

Déclaration de Conformité

La Tecnoalarm snc de Luciano Trucchi et Negro Giovanni, 10156 Torino, Italie déclare sous son entière responsabilité que le produit

LCD300 WL

est en conformité avec les exigences essentielles applicables de la directive 1999/5/CE et en particulier celles concernant la protection de la santé et de la sécurité de l'utilisateur de la directive 73/23/CEE et la compatibilité électromagnétique de la directive 89/336/CEE. En plus, la correcte application du spectre radio est garantie afin d'éviter des interférences nuisibles.

Turin, le 05 décembre 2004



Negro Giovanni



DONNEES TECHNIQUES

Dispositif:	LCD300 WL
Description:	Console LCD radio
Auto-surveillance:	1 micro à l'ouverture et l'arrachement
Batteries:	(2x) 3,6V  , 1,8Ah lithium
<i>Les batteries doivent absolument être identiques et elles doivent être échangées en même temps.</i>	
Canal RF RX:	868MHz
Canal RF TX:	433MHz
Température de fonctionnement:	+5°C...+40°C
Tension nominale:	3,6V 
Consommation:	
Repos	6mA
Console active sans rétroéclairage	50mA
Console active avec rétroéclairage	70mA
Contrôle batterie:	
Seuil batterie basse	< 2,9V
Seuil batterie chargée	> 3,1V
Boîtier:	ABS
Design:	

Tecnoalarm

Strada del Cascinotto 139/54
10156 Torino (Italy)
e-mail: info@tecnoalarm.com
www.tecnoalarm.com

Tecnoalarm FRANCE

495 rue Antoine Pinay
69740 Genas (France)
Tél. +33 478406525 Télécopie +33 478406746
e-mail: tecnoalarm.france@wanadoo.fr

Tecnoalarm ESPAÑA

C/Vapor 18 (Pol. Ind. El Regas)
08850 Gavà - Barcelona (España)
Tél. +34 936622417 Fax +34 936622438
e-mail: tecnoalarm@tecnoalarm.es
www.tecnoalarm.es

LCD300 WL

Console radio bidirectionnelle avec afficheur LCD



CEI 79/2 - Livello 2
CEI 79/16 - Livello C
ETS 300-220
ETS 301-489

Ver. 0.1 - 04/05

DESCRIPTION

La console **LCD300 WL** est une console radio bidirectionnelle. Elle est constituée d'un clavier en caoutchouc à 16 touches, de 5 LEDs de signalisation et d'un afficheur à cristaux liquides rétroéclairé qui visualise 2 lignes composées chacune de 16 caractères alphanumériques. La console peut gérer et visualiser sur LCD un maximum de 8 programmes et 8 sorties télécommandes. La console met en outre à disposition une entrée auxiliaire pour contacts NC, qui peut être contrôlée par la centrale d'alarme comme une zone radio.

L'alimentation est fournie par 2 batteries au lithium (non rechargeables) de 3,6V-1,8Ah. L'échange d'informations avec la centrale est de type bidirectionnel avec 2 fréquences de travail (868MHz et 433MHz).

APPLICATIONS

La console LCD300 WL peut être utilisée avec les centrales TP8-64 et TP16-256 avec les modalités suivantes:

Centrale TP8-64

- Gestion de 4 consoles maximum
- Gestion de 8 programmes (fixes)
- Gestion de 8 télécommandes (fixes)

Centrale TP16-256

- Gestion de 4 consoles maximum
- Gestion de 8 programmes (associables)
- Gestion de 8 télécommandes (préprogrammée sur les 8 premières)

FONCTIONNEMENT GÉNÉRAL

RÉTROÉCLAIRAGE CONSOLE

La console est normalement en stand-by avec les LEDs et l'afficheur éteints. À la pression d'une touche numérique, l'afficheur s'allume mais les LEDs restent éteintes.

Lors de l'appui d'une touche, sur l'afficheur apparaît:

Compléter
Commande

La réponse de la centrale reste visualisée pendant environ 10 secondes. En l'absence d'autres opérations, la console retourne en état de stand-by, les LEDs et l'afficheur s'éteignent donc.

ENVOI CODE/COMMANDE OU DEMANDE INFORMATIONS

Pour émettre vers la centrale, appuyer sur l'une des touches suivantes: # (YES), * (NO), MEM, EXIT. Durant l'envoi sur l'afficheur apparaît:

Enregistrement . .

RÉCEPTION/VISUALISATION RÉPONSES DE LA CENTRALE

La centrale répond aux demandes de la console en mettant à jour l'état des LEDs et de l'afficheur. Une réponse typique est l'état des programmes (par ex. 1 et 8 en service), tandis qu'en cas d'erreur de raccordement avec la centrale, un message d'erreur apparaît sur l'afficheur:

Etat programmes
1 _ _ _ _ _ 8

Enregistrement . .
ERREUR



WIRELESS

Français

Tecnoalarm

La signalisation peut être due à:

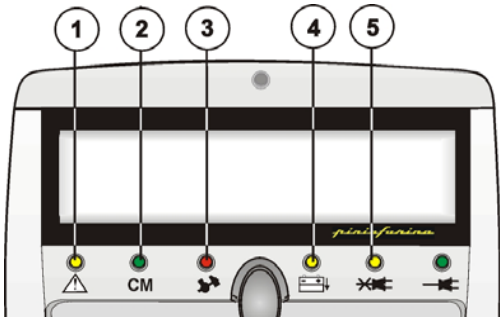
- Console non reconnue par la centrale
- Erreur de communication (signal radio faible ou dérangé)

La réponse de la centrale reste visualisée pendant environ 10 secondes. En l'absence d'autres opérations, la console retourne en état de stand-by, les LEDs et l'afficheur s'éteignent donc.

SIGNIFICATION DES LEDS

L'état des LEDs est mis à jour à chaque réception de la centrale. La signification des LEDs est la suivante:

- ① **LED anomalie/alarme générale (jaune)**
éteinte aucune alarme
clignotante anomalie/alarme générale en cours
allumée mémoire d'alarme
- ② **LED command mode (verte)**
éteinte repos
clignotante transmission de données
- ③ **LED alarme auto-surveillance (rouge)**
éteinte aucune alarme
clignotante alarme auto-surveillance en cours
allumée mémoire d'alarme
- ④ **LED batterie (jaune)**
éteinte aucune alarme (tension batterie ok)
clignotante batterie basse
allumée mémoire d'alarme
- ⑤ **LED secteur (jaune)**
éteinte aucune alarme (tension secteur 230V ok)
clignotante défaut secteur
allumée mémoire d'alarme



SIGNALISATION DE L'ÉTAT DU SYSTÈME

Il est possible de demander une série d'informations relatives à l'état de la centrale en appuyant une seule des touches suivantes (*sans les faire précéder d'autres touches*):

- Touche #(YES) État des programmes et zones ouvertes
- Touche EXIT État de la centrale
- Touche MEM État des mémoires d'alarme zone

ÉTAT PROGRAMMES

La touche #(YES) permet la visualisation (sur la ligne 2 de l'afficheur) de l'état des 8 programmes. Les symboles visualisés ont la signification suivante:

Symbole	État programme
—	Hors service
n	Programme "n" en service (n = numéro du programme)
P	Programme partialisé (visualisé en alternance avec le numéro du programme)
A	Mémoire d'alarme (visualisé en alternance avec le numéro du programme)

Exemple: Programmes 1, 3, 8 en service et mémoire d'alarme sur programme 3



Exemple: Programmes 1, 3, 8 en service et programme 8 partialisé



ÉTAT DES ZONES

En appuyant une deuxième fois sur la touche #(YES) (l'état des programmes est visualisé à la première pression) l'état des zones ouvertes appartenant aux programmes associés à la console est visualisé. En présence de zones ouvertes, le numéro de la première zone trouvée ouverte est visualisé sur l'afficheur, puis en appuyant de nouveau sur la touche #(YES), toutes les autres zones ouvertes sont visualisées en séquence, par contre, si aucune zone n'est ouverte, sur l'afficheur apparaît **Aucune**:

ZONES OUVERTES	ZONES OUVERTES
Zone 1	Aucune

ÉTAT DE LA CENTRALE

La touche EXIT permet la visualisation de l'état de la centrale (alarmes ou anomalies). Une alarme à la fois est visualisée. Pour passer à l'alarme successive, il faut appuyer de nouveau sur la touche EXIT. Les alarmes sont visualisées en commençant par celles ayant la priorité la plus haute. Tant qu'une alarme ou anomalie avec priorité haute ne prend pas fin, celles ayant une priorité plus basse ne peuvent pas être visualisées. Lorsqu'aucune alarme/anomalie n'est présente, le message **Centrale OK** suivi de l'état des programmes, est visualisé:



Le tableau ci-contre répertorie les états de la centrale, les messages visualisés sur l'afficheur ainsi que l'ordre de priorité:

État système	Visualisation sur console	Priorité
Alarme zone	ALARME ZONE n.	Haute
Auto-surveillance de zone/périphérique	AUTOSURVEILLANCE ZONE n.	.
Anomalie zone	! ANOMALIE ! ZONE n.	.
Alarme faux code/fausse clé	ALARME ACCES REFUSE	.
Alarme supervision	! ANOMALIE ! ZONE n.	.
Avis mise en service pour fin partialisation	MES Fin partialis.	.
Alarme brouillage	! ANOMALIE ! CONNEXION RADIO	.
Anomalie portable	! ANOMALIE ! PORTABLE	.
Défaut ligne téléphonique	! ANOMALIE ! DEFAUT LI. TEL.	.
Anomalie module sur bus	! ANOMALIE ! Module n.	.
Batterie basse zone/module	BATTERIE BASSE ZONE n.	.
Défaut secteur 230V AC	! ANOMALIE ! DEFAUT SECTEUR	Basse
Aucune anomalie/alarme générale	Centrale OK -----	

ÉTAT DES MÉMOIRES ALARME ZONE

La touche MEM permet la visualisation des mémoires d'alarme des zones. Sur l'afficheur, la signalisation de la mémoire d'alarme relative à la première zone détectée en alarme sera visualisée, puis en appuyant de nouveau sur la touche MEM, les mémoires d'alarme successives sont visualisées en séquence, par contre, s'il n'y aucune mémoire d'alarme, sur l'afficheur apparaît **Aucune**:



1. OPÉRATIONS UTILISATEUR

1.1 MISE EN SERVICE DES PROGRAMMES

MISE EN SERVICE D'UN PROGRAMME

Pour mettre en service un programme, il faut taper le code utilisateur (par ex. code maître d'usine 12345) suivi du numéro du programme et appuyer sur #(YES), par ex.:

1 2 3 4 5 1 # (YES)

SIGNALISATIONS SUR MISE EN SERVICE PROGRAMME

Sur l'afficheur, les messages suivants peuvent être visualisés:

ERREUR Mot de passe	MES 1 _ _ _ _ _	ZONES OUVERTES 1 _ _ _ _ _
Code erroné	Mise en service (zones ok)	Mise en service permise (mais il y a des zones ouvertes)

TEMPS D'EXCLUSION ZONES

Après avoir mis en service le programme, pendant environ 10 secondes, il sera possible d'exclure les zones ouvertes (s'il y en a) en appuyant de nouveau sur la touche #(YES), ou bien abandonner la MES (s'il y a des zones ouvertes et vous ne voulez pas les exclure) en appuyant sur la touche EXIT.

Sur l'afficheur est visualisé:

ZONES EXCLUES 1 _ _ _ _ _	Abandon MES _ _ _ _ _
-------------------------------------	---------------------------------

Mise en service complétée (zones exclues) Mise en service abandonnée

MISE EN SERVICE DE TOUS LES PROGRAMMES ASSOCIÉS AU CODE

Pour mettre en service simultanément tous les programmes associés au code, il faut taper le code utilisateur (par ex. code maître d'usine 12345 habilité pour tous les 8 programmes) et appuyer sur #(YES):

1 2 3 4 5 # (YES)

Sur l'afficheur est visualisé:

MES 1 2 3 4 5 6 7 8

Mise en service (zones ok)

1.2 MISE HORS SERVICE DES PROGRAMMES

MISE HORS SERVICE D'UN SEUL PROGRAMME

Pour mettre hors service un programme, il faut taper le code utilisateur (par ex. code maître d'usine 12345) suivi du numéro du programme et appuyer sur *(NO), par ex.:

1 2 3 4 5 3 * (NO)

MISE HORS SERVICE DE TOUS LES PROGRAMMES ASSOCIÉS AU CODE

Pour mettre hors service simultanément tous les programmes associés au code, il faut taper le code utilisateur (par ex. code maître d'usine 12345 habilité pour tous les 8 programmes) et appuyer sur *(NO):

1 2 3 4 5 * (NO)

Sur l'afficheur est visualisé:

MHS _ _ _ _ _

1.3 MISE EN/HORS SERVICE RAPIDE DES PROGRAMMES

La mise en/hors service rapide n'est possible que si la console y a été habilitée (par l'installateur).

MISE HORS SERVICE RAPIDE D'UN PROGRAMME

Pour mettre en service un programme en mode rapide, il faut taper la touche * (étoile) suivie du numéro du programme à mettre en service et appuyer sur #(YES), par ex.:

* 1 # (YES)

SIGNALISATIONS SUR MISE EN SERVICE PROGRAMME

Sur l'afficheur, les messages suivants peuvent être visualisés:

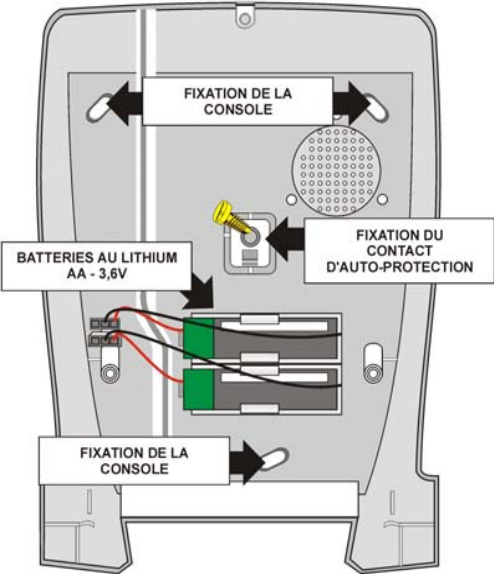
CONFIGURATION DU DIP-SWITCH SW1

Le dip switch SW1 permet l'habilitation du contact d'auto-protection et du rétroéclairage du clavier et de l'afficheur.

DIP-SWITCH 1	Non actif
DIP-SWITCH 2	Non actif
DIP-SWITCH 3	Rétroéclairage du clavier et de l'afficheur ON = habilité (rétroéclairage à la pression d'une touche) OFF = déshabilité
DIP-SWITCH 4	Auto-protection ON = exclue OFF = active

MONTAGE DE LA CONSOLE ET DU CONTACT D'AUTO-PROTECTION

Fixer la console au mur en utilisant les trous sur le fond de la console.
Le contact d'auto-protection (anti-ouverture et anti-arrachement) est placé à l'arrière de la carte de la console. En utilisant la vis fournie, fixer le rectangle plastique (fig. ci-contre) au mur sans le détacher du fond du boîtier. Insérer la carte dans le boîtier en ABS en faisant coïncider le contact avec le rectangle plastique sur le fond.



ATTENTION
Ne pas enlever le rectangle plastique du fond du boîtier.

! MES REFUSEE !
DEFAULT SECTEUR

Mise en service non permise
(pour défaut secteur)

MES
1 _ _ _ _ _

Mise en service permise

MISE HORS SERVICE RAPIDE D'UN PROGRAMME

Pour mettre hors service un programme en mode rapide, il faut taper la touche * (étoile) suivie du numéro du programme à mettre hors service et appuyer sur *(NO), par ex.:

* [NO] [1] [NO]
Sur l'afficheur est visualisé:

MHS
_ _ _ _ _

1.4 PARTIALISATION DES PROGRAMMES

DÉBUT PARTIALISATION D'UN PROGRAMME

L'opération est permise seulement lorsque le programme est déjà en service. Pour effectuer la partialisation, il faut taper un code utilisateur habilité pour ce programme et pour la partialisation (par ex. 22222) suivi du numéro du programme et appuyer sur #(YES), par ex.:

* [2] [2] [2] [2] [2] [1] [#] (YES)
Sur l'afficheur est visualisé:

Partialis.
1 _ _ _ _ _

en alternance avec

Partialis.
P _ _ _ _ _

FIN PARTIALISATION D'UN PROGRAMME

L'opération est permise seulement lorsque le programme est déjà en service et déjà partialisé. Pour terminer la partialisation du programme, il faut taper le code utilisateur habilité pour ce programme et pour la partialisation (par ex. 22222) suivi du numéro du programme et appuyer sur *(NO):

* [2] [2] [2] [2] [2] [1] [*] (NO)
Sur l'afficheur est visualisé:

Fin partialis.
1 _ _ _ _ _

1.5 EFFACEMENT DES SIGNALISATIONS DE MÉMOIRE D'ALARME

Pour effectuer l'effacement de la mémoire alarmes, il faut taper un code utilisateur (par ex. code maître d'usine 12345) et appuyer sur MEM:

* [1] [2] [3] [4] [5] MEM

Pendant environ 10 secondes, sur l'afficheur est visualisé:

Effacer memoire?
** NO # OUI

EFFACEMENT DE LA MÉMOIRE

Durant le temps d'exécution opération de 10 secondes, appuyer sur la touche #(YES):

* [#] (YES)

Sur l'afficheur est visualisé:

Effacer memoire?
Complete

ABANDONNER L'EFFACEMENT DE LA MÉMOIRE

Pour abandonner l'effacement de la mémoire, appuyer sur la touche *(NO) deux fois ou bien EXIT une fois:

* [*] (NO) [*] (NO)

ou bien

* EXIT

Sur l'afficheur, l'état des programmes est visualisé:

Etat programmes
_ _ _ _ _

1.6 ACQUIT MANUEL DES CANAUX TÉLÉPHONIQUES

L'état d'activation des canaux téléphoniques est visualisé par un caractère T positionné à la fin de la seconde ligne de l'afficheur lorsque l'état des programmes est visualisé.

Etat programmes
1 _ _ _ _ _ T

Pour effectuer le blocage des canaux téléphoniques, il faut taper un code utilisateur (par ex. code maître d'usine 12345) et appuyer sur EXIT:

1 2 3 4 5 EXIT

Pendant environ 10 secondes, sur l'afficheur est visualisé:

Abandon tel.?
** NO # OUI

ACQUIT APPELS TÉLÉPHONIQUES

Durant le temps d'exécution opération de 10 secondes, appuyer sur #(YES):

#(YES)

Sur l'afficheur est visualisé:

Abandon tel.?
Complete

ABANDONNER L'ACQUIT DES APPELS TÉLÉPHONIQUES

Pour abandonner le blocage des appels téléphoniques, appuyer sur la touche *(NO) deux fois ou bien EXIT

*(NO) *(NO)

ou bien

EXIT

Sur l'afficheur est visualisé l'état des programmes:

Etat programmes
_ _ _ _ _

1.7 ACTIVATION-DÉSACTIVATION DES TÉLÉCOMMANDES

DEMANDE DE L'ÉTAT DES TÉLÉCOMMANDES

Pour vérifier l'état des télécommandes, il faut taper un code utilisateur (par ex. code maître d'usine 12345) et appuyer sur la touche FLÈCHE BAS, ensuite sur #(YES):

1 2 3 4 5 4 #(YES)

Sur l'afficheur est visualisé:

Etat telecom.
1 _ 3 _ _ _ 8

Télécommandes 1, 3 et 8 actives

L'état des 8 télécommandes est représenté par un symbole sur la seconde ligne de l'afficheur:

Symbole	État télécommande
1...8	Télécommande non active Télécommande active

ACTIVATION TÉLÉCOMMANDE

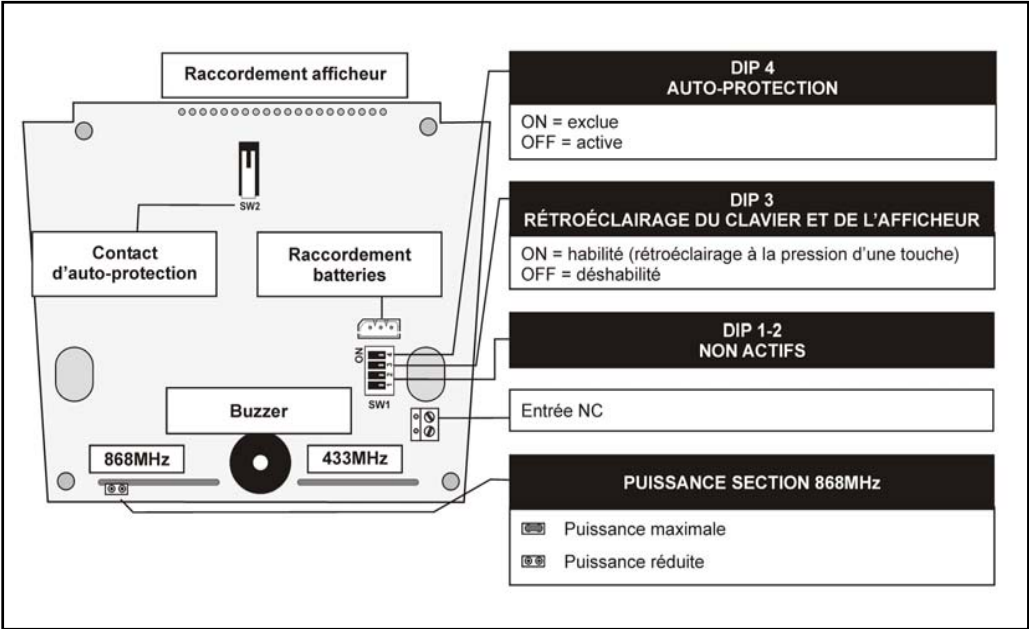
Pour activer une télécommande, il faut taper un code utilisateur (par ex. code maître d'usine 12345) et appuyer sur la touche FLÈCHE BAS, suivi du numéro de la télécommande à activer (1...8) et de la touche #(YES), par ex.:

1 2 3 4 5 4 1 #(YES)

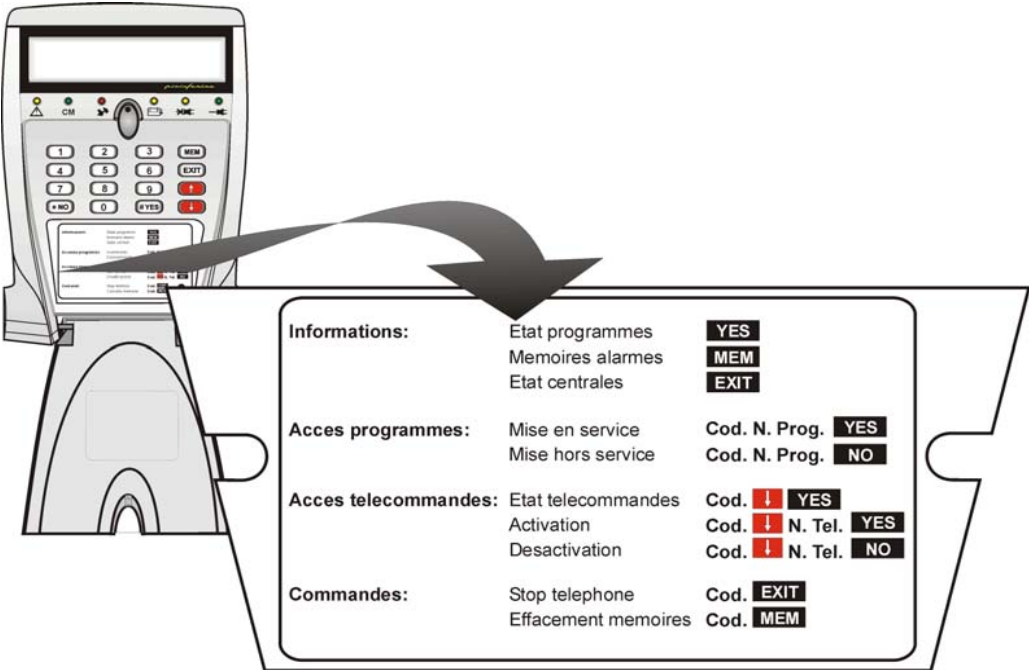
Sur l'afficheur est visualisé:

Activ. telecom.
1 _ _ _ _ _

CARTE ÉLECTRONIQUE



RÉCAPITULATION COMMANDES



VALEURS DE RÉFÉRENCE POUR BRUIT AMBIENT

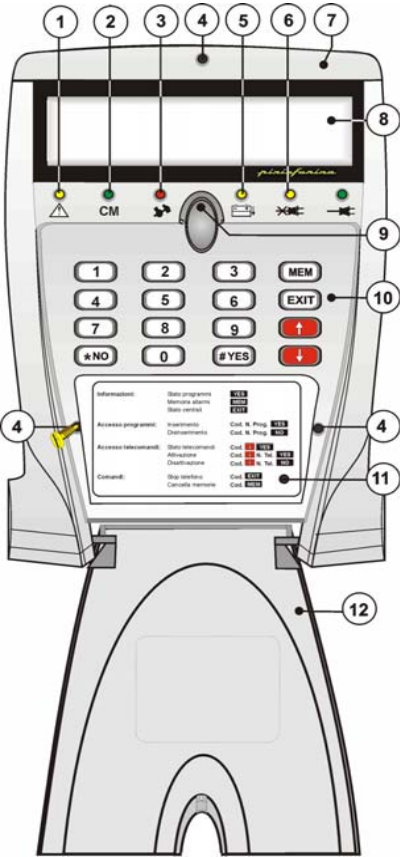
- **Inférieur à -95dBm (moyen bas)**
La section radio de la console fonctionne sans aucun problème. Le niveau de bruit ambiant ne dérange pas le fonctionnement de la section radio.
- **Compris entre -95dBm et -75dBm (relativement haut)**
Si le niveau de bruit se maintient constant sur ces niveaux, il pourrait y avoir des problèmes de fonctionnement de la section radio de la console.
- **Compris entre -75dBm et -55dBm (haut)**
La section radio de la console ne fonctionne pas.

3.3 VERSION DE FIRMWARE

Il est possible de vérifier la nationalité et la version firmware de la console radio LCD300 WL en appuyant simultanément sur les touches FLÈCHE BAS et 9:
Sur l'afficheur est visualisé:



INSTALLATION
VUE DE FACE



	LED ANOMALIE/ALARME GÉNÉRALE (JAUNE)
1	éteinte = aucune alarme clignotante = alarme active allumée = mémoire d'alarme
	LED COMMAND MODE (VERTE)
2	éteinte = repos (aucune transmission) clignotante = transmission active
	LED AUTO-SURVEILLANCE (ROUGE)
3	éteinte = aucune alarme clignotante = alarma auto-surveillance active allumée = mémoire d'alarme
4	VIS DE FERMETURE CONSOLE
	LED BATTERIE (JAUNE)
5	éteinte = aucune alarme clignotante = batterie basse allumée = mémoire d'alarme
	LED SECTEUR (JAUNE)
6	éteinte = aucune alarme clignotante = défaut secteur allumée = mémoire d'alarme
7	COUVERCLE EN PLASTIQUE
8	AFFICHEUR
9	Indique date/heure ou paramètre actif
10	POUSOIR D'OUVERTURE COUVERCLE
11	CLAVIER
12	ADHÉSIF
	Récapitulation des commandes principales
	COUVERCLE EN PLASTIQUE

DÉSACTIVATION TÉLÉCOMMANDE

Pour désactiver une télécommande, il faut taper un code utilisateur (par ex. code maître d'usine 12345) et appuyer sur la touche FLÈCHE BAS, suivi du numéro de la télécommande à désactiver (1...8) et de la touche *(NO), par ex.:
Sur l'afficheur est visualisé:



1.8 ACTIVATION-DÉSACTIVATION RAPIDE DES TÉLÉCOMMANDES

L'opération d'activation et de désactivation rapide des télécommandes est possible seulement par les consoles habilitées. Les procédures rapides pour l'activation et la désactivation et la demande de l'état des télécommandes sont identiques à celles avec code.

DEMANDE RAPIDE DE L'ÉTAT DES TÉLÉCOMMANDES

Sur l'afficheur est visualisé:

ACTIVATION RAPIDE D'UNE TÉLÉCOMMANDE

Sur l'afficheur est visualisé:

DÉSACTIVATION RAPIDE D'UNE TÉLÉCOMMANDE

Sur l'afficheur est visualisé:

1.9 ACTIVATION DE L'ALARME PANIQUE

Le déclenchement de l'alarme panique est permis seulement par les consoles habilitées. L'alarme panique peut être déclenchée en appuyant simultanément sur les touches FLÈCHE HAUT et FLÈCHE BAS:

L'état des programmes est visualisé sur l'afficheur:



1.10 RECONNAISSANCE DES CONSOLES

Pour pouvoir fonctionner la console doit être reconnue par la centrale. Durant la phase de reconnaissance la console doit mémoriser le numéro de série de la centrale qui enverra les commandes. Pour effectuer la reconnaissance, il faut raccorder une console filaire (LCD300/S) à la centrale, taper le code installateur pour accéder au menu de programmation et activer la fonction de reconnaissance d'une nouvelle console radio LCD300 WL. Lorsque la centrale est en environnement de reconnaissance, appuyer simultanément sur les touches FLÈCHE BAS et 1 sur la console radio LCD300 WL qui doit être reconnue:

Sur l'afficheur, les messages suivants peuvent être visualisés:



Reconnaissance complétée
correctement



Procédure abandonnée
N° de série de la centrale
n'est pas programmé



Procédure abandonnée
Erreur de communication
(répéter ou activer Monitor RF)

1.11 SYNCHRONISATION ET AUTO-IDENTIFICATION DES CONSOLES

Afin d'augmenter la sécurité dans l'émission radio des données, la communication entre la console radio LCD300 WL et la centrale est à code variable (rolling code). Lorsque, pour un motif quelconque, la centrale ne reconnaît plus la console, il est possible d'effectuer une procédure de synchronisation sans devoir reconnaître à nouveau la console. Pour effectuer la synchronisation, il faut appuyer simultanément sur les touches FLÈCHE BAS + 1 comme pour la reconnaissance:

Sur l'afficheur, les messages suivants peuvent être visualisés:



Synchronisation de la console 2
complétée correctement



Procédure abandonnée
Erreur de communication (répéter)

1.12 GESTION ET RECONNAISSANCE DU CONTACT

L'entrée de la console gère des dispositifs avec sortie de type contact NC. Pour effectuer la reconnaissance de l'entrée contact de la console comme zone radio, il faut raccorder une console filaire (LCD300/S) à la centrale, taper le code installateur pour accéder au menu de programmation et activer la fonction de reconnaissance d'une nouvelle zone de type radio (contact radio). Lorsque la centrale est en environnement de reconnaissance, appuyer simultanément sur les touches FLÈCHE BAS et 2 sur la console radio LCD300 WL où le contact qui doit être reconnu par la centrale est présent, par ex.:

6 4 3 2 1

Sur l'afficheur de la console radio est visualisé:

Reconnaissance
Zone

Sur la console radio, aucun autre message n'apparaît alors que sur la console filaire sera visualisé:

Reconnaissance
Complete

2. OPÉRATIONS INSTALLATEUR

2.1 ACCÈS À LA MODALITÉ D'ENTRETIEN

L'accès à la modalité d'entretien est possible seulement lorsque la centrale est en état de repos (tous les programmes sont hors service). Pour accéder à la modalité d'entretien (accès installateur), il faut taper sur la console radio LCD300 WL le code installateur et appuyer sur la touche # (YES):

6 4 3 2 1 # (YES)

Sur l'afficheur est visualisé:

- ACCES -
Installateur

Sur l'afficheur des autres consoles raccordées à la centrale est visualisé:

- ACCES -
Occupe

2.2 SORTIE DE LA MODALITÉ D'ENTRETIEN

SORTIE AUTOMATIQUE DE L'ENVIRONNEMENT D'ENTRETIEN

Sur les consoles radio LCD300 WL la modalité d'entretien a été limitée à un maximum de 15 minutes, à la fin desquelles la sortie automatique de l'environnement d'entretien (accès installateur) a lieu, à moins qu'une touche commande soit appuyée (sauf EXIT). A la pression d'une touche de commande, le temps d'accès à la modalité d'entretien est relancé pendant encore 15 minutes.

Sur l'afficheur est visualisé:

- ACCES -
Installateur

SORTIE VOLONTAIRE DE L'ENVIRONNEMENT D'ENTRETIEN

Pour sortir volontairement de l'environnement d'entretien, il faut appuyer sur la touche EXIT de la console sur laquelle le code installateur a été composé.

Sur l'afficheur est visualisé l'état des programmes:

Etat programmes

2.3 BLOCAGE DE L'ALARME AUTO-SURVEILLANCE

Lorsque la centrale est en état de repos (tous les programmes hors service) il est possible de bloquer les alarmes d'auto-surveillance en cours en tapant le code installateur (d'usine 54321) suivi de la touche EXIT:

6 4 3 2 1 EXIT

Sur l'afficheur est visualisé:

8

- ACCES -
Installateur

La centrale bloque les alarmes auto-surveillance mais n'entre pas en environnement d'entretien (accès installateur).

2.4 EFFACEMENT DES SIGNALISATIONS DE MÉMOIRE D'ALARME

Pour effacer les signalisations de mémoire d'alarme, il faut taper le code installateur (d'usine 54321) et appuyer sur la touche MEM:

6 4 3 2 1 MEM

Sur l'afficheur est visualisé:

Effacer memoire?
** NO # OUI

Le reste de la procédure est identique à celle pour l'effacement des signalisations de mémoire en utilisant un code utilisateur. À la fin de la procédure, la centrale est de nouveau opérationnelle.

3. OPÉRATIONS/SIGNALISATIONS DIVERSES

3.1 ALARME POUR FAUX CODE ET BLOCAGE DU CLAVIER

Lorsque plus de 32 touches sont appuyées sans qu'un code correct soit composé, la centrale déclenche une alarme pour faux code. En même temps, le clavier sur lequel le faux code a été tapé est bloqué pendant environ 2 minutes et à chaque tentative d'accès sur le clavier en question, sur l'afficheur sera visualisé:

ALARME
ACCES REFUSE

3.2 GESTION DE LA BATTERIE

SIGNALISATION BATTERIE BASSE

Lorsque le niveau de charge des batteries alimentant la console radio LCD300 WL atteint un niveau insuffisant, à la pression d'une touche sur l'afficheur est visualisé:

LOW BATTERY
Wireless console

Lorsque ce message est visualisé, il est conseillé de remplacer immédiatement les deux batteries de la console.

ÉCHANGE BATTERIE

S'assurer que la console est en état de repos (non active). Enlever les deux batteries déchargées du porte-batterie et insérer les nouvelles.

ATTENTION

Les batteries doivent absolument être identiques et elles doivent être échangées ensemble. Si les batteries sont enlevées lorsque la console est encore active (pas au repos), avant d'insérer les nouvelles batteries, il faut appuyer une touche et attendre au moins 1 minute.

À chaque échange de batterie, l'exécution de la procédure de synchronisation est conseillée (§ 1.11).

3.2 MONITOR RF

Pour vérifier le bon fonctionnement radio de la console radio LCD300 WL, il est possible de visualiser le niveau de radiofréquences (bruit de fond) captées par son récepteur radio en appuyant simultanément sur les touches FLÈCHE BAS et 3:

4 3

Sur l'afficheur est visualisé:

Monitor RX RF
dbm -92

Bruit de fond d'une intensité de -92dBm