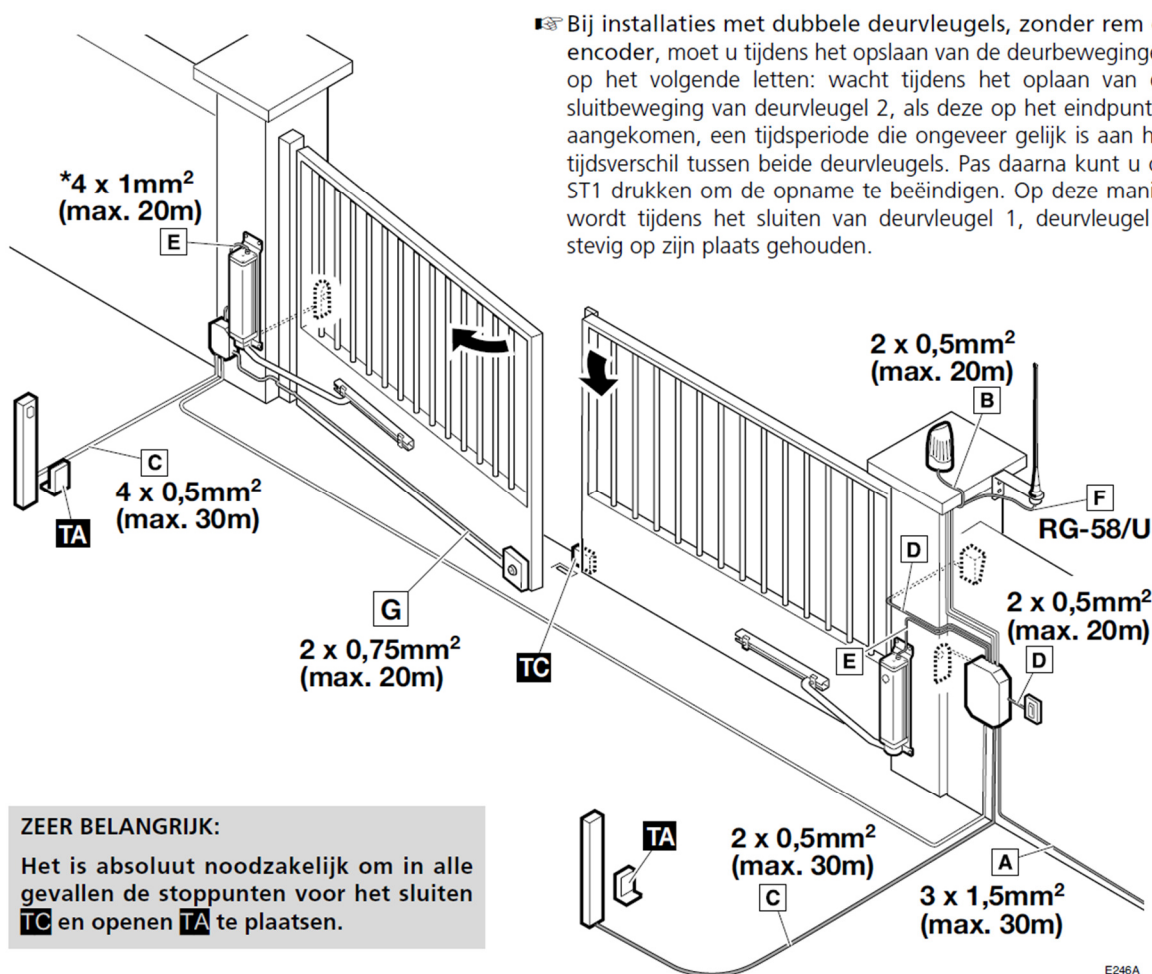


Handleiding CUV 304, 305, 306 & 309

Elementen van de volledige installatie

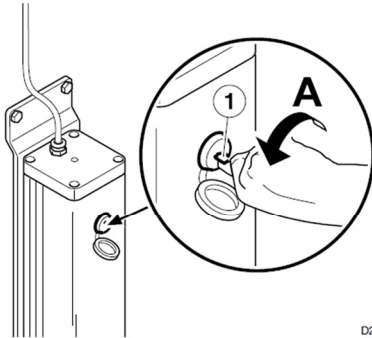


Elektrische kabels

- A: Voeding
- B: Knipperlicht LUMI
- C: Lichtsensoren (Rx/Tx)
- D: Druk-/ sleutelschakelaar
- E: Aandrijving *:
 - motor: 4x1mm²
 - rem: 2x1mm²
 - encoder: kabel met mantel 2x0,5mm²
- F: Ingebouwde antenne LUMI
- G: Elektronisch slot

Het elektronische slot is verplicht voor aandrijving zonder blokkering (CL210 en CL250). Vooraandrijvingen met blokkering is het bij eendeurvleugelbreedte groter dan 1,8m verplicht elektronische sloten te gebruiken.

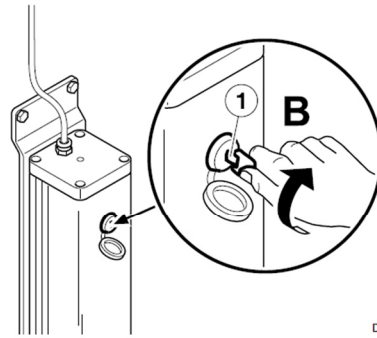
Deblokkering (alleen voor modellen met rem)



D246A

Deblokkering voor handmatige bediening:

- Open de dop en plaats de sleutel (1).
- Draai de sleutel 90° linksom (tegen de klok in) (A). De deur kan vrij met de hand verplaatst worden.



D246B

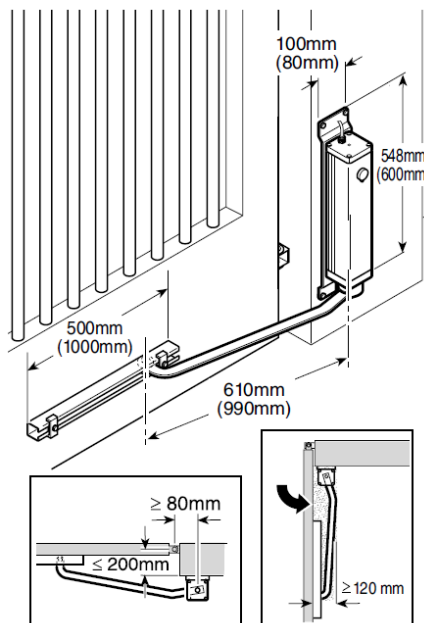
Blokkering voor gemotoriseerde bediening:

- Draai de sleutel (1) 90° rechtsom (met de klok mee) (B).
- Verwijder de sleutel en plaats de dop zodat er geen water in loopt.

Montagehoogte:

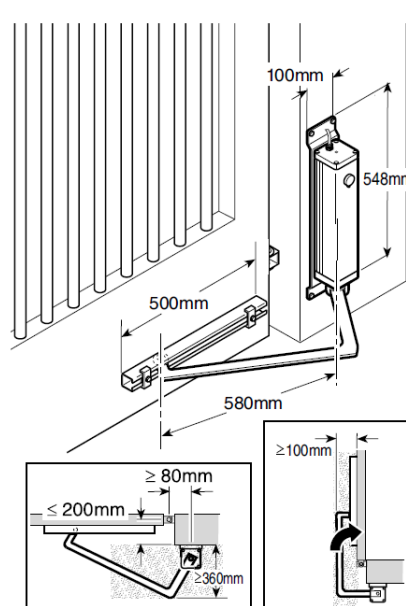
Montage met een naar binnen openende glijarm

Bij deze arm moet de eindstop voor sluiting (Tc) geplaatst worden. De afstanden met haakjes gaan over het model CUV306 en CUV309 met arm CUV307



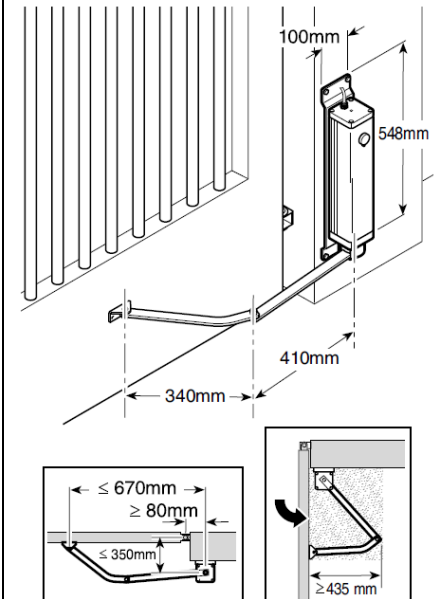
Montage met een naar buiten openende glijarm.

Bij gebruik van deze arm moet de eindstop voor sluiten (Tc) geplaatst worden. De arm voor opening naar buiten CUV314 moet gecombineerd worden met de aandrijvingen CUV301 of CUV312.



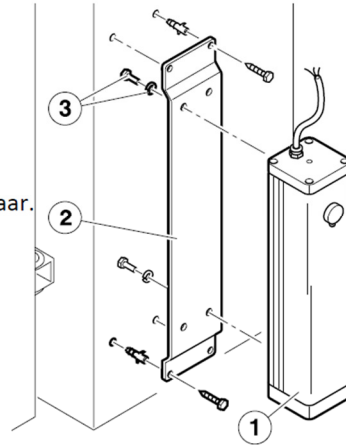
Montage met naar binnen openende knikarm. CUV305

Bij gebruik van deze arm moeten de eindstoppen voor sluiten (Tc) en openen (Ta) geplaatst worden.



Montage

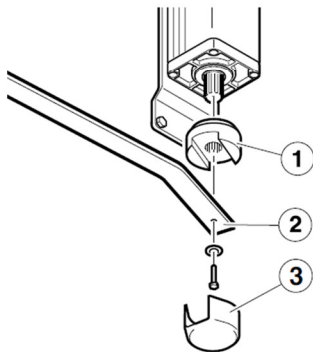
Monteer de aandrijving (1) op de steun (2) met de meegeleverde schroeven en ringen (3). Monteer het geheel vervolgens op de muur. Let op: op de afbeelding staat de steun behorend bij de modellen CUV302, CUV304, CUV301, CUV305 & CUV314. De steun voor de modellen CUV306 & 307 verschilt enigszins, maar de montage is vergelijkbaar.



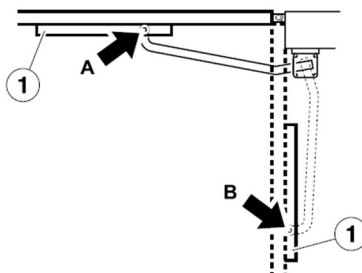
OPTIE A: montage met glijarm

A1 Monteer het gleufwiel (1) op de aandrijfspindel.

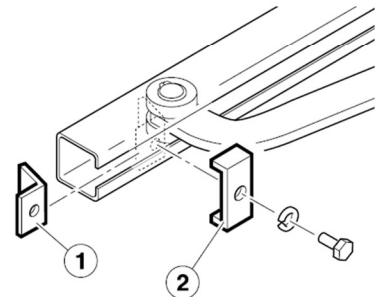
A2 Plaats de arm (2) en de dop (3) op het gleufwiel.



A3 Sluit de deur en markeer het punt A op de deur. Open de deur en markeer punt B op de deur. Bevestig de rails zodat punt A en B zo goed mogelijk midden op de rails vallen.



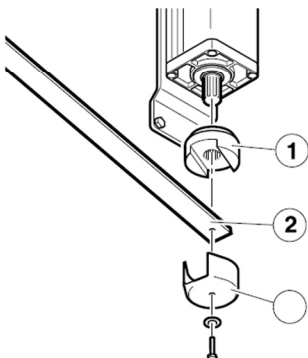
A4 Plaats de stoppunten voor het openen (1) en sluiten op de rails met behulp van het plaatje (2) (op de afbeelding staat het stoppunt voor openen).



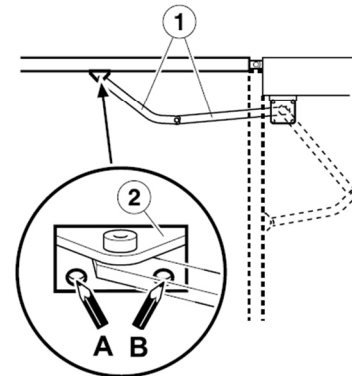
OPTIE B: montage met knikarm

B1 Monteer het gleufwiel (1) op de aandrijfspindel.

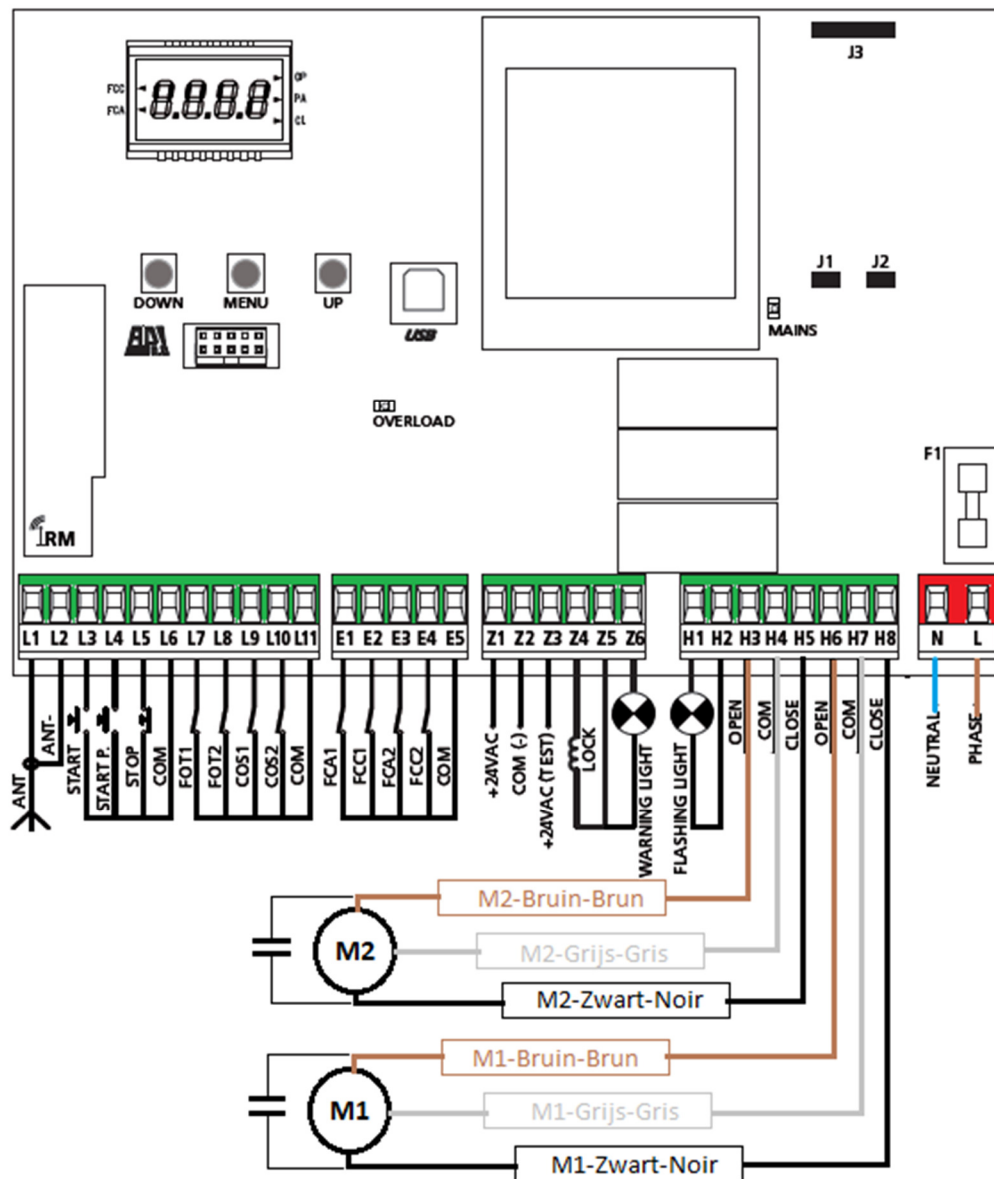
B2 Plaats de arm (2) en de dop (3) op het gleufwiel.



B3 Sluit de deur, trek de arm (1) maximaal 670mm uit en markeer de plaatsen A en B. Bevestig het hoekscharnier (2) op deze plaats.



Schema aansluiting Motoren:



Overzicht motor aansluiting M1 – M2

Motor 1 : H6 bruin
H7 Grijs
H8 zwart

Motor 2 : H3 Bruin
H4 Grijs
H5 zwart

* Indien draairichting verkeerd de bruine en zwarte kabel wisselen.

* De condensator aansluiten op de klemmen van de bruine en zwarte kabel!

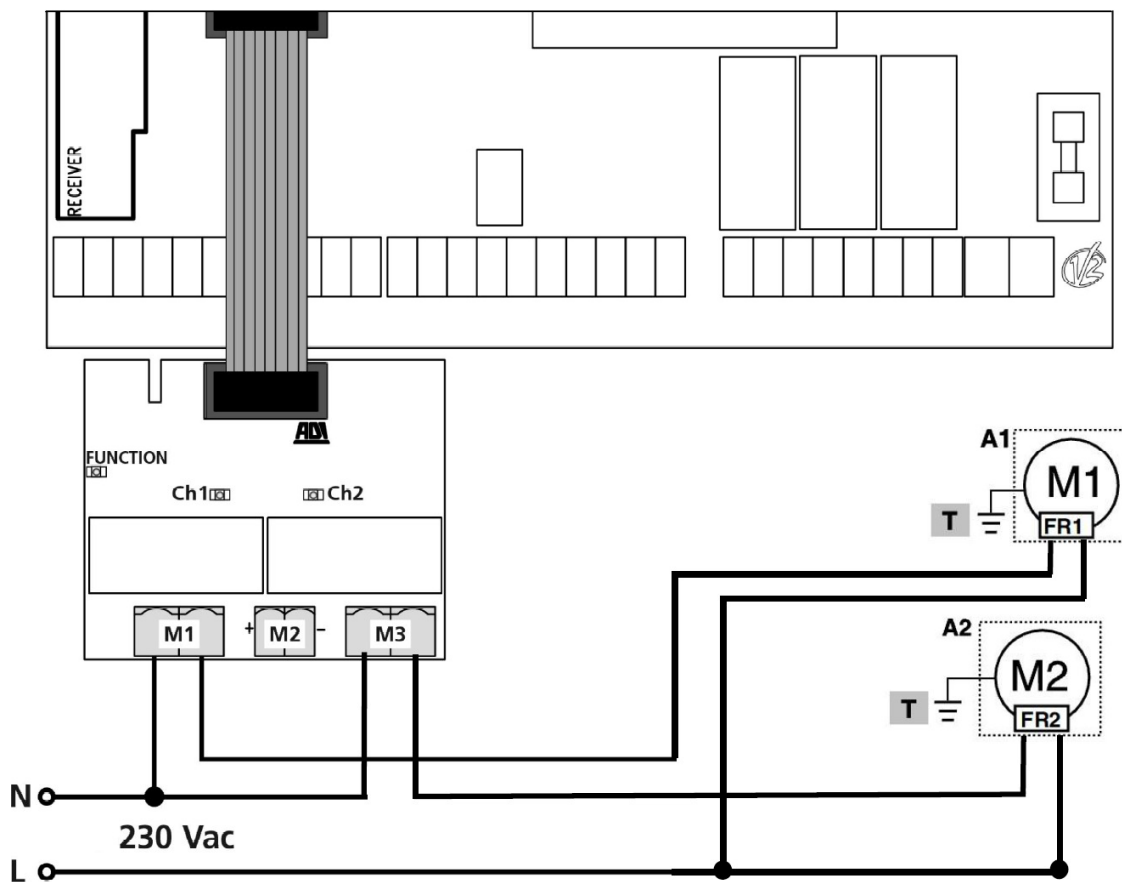
Aansluiting rem en programmatie STU533 (lux2+):

Rem Aansluiting

De rem van de Ciclon motor werkt op 230 Volt ac. Pas wanneer er 230 volt naar de rem gestuurd word komt deze los en kan de motor bewegen!

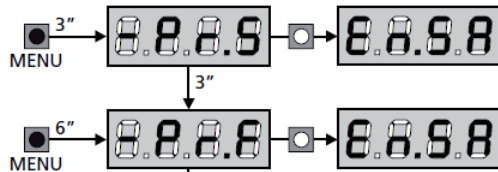
- **Model met encoder, Oranje en paarse kabel.**
- **Model zonder encoder, Witte en rode kabel.**

Het printje Lux2+ (STU533) word met de bijgeleverde kabel aangesloten op de ADI connector van de City1 print.



Programmatie van de lux2+ print (STU533) voor de aansturing van de remmen!

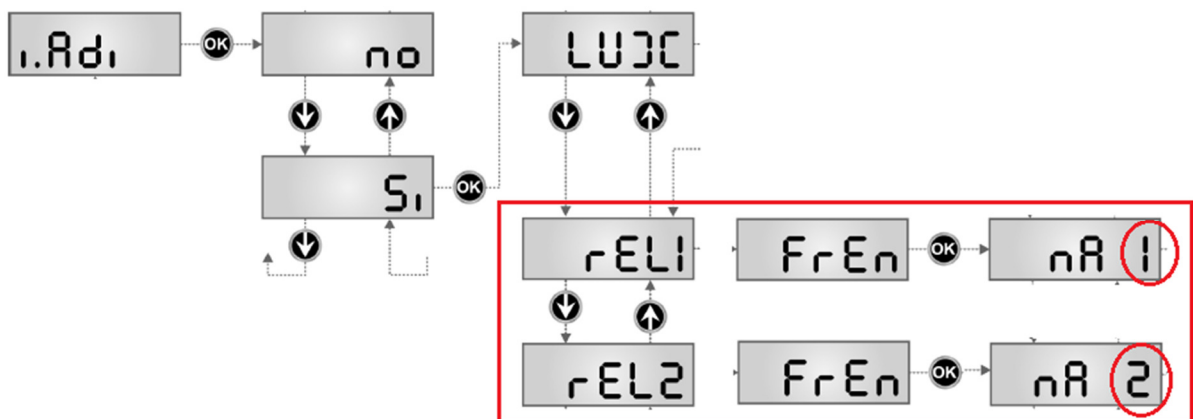
- Druk 6 seconden op de menu toets van de City1. Het scherm vertoont **Pr.F**



- Ga naar de parameter I.ADI

I.Adi	Inschakeling ADI-toestel
-------	--------------------------

- Programmeer relais 1 (REL1) en relais 2 (REL2) als volgt. Hierdoor gaat relais 1 activeren bij werking motor1 en Relais 2 bij werking motor 2.



- Vergeet na programmatie niet af te sluiten met "SAVE". Hierna komt u terug in het hoofdmenu.

