

LEPUS BOX 1800

ANTRIEB IM ÖLBAD FÜR SCHIEBETORE IM INDUSTRIEBEREICH FÜR HALBINTENSIVE ÖFFNUNGSZYKLEN. MAX.TORGEWICHT: 1800 Kg.

Die Zuverlässigkeit des Motors im Ölbad

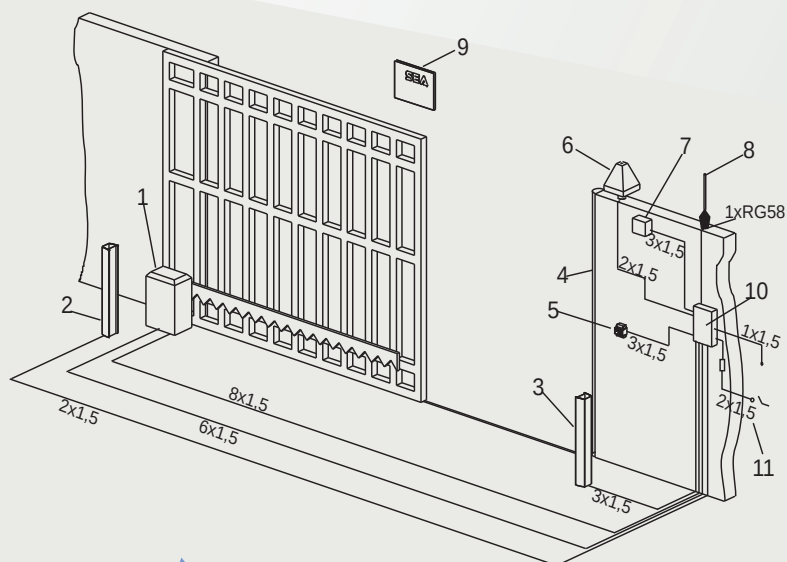
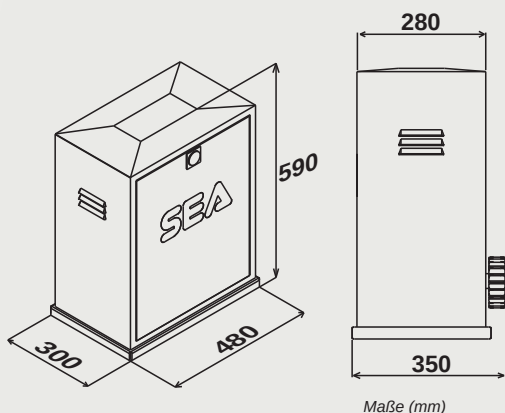
- Antrieb im Ölbad für den Industriebereich für Schiebetore mit einem max. Gewicht von 1800 Kg.
- VOLLKOMMENE QUALITÄT SEA: Alle Hauptbestandteile wurden firmenintern hergestellt und geprüft.
- Motor und alle Bestandteile in Ölbadschmierung für eine lange Lebensdauer.
- Körper aus Aluminiumdruckguss.
- Gehäuse aus robustem, verzinktem Blech mit Polyesteranstrich für schwere Einsätze im Industriebereich.
- Manuelle Entriegelung, geschützt durch eine Klappe mit Schlüssel für mehr Sicherheit.
- Mechanische Zweischeibenkupplung im Ölbad und elektronisch für doppelte Sicherheit gegen Quetschungen.
- Serien Encoder (Sensor zur Hindernisaufnahme) für größte Sicherheit gegen Quetschungen.
- Außenentriegelung mit Schachtel (optional).
- Steuerung GATE 1 für alle erforderlichen Funktionen (LEPUS 1800) ohne Steuerung (LEPUS 2000 dreiphasig).
- Induktiver oder mechanischer Endschalter mit Hebel von hoher Qualität IP66 in Metallgehäuse.



NAME	MAX. FLÜGELLÄNGE	MAX. TORGEWICHT	ZYKLEN/STD
LEPUS BOX 1800	11 mt.	1800 Kg.	30

VERPACKUNG LEPUS BOX 1800

- N.1 Antrieb LEPUS BOX 1800
- N.1 Zahnrad Z16 doppelte Stärke
- N.1 Steuerung GATE 1 mit eingebautem Empfänger
- N.1 Kit Montagezubehör
- N.2 Entriegelungsschlüssel
- N.1 Montageanleitung und allgemeine Hinweise
- N.1 Warnschild



STANDARD INSTALLIERUNG

- | | |
|---------------------|--|
| 1-ANTRIEB LEPUS BOX | 7-EMPFÄNGER |
| 2-LICHTSCHRANKE SX | 8-ANTENNE |
| 3-LICHTSCHRANKE DX | 9-WARNSCHILD |
| 4-SICHERHEITSLASTE | 10-STEUERUNG |
| 5-SCHLÜSSELSCHALTER | 11-DIFFERENTIAL SCHUTZSCHALTER 16A30mA |
| 6-BLINKLAMPE | |

STEUERUNGEN

Seite 75-77

- | | |
|----------|--------|
| Standard | Gate 1 |
| Optional | Slide |

ZUBEHÖR

- | | |
|-------------------------|--------------------|
| Zubehör für Schiebetore | Katalogseite 43 |
| Allgemeine Zubehöre | Katalogseite 82-87 |