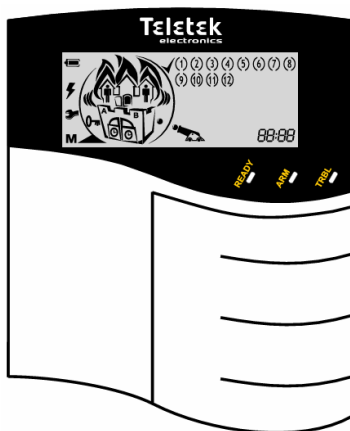


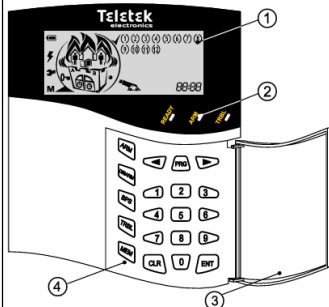
ALM253



KLAVIER ALM253 (LCD64) *Handleiding Gebruiker*

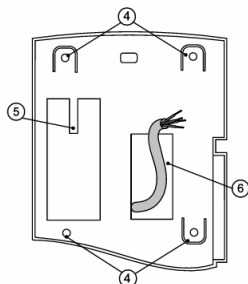
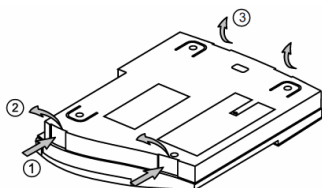
Algemeen

LCD Icoon Display - 12 zones, 2 Partities, fout en status indicatie



- Status LED Indicatie (2)
- Beschermdeurtje (3)
- Druktoetsen (4)

Installatie



Aansluiting

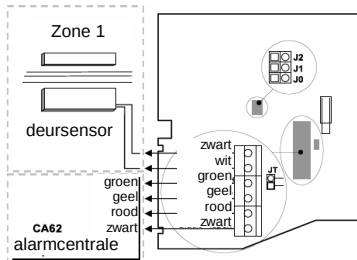
J0, J1, J2 - Jumpers voor klavier adres

JT Jumper – enkel plaatsen in laatste klavier

adressen

	1	2	3	4	5	6	7	8
J0								
J1								
J2								

■ jumper geplaatst



Inhoud

<u>ALGEMENE INFORMATIE</u>	4
<u>ALM253 BESCHRIJVING</u>	
LED Indicatie	5
Klavier zoemer	5
Schermweergave	6
Druktoetsen	8
<u>ALM253 GEBRUIK</u>	
Wapenen Partitie A	8
“VOLLEDIG ” Mode 9	
“GEDEELTELIJK ” Mode.	9
“THUIS” Mode	10
Wapenen Partitie B	11
Wapenen Partities A en B	11
Uitschakelen Partitie A, B, en beide	11
Alarm Stoppen	12
Paniek toetsen	12
Overval Code	12
Overzicht foutmeldingen	13
Programmeringen Gebruiker niveau	
Wijzigen eigen code	13
Geheugen raadplegen	14
Deurbel In/Uitschakelen	14
Zone overbruggen	14
Programmeringen Manager niveau	
Toegangsrechten Remote access	15
Engineer Toegang Aan/Uit	16
Versturen testmelding	16
Blokken Afstandsprogrammatie.	16
Wijzigen Gebruikerscodes.	17
Wijzigen Gebruikersrechten	17
Wijzigen Manager Codes	17
Wijzigen Manager Rechten	18
Geheugen raadplegen	18
Deurbel In/Uitschakelen	18
Zone overbruggen	19
Tijd instellen	19
Datum instellen	19
Proximity kaart toevoegen	19
Proximity kaart wissen	19
Bijlage: Event tabel	20
Systeem Informatie	23

General Information (*mededeling van de fabrikant*)

Limited Warranty

The manufacturer warrants that for period of 12 months from the date of purchase, the product shall be free of defects in material and workmanship under normal use and that in fulfillment of any breach of such warranty, the manufacturer shall, at its opinion, repair or replace the defective equipment upon return of the equipment to its factory. This warranty applies only to defects in parts and workmanship and not to damage incurred in shipping or handling, or damage due to causes beyond the control of The manufacturer such as lightning, excessive voltage, mechanical shock, or damage arising out of abuse, alternation or improper application of the equipment.

The foregoing warranty shall apply only to the original buyer, and is and shall be in lieu of any and all other warranties, whether expressed or implied and of all other obligations or liabilities on the part of the manufacturer. This warranty contains the entire warranty. The manufacturer neither assumes, nor authorizes any other warranty or liability concerning this product. In no event shall The manufacturer be liable voor any direct or indirect or consequential damage, loss of anticipated profits, loss of time or any other losses incurred by the buyer in connection with the purchase, installation or operation or failure of this product.

The manufacturer recommends that the entire system be completely tested on a regular basis. However, despite frequent testing, and due to, but not limited to, criminal tampering or electrical disruption, it is possible for this product to fail to perform as expected.

Warnings

Before using the LCD64 Keypad, please ensure that you have read and understood the following instructions. Always ensure that the LCD64 Keyboard is operated correctly.

Do not attempt to disassemble or alter any part of the equipment that is not expressly described in this guide. Internal inspections, alterations and repairs should be conducted by qualified service personnel only.

Do not use substances containing alcohol, benzene, thinners or other flammable substances to clean or maintain the equipment. The use of these substances may lead to FIRE.

Do not allow liquids to enter the interior. The equipment is not waterproof.

Disclaimer

- ◆ The manufacturer reserves the right to change the specifications of the equipment described in this manual without notice.
- ◆ This document contains information proprietary to the manufacturer. No part of this publication may be reproduced, photocopied, stored on a retrieval system or transmitted, without prior written permission of the manufacturer.
- ◆ While every effort has been made to ensure that the information in this manual is accurate and complete, no liability can be accepted for any errors or omissions.

ATTENTION

This manual contains information on limitations regarding the product use and functions, as well as information on the limitations as to liability of the manufacturer. The entire manual should be carefully read!

ALM253 BESCHRIJVING

Met het ALM253 klavier wordt het ALM253 controle paneel bediend.
Het controle paneel kan volledig geprogrammeerd worden met het ALM253 klavier .
De alarmen en systeemstatus worden met LEDs en LCD iconen weergegeven. Een zoemer invoormeert de gebruiker over juiste of foute toetsingaves en alarmsituaties.

LED Indicatie

LED	AAN	KNIPPEREN
READY (groen)	Systeem gereed	Programmeer mode
ARM (rood)	Systeem gewapend	Uitlooptijd / Programmeer mode
TRBL (geel)	-	Techniesche fout / Programmeer mode

Zoemer Klavier

Zeven verschillende toon combinaties geven evenveel condities weer:

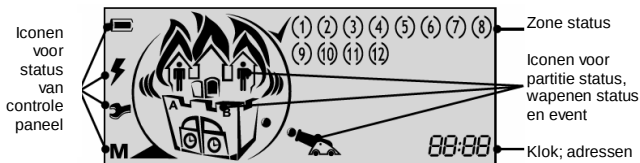
- ♦ **Klik** - korte beep bij indrukken van toets .
- ♦ **Bevestiging** – 2 lange beeps, bevestiging van uitvoering instructie (wapenen, uitschakelen, aanpassing parameter, enz .) .
- ♦ **Verwerping** - lange beep, bevestiging van foutieve instructie.
- ♦ **Inlooptijd** - continu beep, waarschuwing om system uit te schakelen.
- ♦ **Uitlooptijd** - korte beeps, waarschuwing om het pand te verlaten tijdens het wapenen. 10 seconden voor het verstrijken van de uitlooptijd versnelt de beep frekwentie.
- ♦ **Technische storing** – twee korte beeps om de 20 sec geven een technische storing aan (batterijfout, geen 230V, enz.).Om de zoemer te stoppen, druk achtereenvolgens toets



- ♦ **Deurbel** - korte beeps met een toenemende periode zolang de deurbeldetector actief is.

Schermweergave

Een iconen LCD scherm geeft de status van de Partities (A en B) in het system, alsook welk type WAPENING mode - "VOLLEDIG" (zie pag. 9), "GEDEELTELIJK" (zie pag. 9) en "THUIS" (zie pag. 10). De achtergrondverlichting van het ALM253 klavier en de toetsen is blauw. De achtergrondverlichting schakelt aan bij het drukken van een toets, openen van de toegangsdeur of "Volg" type zones .



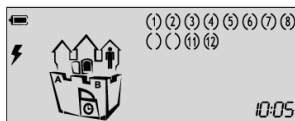
1 Iconen voor Partitie Status en WAPENING mode

De geanimeerde iconen voor partities A en B staan in een huis welke in twee groepen verdeeld is. Afhankelijk van de systeemstatus verschijnen volgende iconen:

Icoon		Status	Beschrijving
A	B	UIT	Partitie A / Partitie B niet klaar voor WAPENEN
		AAN	Partitie A / Partitie B klaar voor WAPENEN; of Partitie is GEWAPEND, ongeacht de Wapeningsmode
		Knipperen	"Alarm", "Brand" of "Geheugen" event in de respectievelijke partitie
		UIT	De respectievelijke partitie is UITGESCHAKELD.
		AAN	De respectievelijk partitie is GEWAPEND.
		Knipperen	Inloop-Uitlooptijd loopt
		UIT	De respectievelijk partitie is UITGESCHAKELD; of de partitie is GEWAPEND in "THUIS" mode.
		AAN	De respectievelijke partitie is GEWAPEND in "VOLLEDIG" of "GEDEELTELIJK" mode.
		Knipperen	InloopUitlooptijd loopt
		UIT	Er zijn geen zones overbrugd.
		AAN	Er zijn zones overbrug in het GEWAPEND systeem. <i>Het zonenummer ontbreekt – enkel de haakjes zijn zichtbaar.</i>
		Knipperen	Er zijn zones overbrug in het UITGESCHAKELD systeem. <i>Het zonenummer ontbreekt – enkel de haakjes zijn zichtbaar.</i>

Voorbeeld:

Partitie A kan gewapend worden - icoon "A" licht op. Partitie B is in "GEDEELTELIJK" mode - iconen "klok", "deur" en "man" lichten op. Zones 9 en 10 zijn overbrugd – enkel de haakjes zijn zichtbaar.



2 Iconen voor Status van centrale

De status van de centrale wordt als volgt weergegeven:

Icon	Status	Beschrijving
	AAN	De batterij van de centrale werkt correct.
	Knipperen	Batterij van central niet aanwezig of slecht geladen; knippert samen met  icoon.
	AAN	230 VAC aanwezig
	Knipperen	geen 230 VAC (netspanning weggevallen)
	Knipperen	Technische systeemfout - zie pagina 13.
M	AAN	LOGBOEK - zie pagina 14, 18.
	AAN	System kan gewapend worden.
	Knipperen	<i>Snel Knipperen</i> - programmeer mode; <i>Traag Knipperen</i> - partitie A of B is niet klaar voor WAPENEN.
	Animatie kanon	<i>INBRAAK alarm</i> - kanon schiet op huis. <i>TAMPER alarm</i> - kanon schiet op huis en  icoon knippert. Icoon (A of B) van de partitie in inbraak / sabotage alarm knippert.
	Animatie vlammen	<i>BRAND alarm</i> – de vlammen knippen over het huis . Icoon (A of B) van de partitie in alarm knippert.

3 Iconen voor Zone Status, de klok, visualisering van adressen

De zone status wordt door volgende iconen weergegeven:

Zones	Status*		Beschrijving
1, 2 , ... 12	1	Enkel nummer	zone is in rust.
	(1)	Nummer Knippert tussen haakjes	De zone tussen de knipperende haakjes is open
		Nummer tussen haakjes (1 - 6)	Technische fout. Icoon (A of B) van de partitie met fout Knippert.
	()	Enkel haakjes	De zone is overbrugd. Het  icoon knippert traag bij UITGESCHAKELDE partitie en is aan bij GEWAPENDE partitie.

* Verwijst naar alle zones in het systeem - van 1 tot 12.

88:88

- Toont diverse inlichtingen (tijd, datum, codes, enz.)

Toets	Beschrijving
	WAPENEN van Partitie A, Partitie B of beide – deze optie wordt door de installateur geprogrammeerd.
	UITSCHAKELEN van partitie(s)
	Bepaalde zone(s) overbruggen.
	Bekijken van systeemfouten.
	Bekijken van LOGboek.
	Wis ingevoerde gegevens of keer terug naar vorige menu optie.
	Bevestigt ingevoerde gegevens of ga naar volgende menu optie.
	Toegang tot Manager of Gebruiker menu opties.
	Rol in het LOGboek of de systeemfouten review naar de vorige gebeurtenis. WAPENEN of UITSCHAKELENWAPENEN van Partitie A – deze optie wordt door de installateur geprogrammeerd.
	Rol in het LOGboek of de systeemfouten review naar de volgende gebeurtenis. WAPENEN of UITSCHAKELENWAPENEN van Partitie B – deze optie wordt door de installateur geprogrammeerd.
	Invoer van gegevens zoals codes, instellingen, menu adressen, enz .

ALM253 Klavier Bediening

Wapenen van Partitie A

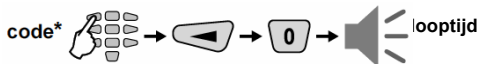
Het system kan GEWAPEND worden wanneer het  icoon en het icoon voor Partitie A aan zijn.

NOTA: Uw WAPENEN functie mogelijkheden zijn afhankelijk van de geprogrammeerde opties! Raadpleeg uw installateur welke opties voor u van toepassing zijn!

“VOLLEDIG” Mode voor Partitie A

VOLLEDIG wapenen betekent alle zones zijn beveiligd. Wanneer het pand via een toegangszone wordt betreden, moet een geldige code worden ingegeven *. Zo niet wordt een alarm geactiveerd na verstrijken van de inlooptijd.

WAPENEN VARIANT 1 voor “VOLLEDIG WAPENEN” van Partitie A (met keuze van type WAPENEN Mode – standaard instelling):



WAPENEN VARIANT 2 voor “VOLLEDIG WAPENEN” van Partitie A (snel WAPENEN zonder code, met keuze van type WAPENEN Mode - standaard instelling):



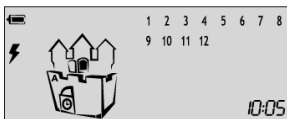
WAPENEN VARIANT 3 voor “VOLLEDIG WAPENEN” van Partitie A (zonder keuze van type WAPENEN Mode - geprogrammeerd door installateur):



WAPENEN VARIANT 4 voor “VOLLEDIG WAPENEN” van Partitie A (snel WAPENEN zonder code en type WAPENEN Mode - geprogrammeerd door installateur):



Op het einde van de “VOLLEDIG WAPENEN” procedure, onafhankelijk van de gebruikte WAPENEN variant, ziet u volgende iconen van “Partitie A”, “deur” en “klok”.

**“GEDEELTELIJK” Mode voor Partitie A**

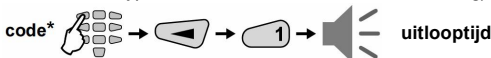
Bij GEDEELTELIJK WAPENEN heeft de gebruiker toegang tot zones die overbrugd zijn na WAPENEN van het systeem. De toegangszone is beveiligd. Wanneer het pand via een toegangszone wordt betreden, moet een geldige code worden ingegeven *. Zo niet wordt een alarm geactiveerd na verstrijken van de inlooptijd.

Overbruggen van zones is beschreven op pagina 14 (gebruiker) en 19 (manager) .

Nota: Bepaalde gebruikers hebben niet de rechten om in “GEDEELTELIJK” mode te wapenen.

* Enkel gebruikers met toegang tot Partitie A kunnen deze wapenen of uitschakelen.

WAPENEN VARIANT 1 voor “GEDEELTELIJK WAPENEN” van Partitie A
(met keuze van type WAPENEN Mode - standaard instelling):



WAPENEN VARIANT 2 voor “GEDEELTELIJK WAPENEN” van Partitie A (snel WAPENEN zonder code, met keuze van type WAPENEN Mode - standaard instelling):



WAPENEN VARIANT 3 voor “GEDEELTELIJK WAPENEN” van Partitie A
(zonder keuze van type WAPENEN Mode – door installateur geprogrammeerd):



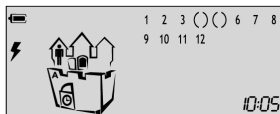
WAPENEN VARIANT 4 voor “GEDEELTELIJK WAPENEN” van Partitie A (snel WAPENEN zonder code en type WAPENEN Mode - door installateur geprogrammeerd):



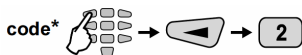
Op het einde van de “GEDEELTELIJK

“THUIS” Mode voor Partitie A

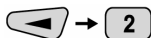
“THUIS WAPENEN” betekent dat de gebruiker de gebruikte WAPENEN variant, zijn de iconen van Partitie A, deuren en klok AAN. Het icoon van het systeem gewapend is. De toegangszone is man in Partitie A is AAN. De nummer(s) van de bewaakt. Het verschil met GEDEELTELIJK WAPENEN is dat het betreden van de toegangszone onmiddellijk een alarm genereert.



WAPENEN VARIANT 1 voor “THUIS WAPENEN” van Partitie A
(met keuze van het type WAPENEN Mode - standaard instelling):



WAPENEN VARIANT 2 voor “THUIS WAPENEN” van Partitie A (snel WAPENEN zonder code, met keuze van type WAPENEN Mode - standaard instelling):



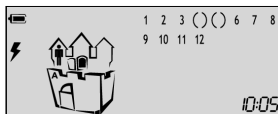
WAPENEN VARIANT 3 voor “THUIS WAPENEN” van Partitie A (zonder keuze van het type WAPENEN Mode – geprogrammeerd door installateur):



WAPENEN VARIANT 4 voor “THUIS WAPENEN” van Partitie A (snel WAPENEN zonder code en type WAPENEN Mode - geprogrammeerd door installateur):



Op het einde van de “THUIS WAPENEN” procedure, onafhankelijk van de gebruikte WAPENEN variant, zijn de iconen “Partitie A” en “deur” AAN. Het icoon “man” in Partitie A is AAN. De nummer(s) van de overbrugde zone(s) tussen de haakjes ontbreken.



WAPENEN van Partitie B

Voor WAPENEN van Partitie B zie de procedure voor Partitie A, maar de gebruiker drukt toets . De gebruiker moet een geldige code hebben voor Partitie B! Bij een systeem met twee onafhankelijk werkende partities, is het mogelijk om Partitie A en B in een verschillende WAPENEN Mode in te schakelen.

WAPENEN van beide Partities A en B

Voor samen WAPENEN van Partities A en B, kan de gebruiker de toets drukken, indien geprogrammeerd door de installateur.

Nota: met de ARM toets wapent de gebruiker het systeem enkel in “VOLLEDIG wapenen” Mode. De gebruiker moet een geldige code hebben voor beide Partities A en B.

WAPENEN Beide Partities A en B in “VOLLEDIG wapenen” Mode (door de installateur geprogrammeerd):



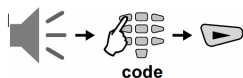
UITSCHAKELLEN van Partitie A, Partitie B of beide Partities

Bij het betreden van een toegangszone moet de gebruiker zijn persoonlijke code intoetsen. Een continu zoemergeluid geeft aan dat de inlooptijd gestart is.

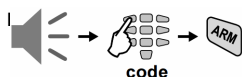
Nota: Sommige gebruikers hebben geen toegangsrechten om het systeem uit te schakelen.

UITSCHAKELEN van Partitie A

Nota: Enkel voor gebruikers met toegangsrechten voor Partitie A!

UITSCHAKELEN van Partitie B

Nota: Enkel voor gebruikers met toegangsrechten voor Partitie B!

UITSCHAKELEN van beide Partities A en B

Nota: Enkel voor gebruikers met toegangsrechten voor Partitie A en B, zoniet schakelt de partitie uit waarvoor de gebruiker toegangsrechten heeft!

ALARM STOPPEN

Een alarm wordt gestopt door een geldige code in te toetsen die toegangsrechten heeft voor de Partitie in alarm.

OPGELET: Indien het alarm niet uitgeschakeld kan worden met een geldige code, neem dan contact op met uw systeembeheerder of installateur!

PANIEK TOETSEN

Druk de toetsen **CLR** + **ENT** gedurende 2 seconden in om een alarm naar het controle panel te versturen. De installateur programmeert of de sirenes wel of niet luiden bij gebruik van de paniektoetsen.

OVERVAL CODE

De Overval code is een persoonlijke code die het system uitschakelt maar toch een alarm naar de meldkamer stuurt. Dit vereist een abonnement bij een meldkamer. In de meldkamer wordt dit geïnterpreteerd als een uitschakeling onder dwang. Voor uw overval code, telt u één bij het laatste cijfer. Indien het laatste cijfer 9 is, wordt dit 0 bij de overval code.

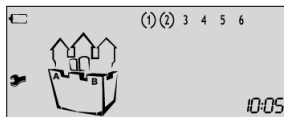
Voorbeeld: code: 4615 → Overval code: 4616

code: 4619 → Overval code: 4610

OVERZICHT STORINGEN

Technische storingen worden door een knipperend  icoon weergegeven. Om een overzicht van de storingen te verkrijgen, druk op  de toets. Elk zone nummer op de LCD correspondeert met een specifieke fout. Het "()" icoon geeft aan welke storing aanwezig is. Na 30 sec verlaat het systeem de overzicht status. De storingzoemer stopt. Het storingsymbool blijft knipperen tot de betreffende storing opgeheven is.

LCD	Technical trouble
(1)	Geen 230V netvoeding
(2)	Batterijfout
(3)	Zekering stuk
(4)	Geen telefoonlijn
(5)	Communicatie niet mogelijk
(6)	Sabotagefout in systeem



Voorbeeld: geen voeding en batterijfout

GEBRUIKERS PROGRAMMEERMENU

Procedure

Stap 1: Voer een geldige code in → 4 of 6 cijfers

Stap 2: Druk één maal op de  toets

Stap 3: Voer het adresnummer in → 1 cijfer

Stap 4: Wijzig de waarde

Stap 5: Bevestig de wijziging met  toets of annuleer met 
Om het programmeermenu te verlaten, druk enkele malen op de  toets.

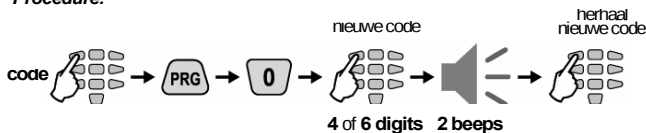
De knipperende LEDs "Ready" en "✓" icoon geven aan dat het systeem in programmeermode staat.

Nota: Niet alle gebruikers hebben toegang tot de programmeermode.

EIGEN CODE WIJZIGEN

De gebruiker moet zijn code invoeren vooraleer de nieuwe in te voeren.

Procedure:

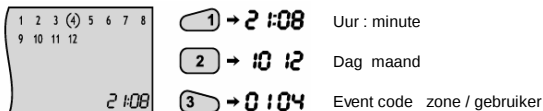


RAADPLEGEN VAN HET LOGBOEK

Procedure:



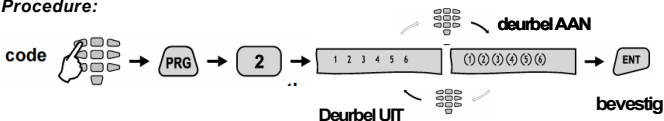
Om de tijd, datum en type event details te raadplegen, gebruik volgende toetsen:



Voorbeeld: er was een alarm event in zone 4 om 21:08u – dit is de eerste informatie op het LCD scherm. Druk toets **2** om datum en dag te zien - 10 December. Druk toets **3** eerste twee cijfers zijn event code (zie events tabel op page 36), de volgende twee digits (knipperen) tonen de zone of gebruiker nummer.

DEURBEL IN- OF UITSCHAKELLEN

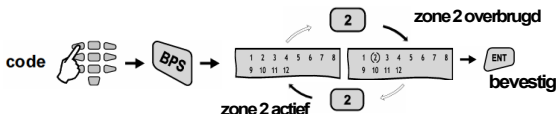
Procedure:



ZONES OVERBRUGGEN

Procedure:

De zone die overbrugd is, wordt aangegeven met "()". **Voorbeeld overbruggen zone 2:**

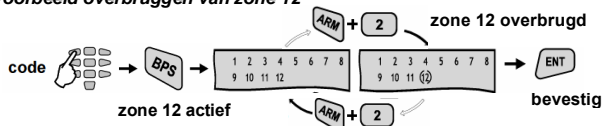


OPGELET! Om zones 10, 11 en 12 te overbruggen, gebruik volgende toets combinaties:

-  +  overbruggen Zone 10
-  +  overbruggen Zone 11
-  +  overbruggen Zone 12

Nota: enkel voor gebruikers met relevante toegangsrechten.

Voorbeeld overbruggen van zone 12



PROGRAMMEREN MANAGER NIVEAU

Procedure:

Stap 1: Voer een geldige code in → 4 of 6 cijfers

Stap 2: Druk één maal op de  toets

Stap 3: Voer het adresnummer in → 3 cijfers

Stap 4: Wijzig de waarde

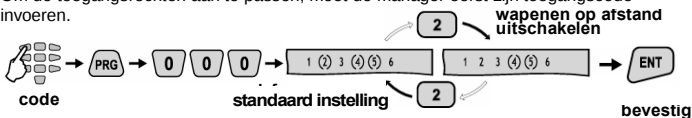
Stap 5: Bevestig de wijziging met  toets of annuleer met 

Om het programmeermenu te verlaten, druk enkele malen op de  toets.

De knipperende LEDs "Ready" en "✓" icoon geven aan dat het systeem in programmeermode staat.

TOEGANGSRECHTEN PROGRAMMATIE OP AFSTAND

Om de toegangsrechten aan te passen, moet de manager eerst zijn toegangscode invoeren.



LCD	Toegangsrechten
1	Remote uitschakelen
(2)	Remote WAPENEN*
3	Remote Code toegang

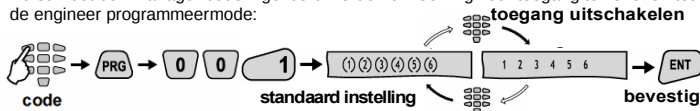
(4)	Remote Programmeren*
(5)	Remote LOGboek*
6	Remote Overbruggen

* *Standaard instellingen.*

Het display toont de toegelaten opties. De nummers tussen haakjes zijn toegelaten. Druk op het cijfer om te wisselen tussen in- of uitschakeling van de rechten.. Druk op de  toets om de gekozen opties te bevestigen.

ENGINEER TOEGANG AAN / UIT

Eerst moet een manager code ingevoerd worden om de Engineer toegang te verlenen tot de engineer programmeermode:

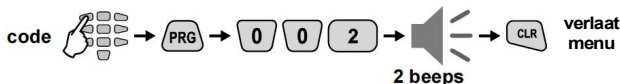


Met het intoetsen van een numerieke toets wisselt men tussen in- of uitschakelen van de parameter. Standaard heeft de Engineer toegang.

VERSTUREN VAN EEN TESTMELDING

Op dit adres verstuur je een "Manuele Test" melding naar de meldkamer of een melding via de VD60 spraakkiezer (indien geïnstalleerd). Met deze optie kan de manager de communicatie testen.

Procedure:



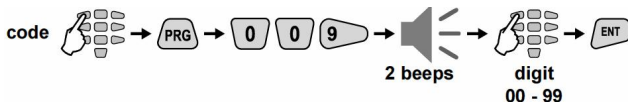
Eerst word teen melding naar de meldkamer vertuurd (indien teletoonnummer geprogrammeerd), daarna een spraakmelding.

PROGRAMMATIE OP AFSTAND (UDL)

Op dit adres voert de Manager het toegelaten aantal codes voor UDL in (WAPENEN / UITSCHAKELLEN / OVERBRUGGEN / PC ID) voor een 24u periode. Voer een getal van 00 tot 99 (standaard instelling is **10 pogingen**) .

Wanneer het aantal bereikt werd, is UDL niet meer mogelijk. Een nieuwe cyclus start om 00:00 uur systeem tijd .

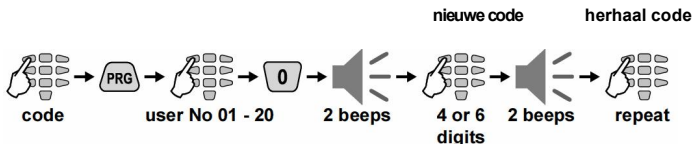
Procedure:



WIJZIGEN VAN GEBRUIKERSCODES

Voer eerst de Managercode in.

Procedure:



De nummers (3), (4), (5) and (6) zijn AAN om het aantal resterende in te voeren cijfers aan te geven. **Nota:** bij 6-cijferige codes zijn de nummers (1), (2), (3), (4), (5) en (6) AAN. Bij een correcte ingave, bevestigt het systeem met een beep.

WIJZIGEN VAN GEBRUIKERSRECHTEN

Voer eerst de Managercode in.

Procedure:



Via cijfercodes tussen haakjes geeft het scherm de toegelaten gebruiker opties weer. ons

LCD	Gebruikersrechten
(1)	UITSCHAKELEN*
(2)	Gedeeltelijk Wapenen*
(3)	Overbruggen*
(4)	Programmeren*
(5)	Werken met Partitie A*
6	Werken met Partitie B

Drukken op de numerische toets wisselt de status van de optie (mogelijk – niet mogelijk). Bevestig uw keuze met de **ENT** toets.

Nota: Wissen van alle gebruikersrechten wist de geprogrammeerde code combinatie!

* Standaard instellingen voor gebruiker.

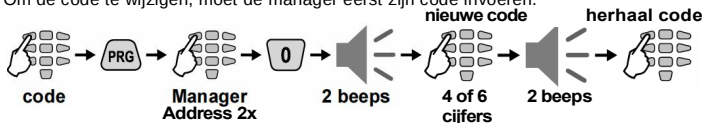
WIJZIGEN VAN MANAGER CODES

In het CA62 controle panel kunnen tot 4 Managers worden geprogrammeerd - 1 Hoofd Manager en 3 sub-managers. De wijziging gebeurt op verschillende adressen.

Adressen voor Manager codes:

- 2** **1** - wijzigen Hoofd Manager code
- 2** **2** - wijzigen Manager code No1
- 2** **3** - wijzigen Manager code No2
- 2** **4** - wijzigen Manager code No3

Om de code te wijzigen, moet de manager eerst zijn code invoeren.



De nummers (3), (4), (5) and (6) zijn AAN om het aantal resterende in te voeren cijfers aan te geven. **Nota:** bij 6-cijferige codes zijn de nummers (1), (2), (3), (4), (5) en (6) AAN. Bij een correcte ingave bevestigt het system met een beep en verlaat het programmeermenu.

WIJZIGEN VAN MANAGER RECHTEN

Voer de manager code in .



Druk op een cijfertoets om te wisselen tussen de IN of UIT status van de Managerrechten. Het display met het cijfer tussen haakjes geeft de de respectievelijke rechten weer.

Bevestig uw keuze met de **ENT** toets .

LCD	Manager rechten
(5)	Werken met Partitie A*
(6)	Werken met Partitie B*

** Standaard instellingen voor Hoofd Manager in het systeem. Voor sub-managers 1, 2 en 3 zijn **standard geen rechten toegekend.***

Nota: Wissen van alle gebruikersrechten wist de geprogrammeerde code combinatie!

LOGBOEK OPVRAGEN VIA MANAGER

Om het LOGboek op te vragen, moet de Manager zijn code invoeren.



Zie ook voorbeeld op pagina 14.

DEURBEL IN- UITSCHAKELEN VIA MANAGER

Voer de manager code in .



Drukken van een cijfertoets wisselt de status van de deurbel van UIT naar AAN. Bevestig uw keuze met de  toets . De deurbel is standaard uitgeschakeld. Zie ook voorbeeld - pagina 14.

OVERBRUGGEN VAN ZONES VIA MANAGER

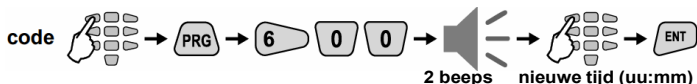
Voer de manager code in .



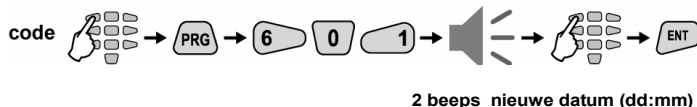
Druk op de een cijfertoets om de respectievelijke zone te overbruggen. Het zonenummer wordt tussen () geplaatst. Druk nogmaals het zonenummer om de zone opnieuw in dienst te stellen. Bevestig uw keuze met de  toets. Zie ook voorbeeld - pagina 14.

TIJD INSTELLEN

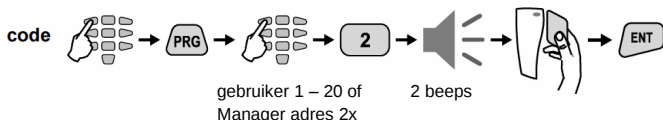
Voer de manager code in .

**DATUM INSTELLEN**

Voer de manager code in .

**PROXIMITY KAART TOEVOEGEN**

Het systeem moet toegerust zijn met een kaartlezer voor deze functie.

**PROXIMITY KAART WISSEN**

BIJLAGE - Event Tabel

Code	Event beschrijving	Zone/Gebruiker Nr
01	Inbraak alarm geactiveerd of Geactiveerde zone met AUX functie "24h Inbraak"	Zone Nummer
02	Inbraak alarm uitgeschakeld of Herstelde zone met AUX functie "24h Inbraak"	Zone Nummer
03	BRAND alarm geactiveerd	Zone Nummer
04	BRAND alarm uitgeschakeld	Zone Nummer
05	Paniek alarm geactiveerd	Zone Nummer
06	Paniek alarm uitgeschakeld	Zone Nummer
07	Sabotage alarm geactiveerd	Zone Nummer
08	Sabotage alarm uitgeschakeld	Zone Nummer
09	Medisch alarm geactiveerd	Zone Nummer
10	Medisch alarm uitgeschakeld	Zone Nummer
11	Inbraak zone overbrugd	Zone Nummer
12	Inbraak zone Hersteld	Zone Nummer
13	BRAND zone overbrugd	Zone Nummer
14	BRAND zone Hersteld	Zone Nummer
15	Paniek zone overbrugd	Zone Nummer
16	Paniek zone Hersteld	Zone Nummer
17	Sabotage zone overbrugd	Zone Nummer
18	Sabotage zone hersteld	Zone Nummer
19	Medische zone overbrugd	Zone Nummer
20	Medische zone hersteld	Zone Nummer

21	Uitschakelen door gebruiker	Gebruiker Nummer
22	Remote Uitschakelen door gebruiker	Gebruiker Nummer
23	Uitschakelen met sleutelzone	Zone Nummer
24	WAPENEN door gebruiker	Gebruiker Nummer
25	Remote WAPENEN door gebruiker	Gebruiker Nummer
26	WAPENEN met sleutelzone	Zone Nummer
27	Snel WAPENEN (één toets WAPENEN)	-
28	Toegang to programmeermenu	-
29	Programmeermenu verlaten	-
30	Overval code	Zone Nummer
31	Lijnfout	-
32	Herstel lijnfout	-
33	Melding mislukt	-
34	Automatische test	-
35	Handmatige test	Manager Nummer
36	Zekering fout	-
37	Zekering hersteld	-
38	Systeem reset	-
39	Voedingsfout	-
40	Voeding hersteld	-
41	Batterijfout	-
42	Batterij hersteld	-
43	Zone activatie met LOG registratie	Zone Nummer
44	Zone herstel met LOG registratie	Zone Nummer
45	zone alarm met AUX functie "24h Inbraak"	Zone Nummer
46	zone alarm met AUX functie "Batterijfout"	Zone Nummer

47	Zone alarm met AUX functie "Gas Detector"	Zone Number
48	Zone alarm met AUX functie "Waterlek"	Zone Number
49	Zone alarm met AUX functie "Netspanningsfout"	Zone Number
50	Zone alarm met AUX functie "GSM fout"	Zone Number
51	Zone alarm met AUX functie "Koeling"	Zone Number
52	Zone alarm met AUX functie "Temperatuurverlies"	Zone Number
53	Zone alarm met AUX functie "Foil Break"	Zone Number
54	Zone alarm met AUX functie "lag Gas niveau"	Zone Number
55	Zone alarm met AUX functie "Temperatuur te hoog"	Zone Number
56	Zone alarm met AUX functie "Temperatuur te laag"	Zone Number
57	Zone herstel met AUX functie "Batterijfout"	Zone Number
58	Zone herstel met AUX functie "Gas Detector"	Zone Number
59	Zone herstel met AUX functie "Waterlek"	Zone Number
60	Zone herstel met AUX functie "Netspanningsfout"	Zone Number
61	Zone herstel met AUX functie "GSM fout"	Zone Number
62	Zone herstel met AUX functie "Koeling"	Zone Number
63	Zone herstel met AUX functie "Temperatuurverlies", "Foil break", "Laag gas niveau", "Hoge temp." of "Lage temp."	Zone Number

SYSTEEM INFORMATIE
(door uw installateur in te vullen)

 Zone informatie

Zone	Type: Plaats :	Zone	Type : Plaats :
1		7	
2		8	
3		9	
4		10	
5		11	
6		12	

 Uitgang informatie

PGM1		PGM3	
PGM2		Sirene	

 Tijden

Uitlooptijd (sec)	
Inlooptijd (sec)	
Sirenetijd (min)	



Uw installateur :

Service contact :

Tel., Fax :

NOTA's:

.....

.....

