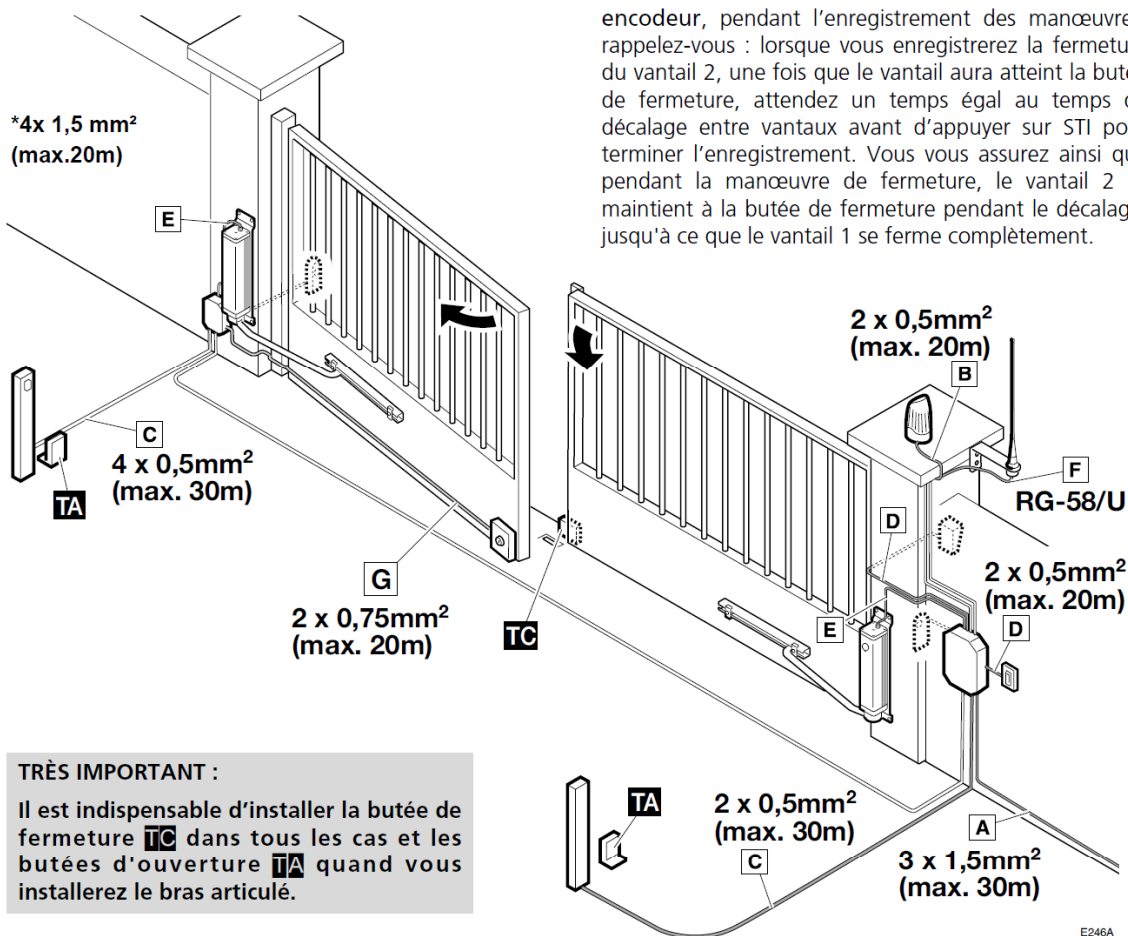


Manuele d'installation CUV304, 305, 306 & 309



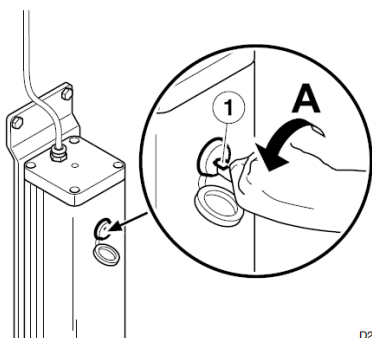
Éléments de l'installation complète



E246A

■ L'électroserrure est obligatoire pour les actionneurs sans blocage (CL210 et CL250). Pour les actionneurs avec blocage, il est nécessaire d'utiliser une électroserrure en cas de longueurs de vantail supérieures à 1,8m.

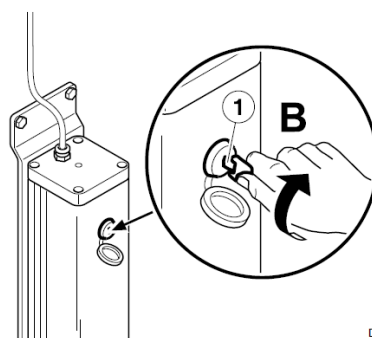
Débloccage (uniquement pour modèles à frein)



D246A

Débloccage pour actionnement manuel :

- Retirez le couvercle et introduisez la clé (1).
- Tournez la clé de déblocage de 90° dans le sens antihoraire (A). La porte reste libre et peut être actionnée manuellement.



D246B

Blocage pour actionnement motorisé :

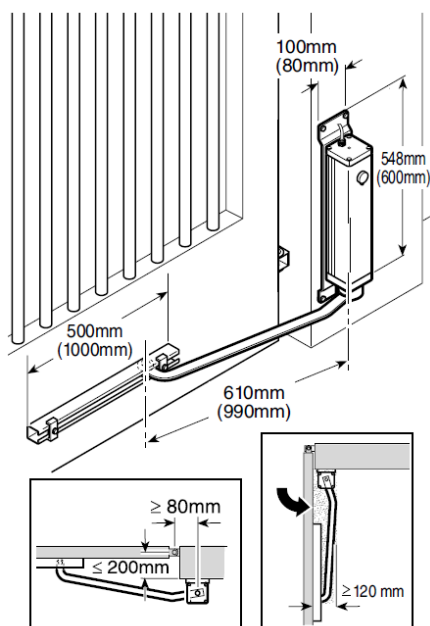
- Tournez la clé de déblocage (1) de 90° dans le sens horaire (B).
- Enlevez la clé et placez le couvercle pour éviter les entrées d'eau.

Hauteur de l'installation:

Montage avec bras coulissant vers l'intérieur.

Ce type de bras demande l'installation d'une butée de fermeture TC.

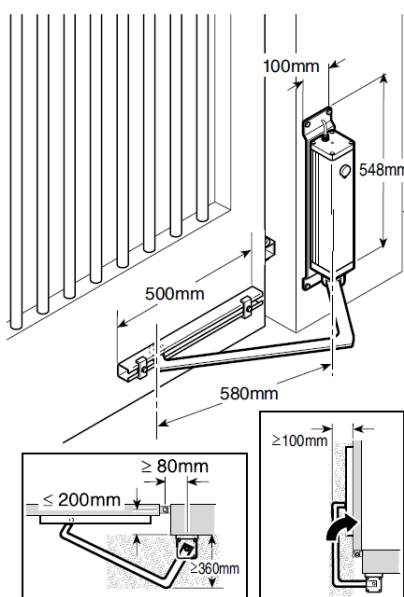
Les côtes entre parenthèses correspondent aux modèles CUV306 et CUV309 avec le bras CUV307



Montage avec bras coulissant vers l'extérieur.

Ce type de bras demande l'installation d'une butée de fermeture TC.

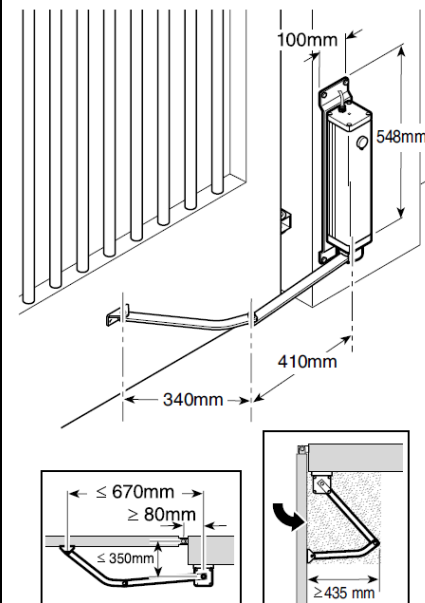
Le bras pour ouverture vers l'extérieure CUV314 est combiné avec les moteurs CUV301 ou CUV312



Montage avec bras articulé vers l'intérieur.

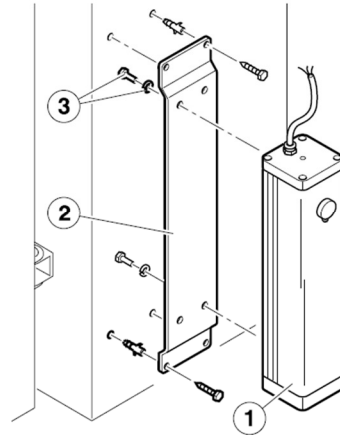
Ce type de bras demande l'installation d'une butée de fermeture TC et d'une butée d'ouverture TA.

Type CUV305.



Montage

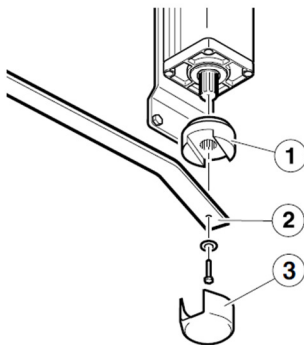
Montez l'actionneur (1) sur son support (2) avec les vis et les rondelles fournies (3). Puis monter l'ensemble au mur. Sachez que le support représenté est celui correspondant aux modèles CUV301, 302, 304, 305 & 314. Le support des modèles CUV306 & 307 présente quelques différences mais le montage est similaire.



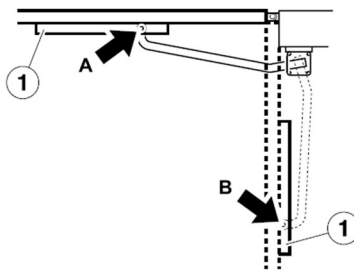
OPTION A : montage avec bras à coulisse

A1 Montez la roue d'entraînement (1) sur l'axe de l'actionneur.

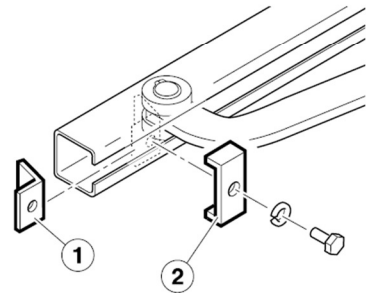
A2 Installez le bras (2) et le capuchon (3) sur la roue d'entraînement.



A3 Fermez la porte et marquez sur celle-ci la position A. Ouvrez la porte et marquez dessus la position B. Fixez le rail de manière à ce que les points A et B soient bien centrés à l'intérieur.



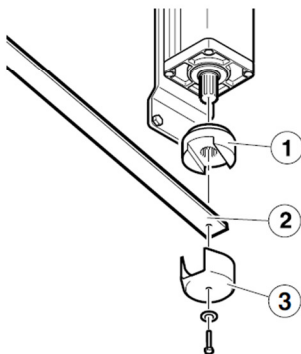
A4 Placez les butées d'ouverture (1) et de fermeture sur le rail à l'aide de la plaque (2) (la figure montre la butée d'ouverture).



OPTION B : montage avec bras articulé

B1 Montez la roue d'entraînement (1) sur l'axe de l'actionneur.

B2 Installez le bras (2) et le capuchon (3) sur la roue d'entraînement.



B3 Fermez la porte, étirez le bras (1) au maximum 670mm et marquez les positions A et B. Fixez l'équerre (2) dans cette position.

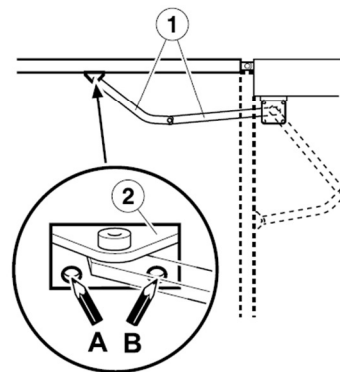
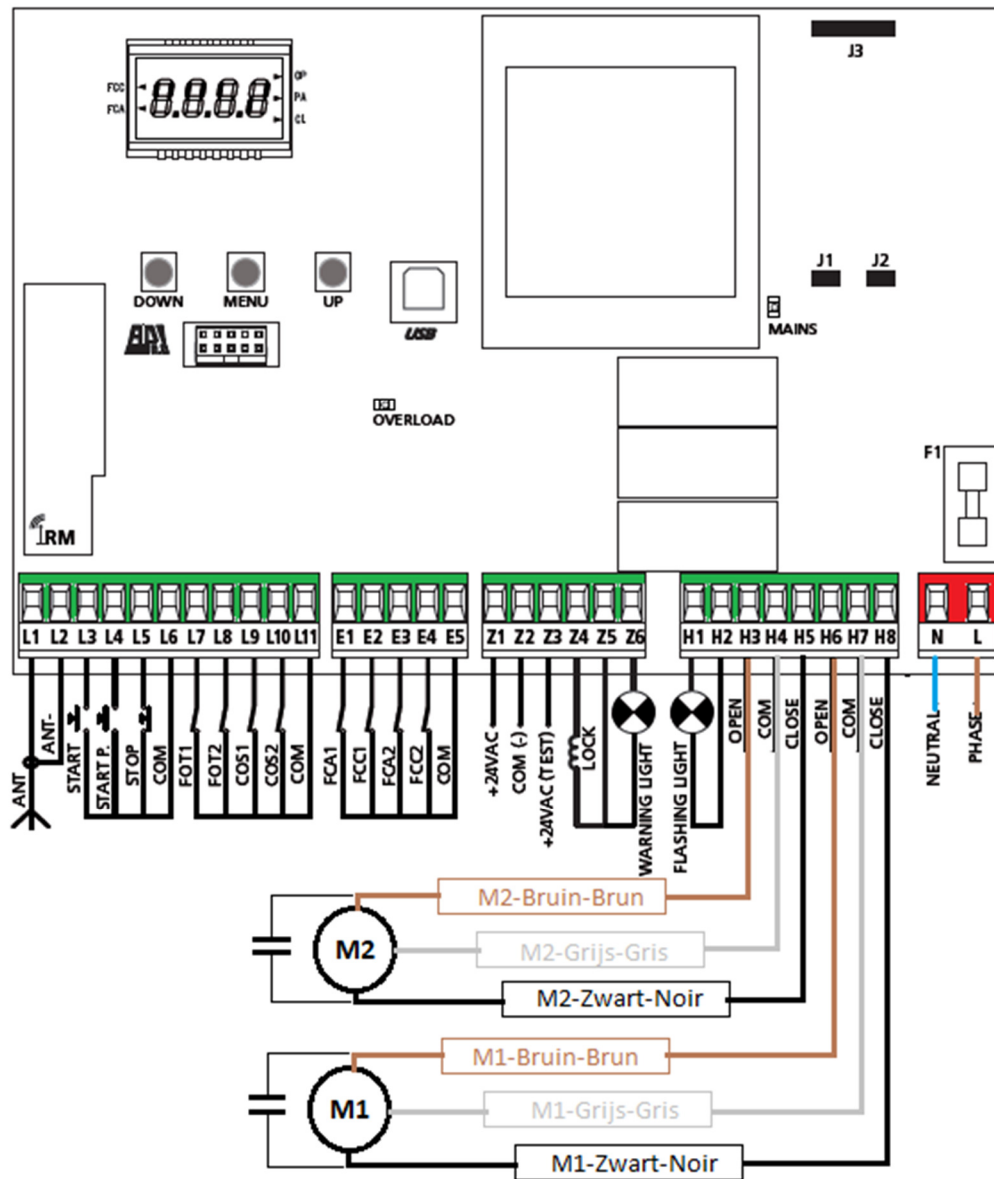


Schéma de la connexion du moteur:



Connection du moteur: M1 – M2

Moteur 1 :
H6 Brun
H7 Gris
H8 Noir

Moteur 2 :
H3 Brun
H4 Gris
H5 Noir

* Si le sense de rotation n'est pas bon, inversez le cable brun et noir.

* Branchez le condensateur aux bornes des câbles brun et noir.

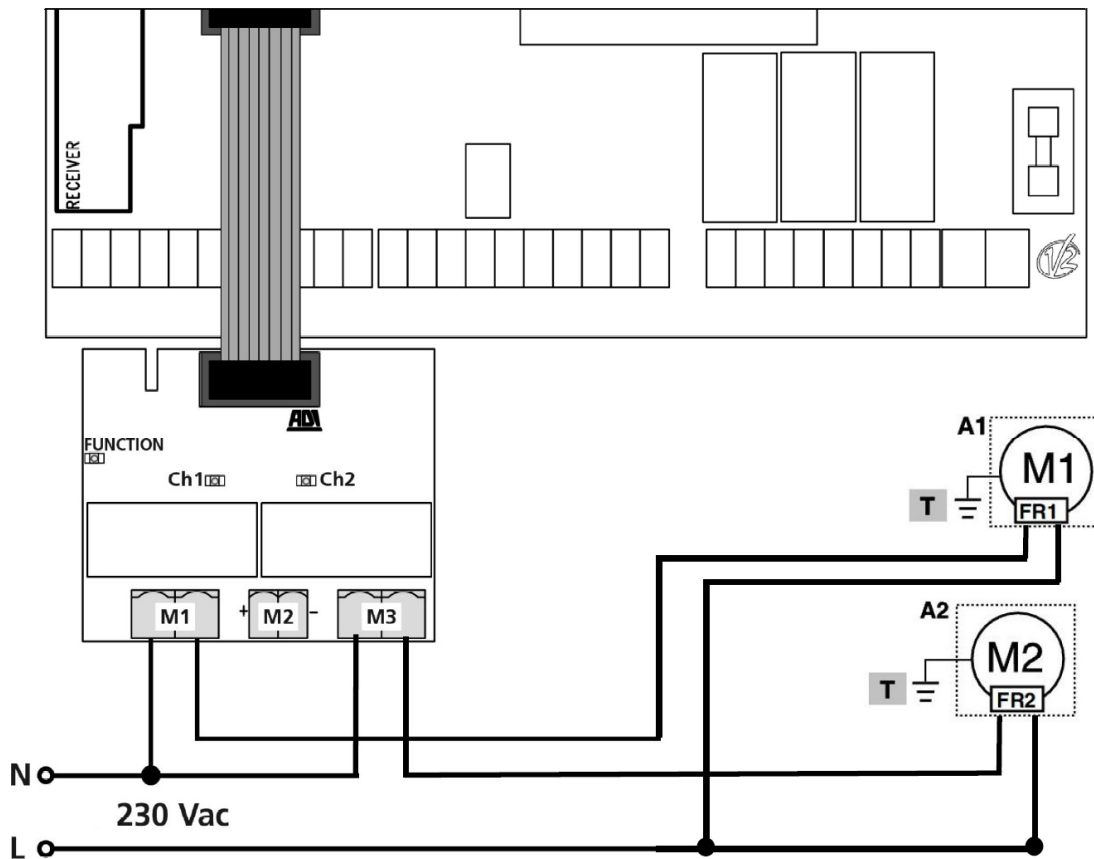
Connection du frein et programmation du platine STU533 (Lux2+):

Connecter les freins

Le frein du moteur Ciclon travaille sur 230 Volt alternative. Seulement quand le frein recoit 230 volt le moteur est libre à bouger.

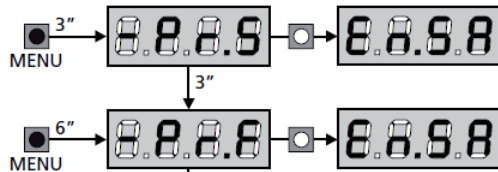
- Moteur avec encodeur, câble orange et violet
- Moteur sans encodeur, câble Blanc et rouge

Le PCB Lux2+ (STU533) est branché à l'aide du câble fourni sur le connecteur « ADI » du PCB City1.



Programmation du PCB lux2+ (STU533) pour le contrôle des freins!

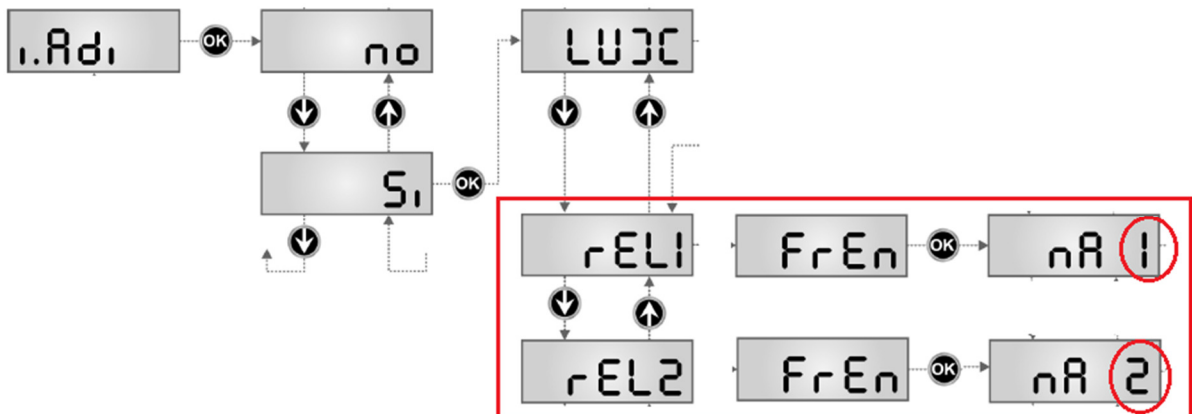
- Appuyez pendant 6 secondes sur le bouton « menu » du City1. L'écran affiche **Pr.F**



- Procédez au paramètre **I.ADI**

I.ADI	Activation dispositif ADI Au moyen de ce menu il est possible d'activer le fonctionnement du dispositif inséré sur le connecteur ADI 2.0
--------------	--

- Vous devez programmer le relais 1 (REL1) et relais 2 (REL2) comme suivant. Comme ça le relais 1 s'active quand moteur 1 part et relais 2 quand moteur 2 part.



- Attention!** N'oubliez pas de finir la programmation avec « SAVE », pour enregistrer et retourner vers le menu principale.

