



TSP7000

CE

CONSOLE VIDÉO TACTILE

MANUEL INSTALLATEUR

Version document:	1.1
Mise à jour:	Mars 2010
Langue:	Français

Les caractéristiques de ce produit peuvent être sujettes à modifications sans préavis. Toute reproduction ou distribution non autorisée de ce manuel, complète ou partielle, sur n'importe quel support de données est interdite. Nous nous réservons le droit d'y apporter sans préavis les modifications jugées nécessaires.

CONFORMITÉ

Par la présente la Tecnoalarm srl déclare que le présent appareil est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes des directives LVD 2006/95/EC et EMC 2004/108/EC.

La déclaration de conformité est disponible sur le site web: www.tecnoalarm.com.

PRÉFACE

NOTES IMPORTANTES

L'utilisation des dispositifs de surveillance dans certains milieux peut être défendue par loi. Les caméras de réseaux sont des dispositifs de grandes prestations prête à fonctionner sur Web, mais elles peuvent être aussi éléments d'un système flexible de surveillance. L'utilisateur a la responsabilité de s'assurer que l'utilisation des dispositifs de surveillance est permis et légale avant de procéder avec l'installation du dispositif.



ATTENTION

Toutes les notes "**ATTENTION**" contiennent des informations importantes pour l'utilisateur. Ignorer ces avertissements peut causer des accidents ou être source de danger.

SOMMAIRE

1. CONSOLE

1.1	VUEFRONTALE	1-1
1.2	VUEPOSTÉRIEURE	1-2

2. FONCTIONS

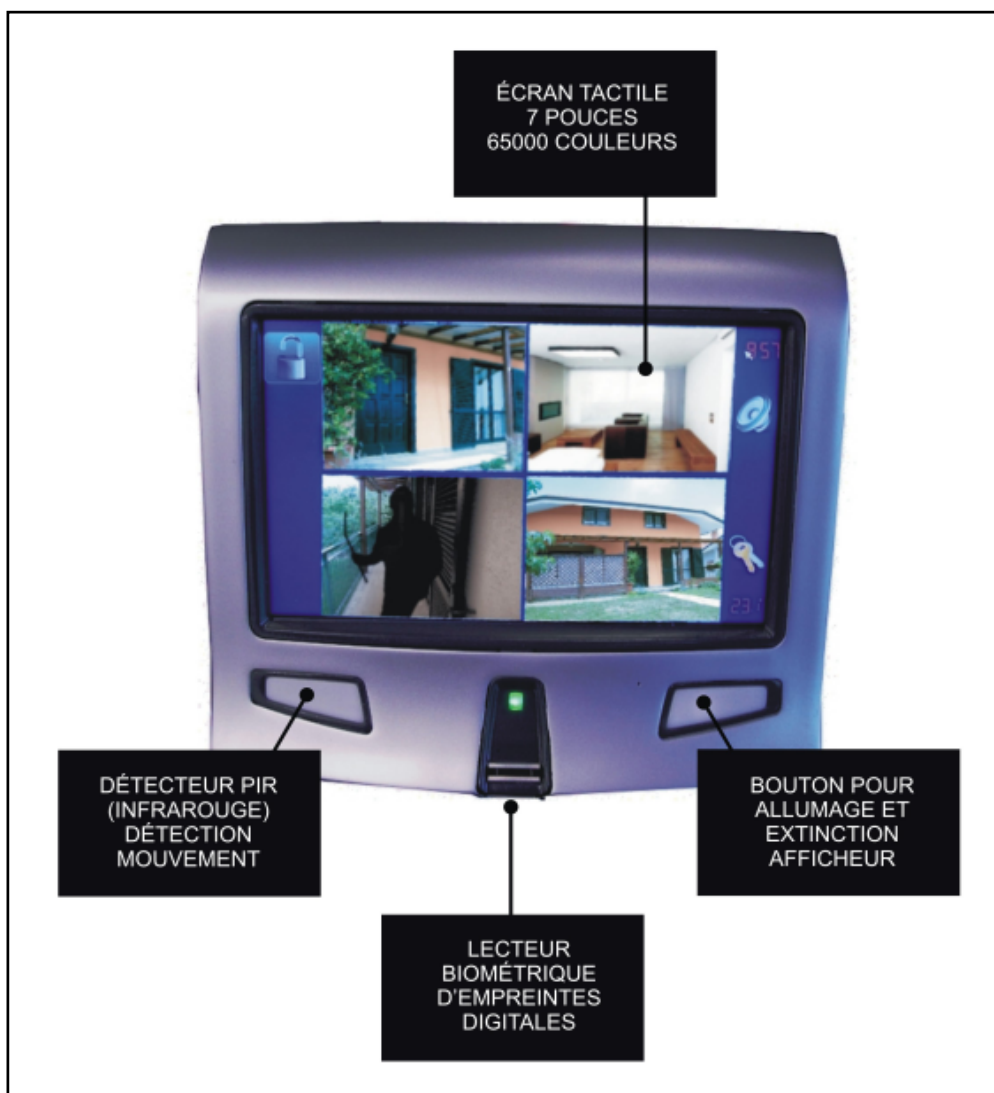
2.1	ALLUMAGE	2-1
2.2	FONCTIONS DIRECTES	2-2
2.2.1	Visualisation des caméras individuelles	2-2
2.2.2	Réglage volume	2-3
2.2.3	Réglage luminosité	2-3
2.2.4	Extinction/rallumage de l'afficheur	2-3
2.3	FONCTIONS ACCESSIBLES AVEC CODE	2-4
2.3.1	Accès avec code installateur	2-4
2.4	MENU INSTALLATEUR	2-5
2.4.1	Icônes	2-5
2.5	ÉVÉNEMENTS	2-6
2.6	VISUALISATION ZONES	2-10
2.6.1	Exclusion volontaire permanente d'une zone	2-11
2.6.2	Réhabilitation volontaire d'une zone	2-11
2.6.3	Visualisation zones ouvertes	2-12
2.7	CAMÉRAS	2-13
2.7.1	Visualisation d'une caméra	2-13
2.7.2	Visualisation d'un groupe de caméras	2-14
2.8	PARAMÉTRISATION	2-15
2.8.1	Réglage volume	2-15
2.8.2	Réglage luminosité	2-15
2.8.3	Effacement/copie des photos présentes dans la mémoire	2-15
2.8.4	Installation et désinstallation clé USB	2-16
2.8.5	Habilitation de la sortie moniteur externe (TV)	2-17
2.8.6	Calibrage de l'écran tactile	2-18
2.8.7	Sauvegarde configuration sur clé USB	2-19
2.8.8	Restore configuration par clé USB	2-19
2.8.9	Informations sur le système	2-20
2.9	VIDEOALARM SETUP	2-21
2.9.1	Initialisation des caméras	2-21
2.10	CONSOLE VIRTUELLE	2-23
2.11	REMISE À ZÉRO CONFIGURATION	2-24
2.11.1	Modification adresse IP	2-24
2.11.2	Envoi configuration console	2-25

APPENDICE A - PROCÉDURES

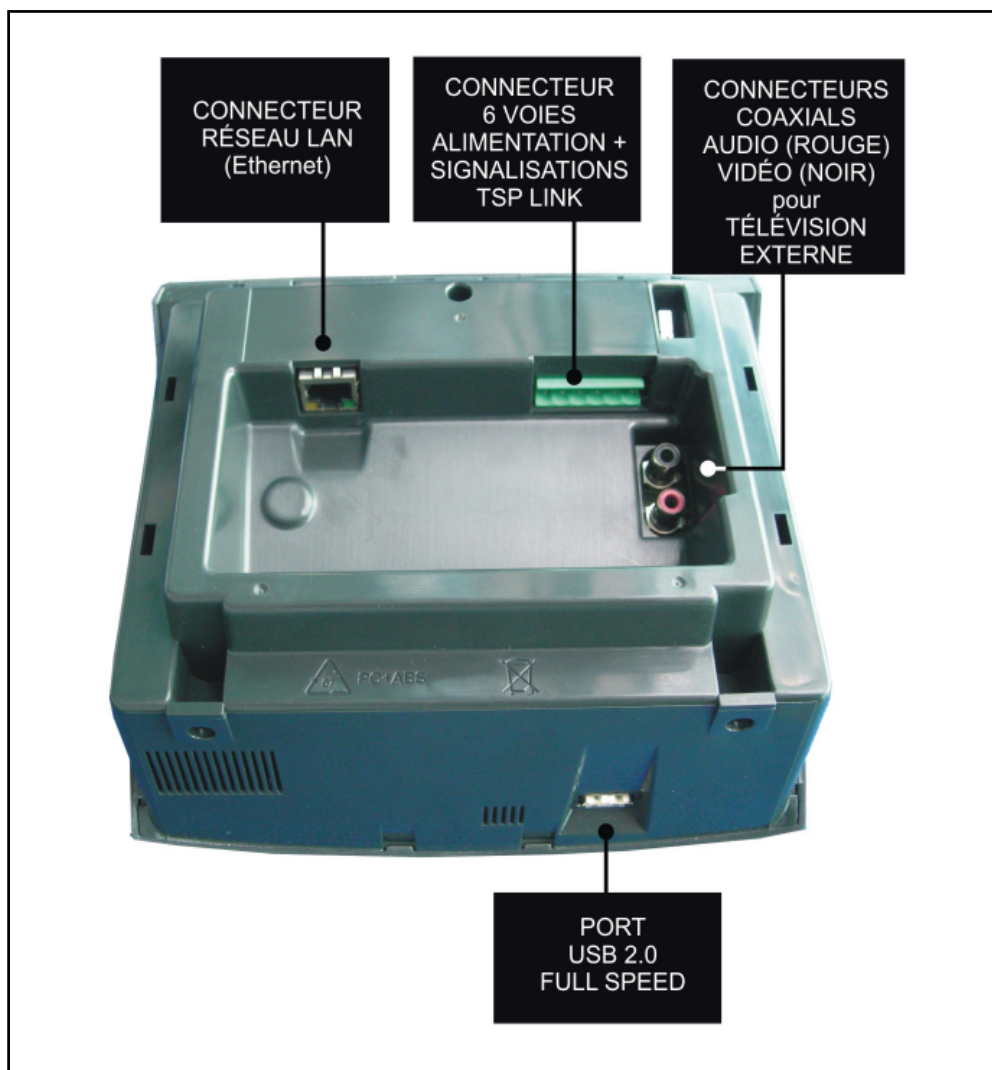
A.1	mise à jour firmware	A-3
-----	----------------------	-----

1. CONSOLE

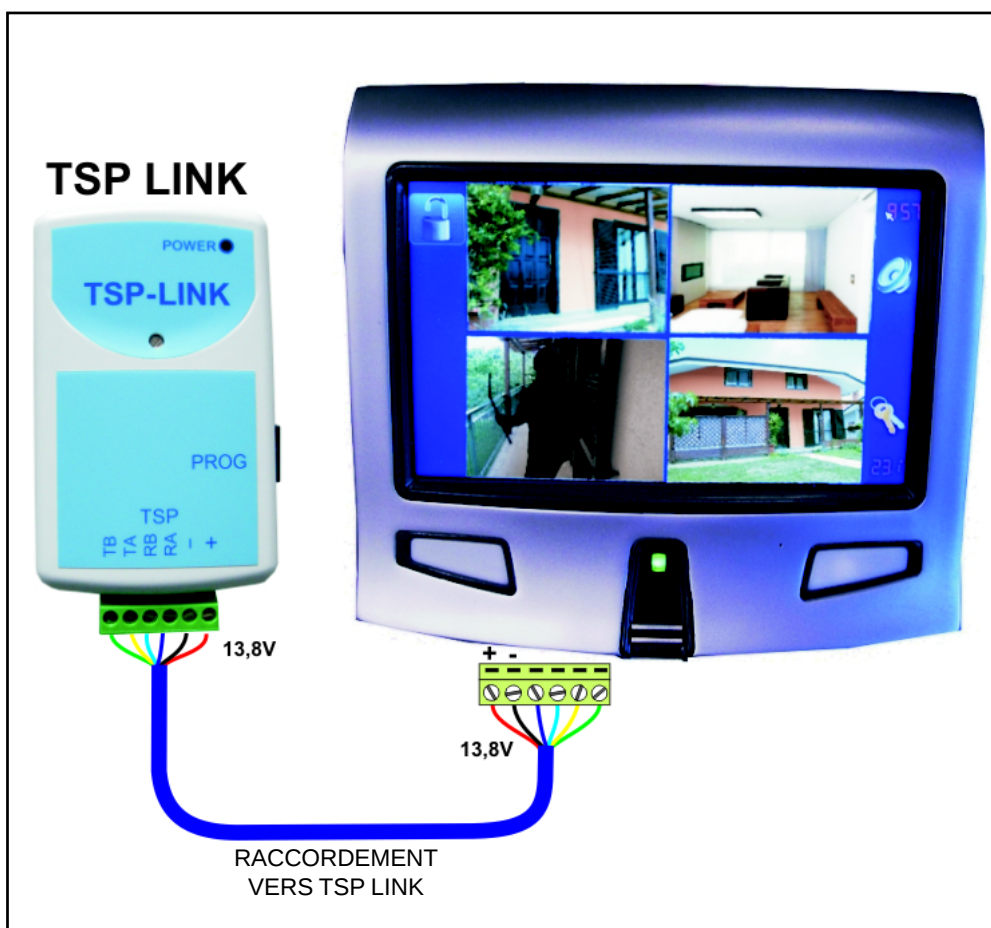
1.1 VUE FRONTALE



1.2 VUE POSTÉRIEURE







2. FONCTIONS

2.1 ALLUMAGE



Lors du premier allumage de la console, sur l'écran est visualisé l'image ci-contre.

La console démarre.

À la fin de la procédure d'allumage (laquelle peut nécessiter de quelques minutes), sur l'écran est visualisé l'image au repos.



ÉCRAN AU REPOS

Selon la programmation de l'installateur, sur l'écran au repos, il est possible de visualiser les éléments suivants:

- jusqu'à un max. de 4 stream video
- jusqu'à un max. de 4 touches de fonction personnalisables
- l'heure du système
- une icône pour régler le volume du haut-parleur
- une icône pour régler la luminosité de l'écran
- une icône pour le code d'accès
- la température ambiante



ATTENTION

Toutes les opérations en environnement de repos peuvent être effectuées sans devoir taper un code de reconnaissance. Pour des raisons de sécurité, il est conseillé de réduire au minimum les opérations possibles dans cet environnement afin d'éviter à quiconque passant en proximité de la console d'avoir accès aux informations privées ou d'effectuer des contrôles réservés.

2.2 FONCTIONS DIRECTES



ATTENTION

Les fonctions directes, c-à-d accessibles sans devoir taper un code, sont programmées par l'installateur pendant la configuration du système.



Pour simplifier, dans les pages suivantes est analysé la condition plus commune.

CONDITION AU REPOS

Normalement la console au repos visualise:

- stream video d'un nombre variable de caméras (de 1 à 4)
- l'heure (en différent formats)
- la température ambiante détectée
- le réglage du volume
- le réglage de la luminosité de l'écran



Heure de la console



Réglage du volume



Volume à zéro



Identification



Réglage luminosité



Température ambiante

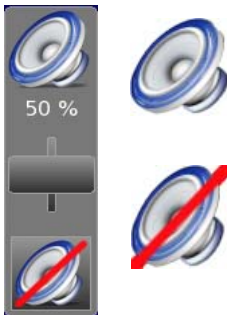


2.2.1 VISUALISATION DES CAMÉRAS INDIVIDUELLES

Lorsque la console est au repos, toucher une des stream video visualisées à l'écran.



Sur l'écran est visualisé ce qui est repris en temps réel par la caméra sélectionnée.



2.2.2 RÉGLAGE VOLUME

Pour régler le volume des messages vocaux de la console vidéo, toucher l'icône du haut-parleur puis déplacer le bouton coulissant jusqu'à la valeur désirée.

Pour annuler le volume, toucher l'icône du haut-parleur barré ou bien le bouton coulissant en le déplaçant jusqu'à la valeur zéro.



2.2.3 RÉGLAGE LUMINOSITÉ

Pour régler la luminosité de l'afficheur, toucher l'icône de l'ampoule puis déplacer le bouton coulissant jusqu'à la valeur désirée.

2.2.4 EXTINCTION/RALLUMAGE DE L'AFFICHEUR

Appuyer sur le bouton en bas à droite de la console pour éteindre l'afficheur.

L'afficheur reste éteint jusqu'à la pression suivante du même bouton.



2.3 FONCTIONS ACCESSIBLES AVEC CODE

2.3.1 ACCÈS AVEC CODE INSTALLATEUR

Lorsque la console est au repos (image ci-contre), toucher l'icône clés.



Sur l'écran apparaît la page pour taper les codes.
Taper le code installateur (d'usine 54321).



CODE PAS RECONNU

Lorsque le code tapé **n'est pas** reconnu, la console n'effectue aucune opération.

CODERECONNU

Lorsque le code tapé **est** reconnu, la console permet l'accès à l'environnement menu installateur.



2.4 MENU INSTALLATEUR

Les fonctions disponibles sont les suivantes:

- **Événements** Visualisation des événements détectés par la centrale et mémorisés par la console vidéo (MES/MHS, alarmes, photos, etc.)
- **Zones** Visualisation de l'état actuel, exclusion permanente de la zone, visualisation de la mémoire événements relative à la zone
- **Caméras** Visualisation des images reprises en temps réel par la caméra ou les caméras sélectionnées (groupe de 4)
- **Console virtuelle** Simule une console externe
- **VIDEOALARM Setup** Permet la programmation et la visualisation des fonctions de la centrale. Le système reconnaît toutes les caméras TEC2000 raccordées et effectue leur programmation automatique avec les paramètres nécessaires au fonctionnement correcte avec la console TSP7000.
- **Paramétrisation** Réglage du volume du haut-parleur et de la luminosité de l'écran, effacement des événements en mémoire, copie des événements en mémoire sur clé USB, activation de la sortie Moniteur Externe (TV)
- **RAZ configuration** Permet la remise à zéro de la configuration de la TSP7000. Après la remise à zéro, il est nécessaire de taper à nouveau l'adresse IP de la console et d'effectuer la programmation de ses fonctions.
- **MAJ firmware** À effectuer uniquement pour la mise à jour du firmware de la console et seulement avec l'assistance des techniciens Tecnoalarm (voir appendice A)

2.4.1 ICÔNES

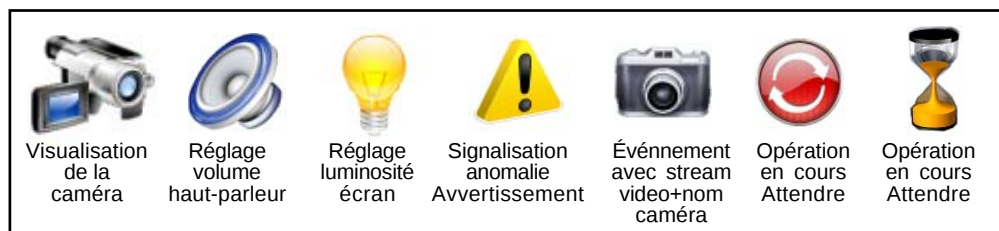
ICÔNES DE NAVIGATION

Les icônes suivantes, normalement visualisées sur un côté de l'écran, permettent de se déplacer parmi les différents menu de la console TSP7000.



ICÔNES DE FONCTION

Les icônes suivantes apparaissent dans différents environnements opérationnels et sont normalement visualisées sur les deux côtés de l'écran:



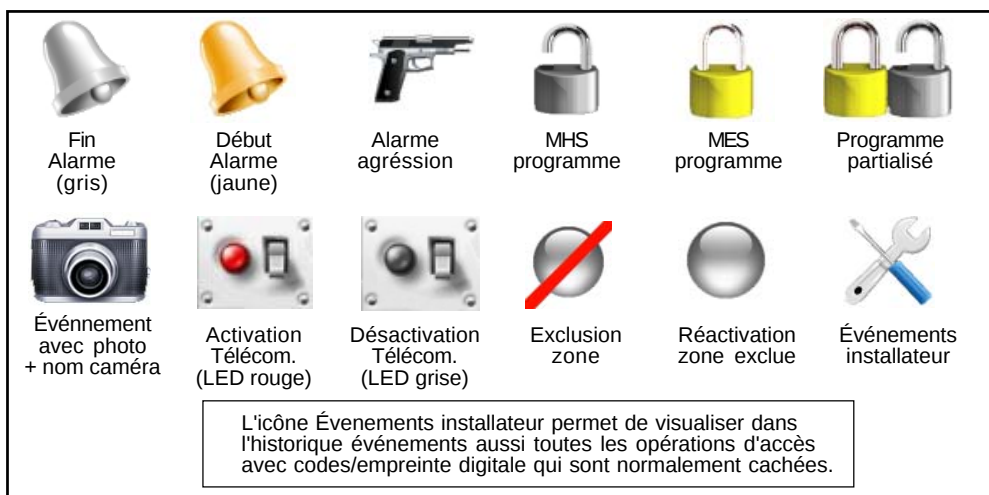
2.5 ÉVÉNEMENTS



Toucher **Événements** pour accéder à cet environnement.
Sur l'écran sont visualisés tous les événements enregistrés dans la mémoire de la console.



Chaque icône représente un type d'événement différent:



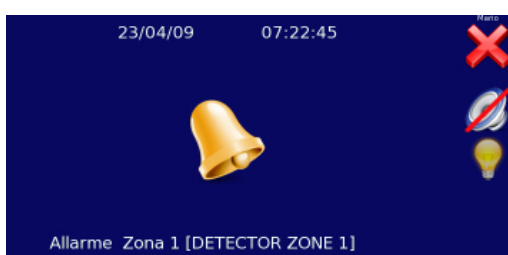


À chaque icône est toujours associée la date et l'heure de l'enregistrement de l'événement et une description de la signalisation, exemple:

Alarme Zone 1

MHS automatique du programme 2

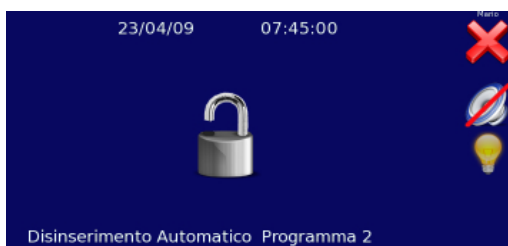
Événement avec photos mémorisées par la caméra 1



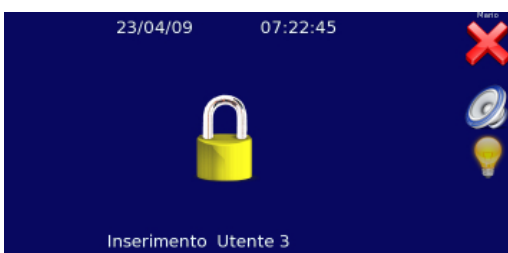
En touchant un événement, il est possible de visualiser des informations supplémentaires (si présentes) ou bien de visualiser les stream video associées à cet événement.

ALARME ZONE

Chaque événement mémorisé visualise la date et l'heure de l'événement ainsi que le nom de la zone.



MISE HORS SERVICE AUTOMATIQUE PROGRAMME 2



MISE EN SERVICE PAR UTILISATEUR 3

ÉVÉNEMENT AVEC STREAM VIDEO

Telecamera 3 - 12:30:37 03/04/2009



À chaun de ces événements est associé une séquence de 8 photogrammes.

- Le quatrième photogramme de la première ligne visualise l'événement qui a déclenché l'alarme.
- Les 3 premier photogrammes représentent la situation reprise par la caméra les secondes précédent l'événement.
- Les 4 photogrammes de la deuxième ligne représentent la situation reprise par la caméra les secondes suivantes l'événement.

En touchant une des photos il est possible de la visualiser à plein écran.



Commandes disponibles

Agrandissement digital de l'image (zoom +)



Réduction digitale de l'image (zoom -)



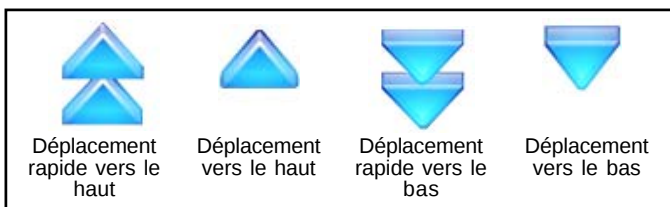
Retour à la dimension originale de l'image

DÉPLACEMENT À L'INTÉRIEUR DE L'HISTORIQUE ÉVÉNEMENTS

Les événements sont visualisés par ordre chronologique du haut vers le bas à partir du dernier mémorisé.

Le déplacement à l'intérieur de l'archive est possible en utilisant les flèches indiquées ci-dessous ou bien simplement en faisant glisser un doigt sur l'afficheur tactile du haut vers le bas ou vice et versa. L'écran défile et visualise les événements par ordre de date et heure.

Lorsque le moment désiré arrive, il suffit de toucher l'écran à nouveau pour interrompre le défilement et visualiser la liste.

**ICÔNES DE DÉPLACEMENT**

2.6 VISUALISATION ZONES



Toucher **Zones** pour accéder à cet environnement.



Sur l'écran sont visualisés toutes les zones de la centrale.

Pour chaque zone, les informations suivantes sont visualisées:

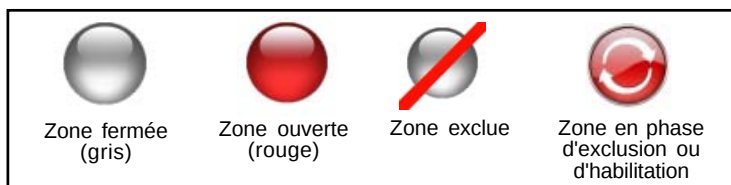
- État et nom
- Mémoire d'alarme zone

ÉTAT ET NOM

Numéro et éventuellement le nom associé à la zone plus son état relatif.

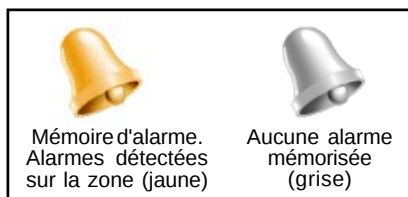
L'état de la zone est visualisé soit par les indicateurs d'état soit par la couleur.

Indicateurs d'état



Couleur

- **Zone ouverte**
Signalisation d'anomalie.
La zone visualisée de couleur transparente (bleu foncé), indique que c'est une zone ouverte.
- **Zone fermée**
OK.
La zone visualisée de couleur bleu claire indique que c'est une zone fermée.
- **Zone exclue**
La zone a été exclue volontairement de la détection des alarmes.



MÉMOIRE D'ALARME ZONE

La cloche visualisée sur la droite indique qu'une alarme de zone a été mémorisée.

En touchant la cloche, il est possible de visualiser les alarmes qui se sont produites pendant la dernière période de MES.



2.6.1 EXCLUSION VOLONTAIRE PERMANENTE D'UNE ZONE

Toucher la zone à exclure (ex. zone 1).
Sur l'écran est visualisé l'image ci-contre.

Commandes disponibles

- **OUI** pour confirmer l'exclusion permanente de la zone
- **NON** pour abandonner l'exclusion

En confirmant l'exclusion de la zone, sur l'écran est visualisé l'image ci-contre.
L'icône du cercle à gauche indique que l'opération est en cours.

Attendre la fin de l'opération lorsque sur l'écran est visualisé l'image ci-contre.
L'icône du cercle gris barré à gauche indique que la zone a été exclue.



ATTENTION

La zone reste exclue (**n'est plus contrôlée par la centrale**) jusqu'à la réhabilitation volontaire de la part de l'utilisateur.

2.6.2 RÉHABILITATION VOLONTAIRE D'UNE ZONE

Toucher la zone à réhabiliter (ex. zone 1).
Sur l'écran est visualisé l'image ci-contre.

Commandes disponibles

- **OUI** pour confirmer l'inclusion permanente de la zone
- **NON** pour abandonner l'inclusion



En confirmant la réhabilitation de la zone, sur l'écran est visualisée l'image ci-contre.
L'icône du cercle gris à gauche indique que la zone a été réhabilitée (c-à-d activée).

2.6.3 VISUALISATION ZONES OUVERTES

Toucher l'icône **État de zone** (cercle rouge) sur le côté droit pour visualiser seulement les zones ouvertes.



Toutes les zones ouvertes sont visualisées.



Cet environnement permet d'effectuer les opérations suivantes:

- **Exclusion d'une des zones ouvertes**
Toucher la zone à exclure et suivre la procédure du § 2.6.1
- **Visualisation mémoire d'alarme de la zone sélectionnée**
Toucher la cloche pour visualiser les alarmes mémorisées de la zone sélectionnée.

2.7 CAMÉRAS



Toucher **Caméras** pour accéder à cet environnement.
Sur l'écran est visualisé:



Toutes les caméras contrôlées par la centrale sont visualisées par groupe de 4.



NOM DE LA CAMÉRA

Le nombre et éventuellement le nom associé à la caméra est visualisé dans la case correspondante à chaque caméra.

L'icône représentant le groupe des 4 caméras est visualisée dans la partie centrale.

2.7.1 VISUALISATION D'UNE CAMÉRA

Toucher l'icône de la caméra à visualiser.





Sur l'écran est visualisé ce qui est repris par la caméra sélectionnée.

2.7.2 VISUALISATION D'UN GROUPE DE CAMÉRAS

Toucher l'icône du groupe de caméras à sélectionner.



Sur l'écran est visualisé ce qui est repris par le groupe de caméras sélectionné.



2.8 PARAMÉTRISATION



Toucher **Paramétrisation** pour accéder à cet environnement.



2.8.1 RÉGLAGE VOLUME

Suivre la procédure du § 2.2.2

2.8.2 RÉGLAGE LUMINOSITÉ

Suivre la procédure du § 2.2.3

2.8.3 EFFACEMENT/COPIE DES PHOTOS PRÉSENTES DANS LA MÉMOIRE



ATTENTION

Les photos effacées de la mémoire ne peuvent pas être récupérées.
Agir toujours avec prudence avant d'exécuter l'effacement.

Toutes les photos prises par le système suite à une détection d'alarme sont enregistrées dans la mémoire de la console.
Petit à petit cette mémoire se remplit.
Lorsque la mémoire est presque pleine, le système élimine automatiquement les photos les plus vieilles pour placer les derniers événements.
Il est possible de libérer volontairement une partie de la mémoire en suivant la procédure d'effacement.



Toucher l'icône ci-contre pour accéder à la mémoire photos.
Sur l'écran est visualisé:



EFFACEMENT

Toucher l'icône de la poubelle pour effacer les photos de la mémoire en commençant par les plus anciennes.

COPIE

Toucher l'icône de la clé USB pour copier les photos sur la clé USB en commençant par les plus anciennes.

2.8.4 INSTALLATION ET DÉINSTALLATION CLÉ USB



ATTENTION

La clé USB doit être installée sur le système avant de l'utiliser. Pour s'assurer de ne pas perdre les données, **toujours** désinstaller la clé USB avec la procédure correcte avant de l'enlever. Dans le cas contraire toutes les données seront perdues.



INSTALLATION CLÉ USB

Toucher l'icône de la clé USB. Sur l'écran est visualisé l'image ci-contre.

Insérer la clé USB dans le port approprié. Toucher **Procéder** pour continuer avec l'installation de la clé USB.



À la fin de la procédure sur l'écran est visualisé l'image ci-contre.

La clé USB peut être utilisée.

La mémoire encore disponible est visualisée.

**DÉSINSTALLATION CLÉ USB**

Toucher l'icône de la clé USB.
Sur l'écran est visualisé l'image ci-contre.

Toucher **Procéder** pour continuer la désinstallation de la clé USB.



À la fin de la procédure sur l'écran est visualisé:
La clé USB peut être désinsérée.

**2.8.5 HABILITATION DE LA SORTIE MONITEUR EXTERNE (TV)**

Toucher l'icône TV-OUT pour habiliter le pilotage du moniteur externe.
L'état de la sortie du moniteur externe est visualisé par les indicateurs d'état.

**Indicateurs d'état**

Sortie moniteur externe habilité, c-à-d **actif**
(Audio + Vidéo)

Sortie moniteur externe déshabilité, c-à-d **non actif**



2.8.6 CALIBRAGE DEL'ÉCRAN TACTILE

Toucher **TouchScreen** pour accéder à cet environnement.



ATTENTION

Le calibrage doit être exécuter uniquement sur demande et avec l'assistance des techniciens Tecnoalarm.
À la fin de la procédure la console effectue un redémarrage.



Sur l'écran est visualisé l'image ci-contre.

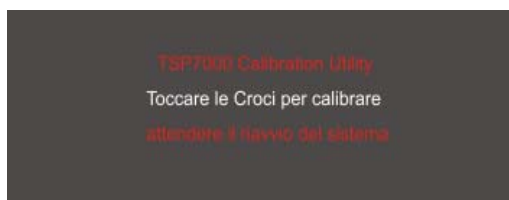
Commandes disponibles

- **OUI** pour confirmer le calibrage de l'écran
- **NON** pour abandonner



Sur l'écran est visualisé l'image ci-contre.

Toucher avec le doigt ou avec un stylet en correspondance des croix sur les 4 côtés de l'afficheur suivit d'une croix dans le centre.



À la fin de la procédure, sur l'écran est visualisé l'image ci-contre.

Le système redémarre.

**ATTENTION**

Le restore configuration doit être exécuter uniquement sur demande et avec l'assistance des techniciens Tecnoalarm.

À la fin de la procédure la console effectue un redémarrage.



2.8.7 SAUVEGARDE CONFIGURATION SUR CLÉ USB

Toucher **Sauvegarde configuration** pour accéder à cet environnement.

Cette procédure permet de sauvegarder la configuration de la console TSP7000 sur la clé USB. Avant de commencer la procédure, il est nécessaire d'effectuer l'installation de la clé USB.

Sur l'écran est visualisé l'image ci-contre.

Commandes disponibles

- **OUI** pour confirmer la sauvegarde de la configuration sur la clé USB
- **NON** pour abandonner

À la fin sur l'afficheur est visualisé le message suivant:

Sauvegarde configuration OK.

2.8.8 RESTORE CONFIGURATION PAR CLÉ USB

Toucher **Restore configuration** pour accéder à cet environnement.

Cette procédure permet de charger sur la console TSP7000 la configuration précédemment sauvegardée sur la clé USB.

Ainsi il est possible de copier les caractéristiques d'une console vidéo TSP7000 sur une autre console vidéo.

Sur l'écran est visualisé l'image ci-contre.

Commandes disponibles

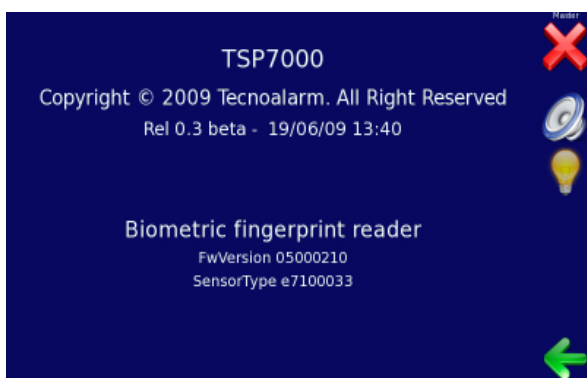
- **OUI** pour charger la configuration précédemment sauvegardée sur la clé USB
- **NON** pour abandonner

À la fin de la procédure, sur l'écran est visualisé l'image ci-contre.

Appuyer OK et attendre le redémarrage du système.

2.8.9 INFORMATIONS SUR LE SYSTÈME

Toucher **Info** pour accéder à cet environnement.



Sur l'écran sont visualisées toutes les informations du système:

Console Vidéo

- Nom du produit TSP7000
- Nom du producteur Tecnoalarm
- Version du firmware 0.3 bêta
- Date/heure d'émission 19/06/09 - 13:40

Lecteur biométrique

- Version firmware
- Type de lecteur

2.9 VIDEOALARM SETUP



Toucher **VIDEOALARM Setup** pour accéder à l'environnement programmation des caméras.



Sur l'écran est visualisé l'image ci-contre. Toucher **Procéder** pour démarrer la recherche des caméras raccordées au réseau de la console vidéo TSP7000.



Sur l'écran est visualisé l'image ci-contre. Le système recherche toutes les caméras TECNOALARM raccordées au réseau et programmées par l'installateur. Lorsque apparaît **trouvées 4 de 4** cela signifie que 4 caméras ont été programmées et que 4 caméras ont été détectées. Si une caméra n'est pas raccordée ou n'est pas rejoint, le message visualisé est **trouvées 3 de 4**.

	ATTENTION Si les caméras trouvées sont inférieures au nombre programmé, cela signifie que les caméras ne sont pas physiquement raccordées au réseau ou qu'elles ne sont pas allumées, ou alors que l'adresse IP ou le mot de passe ne sont pas corrects. Vérifier attentivement les raccordements et la fonctionnalité des caméras avant de continuer.
---	---



2.9.1 INITIALISATION DES CAMÉRAS

Toucher **Procéder** pour démarrer l'initialisation des caméras détectées.



ATTENTION

L'initialisation des caméras doit être effectuée uniquement en cas d'anomalie de fonctionnement ou de défaut signal vidéo.
 Avant l'initialisation des caméras toujours vérifier leur raccordement au réseau et la présence de l'alimentation.
 Si après toutes les vérifications les caméras ne fonctionnent pas encore, effectuer leur remise à zéro physique (voir appendice A).



TEC2000 4 di 4

Invio richiesta RESTORE parametri

Sur l'écran est visualisé l'image ci-contre.

Le système rétablit la configuration pour le fonctionnement avec les consoles TSP7000.



TEC2000 4 di 4

Attendere - restore parametri in corso [10 sec]

Toute la procédure est visualisée en séquence.



TEC2000 4 di 4

Attendere - reinizializzazione in corso: 15%



TEC2000 4 di 4

Reinizializzazione completata correttamente

Lorsque l'initialisation a été complétée correctement, sur l'écran est visualisé l'image ci-contre.

Les caméras sont prêtes à fonctionner.

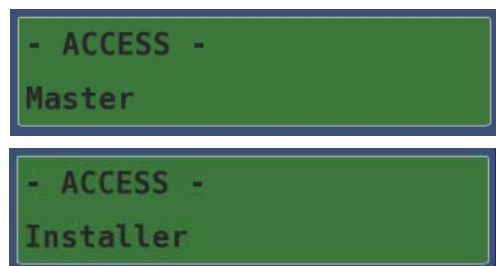
2.10 CONSOLE VIRTUELLE



Toucher **Paramétrisation** pour accéder à l'environnement console virtuelle.

L'environnement console virtuelle fournit un accès à la programmation de la centrale raccordée à la console TSP7000 exactement comme l'accès à la centrale est possible en raccordant une console externe.

Taper un code d'accès pour accéder à la programmation des fonctionnalités de la centrale.



Accès avec code maître.

Accès avec code installateur

	ATTENTION À la fin de la programmation sortir toujours en touchant EXIT sur la console virtuelle. Seulement après cette opération toucher l'icône de sortie de l'environnement de la console TSP7000.	EXIT
--	--	--

2.11 REMISE À ZÉRO CONFIGURATION



Toucher **RAZ Configuration** pour accéder à cet environnement.
L'environnement remise à zéro configuration permet d'effacer complètement la programmation de la console TSP7000.

	ATTENTION Lorsque la remise à zéro commence, la console arrête de fonctionner. Pour reprendre le fonctionnement il est nécessaire d'envoyer à nouveau la configuration de la console par PC. L'adresse IP de la console n'est pas modifiée lors de la RAZ configuration. Même en cas de modification adresse IP il est vivement conseillé de renvoyer la configuration de la console par PC.
--	--



Commandes disponibles

- **OUI** pour la remise à zéro de la configuration
- **NON** pour abandonner



L'effacement de la mémoire comporte aussi l'effacement de toutes les photos incluses.

Commandes disponibles

- **OUI** pour confirmer le formatage de la mémoire de la console
- **NON** pour abandonner



Sur l'écran est visualisé l'image ci-contre.

Options disponibles

- **Modification adresse IP**
- **Envoi nouvelle programmation**
Permet l'envoi d'une nouvelle programmation par PC.

2.11.1 MODIFICATION ADRESSE IP

Pour modifier l'adresse IP:

- Toucher l'icône **X** visualisé sur le côté



Sur l'écran est visualisé l'image ci-contre.

- Taper la nouvelle adresse IP de la TSP7000 (**d'usine 192.168.95.151**)

- Toucher **Entrer**

La console vidéo TSP7000 redémarre avec la nouvelle adresse IP.



ATTENTION

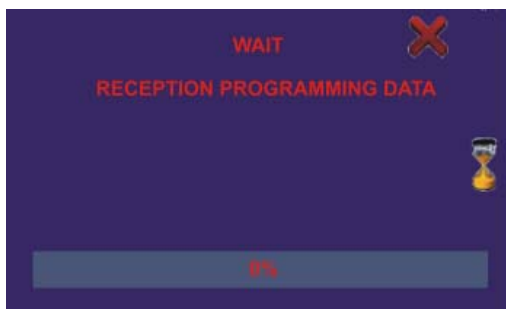
Même en cas de modification adresse IP il est vivement conseillé de renvoyer la configuration de la console par PC.



2.11.2 ENVOI CONFIGURATION CONSOLE

Avant de procéder, attendre le redémarrage de la console et la fin des procédures suivantes jusqu'à la visualisation de l'image ci-contre sur l'afficheur.

Pour l'envoi de la nouvelle configuration à la console TSP7000, sur le logiciel (centre de télégestion ou programmation locale), sélectionner la fiche utilisateur correspondante, taper même l'adresse IP sur la console et procéder à l'envoi suivant les indications du logiciel



Si la communication entre le centre de télégestion et la console vidéo est active, sur l'afficheur apparaît l'image ci-contre. Envoyer la programmation par le centre de télégestion.

APPENDICE A

PROCÉDURES SPÉCIALES

A. PROCÉDURES SPÉCIALES

A.1 MISE À JOUR FIRMWARE

**ATTENTION**

La mise à jour du firmware est une procédure dangereuse étant donné qu'elle modifie les fonctionnalités de la console. Une fois démarrée, il est impossible d'interrompre la procédure sans compromettre les fonctionnalités de l'appareil. Cette procédure doit être effectuée uniquement avec l'assistance des techniciens Tecnoalarm.



Pour effectuer la mise à jour du firmware de la console vidéo TSP7000 procéder comme il suit:

- La console TSP7000 doit être au repos
- Toucher l'icône clé.
- Taper le code installateur (d'usine 54321)



Sur l'afficheur est visualisé le Menu Installateur.

- Toucher **"MAJ firmware"**



Sur l'afficheur est visualisé l'image ci-contre:

- Toucher **"OUI"** pour la mise à jour du firmware de la console vidéo TSP7000



Sur l'afficheur est visualisé l'image ci-contre. Insérer une clé USB contenant le nouveau firmware.

Le nouveau firmware (tsp7000.bin) doit être positionné sur la clé USB dans le fichier Tecnoalarm suivant:

tecnoalarm\tsp7000.bin

- Toucher **Procéder** pour démarrer la mise à jour du firmware de la console TSP7000.
- La clé USB est automatiquement installée sur le système.



ERREUR

Clé USB pas lu.



ERREUR

Fichier en position non correcte ou pas présent.



CLÉ OK

La mise à jour du firmware démarre.



À la fin de la mise à jour, sur l'afficheur est visualisé l'image ci-contre. Enlever la clé USB.

- Toucher **Procéder** pour continuer.



Sur l'afficheur est visualisé :

- Toucher **Procéder** pour terminer l'opération.

Attendre le redémarrage du système avec le nouveau firmware.



ATTENTION

La mise à jour du firmware ne modifie ni la programmation ni l'adresse IP de la console vidéo TSP7000. Il est toutefois conseillé de vérifier toujours la programmation du système et sa fonctionnalité après une procédure de mise à jour du firmware .

TSP7000 MANUEL INSTALLATEUR