



GEBRUIKERSHANDLEIDING VOOR
STU510 + ZRG144
"STUURKAST 2 MOTOREN MET ONTVANGER 4K"
Systeem Personal Pass

Karakteristieken

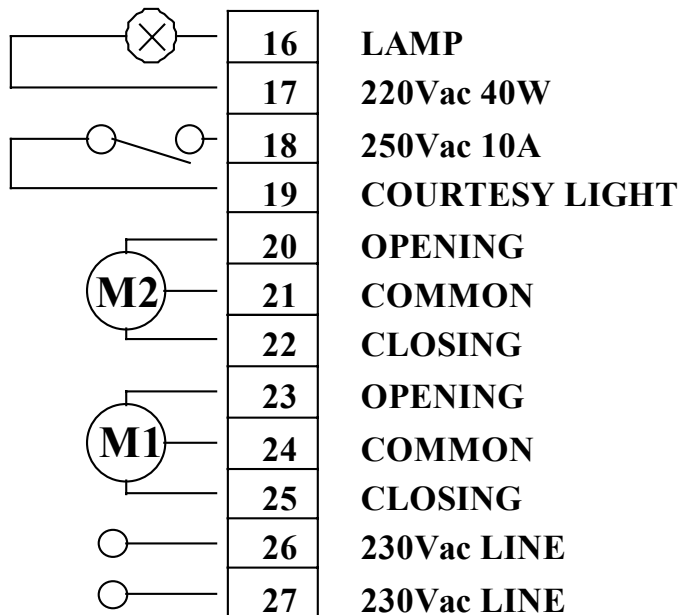
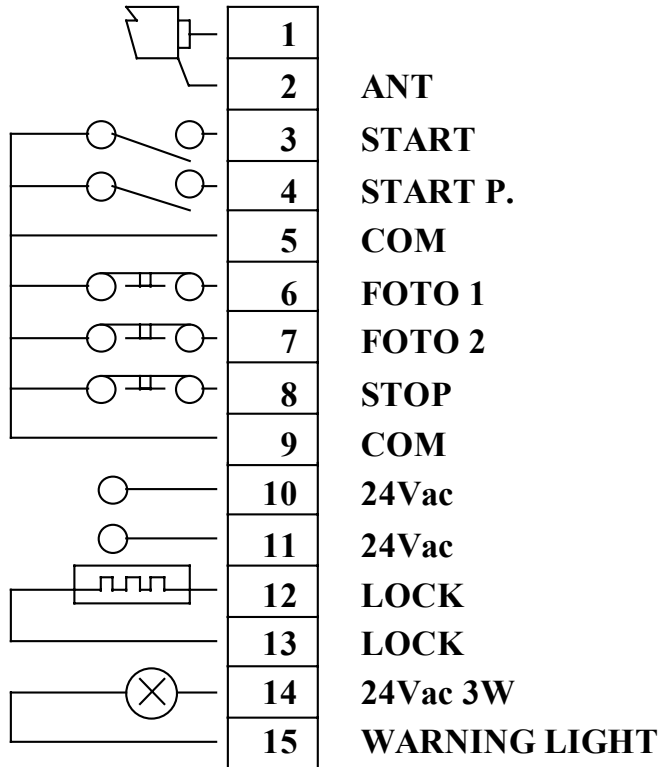
Max. vermogen motor 1 & 2	890W
Max. vermogen verwittigingslicht	40W / 230Vac
Max. vermogen indicatielamp	24V / 4 W
Max. vermogen electrisch slot	12W / 12Vac
Max. vermogen verlichtingsrelais	1000W / 230Vac

Nota: Voor iedere kabel moet een aparte kabelingang met wartel voorzien worden. Dit om te voldoen aan de technische keuring (CE-normen).

Klemmenaansluitingen

De stuurkast STU510 is voorzien van twee klemmenstroken die afneembaar zijn om het aansluiten te vergemakkelijken.

1. Antenne aansluiting (draad $\pm$ 30cm)
2. Massa aansluiting antenne
3. Eenknopsbediening (algemene bediening): aansluiting toetsenbord, sleutelschakelaar. (NO - Contact)
4. Eenknopsbediening (voetgangersdoorgang): aansluiting toetsenbord, sleutelschakelaar. (NO - Contact)
5. Gemeenschappelijke aansluiting veiligheden (-)
6. Aansluiting Fotocel 1 (fotocel oprit). (NC - Contact)
7. Aansluiting Fotocel 2 (straatkant). (NC - Contact)
8. Noodstopaansluiting (NC - Contact)
9. Gemeenschappelijke aansluiting veiligheden (-) IDEM klem 5
- 10-11 Uitgang voeding 24 Vac voor fotocellen en andere toebehoren
- 12-13 Aansluiting elektrisch slot of vergrendeling 12 Vac
- 14-15 Aansluiting indicatie lamp of LED 24 Vac 84 W
- 16-17 Knipperlicht 230 Vac 40 W
- 18-19 Contact voor buitenverlichting
20. Aansluiting Motor 2 openingsfaze
21. Gemeenschappelijke Motor 2
22. Aansluiting Motor 2 sluitingsfaze
23. Aansluiting Motor 1 openingsfaze
24. Gemeenschappelijke Motor 1
25. Aansluiting Motor 1 sluitingsfaze
- 26-27 Netvoeding 230V ac



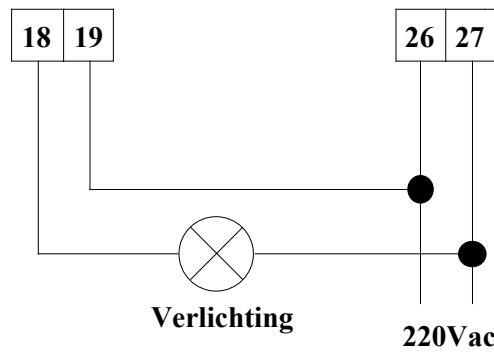
Mogelijke aansluitingen voor de klemmen 18-19

Deze aansluiting kan gebruikt worden voor:

- Sturing buitenverlichting (10A-230V)
- Relaiscontact voor sturing van andere installatie (vb. garagepoortmotor,...)

De programmering van deze functie wordt verder in deze handleiding besproken.

Aansluiting verlichting

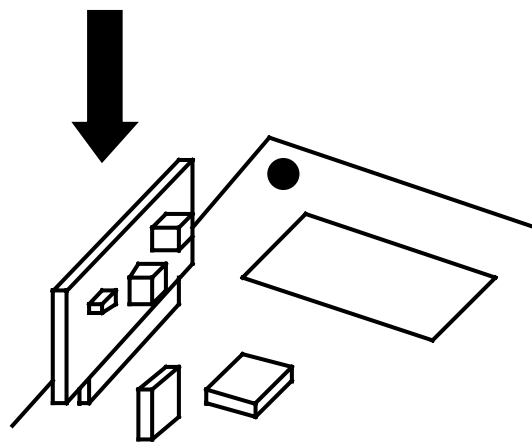


Eventueel kan in deze verlichtingskring ook een schema-schakelaar geplaatst worden.

Werking van de indicatielamp (klem 14-15)

Op deze klemmen kan een indicatielamp aangesloten worden van 24V ac Max. 4W.

Wanneer deze lamp:brandt, staat het hek open
uit is, staat het hek dicht
knippert met een freq. 2Hz gaat het hek open
knippert met een freq. 4Hz gaat het hek dicht



Bij het aanschakelen van de stuurkast verschijnt op de display de soft-ware versie (bv. 1.1 - 1.2).

Hierdoor kan men later bij eventuele problemen steeds terugvinden welke type soft-ware u hebt.

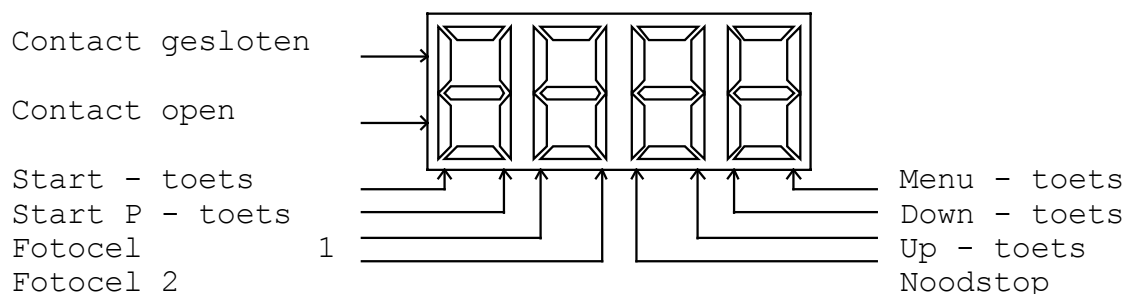
Programmatie

Deze stuurkast beschikt over een menu-gestuurd programmerings-systeem. Elk menu stemt overeen met een bepaalde functie of werktijdinstelling. Van zodra de programmeerfunctie bekrachtigd is door de UP of DOWN toets in te drukken, kan het gewenste menu worden gekozen door te scrollen.

De MENU toets geeft toegang tot de standaardinstellingen van het gekozen menu en laat toe deze te wijzigen door de UP en DOWN toetsen in te drukken.

Om de besturingskast correct te programmeren, gelieve aandachtig onderstaande voorschriften te lezen:

- * Voer eerst bovenvermelde aansluitingen uit en breng dan pas de kast onder spanning.
- * De besturingskast test de goede werking van het SCHERM door alle schermsegmenten gedurende 2 sec. te activeren.
- * Het besturingspaneel verschijnt op het scherm. (RUN - mode)



Dit paneel geeft de fysische toestand weer van de contacten en programmeertoetsen:

- als het contact gesloten is, licht het bovenste deel van de scherm op;
- als het contact open is, licht het onderste deel van de scherm op.

- * Houd de MENU toets 3 seconden ingedrukt
- * Op het scherm verschijnt "**dEF.**"
 dEF. is het DEFAULT-programma dat door V2 Elettronica is geïnstalleerd.

Indien deze instellingen behouden mogen blijven:

- * Druk de MENU toets in tot wanneer de melding "**no**" op het scherm verschijnt
 - * Druk op de UP toets: op het scherm verschijnt "**Si**"
 - * Druk op de MENU toets: het besturingspaneel verschijnt op het scherm.
- De kast is gebruiksklaar.

Indien U de standaardinstellingen wenst te wijzigen:

- * Houd de MENU toets 3 seconden ingedrukt
- * Op het scherm verschijnt "**dEF.**"
- * Kies het gewenste menu door de UP toets of de DOWN toets in te drukken om respectievelijk het vorige of de volgende scherm te doen verschijnen. Om te scrollen, blijf op deze toets drukken.
- * Druk op de MENU toets om de instelling te wijzigen van het gekozen menu. (maak gebruik van de UP - en DOWN - toetsen)
- * Om het menu te verlaten, druk opnieuw op de MENU toets.
- * Voor andere wijzigingen: zie overzichtstabel in bijlage.

Om het programmeringsmenu te verlaten:

- * Plaats FinE op het scherm door middel van de UP & DOWN toetsen
- * Druk nu de MENU toets
- * Kies de optie "SI" door de UP toets in te drukken.
- * Druk op de MENU toets om de programmeermodus te verlaten.

OPGELET:

Bij wijzigingen in de programmatie moet men altijd afsluiten met de functie "FINE" op "SI" te plaatsen en te bevestigen. Zoniet worden de veranderde waarden niet opgeslagen in het geheugen.

Wanneer men niet in programmatie is kan men de toetsen "UP" en "DOWN" gebruiken als drukknop.
De "UP" toets stemt overeen met de "START" drukknop.

De "DOWN" toets stemt overeen met de "VOETGANGER START" drukknop.

Combinatie opening 2 vleugels ↔ voetgangersopening

Wanneer het hek (vleugel 1) zich in de voetgangersopening-stand bevindt kan men met de gewone start het hek volledig open laten gaan.

SCHERM	OMSCHRIJVING	INSTELLING
dEF.	installatie standaardinstellingen	ja/nee (Si / no)
t.AP1	Openingstijd vleugel 1	0 - 120 seconden
t.AP2	Openingstijd vleugel 2	0 - 120 seconden
t.APP	Openingstijd voetgangers	0 - 120 seconden
t.Ch1	Sluitingstijd vleugel 1	0 - 120 seconden
t.Ch2	Sluitingstijd vleugel 2	0 - 120 seconden
t.ChP	Sluitingstijd voetg.	0 - t.Ch1
t.C2P	Sluitingstijd vleugel 2 tijdens voetgangersopening	0 - t.ChP
r.AP	Wachttijd motor 2 openen Vertraging van motor 2 t.o.v. motor 1 bij openen	0 - 120 seconden
r.Ch	Vertraging sluiting Vertraging van motor 1 t.o.v. motor 2 bij sluiten	0 - 120 seconden
t.SEr	Tijd slot. Werktijd bekrachtiging slot uitgang 12V	0 - 120 seconden
t.ASE	Vervroeging slot. Tijd tussen bekrachtiging slot en start v/d motoren	0 - t.SEr
t.inv	Tijd omgekeerde beweging Slotbijstand: Tijd welke motor 1 eerst dichtgaat alvorens de openingsbeweging te starten	0 - 120 seconden
t.PrE	Vervroegd knipperen. Tijd welke de signalisatielamp brandt voordat de motor start	0 - 120 seconden
Pot.	Motorvermogen % Regeling motorvermogen in %	30 tot 100%
SPUn	Max. vermogen bij start De eerste seconden werkt de motor op max. vermogen	si/no

- St.AP** Tijdens de openingsfaze. Functie v/d **no/ChiU/PAUS**
startpuls tijdens de opengaande beweging
* **PAUS**: hek op pauze. Bij een impuls stopt het hek en blijft in die positie tot de volgende impuls
* **NO**: hek antwoordt niet. De startpuls heeft geen invloed
* **ChiU**: hek gaat opnieuw dicht. Bij een impuls stopt het hek en gaat onmiddellijk automatisch dicht
- St.Ch** Tijdens de sluitingsfaze. Functie v/d **APeR/Stop**
startpuls tijdens de sluitbeweging
* **Stop**: hek stopt. Bij een impuls stopt het hek en blijft in die positie tot de volgende impuls
* **APeR**: hek gaat opnieuw open. Bij een impuls stopt het hek en gaat onmiddellijk terug open
- St.PA** Tijdens de pause toestand. Functie v/d **no/ChiU**
startpuls tijdens de pause-toestand
* **no**: hek antwoordt niet. De startimpuls heeft geen invloed (werking via Automatische sluiting)
* **ChiU**: hek gaat opnieuw dicht. Bij een startimpuls gaat het hek dicht
- SP.AP** Functie voetgangersopening in **no/ChiU/PAUS**
openingsfaze.Functie v/d startpuls
voetgangersopening in openingsfaze
* **PAUS**: hek op pauze. Bij een impuls stopt het hek en blijft in die positie tot de volgende puls
* **no**: hek antwoordt niet. De startimpuls heeft geen invloed
* **ChiU**: hek gaat opnieuw dicht. Bij een impuls stopt het hek en gaat onmiddellijk terug dicht
- Ft.PA** Werking Fotocel in open stand. Functie **rPAU/t.PCh**
v/d fotocellen tijdens de Pause-toestand
* **rPAU**: reset pauzetijd. Na iedere onderbreking v/d fotocel wordt de wachttijd voor de automatische sluiting gereset
* **t.PCh**: hek gaat opnieuw dicht na verloop wachttijd. Na onderbreking v/d fotocel en de ingestelde tijd (0 - 120 sec) gaat het hek dicht
- Ch.AU** Automatische sluiting
* **no**: De automatische sluiting is niet actief
* **t.PAU**: De automatische sluiting is geactiveerd, volgens de ingestelde tijd (0 - 999 sec)
- LUCi** Verlichting **0 - 999 sec**
* **CiCL**: Contact (18-19) verlichting gesloten tijdens de beweging van het hek

- * *t.LUC*: Contact (18-19) verlichting gesloten bij elke beweging van het hek plus de ingestelde tijd (0 - 999 sec.)
- * *AUS*: Contact (18-19) gebruikt als relaiscontact, gestuurd via functie 4 van de ontvanger
 - *TIM*: Timer functie van 0 - 999 sec
 - *bist*: Bi-stabile functie v/d relais (AAN - UIT - AAN - UIT ... bij iedere puls)
 - *MON*: Puls-functie
- LP.PA** Knipperlicht aan in pauze **si/no**
Signalisatielicht (klem 16-17) geactiveerd tijdens de Pause-toestand
- in.LP** Knipperlicht tijdelijk aan **si/no**
Signalisatielicht (klem 16-17) continu of pinkend
- oroL** Klokfunctie (Optie) **si/no**
Met deze functie in combinatie met een uitwendige 24H-klok is het mogelijk het hek bepaalde tijdstippen te laten openstaan. Het contact v/d klok wordt aangesloten parallel op het contact v/d drukknop start of start voetgangersopening. Zolang dit contact gesloten is blijft de poort openstaan. LET OP: Voor een correct gebruik van deze functie moet men werken met automatische sluiting.
- ASM** Anti-slip functie **no/t.AAS**
 - * *no*: is niet actief
 - * *t.AAS*: Anti-slip functie actief met toegevoegde tijd (0 - 120 sec). Wanneer deze functie geactiveerd is dan neemt hij bij een stop de openingsbeweging de gelopen tijd in zijn geheugen. Bij het sluiten neemt hij dan deze tijd + de bijgevoegde tijd als werktijd.
- St** Functie ingang van de startknop **Cod/Cont**
 - * *Cod* : De Start-ingang wordt geactiveerd door een elektronische sleutel Personal Pass
 - * *Cont* : De Start - ingang wordt geactiveerd door een standaard type drukknop, sleutelschakelaar, uurwerk, ...
- Fot1** Werking fotocel 1 **no/APCh/CoST**
 - * *no*: niet actief
 - * *APCh*: De fotocel werkt tijdens het openen en het sluiten
 - * *CoST*: De fotocel werkt als veiligheidsstrip

Fot2	Werking fotocel 2 * <i>no</i> : niet actief * <i>Ch</i> : De fotocel werkt enkel tijdens het sluiten * <i>CFCh</i> : De fotocel werkt tijdens het sluiten en onderbreekt ook de start-impuls	no/Ch/CFCh
Stop	Werking van de STOP-functie * <i>no</i> : Stop-functie niet actief. De STOP-functie heeft geen invloed * <i>ProS</i> : De stop-puls stopt het hek en bij een volgende START-impuls draaien de motoren verder in dezelfde richting * <i>invE</i> : De STOP-puls stopt het hek en bij een volgende START-impuls draaien de motoren in de andere richting	no/ProS/invE
roll	Rolling Code Het is mogelijk om de functie Rolling Code te programmeren wat het kopiëren van de zender onmogelijk maakt. * <i>no</i> : de functie "Rolling Code" is niet actief * <i>si</i> : de functie "Rolling Code" is geactiveerd	no/si
Canc	Wissen van alle zenders uit het geheugen Het is mogelijk om met één enkele handeling, alle gecodeerde zenders uit het geheugen van de stuurkast te wissen. * <i>no</i> : het uitwissen van het geheugen gebeurt niet * <i>si</i> : het volledig uitwissen van het geheugen wordt uitgevoerd. Tijdens het wissen van het geheugen, verschijnt oCC op het scherm.	no/si

De stuurkast STU510 behoort tot de groep "Personal Pass".
De sturing is voorzien van een konnektor waar men een geheugenmodule type MEM200, MEM200-I, MEM1000 of MEM1000-I kan inpluggen, die respectievelijk 318 tot 1000 verschillende codes kunnen opslaan.
Iedere gecodeerde geheugenplaats stemt overeen met één van de 4 mogelijke functies.
Via de inplugbare ontvangermodule ZRG144 kan men de 4 mogelijke functies van de stuurkast activeren.

- TEL 1** Kanaal 1: Bij activatie van dit kanaal ontvangt de sturing de START-impuls
- TEL 2** Kanaal 2: Bij activatie van dit kanaal ontvangt de sturing de voetgangersstart-impuls
- TEL 3** Kanaal 3: Bij activatie van dit kanaal ontvangt de sturing de STOP-impuls
- TEL 4** Kanaal 4: Bij activatie van dit kanaal ontvangt de sturing een bevel voor activatie van de lichtuitgang (18-19)

PROGRAMMERING VAN DE ZENDERS IN HET GEHEUGEN

Voor het programmeren van de zender gaat men als volgt te werk :

VOORBEELD

- TEL4**
- * Selecteer met UP / DOWN gewenste functie (tel1, tel2, tel3 of tel4)
 - * Druk op de toets MENU en op het scherm verschijnt : **4.001**
Het eerste cijfer geeft aan welke functie geselecteerd is.
De 3 volgende cijfers geven de geselecteerde geheugenplaats aan.
De punten na het tweede en derde cijfer geven de status aan van de geselecteerde geheugenplaats aan. (Punten aanwezig : de geselecteerde geheugenplaats is bezet **vb. 4.0.0.1**, Punten niet aanwezig : de geselecteerde geheugenplaats is vrij **vb. 4.001**.)
 - * Met UP / DOWN kan men de gewenste vrije geheugenplaats selecteren.
 - * Duw op de te programmeren zender tot **rEC** op het scherm verschijnt.
 - * Stop met uitzenden met de zender en op het scherm verschijnt de volgende vrije geheugenplaats.
 - * De stuurkast is klaar om een volgende zender te programmeren.
 - * Het afsluiten van de programmering van de zenders gebeurt

door terug op **MENU** te drukken. Op het scherm verschijnt terug de gekozen functie. (in ons voorbeeld **TEL4**)

N.B. Wanneer men een zender wil programmeren die reeds geprogrammeerd is, verschijnt op het scherm de geheugenplaats waar deze opgeslagen is.

Foutmelding

Tijdens het programmeren van zenders is het mogelijk dat op de display volgende code verschijnt : **ERR1**
Dit wil zeggen dat de geheugenmodule ontbreekt of verkeerd ingeplugd is.

Wissen van 1 zender

- * Selecteer de gewenste functie met de toetsen UP/DOWN (tel1, tel2, tel3 of tel4)
- * Duw op MENU en op het scherm verschijnt terug **1.000 (vb)** Het eerste cijfer geeft de functie terug. (In het voorbeeld dus tel1). De volgende 3 cijfers geven de geheugenplaats weer.
- * Met de toetsen UP/DOWN selecteert men de gewenste geheugenplaats.
- * Duw op de toets menu en blijf deze ingesdrukt houden tot wanneer het 2de en derde punt op het scherm verdwijnt.
- * Laat de toets los om te bevestigen. Op het scherm verschijnt tel1 (vb).

Fine Einde programmering **si/no**

Opgelet : Indien er aanpassingen of veranderingen gebeurt zijn dan moet fine op ja geplaatst worden op het einde van de programmering!!
Indien dit niet gedaan wordt, of men wacht een tijd dan worden de nieuwe waarden niet opgeslagen.

Nota:

Wanneer de fotocellen en de stop niet gebruikt worden dan moet men deze niet overbruggen. Het volstaat in de menu deze functie op "NO" te zetten. Deze zijn dan software-matig uitgeschakeld. Verder in deze handleiding vindt u een programmatietabel. In deze tabel vindt u 2 standaardinstellingen. In deze instellingen zijn geen veiligheidsfuncties voorzien. De START-drukknoppen zijn geprogrammeerd als puls-bediening OPEN - STOP - DICHT - STOP - ... De STOP-drukknop is niet gebruikt.

MODEL A: * Electro-mechanische motoren met slipkoppeling (BRA11 - BRA22 - CUR104 - MAG100 - MAG180 - CUR090)

* Alle hydraulische motoren.

MODEL B: Electro-mechanische motoren zonder slipkoppeling (BRA14 - CUR002 - CUR012 - CUR102 - CUR095 - MAG200 - CUR150)

Programmatie tabel

Datum:		Model A	Model B		
t.AP1 (s)		Tijd M1 open	Tijd M1 open		
t.AP2 (s)		Tijd M2 open	Tijd M2 open		
t.APP (s)		0	0		
t.Ch1 (s)		tAP1 + 2 sec	tAP1 + 2 sec		
t.Ch2 (s)		tAP2 + 2 sec	tAP2 + 2 sec		
t.ChP (s)		0	0		
t.C2P		0	0		
r.AP (s)		3	3		
r.Ch (s)		3	3		
t.SEr (s)		0	0		
t.ASE (s)		0	0		
t.inv (s)		0	0		
t.PrE (s)		0	0		
Pot. (%)		100	...%		
SPUn	si	*	*		
	no				
St.AP	PAUS	*	*		
	no				
	ChiU				
St.Ch	APEr				
	Stop	*	*		

Programmatie tabel

Datum:		Model A	Model B		
rc2p		0	0		
St.PA	no				
	ChiU	*	*		
SP.AP	no	*	*		
	ChiU				
	PAUS				
Ft.PA	rPAU	*	*		
	ChiU				
Ch.AU	no	*	*		
	t.PAU	(s)	(s)	(s)	(s)
LUCi	CICL				
	tLUC				
	AUS				
LP.PA	si				
	no	*	*		
in.LP	si				
	no	*	*		
oroL	si				
	no	*	*		
ASM	no				
	t.AAS	* (s)	* (s)	(s)	(s)
St	Cod				
	Cont	*	*		
Fot1	no	*	*		
	APCh				
	CoSt				
Fot2	no	*	*		
	CFCh				
	Ch				
StoP	no	*	*		
	ProS				
	invE				
roLL	no				
	si	*	*		
CanC	no	*	*		
	si				

