



V2 ELETTRONICA SPA
 Corso Principi di Piemonte, 63
 12035 RACCONIGI (CN) ITALY
 tel. +39 01 72 81 24 11
 fax +39 01 72 84 050
 info@v2elettronica.com
 www.v2elettronica.com



**COMPANY
 WITH QUALITY SYSTEM
 CERTIFIED BY QMSI
 UNI EN ISO9001**



IL n. 069
 EDIZ. 18/06/03

PROG2



I

PROGRAMMATORE PORTATILE

GB

PORTABLE PROGRAMMER

F

PROGRAMMATEUR PORTATIF

D

TRAGBARES PROGRAMMIERGERÄTE

E

PROGRAMADOR PORTÁTIL

PROG2

I	ISTRUZIONI	.1
GB	INSTRUCTIONS	.11
F	NOTICES	.21
D	ANLEITUNGEN	.41
E	INSTRUCCIONES	.51

SOMMARIO

DESCRIZIONE	2
AVVERTENZE PER L'UTILIZZO	2
MENU TRASMETTITORE ROYAL PLUS	3
TX ROYAL PLUS CODIFICATO	3
TX ROYAL PLUS CON SWITCHES	3
MENU TRASMETTITORE PERSONAL PASS	3
LETTURA TX CODIFICATO	3
CODIFICA TX CON CODICE ETICHETTA	4
CODIFICA TX CON CODICE RANDOM	4
DUPLICAZIONE	4
MENU CODIFICA MODULO MEM	4
CODIFICA ZONA MODULO MEM.	5
PROGRAMMAZIONE ZONA DI MEMORIA LIBERA.	5
MODIFICA E CANCELLAZIONE DI UNA O PIU ZONE DI MEMORIA	6
DUPLICAZIONE MODULO MEMORIA	6
CANCELLAZIONE TOTALE MODULO MEMORIA	6
PASSE PARTOUT	6
MENU CODIFICA RICEVITORE	7
CODIFICA ZONA RX	7
PROGRAMMAZIONE ZONA DI MEMORIA LIBERA.	7
MODIFICA E CANCELLAZIONE DI UNA O PIU ZONE DI MEMORIA	7
DUPLICAZIONE RX.	8
CANCELLAZIONE TOTALE RX.	8
PASSE PARTOUT	8
PASSWORD	9
MESSAGGI DI ERRORE	9
CARATTERISTICHE TECNICHE	9

DESCRIZIONE

Il PROG2 è l'innovativo prodotto V2 ELETTRONICA, che grazie alla versatilità ed alla facilità di utilizzo permette all'installatore una gestione efficiente degli impianti Personal Pass. Le elevate potenzialità di questo dispositivo sono determinate dalla presenza della presa seriale RS-232C, che permette l'interfacciamento con un Personal Computer: Il software dedicato WINPPCL o PPCL permette una completa gestione dei dati relativi all'installazione.

La versatilità di questo prodotto si traduce nella possibilità di:

- Autoapprendere il codice di un trasmettitore ROYAL PLUS via radio o visualizzare le caratteristiche del trasmettitore tramite inserimento nell'apposito connettore TX e duplicarlo.
- Visualizzare il codice dip-switches del trasmettitore ROYAL PLUS e di modificarlo.
- Apprendere il codice etichetta di un trasmettitore e creare un duplicato.
- Impostare da tastiera il codice etichetta e memorizzarlo in un trasmettitore programmabile della serie PERSONAL PASS.
- Generare un codice etichetta casuale e memorizzarlo in un trasmettitore programmabile.
- Connettere i moduli memoria (MEM200 e MEM1000), quindi visualizzare, modificare, cancellare uno o più codici presenti all'interno.
- Assegnare un nome ad ogni codice presente in memoria (moduli memoria MEM200-I e MEM1000-I).
- Cancellare tutti i codici contenuti in un modulo memoria.
- Duplicare l'intero contenuto di un modulo memoria.
- Visualizzare le zone di memoria del ricevitore e modificarne il contenuto utilizzando la tastiera, cancellare le zone desiderate, memorizzare un codice da trasmissione radio o da tastiera, memorizzare via radio un numero elevato di codici in apprendimento sequenziale.
- Duplicare l'intero contenuto della memoria di un ricevitore (RXP-1/50S, RXP-2/50S) all'interno di un altro ricevitore dello stesso modello o superiore.
- Cancellare l'intero contenuto di memoria di un modulo ricevitore.
- Abilitare o disabilitare la funzione passe-partout sul ricevitore.

 **Per il corretto utilizzo di questo dispositivo è indispensabile la lettura approfondita delle seguenti istruzioni.**

Alimentare il dispositivo, quindi agire sull'interruttore POWER posto sul fronte. Il display visualizza per circa 2 secondi:

**V2 ELETTRONICA
PROG2 VER 3.6**

In seguito, per 2 secondi, sul display compare il numero di contratto e il codice di accesso "SERIAL NUMBER": (Esempio)

**CONTRATTO : 0215
S.N. : 0000**

Nell'istante successivo il display visualizza:

ITALIANO

Agendo sui tasti ◀ e ▶ è possibile selezionare 4 lingue diverse: ITALIANO, INGLESE, FRANCESE e SPAGNOLO.

Premere per confermare: la lingua selezionata non permane in memoria, è necessario selezionarla ogni volta che si accende il dispositivo. Il display visualizza:

**MENU TX
ROYAL PLUS**

Agendo sui tasti ◀ e ▶ è possibile effettuare la selezione dei seguenti menù:

1. MENÙ TX ROYAL PLUS

Permette di:

- Leggere il codice dip-switches di ogni singolo tasto di un TX PLUS.
- Leggere le caratteristiche di un TX PLUS e creare un duplicato.
- Impostare da tastiera il codice dip-switches desiderato.

2. MENÙ TX PERSONAL PASS

Permette di:

- Leggere il codice etichetta di un trasmettitore e creare un duplicato.
- Impostare da tastiera il codice etichetta e memorizzarlo in un TX programmabile.
- Generare un codice random e di memorizzarlo in un trasmettitore vergine.

3. MENÙ CODIFICA MODULO MEM

Permette di:

- Leggere le zone di memoria di un modulo MEM, cancellare le zone desiderate oppure cambiarne il contenuto.
- Duplicare un modulo MEM.
- Effettuare la cancellazione totale di un modulo MEM.
- Abilitare o disabilitare la funzione PASSE-PARTOUT

4. MENÙ CODIFICA RX

Permette di:

- Leggere le zone di memoria di un modulo RICEVITORE.
- Cancellare le zone di memoria desiderate oppure cambiarne il contenuto.
- Duplicare il contenuto di un ricevitore.
- Effettuare la cancellazione totale della memoria di un modulo RICEVITORE.
- Abilitare o disabilitare la funzione PASSE-PARTOUT
- Abilitare o disabilitare la funzione PASSWORD

AVVERTENZE PER L'UTILIZZO

Prima di inserire il dispositivo da programmare nell'apposito connettore TX del PROG2, assicurarsi che non sia alimentato.

I dispositivi programmabili, esclusi i trasmettitori, prima di essere programmati tramite PROG2 devono essere inizializzati con un contratto.

È sufficiente memorizzare un trasmettitore del contratto desiderato prima di procedere con la programmazione.

Il PROG2 deve essere alimentato esternamente solamente tramite l'alimentatore fornito da V2 ELETTRONICA.



Nel caso in cui il codice ricevuto sia quello di un TX SOSTITUTIVO il display visualizza: (esempio)

CODICE TX
/RJT271(2)

La cifra tra parentesi indica il livello del TX SOSTITUTIVO. Si possono avere al massimo tre sostituzioni per codice, quindi i livelli disponibili sono 1,2,3.

Il TX SOSTITUTIVO è generabile solo tramite WINPCL e non è duplicabile tramite PROG2.

LETTURA DA CONNETTORE

È possibile effettuare la lettura di un codice, innestando il trasmettitore nell'apposito connettore esterno TX. Per poter apprendere il codice in questa modalità è necessario aprire il trasmettitore, estrarre la scheda e quindi inserirla correttamente nel connettore TX. Il display deve visualizzare:

LETTURA TX PASS
CODIFICATO

Premere il tasto ENTER, il display visualizza:

LETTURA TX PASS
DA RADIO

Premere il tasto **►**, il display visualizza:

LETTURA TX PASS
DA CONNETTORE

Inserire la scheda del trasmettitore nel connettore TX del PROG2. Premere il tasto ENTER: il PROG2 segnala il corretto apprendimento del codice con l'emissione di un "BEEP" sonoro. Il display visualizza: (esempio)

CODICE TX
25YK760

Se il codice non è stato appreso correttamente il PROG2 emette due "BEEP" sonori e visualizza un messaggio di errore (vedere paragrafo MESSAGGI DI ERRORE).

Per accedere alla duplicazione del codice appreso, vedere paragrafo DUPLICAZIONE.

CODIFICA TX CON CODICE ETICHETTA

Questa funzione permette di digitare direttamente da tastiera il codice etichetta che si vuole visualizzare, al fine di un'eventuale duplicazione.

NOTA: Il codice etichetta di un trasmettitore Personal Pass è composto da 7 cifre di cui la settima può essere solamente 0,1,2,3 (il 3 compare solamente nel caso in cui il PROG2 riceve via radio il codice di un trasmettitore TMU99, non programmabile tramite PROG2).

Il display deve visualizzare:

LETTURA TX PASS
CODIFICATO

Premere il tasto **►**, il display visualizza:

CODIFICA TX CON
CODICE ETICHETTA

Premere il tasto ENTER, il display visualizza:

INSERIRE CODICE
#####

A questo punto è necessario digitare sulla tastiera il codice etichetta desiderato: ognuno dei tasti che permette la scrittura di un carattere numerico, permette anche la scrittura di tre caratteri alfanumerici: è sufficiente premere più volte lo stesso tasto per scrivere la lettera desiderata.

Ad esempio il tasto 2 permette la scrittura di quattro caratteri:

"2"	con una pressione del tasto.
"A"	con due pressioni del tasto.
"B"	con tre pressioni del tasto.
"C"	con quattro pressioni del tasto.

Tenendo premuto il tasto si effettua lo scorrimento continuo dei quattro caratteri. Il cursore è posizionato sotto la prima cifra, quindi digitare il carattere numerico o alfanumerico desiderato.

Premere il tasto **►** per spostare il cursore (_) sotto la cifra successiva e inserire il nuovo carattere.

Digitare le sei cifre del codice etichetta desiderato. Premere il tasto ENTER per confermare. Il display visualizza:(esempio)

CODICE TX
AX13JK1

Se il codice digitato non è corretto, il PROG2 emette due "BEEP" sonori e visualizza un messaggio di errore (vedere paragrafo MESSAGGI DI ERRORE).

Per accedere alla duplicazione del codice digitato, vedere paragrafo DUPLICAZIONE.

CODIFICA TX CON CODICE RANDOM

Questo menù permette la generazione casuale automatica di un codice etichetta, al fine di un'eventuale duplicazione. Il display deve visualizzare:

LETTURA TX PASS
CODIFICATO

Premere più volte il tasto **►** fino a quando il display visualizza:

CODIFICA TX CON
CODICE RANDOM

Premere il tasto ENTER: durante tutto il tempo di pressione del tasto, il PROG2 genera una serie casuale di codici etichetta.

Con il rilascio del tasto il display visualizza l'ultimo codice generato (esempio):

CODICE TX
25YJ9K0

Per accedere alla duplicazione del codice, vedere paragrafo DUPLICAZIONE.

DUPLICAZIONE

È possibile accedere a questa funzione dopo aver appreso il codice nei seguenti modi: da trasmissione radio, da connettore, digitando direttamente da tastiera oppure dalla generazione di un codice random. Il codice, così appreso, può essere duplicato all'interno di un trasmettitore VERGINE della serie Personal Pass. Per la buona riuscita della duplicazione è necessario seguire attentamente le seguenti istruzioni. Il display deve visualizzare il codice desiderato: (esempio)

CODICE TX
25YJ9K0

Premere il tasto PROG-TX, il PROG2 emette due "BEEP" sonori e visualizza:

INSERIRE TX
DESTINAZIONE

Aprire il contenitore del TX da programmare, quindi estrarre la scheda ed inserirla correttamente nel connettore esterno TX.

Premere il tasto ENTER per procedere con la duplicazione.

In caso di errore il PROG2 emette due "BEEP" sonori e visualizza un messaggio di errore (vedere paragrafo MESSAGGI DI ERRORE).

Il PROG2 segnala il corretto apprendimento del codice con l'emissione di un "BEEP" sonoro e il display visualizza:

TX PERSONAL PASS
CODIFICATO

premere un tasto qualunque per tornare al menù precedente.

MENU CODIFICA MODULO MEM

Il modulo memoria è un dispositivo ad innesto che permette di abilitare da 318 a 1000 utenti. Questo si traduce nella possibilità di inserire al suo interno 318 o 1000 codici diversi generati dai trasmettitori della serie Personal Pass.

I modelli disponibili sono i seguenti:

- MEM200 permette di memorizzare 318 codici diversi nelle zone di memoria da 000 a 317;
- MEM200-I permette di associare una parola di 10 caratteri ad ognuno dei 318 codici inseriti in memoria.
- MEM1000 permette di memorizzare 1000 codici diversi in altrettante zone di memoria (da 000 a 999).
- MEM1000-I permette di associare una parola di 10 caratteri ad ognuno dei 1000 codici inseriti in memoria.

Per accedere alle funzioni del MENÙ CODIFICA MODULO MEMORIA, seguire attentamente i seguenti passi. Il display deve visualizzare:

MENU CODIFICA
MODULO MEM

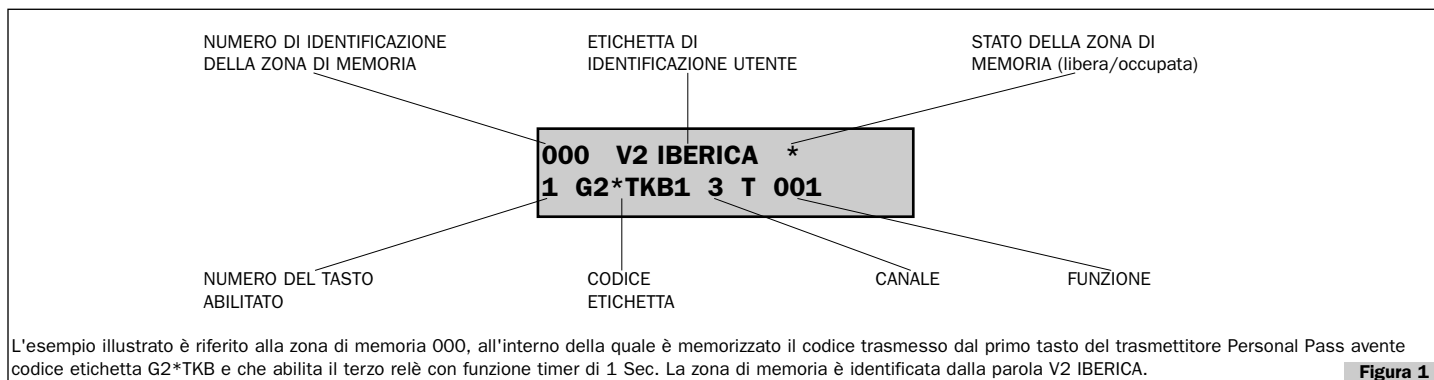
Premere il tasto ENTER il display visualizza:

CODIFICA ZONA
MODULO MEM

Con la pressione del tasto ESC, si ritorna al menù precedente.

A questo punto, premendo i tasti **◀** **►**, è possibile selezionare i seguenti menù:

- **CODIFICA ZONA MODULO MEM:** Permette di visualizzare le zone di memoria e modificarne il contenuto utilizzando la tastiera, cancellare le zone desiderate, memorizzare un codice da trasmissione radio o da tastiera, memorizzare via radio un numero elevato di codici in apprendimento sequenziale.
- **DUPLICAZIONE MODULO MEM:** Permette di duplicare l'intero contenuto di un modulo memoria all'interno di un altro modulo di capacità uguale o superiore.
- **CANCELLAZIONE TOT. MODULO MEM:** Permette di cancellare l'intero contenuto di un modulo memoria.
- **PASSE-PARTOUT SI / NO:** Permette di abilitare o disabilitare la funzione passe-partout sul ricevitore.



CODIFICA ZONA MODULO MEM

Questo menù rappresenta il punto di forza del sistema PROG2 in quanto permette il monitoraggio di ogni zona disponibile. Questa caratteristica oltre a permettere un riscontro visivo dei codici presenti nel modulo memoria, consente all'utente di inserire sequenzialmente tutti i telecomandi desiderati, di cancellare le singole zone di memoria, di identificare ognuna delle zone con una parola di 10 caratteri (solo con i modelli memoria MEM200-I e MEM1000-I), di modificare il contenuto e le impostazioni di ogni singola zona.

Per procedere alla codifica del modulo memoria desiderato, seguire i seguenti passi: Il display deve visualizzare:

**CODIFICA ZONA
MODULO MEM**

Premere il tasto ENTER, il PROG2 emette due BEEP sonori e visualizza:

**INSERIRE MEM
SORGENTE**

Inserire il modulo che si desidera editare nel connettore MEM SOURCE. Premere il tasto ENTER, il display visualizza, per esempio, i dati riportati in figura 1.

Il **NUMERO DI IDENTIFICAZIONE DELLA ZONA DI MEMORIA** è composto da tre cifre numeriche che indicano quale zona di memoria è visualizzata.

ETICHETTA DI IDENTIFICAZIONE UTENTE è una parola di 10 caratteri che permette all'installatore di associare il nome o il numero desiderato ad ogni zona di memoria (solo con modelli MEM200-I e MEM1000-I).

Lo **STATO DELLA ZONA DI MEMORIA** è rappresentato dalla presenza del simbolo *: se la zona di memoria è libera il simbolo non è visibile, se la zona è occupata il simbolo appare in alto a destra.

Il **NUMERO DEL TASTO ABILITATO** è composto da una cifra che varia da 1 a 4 e che indica quale tasto del trasmettitore è stato memorizzato.

Il **CODICE ETICHETTA** è una parola di 6 caratteri che identifica quale trasmettitore della serie Personal Pass è presente nella zona di memoria visualizzata.

Il **CANALE** indica quale dei quattro relè verrà attivato.

La **FUNZIONE** deve essere selezionata tra le tre seguenti:

- **MONOSTABILE** attiva il relè corrispondente per tutto il tempo di trasmissione del trasmettitore, quando la trasmissione si interrompe il relè viene disattivato.
- **BISTABILE** attiva il relè corrispondente con la prima trasmissione del trasmettitore, il relè viene disattivato con la seconda trasmissione.
- **TIMER** la trasmissione del trasmettitore attiva il relè corrispondente, il quale si disattiva dopo il tempo impostato. Le temporizzazioni disponibili sono quelle indicate in tabella.

T 001 1 s	T 011 11 s	T 180 3 min
T 002 2 s	T 012 12 s	T 210 3,5 min
T 003 3 s	T 013 13 s	T 240 4 min
T 004 4 s	T 014 14 s	T 270 4,5 min
T 005 5 s	T 015 15 s	T 300 5 min
T 006 6 s	T 030 30 s	T 330 5,5 min
T 007 7 s	T 060 1 min	T 360 6 min
T 008 8 s	T 090 1,5 min	T 390 6,5 min
T 009 9 s	T 120 2 min	T 420 7 min
T 010 10 s	T 150 2,5 min	T 450 7,5 min

PROGRAMMAZIONE ZONA DI MEMORIA LIBERA

Questa funzione permette di programmare una o più zone di memoria libera, inserendo i codici desiderati e successivamente impostando le funzioni volute. La memorizzazione del codice desiderato può essere effettuata sia da trasmissione radio che da tastiera.

Per procedere alla programmazione di una zona di memoria libera, è necessario seguire attentamente i seguenti passi.

Selezionare la zona libera desiderata nei due seguenti modi:

- Premere uno dei tasti ◀ ▶ per effettuare uno scorrimento avanti o indietro delle zone di memoria; tenere il tasto premuto per lo scorrimento veloce.
- Digitare direttamente da tastiera il numero della zona desiderata. Il display deve visualizzare la zona libera selezionata: (Esempio)

025
0 ##### 0 MONO

Premere il tasto ENTER, il display visualizza:

TRASMETTERE PASS
■

Con la pressione del tasto ESC. si ritorna la menù precedente. A questo punto è possibile procedere in due diversi modi:

1) APPRENDIMENTO DA TRASMISSIONE RADIO: premere il tasto del trasmettitore desiderato.

a) Se il codice appreso non è corretto, il PROG2 emette due "BEEP" sonori e visualizza un messaggio di errore (vedere paragrafo MESSAGGI DI ERRORE).

Se il codice appreso è corretto, il PROG2 emette un BEEP sonoro e il display visualizza: (Esempio)

000 *
1 PDH30Y1 1 MONO

NOTA: Se il codice ricevuto via radio è quello di un TX SOSTITUTIVO il display visualizza: (esempio)

004 (1)□
1 PDH30Y1 1 MONO

La cifra tra parentesi indica il livello del TX SOSTITUTIVO. Si possono avere al massimo tre sostituzioni per codice, quindi i livelli disponibili sono 1,2,3.

Il simbolo □ indica che la zona di memoria è occupata da un TX SOSTITUTIVO

Il cursore si posiziona automaticamente sotto il numero di selezione canale.

Premere uno dei tasti ◀ ▶ per selezionare il relè desiderato.

Premere il tasto ENTER per confermare il dato, il cursore si sposta automaticamente per la selezione della funzione:

000 *
1 PDH30Y1 1 MONO

Premere uno dei tasti ◀ ▶ per la selezione di una delle tre funzioni: monostabile, bistabile o timer.

Premere il tasto ENTER per confermare il dato; se il modulo memoria è del tipo MEM200 o MEM1000, il display visualizza:

CONFERMI?
ESC=NO ENTER=SI

Premere il tasto ENTER per salvare le modifiche ed uscire dalla programmazione, sul display compare:

000 *
1 PDH30Y1 3 MONO

Se il modulo memoria è del tipo MEM200-I oppure MEM1000-I, il cursore si posiziona automaticamente sotto il primo carattere dell'etichetta di identificazione utente. Digitare da tastiera la parola desiderata (max 10 caratteri).

Premere il tasto ENTER per salvare le modifiche ed uscire dalla programmazione, sul display compare: (Esempio)

000 MARIOROSSI *
1 PDH30Y1 3 MONO

2) INSERIMENTO DA TASTIERA:

- Digitare il primo carattere del codice etichetta desiderato, sul display compare: (esempio)

025
0 ##### 0 MONO

- Digitare i restanti caratteri del codice etichetta (per l'utilizzo della tastiera fare riferimento al capitolo CODIFICA TX CON CODICE ETICHETTA).
- Premere il tasto ENTER per confermare il codice digitato, il PROG2 effettua un'assegnazione automatica del primo tasto libero, nel caso in cui non ci siano più tasti abilitati, il display visualizza un messaggio di errore.

Ritornare al punto **a** per proseguire con la programmazione.

MODIFICA E CANCELLAZIONE DI UNA O PIÙ ZONE DI MEMORIA

Qualora si verifichi la necessità di cancellare o modificare il contenuto di una o più zone di memoria, è necessario procedere attenendosi alle seguenti istruzioni.

A. Cancellazione di una zona di memoria occupata

Il display deve visualizzare la zona occupata da modificare: (Esempio)

168 V2 IBERICA *
3 KS*FGX1 2 BIST.

Premere il tasto ENTER, il cursore si posiziona automaticamente sotto l'indicatore dello stato della zona di memoria.

Premere uno dei tasti ◀ ▶ : le impostazioni vengono cancellate e visualizza:

168
0 ##### 0 MONO

Con una nuova pressione dei tasti ◀ ▶ la cancellazione viene annullata. Con la pressione del tasto ESC la cancellazione viene annullata e il PROG2 esce automaticamente dalla programmazione.

Premere il tasto ENTER per confermare, il display visualizza:

CONFERMI?
ESC=NO ENTER=SI

Premere nuovamente il tasto ENTER per un'ulteriore conferma di cancellazione, il display visualizza la zona di memoria vuota.

B. Modifica delle impostazioni di una zona di memoria

Il display deve visualizzare: (Esempio)

168 V2 IBERICA *
3 KS*FGX1 2 BIST.

Premere più volte il tasto ENTER, il cursore si sposta indicando la selezione corrente.

IMPORTANTE: non è consentita la sostituzione del numero del tasto con uno di quelli già presenti in memoria: infatti durante la selezione il display visualizza solo i tasti abilitati ovvero quelli non presenti in memoria.

Terminate le modifiche premere il tasto ENTER fino a quando il display visualizza

CONFERMI?
ESC=NO ENTER=SI

Premendo il tasto ESC il PROG2 visualizza i dati precedenti e non esce dalla programmazione.

Premendo il tasto ENTER il PROG2 esce dalla programmazione e salva in memoria le modifiche effettuate.

DUPLICAZIONE MODULO MEMORIA

Questo menu permette il trasferimento in blocco dei dati contenuti all'interno di un modulo memoria, in un altro modulo:
È INDISPENSABILE CHE IL MODULO MEMORIA DESTINAZIONE SIA DI CAPACITÀ UGUALE O SUPERIORE A QUELLA DEL MODULO SORGENTE (è possibile trasferire i dati da MEM200 a MEM200-I e da MEM1000 a MEM1000-I, ma non viceversa). Il display deve visualizzare

CODIFICA ZONA
MODULO MEM

Premere il tasto ▶ il display visualizza

DUPLICAZIONE
MODULO MEM

Con la pressione del tasto ESC si ritorna al menù precedente.

Premere il tasto ENTER, il display visualizza:

INSERIRE MEM
SORGENTE

Inserire il modulo di cui si vuole creare una copia nel connettore MEM SOURCE. Premere il tasto ENTER, il display visualizza:

INSERIRE MEM
DESTINAZIONE

Inserire nel connettore MEM TARGET il modulo memoria destinazione inizializzato. Premere il tasto ENTER, il display visualizza:

■■■■■.▶▶▶■■■■■
MEM S MEM T

Il PROG2 effettua il trasferimento dei dati dal MEM SOURCE al MEM TARGET. Se la duplicazione è avvenuta correttamente il display visualizza:

MEM CODIFICATO

Se la duplicazione non è avvenuta correttamente il display visualizza un messaggio di errore (vedere paragrafo MESSAGGI DI ERRORE).

CANCELLAZIONE TOTALE MODULO MEMORIA

Questo menù permette la cancellazione di tutti i codici, e relative impostazioni, contenuti nelle zone di memoria. Dopo questa operazione il modulo memoria è nuovamente vergine e completamente riutilizzabile. Il display deve visualizzare:

CODIFICA ZONA
MODULO MEM

Premere più volte il tasto ▶ fino a quando il display visualizza:

CANCELLAZIONE
TOT. MODULO MEM

Premere il tasto ENTER, il PROG2 emette due BEEP sonori, il display visualizza:

INSERIRE MEM
SORGENTE

Inserire il modulo che si vuole cancellare nel connettore MEM SOURCE. Premere il tasto ENTER, il display visualizza

CONFERMI?
ESC=NO ENTER=SI

La pressione del tasto ESC annulla l'operazione, il display visualizza:

CANCELLAZIONE
TOT. MODULO MEM

Premendo il tasto ENTER il PROG2 esegue la cancellazione totale del modulo memoria. Il display visualizza:

CANCELLAZIONE
IN ESECUZIONE

Se la cancellazione del modulo memoria è avvenuta correttamente, il PROG2 emette un BEEP sonoro e il display visualizza:

MEM VUOTA

Premere un tasto qualunque, il display visualizza il menù principale.

Se la cancellazione non è avvenuta correttamente, il display visualizza un messaggio di errore (vedere paragrafo MESSAGGI DI ERRORE).

PASSE-PARTOUT SI / NO

Questo menù permette l'abilitazione e la disabilitazione della funzione Passe-Partout sul ricevitore.

Se la funzione è abilitata, l'installatore può utilizzare un trasmettitore PPS per avere l'accesso al sistema. Ogni tasto di quel trasmettitore abilita l'uscita corrispondente al numero del tasto premuto solo in logica monostabile. (Esempio: tasto 1 abilita l'uscita relè 1 in logica monostabile, il tasto 2 abilita l'uscita relè 2 in logica monostabile ecc...) Il display deve visualizzare:

CODIFICA ZONA
MODULO MEM

Premere più volte il tasto ▶ fino a quando il display visualizza:

PASSE-PARTOUT
SI / NO

Premere il tasto ENTER, il PROG2 emette due BEEP sonori, il display visualizza:

INSERIRE MEM
SORGENTE

Inserire il ricevitore che si vuole programmare nel connettore TX.

Premere il tasto ENTER il PROG2 emette un BEEP sonoro, il display visualizza:

PASSE-PARTOUT
NO

se la funzione era disabilitata oppure

PASSE-PARTOUT
SI

se la funzione era abilitata.

Premere uno dei due tasti ◀ ▶ per cambiare l'impostazione della selezione corrente (SI / NO). Premere ENTER, il display visualizza

CONFERMI?
ESC=NO ENTER=SI

La pressione del tasto ESC annulla l'operazione.

Premendo il tasto ENTER, il PROG2 visualizza:

PASSE-PARTOUT
SI / NO

Premere ESC per tornare al menù principale.

MENU CODIFICA RICEVITORE

Per accedere alle funzioni del menù CODIFICA RICEVITORE, seguire attentamente i seguenti passi. Il display deve visualizzare:

MENU CODIFICA
RX

Premere il tasto ENTER il display visualizza:

CODIFICA ZONA
RX

A questo punto, premendo i tasti ◀ ▶ è possibile selezionare i seguenti menù:

CODIFICA ZONA RX: Permette di visualizzare le zone di memoria del ricevitore e modificarne il contenuto utilizzando la tastiera, cancellare le zone desiderate, memorizzare un codice da trasmissione radio o da tastiera, memorizzare via radio un numero elevato di codici in apprendimento sequenziale.

DUPLICAZIONE RX: Permette di duplicare l'intero contenuto della memoria di un ricevitore (RXP-1/50S, RXP-2/50S) all'interno di un altro ricevitore dello stesso modello.

CANCELLAZIONE TOTALE RX: Permette di cancellare l'intero contenuto della memoria di un modulo ricevitore.

PASSE PARTOUT (SI / NO): Permette di abilitare o disabilitare la funzione passe-partout sul ricevitore.

PASSWORD RX: Permette di abilitare o disabilitare una password sul ricevitore.

CODIFICA ZONA RX

Questo menù permette il monitoraggio di ogni zona di memoria disponibile sul ricevitore. Questa caratteristica oltre a permettere un riscontro visivo dei codici presenti nel modulo memoria, consente all'utente di inserire sequenzialmente tutti i telecomandi desiderati, di cancellare le singole zone di memoria, di modificare il contenuto e le impostazioni di ogni singola zona.

Per procedere alla codifica del modulo ricevitore desiderato, seguire i seguenti passi: il display deve visualizzare:

CODIFICA ZONA
RX

Premere il tasto ENTER, il PROG2 emette due BEEP sonori e il display visualizza:

INSERIRE RX
SORGENTE

Inserire il ricevitore (inizializzato e disalimentato) che si desidera editare nel connettore TX.

Premere il tasto ENTER, il display visualizza la zona di memoria 000 e il tipo di ricevitore: (esempio)

000 RX2 *
1 PDH30Y1 3 T.210

PROGRAMMAZIONE ZONA DI MEMORIA LIBERA

Questa funzione permette di programmare una o più zone di memoria libere, inserendo i codici desiderati e successivamente impostando le funzioni volute. La memorizzazione del codice desiderato può essere effettuata sia da trasmissione radio che da tastiera.

Per procedere alla programmazione di una zona di memoria libera sul ricevitore, è necessario seguire attentamente i seguenti passi.

Selezionare la zona libera desiderata in uno dei due seguenti modi:

- Premere uno dei tasti ◀ ▶ per effettuare uno scorrimento avanti o indietro delle zone di memoria; tenere il tasto premuto per lo scorrimento veloce.

- Digitare direttamente da tastiera il numero della zona desiderata. Il display deve visualizzare la zona libera selezionata: (Esempio)

025 RX2
0 ##### 0 MONO

Premere il tasto ENTER, il display visualizza

TRASMETTERE PASS
■

A questo punto è possibile procedere in due diversi modi:

1) Apprendimento da trasmissione radio: Premere il tasto del trasmettitore desiderato, il PROG2 memorizza automaticamente il codice etichetta e il numero del tasto premuto.

2) Inserimento da tastiera: Premere il tasto PROG TX sul display compare: (Esempio)

INSERIRE CODICE
#####

- Digitare i caratteri del codice etichetta.
- Premere il tasto ENTER per confermare il codice digitato, il PROG2 effettua un'assegnazione automatica del primo tasto libero, nel caso in cui non ci siano più tasti abilitati, il display visualizza un messaggio di errore. Se il codice appreso non è corretto, il PROG2 emette due "BEEP" sonori e visualizza un messaggio di errore (vedere paragrafo MESSAGGI DI ERRORE).

Se il codice appreso è corretto, il PROG2 emette un BEEP sonoro e il display visualizza: (Esempio)

000 RX2 *
1 PDH30Y1 1 MONO

Il cursore si posiziona automaticamente sotto il numero di selezione canale.

Premere uno dei tasti ◀ ▶ per selezionare il relè desiderato.

N.B. Per i moduli ricevitore è possibile che vi siano meno di 4 uscite relè disponibili. Se ad es. i relè sono soltanto 2, il PROG2 permette ugualmente di impostare i relè 3 e 4, ma non corrisponderanno ad alcuna uscita valida.

Premere il tasto ENTER per confermare il dato, il cursore si sposta automaticamente per la selezione della funzione:

000 RX2 *
1 PDH30Y1 1 MONO

Premere uno dei tasti ◀ ▶ per la selezione di una delle tre funzioni: monostabile, bistabile o timer. Premere il tasto ENTER per confermare il dato

CONFERMI?
ESC=NO ENTER=SI

Premere il tasto ENTER per salvare le modifiche ed uscire dalla programmazione, sul display compare:

000 RX2 *
1 PDH30Y1 1 MONO

MODIFICA E CANCELLAZIONE DI UNA O PIÙ ZONE DI MEMORIA

Qualora si verifichi la necessità di cancellare o modificare il contenuto di una o più zone di memoria del ricevitore, è necessario procedere attenendosi alle seguenti istruzioni.

A. Cancellazione di una zona di memoria occupata.

Il display deve visualizzare la zona occupata da modificare: (Esempio)

068 RX2 *
3 KS*FGX0 2 BIST

Premere il tasto ENTER, il cursore si posiziona automaticamente sotto l'indicatore dello stato della zona di memoria:

068 RX2 *
3 KS*FGX0 2 BIST

Premere uno dei tasti ◀ ▶ : le impostazioni vengono cancellate e il display visualizza:

068 RX2 —
0 ##### 0 MONO

Con una nuova pressione dei tasti ◀ ▶ la cancellazione viene annullata.

Con la pressione del tasto ESC la cancellazione viene annullata e il PROG2 esce automaticamente dalla programmazione.

Premere il tasto ENTER per confermare, il display visualizza:

CONFERMI?
ESC=NO ENTER=SI

Premendo il tasto ESC il PROG2 visualizza i dati precedenti e non esce dalla programmazione.
Premendo il tasto ENTER il PROG2 esce dalla programmazione e salva in memoria le modifiche effettuate.

B. Modifica delle impostazioni di una zona di memoria

Il display deve visualizzare: (Esempio)

068 RX2 *
3 KS*FGX0 2 BIST

Premere più volte il tasto ENTER, il cursore si sposta indicando la selezione corrente.
Premendo più volte il tasto ESC il cursore torna indietro, fino ad uscire dalla programmazione.

Premere uno dei due tasti ◀ ▶ per cambiare l'impostazione della selezione corrente.

IMPORTANTE: non è consentita la sostituzione del numero del tasto con uno di quelli già presenti in memoria: infatti durante la selezione il display visualizza solo i tasti abilitati ovvero quelli non presenti in memoria.

Terminate le modifiche premere il tasto ENTER fino a quando il display visualizza:

CONFERMI?
ESC=NO ENTER=SI

Premendo il tasto ESC il PROG2 visualizza i dati precedenti e non esce dalla programmazione.
Premendo il tasto ENTER il PROG2 esce dalla programmazione e salva in memoria le modifiche effettuate.

DUPLICAZIONE RX

Questo menu permette il trasferimento in blocco dei dati contenuti nella memoria di un ricevitore del gruppo A in un altro ricevitore dello stesso gruppo o del gruppo B.

Gruppo A: RXP-1/50S, RXP-2/50S, RXP2S220, RXD1PP, RXD2PP, PRGU433PP, PRGS433PP, PRGH433PP, PRGH433PLUS, PRGT-PP.

Gruppo B: RX1, RX2, RX4, RX4PLUS, MR1, RXDPP10

I ricevitori del gruppo B vengono identificati dal PROG2 per modello mentre quelli del gruppo A vengono genericamente nominati RX.

Il display deve visualizzare:

CODIFICA ZONA
RX

Premere il tasto ▶, il display visualizza:

DUPLICAZIONE
RX

Premere il tasto ENTER il display visualizza:

INSERIRE RX
SORGENTE

Inserire nel connettore esterno TX il ricevitore che si intende duplicare.
Premere il tasto ENTER il display visualizza:

RX ▶▶▶ **PROG2**
■■■

Terminato l'apprendimento dei dati il display visualizza:

INSERIRE RX
DESTINAZIONE

Inserire nel connettore esterno TX il ricevitore destinazione. IL RICEVITORE DESTINAZIONE DEVE ESSERE GIÀ INIZIALIZZATO CON L'APPOSITO CONTRATTO.
È sufficiente memorizzare un trasmettitore del contratto desiderato prima di procedere con la programmazione. Premere il tasto ENTER il display visualizza: (esempio)

RX2 ◀◀◀ **PROG2**
■■■

Se la duplicazione è avvenuta correttamente il display visualizza:

RX
CODIFICATO

Se la duplicazione non è avvenuta correttamente il display visualizza un messaggio di errore (vedere paragrafo MESSAGGI DI ERRORE).

CANCELLAZIONE TOTALE RX

Questo menù permette la cancellazione di tutti i codici, e relative impostazioni, contenuti nel ricevitore. Dopo questa operazione il modulo è nuovamente vergine pronto per la memorizzazione di nuovi codici. Il display deve visualizzare:

CODIFICA ZONA
RX

Premere più volte il tasto ▶ fino a quando il display visualizza:

CANCELLAZIONE
TOT. RX

Premere il tasto ENTER il PROG2 emette due BEEP sonori, il display visualizza:

INSERIRE RX
SORGENTE

Inserire il ricevitore che si vuole cancellare nel connettore TX.
Premere il tasto ENTER, il display visualizza:

CONFERMI?
ESC=NO ENTER=SI

La pressione del tasto ESC annulla l'operazione. Premendo il tasto ENTER, il PROG2 esegue la cancellazione totale del modulo ricevitore. Il display visualizza

CANCELLAZIONE
IN ESECUZIONE

Se la cancellazione del modulo ricevitore è avvenuta correttamente, il PROG2 emette un BEEP sonoro e il display visualizza:

MEM VUOTA

Premere un tasto qualunque, il display visualizza il menu principale.
Se la cancellazione non è avvenuta correttamente, il display visualizza un messaggio di errore (vedere paragrafo MESSAGGI DI ERRORE).

PASSE-PARTOUT SI / NO

Questo menù permette l'abilitazione e la disabilitazione della funzione Passe-Partout sul ricevitore.

Se la funzione è abilitata, l'installatore può utilizzare un trasmettitore PPS per avere l'accesso al sistema. Ogni tasto di quel trasmettitore abilita l'uscita corrispondente al numero del tasto premuto solo in logica monostabile. (Esempio: tasto 1 abilita l'uscita relè 1 in logica monostabile, il tasto 2 abilita l'uscita relè 2 in logica monostabile ecc...). Il display deve visualizzare:

CODIFICA ZONA
RX

Premere più volte il tasto ▶ fino a quando il display visualizza:

PASSE-PARTOUT
SI / NO

Premere il tasto ENTER, il PROG2 emette due BEEP sonori, il display visualizza:

INSERIRE RX
SORGENTE

Inserire il ricevitore che si vuole programmare nel connettore TX.
Premere il tasto ENTER il PROG2 emette un BEEP sonoro, il display visualizza:

PASSE-PARTOUT
NO

se la funzione era disabilitata oppure

PASSE-PARTOUT
SI

se la funzione era abilitata.

Premere uno dei due tasti ◀ ▶ per cambiare l'impostazione della selezione corrente (SI / NO). Premere ENTER, il display visualizza

CONFERMI?
ESC=NO ENTER=SI

La pressione del tasto ESC annulla l'operazione.
Premendo il tasto ENTER, il PROG2 visualizza:

PASSE-PARTOUT
SI / NO

Premere ESC per tornare al menù principale.

PASSWORD RX

Questo menù permette di inserire una PASSWORD di 4 numeri sul ricevitore che il PROG2 richiederà per accedere ai vari menù di programmazione.

NOTA: questa funzione è abilitata solo sui ricevitori del gruppo B.

Il display deve visualizzare:

**CODIFICA ZONA
RX**

Premere più volte il tasto ► fino a quando il display visualizza:

**PASSWORD
RX**

Premere ENTER il display visualizza:

**PASSWORD
■■■■:■■■**

Inserire la PASSWORD di 4 numeri che si desidera impostare e confermarla dopo i :
Se la PASSWORD è stata inserita correttamente il display visualizza:

**PASSWORD
OK**

La PASSWORD è stata impostata e sarà richiesta ad ogni tentativo di modifica del ricevitore. Non sarà richiesta solo nel caso in cui si stiano programmando ricevitori con la stessa PASSWORD.

Per cancellare la PASSWORD impostata entrare nel menù PASSWORD il display visualizza:

**PASSWORD?
■■■■**

Inserire la PASSWORD e premere ENTER. Il display visualizza:

**PASSWORD
■■■■:■■■**

Digitare 0000 e ripeterlo dopo i :. Premere ENTER il display visualizza:

**PASSWORD
OK**

La PASSWORD è stata disabilitata.

MESSAGGI DI ERRORE

**ERRORE TX
DEST. DIVERSO**

Il trasmettitore ROYAL PLUS da duplicare inserito nel connettore esterno è di tipo diverso rispetto al TX sorgente. Ad esempio il TX sorgente è un TSS mentre quello destinazione è un TSR, o viceversa.

**ERRORE TX
ACCESSO NEGATO**

Il trasmettitore da duplicare inserito nel connettore esterno contiene un codice cliente diverso, oppure il codice ricevuto dal PROG2 (via radio, da tastiera o da connettore) contiene un codice cliente diverso oppure è stato ricevuto in modo errato.

**ERRORE TX
PASSE-PARTOUT**

Il codice ricevuto dal PROG2 (via radio, da tastiera o da connettore) appartiene ad un trasmettitore PPS), oppure il trasmettitore destinazione inserito nel connettore esterno è un modello PPS.

**ERRORE TX
TX-KEY**

Il codice ricevuto dal PROG2 (via radio, da tastiera o da connettore) appartiene ad un trasmettitore TX-KEY), oppure il trasmettitore destinazione inserito nel connettore esterno è un modello TX-KEY.

**ERRORE TX
GUASTO**

Il trasmettitore da duplicare inserito nel connettore esterno è guasto.

**ERRORE TX
VERGINE**

Il codice ricevuto dal PROG2 è quello di un trasmettitore programmabile TXP.

**ERRORE TX
PIENO**

Il trasmettitore TXP destinazione, inserito nel connettore è già stato precedentemente codificato, oppure è un trasmettitore della serie TX PASS non riprogrammabile.

**ERRORE MEM (297)
CODICE PRESENTE**

Il codice ricevuto dal PROG2 è già presente in memoria, precisamente nella zona di memoria indicata tra le parentesi.

**ERRORE MEM (SSX)
CODICE PRESENTE**

Il codice ricevuto dal PROG2 è già presente in memoria ed è di un TX SOSTITUITO.

**ERRORE
MEM GUASTO**

Il modulo memoria inserito nel connettore è guasto.

**ERRORE
MEM INCOMPATIBILE**

Il modulo memoria inserito nel connettore TARGET è di capacità inferiore a quello inserito nel connettore SOURCE.

Per uscire dalla condizione di errore premere un tasto, qualunque il display visualizza il MENU principale.

CARATTERISTICHE TECNICHE

Alimentazione	5 Vdc con alimentatore esterno quattro batterie alkaline size AA 1,5V
Assorbimento	-60mA con display acceso
(alimentato a batterie)	-20mA con display in power save
Display	LCD a matrice di punti, 16 caratteri per 2 linee
Tastiera	16 tasti
Interfacciamento PC	RS-232C
Dimensioni	210 x 100 x 40mm
Peso	395g

NOTE

[illegible]

INDEX

DESCRIPTION	12
INSTRUCTIONS FOR USE	12
ROYAL PLUS TRANSMITTER MENU	13
CODIFIED ROYAL PLUS TX	13
ROYAL PLUS TX WITH SWITCHES	13
PERSONAL PASS TRANSMITTER MENU	13
READING OF CODIFIED TX	13
CODIFICATION OF TX WITH LABEL CODE	14
CODIFICATION OF TX WITH RANDOM CODE	14
DUPLICATION	14
MEM MODULE CODIFICATION MENU	14
CODIFICATION OF MEM MODULE ZONE	14
FREE MEMORY ZONE PROGRAMMING	15
MODIFICATION AND DELETION OF ONE OR MORE MEMORY ZONES	16
MEMORY MODULE DUPLICATION	16
MEMORY MODULE COMPLETE DELETION	16
PASSE PARTOUT	16
RECEIVER CODIFICATION MENU	17
RX ZONE CODIFICATION	17
FREE MEMORY ZONE PROGRAMMING	17
MODIFICATION AND DELETION OF ONE OR MORE MEMORY ZONES	18
RX DUPLICATION	18
RX COMPLETE DELETION	18
PASSE PARTOUT	19
PASSWORD	
ERROR MESSAGES	19
TECHNICAL FEATURES	19

DESCRIPTION

PROG2 is the innovative product by V2 ELETTRONICA, that thanks to its versatility and easiness of use permits to the user an efficient management of the Personal Pass systems. The very high capacities of this device are given by the presence of RS-232C serial plug, that permits to interface the programmer with a Personal Computer: WINPPCL or PPCL dedicated software permits a complete management of installation data.

The versatility of this product offers the possibility of:

- Self learning a ROYAL PLUS transmitter code by radio or displaying the transmitter features inserting it into the appropriate TX connector and duplicating it.
- Displaying the ROYAL PLUS transmitter dip-switches code and editing it.
- Learning the label code of a transmitter and creating a duplicate.
- Setting up the label code by keyboard and storing it in a programmable transmitter of the PERSONAL PASS series.
- Generating a random label code and storing it in a programmable transmitter.
- Connecting the memory modules (MEM200 and MEM1000), then displaying, editing, deleting one or more codes that are inside.
- Giving a name to each code of the memory (MEM200-I and MEM1000-I memory modules).
- Deleting all codes of a memory module.
- Duplicating the whole content of a memory module.
- Displaying the receiver memory zones and editing their content by means of the keyboard, deleting desired zones, storing a code by radio transmission or keyboard, storing by radio a very high number of codes in sequential learning.
- Duplicating the whole content of a receiver memory (RXP-1/50S, RXP-2/50S,) inside another receiver of the same model.
- Deleting the whole memory content of a receiver module.
- Enabling or disabling passe-partout function on the receiver.

 **For a correct use of this device, it is indispensable to read carefully the following instructions.**

Feed the device, then act on POWER switch that is located on the front part. The screen displays for 2 seconds approximately:

**V2 ELETTRONICA SPA
PROG2 VER 3.6**

Then, for 2 seconds, the contract number and the "SERIAL NUMBER" access code appear on the screen: (Example)

**CONTRATTO: 0215
S.N.: 0000**

Soon after that, the screen displays:

ITALIANO

Acting on keys ◀ and ▶ it is possible to select 4 different languages: ITALIAN, ENGLISH, FRENCH and SPANISH. Press to confirm: the selected language is not stored, it is necessary to select it every time you switch the device on. The screen displays:

**ROYAL PLUS
TX MENU**

Acting on keys ◀ and ▶ it is possible to select the following menus:

1. ROYAL PLUS TX MENU

It permits to:

- Read the dip-switches code of each single key of a PLUS TX.
- Read PLUS TX features and create a duplicate.
- Set up the desired dip-switches code by keyboard.

2. PERSONAL PASS TX MENU

It permits to:

- Read a transmitter label code and create a duplicate.
- Set up by keyboard the label code and store it in a programmable TX.
- Generate a random code and store it in a virgin transmitter.

3. MEM MODULE CODIFIER MENU

It permits to:

- Read MEM module memory zones, delete the desired zones or change their content.
- Duplicate a MEM module.
- Delete completely a MEM module.
- Enable and disable Passe-Partout function

4. RX CODIFIER MENU

It permits to:

- Read the memory zones of a RECEIVER module.
- Delete desired memory zones or change their content.
- Duplicate the content of a receiver.
- Delete completely the memory of a RECEIVER module.
- Enable and disable Passe-Partout function
- Enable and disable PASSWORD function

INSTRUCTIONS FOR USE

Before inserting the device to programme into the appropriate TX connector of PROG2, make sure that it is not fed.

Programmable devices, transmitters excluded, before the programming through PROG2 must be initialised with a contract.

Just store a transmitter of the desired contract before the programming.

PROG2 must be externally fed only and exclusively by means of the feeder provided by V2 ELETTRONICA.

If the PROG2 receives a code of a SUBSTITUTIVE TRANSMITTER, the display will show: (example)

CODE TX
/RJT271(2)

The digit in parenthesis shows the level of the SUBSTITUTIVE TRANSMITTER. Each code can be substituted no more than three times, therefore the levels can be 1,2,3. The substitutive transmitter can be created only by WINPPCL and it is not possible to duplicate it by means of PROG2.

READING BY CONNECTOR

It is possible to read a code, inserting the transmitter into the appropriate outside TX connector. To be able to learn the code with this modality, it is necessary to open the transmitter, take the card out and then insert it correctly into the TX connector. The screen must display:

READING TX PASS
CODIFIED

Press ENTER key, the screen displays:

READING TX PASS
FROM RADIO

Press key **►**, the screen displays:

READING TX PASS
FROM CONNECTOR

Insert the transmitter card into the TX connector of PROG2. Press ENTER key: PROG2 signals the correct code learning, sending one sound impulse. The screen displays: (example)

CODE TX
25YK760

If it does not learn the code correctly, PROG2 sends two sound impulses and displays an error message (see ERROR MESSAGES paragraph).

To duplicate the learnt code, see DUPLICATION paragraph.

CODIFICATION OF TX WITH LABEL CODE

This function permits to type directly by keyboard the label code you want to display for a possible duplication.

The label code of a Personal Pass transmitter is a seven-figure code (the seventh digit can be only 0,1,2,3; the number 3 will appear only if PROG2 receives by radio the code of a TMU99 transmitter, that can not be programmed by means of PROG2).

The screen must display:

READING TX PASS
CODIFIED

Press key **►**, the screen displays:

TX CODE WITH
LABEL CODE

Press ENTER key, the screen displays:

INSERT CODE
#####

Now it is necessary to type on the keyboard the desired label code: each one of the key that permits to write a numeric, permits also to write three alphanumeric: just press more times the same key to write the desired letter.

For example, key 2 permits to write four characters:
"2" pressing the key once.
"A" pressing the key twice.
"B" pressing the key three times.
"C" pressing the key four times.

If you keep the key pressed, you perform the continuous scroll of the four characters. The pointer is positioned under the first number, then type the desired numeric or alphanumeric.

Press key **►** to move the pointer (_) under the following number and insert the new character.

Type the six number of the desired label code. Press ENTER key to confirm. The screen displays:(example)

CODE TX
AX13JK1

If the typed code is not correct, PROG2 sends two sound impulses and displays an error message (see ERROR MESSAGES paragraph).
To duplicate the typed code, see DUPLICATION paragraph.

CODIFICATION OF TX WITH RANDOM CODE

This menu permits to generate at random and automatically a label code for a possible duplication. The screen must displays:

READING TX PASS
CODIFIED

Press more times key **►** until the screen displays:

TX CODE WITH
RANDOM CODE

Press ENTER key: when the key is pressed, PROG2 generates a random series of label codes.

When the key is released, the screen displays the last generated code (example):

CODE TX
25YJ9K0

To duplicate the code, see DUPLICATION paragraph.

DUPLICATION

It is possible to gain access to the function, after the code learning in the following ways: by radio transmission, connector, typing directly by keyboard or generation of a random code. The code learnt in such a way can be duplicated inside a VIRGIN transmitter of the Personal Pass series. For a successful duplication, it is necessary to read carefully the following instructions.

The screen must display the desired code: (example)

CODE TX
25YJ9K0

Press PROG-TX key, PROG2 sends two sound impulses and displays:

INSERT TX PASS
TARGET

Open the container of the TX to programme, then take the card out and insert it correctly into the TX outside connector.

Press ENTER key to duplicate it.

In case of error, PROG2 sends two sound impulses and displays an error message (see ERROR MESSAGES paragraph). PROG2 signals the correct code learning, sending one sound impulse and the screen displays:

TX PERSONAL PASS
CODIFICATO

Press any key to go back to the previous menu.

MEM MODULE CODIFIER MENU

The memory module is an insertion device that permits to enable from 318 to 1000 users. In this way it is possible to insert inside 318 or 1000 different codes, generated by the transmitters of the Personal Pass series.

The available models are the following:

- MEM200 permits to store 318 different codes in the memory zones from 000 to 317;
- MEM200-I permits to combine a 10-character word with each of the 318 codes inserted in memory.
- MEM1000 permits to store 1000 different codes in as many memory zones (from 000 to 999).
- MEM1000-I permits to combine a 10-character word with each of the 1000 codes inserted in memory.

To gain access to the functions of the MEMORY MODULE CODIFICATION MENU, read carefully the following instructions. The screen must display:

MEM MODULE
CODIFIER MENU

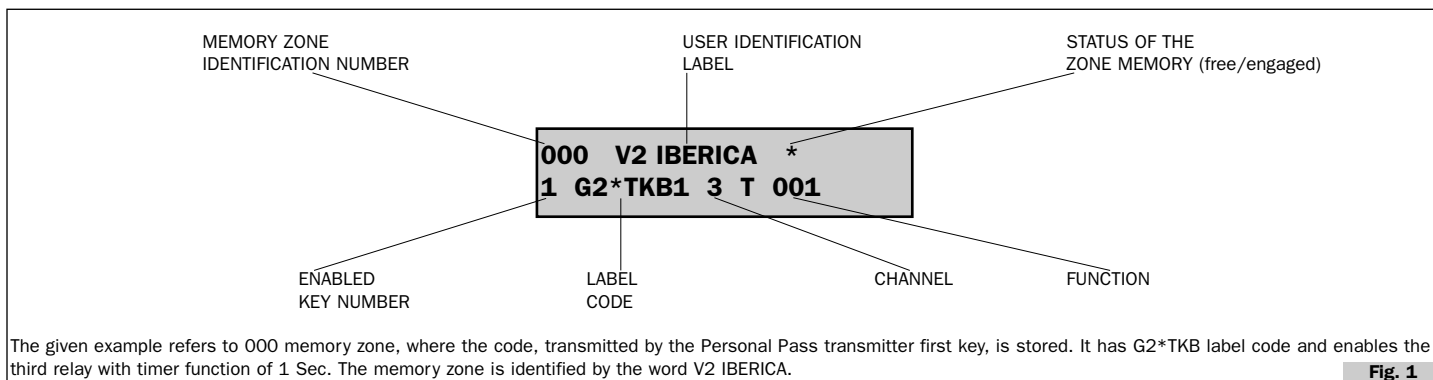
Press ENTER key, the screen displays:

MEM MODULE
ZONE CODIFIER

Pressing ESC key, you go back to the previous menu.

Now pressing keys **◀** **►**, it is possible to select the following menus:

- **MEM MODULE ZONE CODIFICATION:** It permits to display the memory zones and edit their content, using the keyboard, delete desired zones, store a code by radio transmission or keyboard, store by radio a very high number of codes in sequential learning.
- **MEM MODULE DUPLICATION:** It permits to duplicate the whole content of a memory module inside another module with equivalent or higher capacity.
- **MEM MODULE COMPLETE DELETION:** It permits to delete the whole content of a memory module.
- **PASSE-PARTOUT YES / NO:** It permits to enable or disable the passe-partout function on the receiver.



MEM MODULE ZONE CODIFICATION

This menu is the strength point of PROG2 system because it permits to monitor each available zone. This feature permits to see the contents of the codes in the memory module and also permits to the user to insert sequentially all desired transmitters, delete single memory zones, identify each zone with a 10-character word (only with MEM200-I and MEM1000-I memory models), edit the content and the set ups of each single zone.

To codify the desired memory module, read carefully the following instructions:

The screen must display:

**MEM MODULE
ZONE CODIFIER**

Press ENTER key, PROG2 sends two sound impulses and displays:

**INSERT MEM
SOURCE**

Insert the module you want to edit into the MEM SOURCE connector. Press ENTER key, the screen displays, for example, data of picture 1.

MEMORY ZONE IDENTIFICATION NUMBER is composed of three-digit numbers that show which memory zone is displayed.

USER IDENTIFICATION LABEL is a 10-character word that permits to the installer to combine the desired name or number with each memory zone (only with MEM200-I and MEM1000-I models).

MEMORY ZONE STATUS is represented by the symbol *: if the memory zone is free, the symbol is not visible, if the zone is engaged the symbol appears above on the right.

ENABLED KEY NUMBER is composed of a number that changes from 1 to 4 and shows which transmitter key is stored.

LABEL CODE is a 6-character word that identifies which transmitter of the Personal Pass series is inside the displayed memory zone.

CHANNEL shows which of the four relays will be enabled.

FUNCTION must be selected among the following options:

- **MONOSTABLE** enables the correspondent relay during all the time of transmission of the transmitter, when the transmission is aborted the relay is disabled.
- **BISTABLE** enables the correspondent relay with the first transmission of the transmitter, the relay is disabled with the second transmission.
- **TIMER** the transmission of the transmitter enables the correspondent relay, which is disabled after the set up time. Available timings are shown in the table.

T 001	1 s	T 011	11 s	T 180	3 min
T 002	2 s	T 012	12 s	T 210	3,5 min
T 003	3 s	T 013	13 s	T 240	4 min
T 004	4 s	T 014	14 s	T 270	4,5 min
T 005	5 s	T 015	15 s	T 300	5 min
T 006	6 s	T 030	30 s	T 330	5,5 min
T 007	7 s	T 060	1 min	T 360	6 min
T 008	8 s	T 090	1,5 min	T 390	6,5 min
T 009	9 s	T 120	2 min	T 420	7 min
T 010	10 s	T 150	2,5 min	T 450	7,5 min

FREE MEMORY ZONE PROGRAMMING

This function permits to programme one or more free memory zones, inserting desired codes and then setting up desired functions. Desired code storing can be performed both by radio transmission and keyboard. To programme one free memory zone, it is necessary to read carefully the following instructions.

Select the desired free zone in the two following ways:

- Press one of the keys ◀ ▶ to scroll forward or back memory zones; keep the key pressed to scroll them quickly.
- Type directly by keyboard the desired zone number. The screen must display the selected free zone:(Example)

025
0 ##### 0 MONO

Press ENTER key, the screen displays:

PASS TRANSMITTER
■

Pressing ESC key, you go back to the previous menu. Now it is possible to go on in two different ways:

1) LEARNING BY RADIO TRANSMISSION: press the desired transmitter key.

a) If the learnt code is not correct, PROG2 sends two sound impulses and displays an error message (see ERROR MESSAGES paragraph).

If the learnt code is correct, PROG2 sends one sound impulse and the screen displays: (example)

000 *
1 PDH30Y1 1 MONO

If the PROG2 has received by radio the code of a SUBSTITUTIVE TRANSMITTER, its display will show: (example)

004 (1)□
1 PDH30Y1 1 MONO

The figure in parenthesis shows the level of the SUBSTITUTIVE TRANSMITTER. Each code can be substituted no more than three times, therefore the levels can be 1,2,3. The symbol "□" indicates that the memory cell is filled by a SUBSTITUTIVE TRANSMITTER.

The pointer is automatically positioned under the channel selection number.

Press one of the keys ◀ ▶ to select the desired relay.

Press ENTER key to confirm the datum, the pointer moves automatically to select the function:

000 *
1 PDH30Y1 1 MONO

Press one of the keys ◀ ▶ to select one of the three functions: monostable, bistable or timer.

Press ENTER key to confirm the datum; if the memory module is a MEM200 or MEM1000, the screen displays:

DO YOU CONFIRM?
ESC=NO ENTER=YES

Press ENTER key to save the modifications and exit from the programming, on the screen the following appears:

000 *
1 PDH30Y1 3 MONO

If the memory module is a MEM200-I or MEM1000-I type, the pointer is automatically positioned under the first character of the user identification label.

Type by keyboard the desired word (10 characters max).

Press ENTER key to save the modifications and exit from the programming, on the screen the following appears: (Example)

000 *
1 PDH30Y1 3 MONO

2) INSERTION BY KEYBOARD:

- Type the first character of the desired label code, on the screen the following appears: (example)

025
0 ##### 0 MONO

- Type the remaining characters of the label code (to use the keyboard refer to TX CODIFICATION WITH LABEL CODE chapter).
- Press ENTER key to confirm the typed code, PROG2 assign automatically the first free key, if there are not any enabled keys, the screen displays an error message.

Go back to the point "a" to continue the programming.

MODIFICATION AND DELETION OF ONE OR MORE MEMORY ZONES

If it is necessary to delete or edit the content of one or more memory zones, you must follow carefully these instructions.

A. Deletion of one engaged memory zone

The screen must display the engaged zone to edit: (Example)

168 V2 IBERICA *
3 KS*FGX1 2 BIST.

Press ENTER key, the pointer is automatically located under memory zone status indicator.

Press one of the keys ◀ ▶ : set ups are deleted and it displays:

168
0 ##### 0 MONO

Pressing again the keys ◀ ▶ , the deletion is cancelled.

Pressing ESC key, deletion is cancelled and PROG2 exits automatically from the programming.

Press ENTER key to confirm, the screen displays:

DO YOU CONFIRM?
ESC=NO ENTER=YES

Press again ENTER key for a further confirmation of deletion, the screen displays the empty memory zone.

B. Modification of a memory zone set ups

The screen must display: (Example)

168 V2 IBERICA *
3 KS*FGX1 2 BIST.

Press more times ENTER key, the pointer moves showing the current selection.

IMPORTANT: it is not allowed to replace the key number with a memory one: as a matter of fact during the selection, the screen displays only the enabled keys or the keys that are not stored.

After the modifications, press ENTER key until you see on the screen

DO YOU CONFIRM?
ESC=NO ENTER=YES

Pressing ESC key, PROG2 displays previous data and does not exit from the programming.

Pressing ENTER key, PROG2 exits from the programming and save in memory performed modifications.

MEMORY MODULE DUPLICATION

This menu permits to transfer in block all data of a memory module into another module:

IT IS INDISPENSABLE THAT THE TARGET MEMORY MODULE HAS THE SAME OR HIGHER CAPACITY THAN THE SOURCE MODULE (it is possible to transfer data from MEM200 to MEM200-I and from MEM1000 to MEM1000-I, but not viceversa). The screen must display:

MEM MODULE
ZONE CODIFIER

Press key ▶ , the screen displays

MEM MODULE
DUPLICATION

Pressing ESC key, you go back to the previous menu.
Press ENTER key, the screen displays:

INSERT MEM
SOURCE

Insert the module you want to copy into the MEM SOURCE connector. Press ENTER key, the screen displays:

INSERT MEM
TARGET

Insert into the MEM TARGET connector, the initialised target memory module. Press ENTER key, the screen displays:

■■■■■.▶▶▶■■■■■
MEM S MEM T

PROG2 transfers data from MEM SOURCE to MEM TARGET.
If the duplication is successful, the screen displays:

MEM CODIFICATO

If the duplication is not successful, the screen displays an error message (see ERROR MESSAGES paragraph).

MEMORY MODULE COMPLETE DELETION

This menu permits to delete all memory zones codes with their set ups. After this operation, memory module is virgin again and can be completely reused. The screen must display:

MEM MODULE
ZONE CODIFIER

Press more times key ▶ until the screen displays:

MEM MODULE
TOTAL ERASURE

Press ENTER key, PROG2 sends two sound impulses, the screen displays:

INSERT MEM
SOURCE

Insert the module you want to delete into the MEM SOURCE connector. Press ENTER key, the screen displays

DO YOU CONFIRM?
ESC=NO ENTER=YES

Pressing ESC key, you cancel the operation and the screen displays:

MEM MODULE
TOTAL ERASURE

Pressing ENTER key, PROG2 deletes completely the memory module. The screen displays:

ERASURE INTO
EXECUTION

If the deletion of a memory module is correct, PROG2 sends one sound impulse and the screen displays:

MEM EMPTY

Press any key, the screen displays the main menu.

If the deletion is not correct, the screen displays an error message (see ERROR MESSAGES paragraph).

PASSE-PARTOUT YES / NO

This menu permits to enable and disable Passe-Partout function on the receiver. If the function is enabled, the installer can use a PPS transmitter to gain access to the system. Each key of that transmitter enables the exit that corresponds to the pressed key number only in monostable logic. (Example: key 1 enables relay exit 1 in monostable logic, key 2 enables relay exit 2 in monostable logic etc...). The screen must display:

MEM MODULE
ZONE CODIFIER

Press more times key ▶ until the screen displays:

PASSE-PARTOUT
YES / NO

Press ENTER key, PROG2 sends two sound impulses, the screen displays:

INSERT MEM
SOURCE

Insert the receiver you want to programme into the TX connector.

Press ENTER key, PROG2 sends one sound impulse, the screen displays:

PASSE-PARTOUT
NO

if the function was disabled or

PASSE-PARTOUT
YES

if the function was enabled.

Press one of the keys ◀ ▶ to change current selection set up (YES / NO).
Press ENTER, the screen displays

DO YOU CONFIRM?
ESC=NO ENTER=YES

Pressing ESC key, you cancel the operation.
Pressing ENTER key, PROG2 displays:

PASSE-PARTOUT
YES / NO

Press ESC to go back to the main menu.

RECEIVER CODIFIER MENU

To gain access to RECEIVER CODIFICATION menu functions, read carefully the following instructions. The screen must display:

RX
CODIFIER MENU

Press ENTER key, the screen displays:

RX
ZONE CODIFICATION

Now, pressing keys ◀ ▶ it is possible to select the following menus:

RX ZONE CODIFICATION: It permits to display the receiver memory zones and edit their content using the keyboard, delete desired zones, store a code by radio transmission or keyboard, store by radio a high number of codes in sequential learning.

RX DUPLICATION: It permits to duplicate the whole content of a receiver memory (RXP-1/50S, RXP-2/50S) inside another receiver of the same model.

RX COMPLETE DELETION: It permits to delete the whole memory content of a receiver module.

PASSE PARTOUT (YES / NO): It permits to enable or disable passe-partout function on the receiver.

PASSWORD: it permits to enable or disable PASSWORD function on the receiver.

RX ZONE CODIFICATION

This menu permits to monitor each memory zone available on the receiver. This feature permits to see the codes of the memory module and also permits to the user to insert sequentially all the desired telecontrols, delete single memory zones, edit the content and the set ups of each single zone.

To codify the desired receiver module, read the following instructions: the screen must display:

RX
ZONE CODIFIER

Press ENTER key, PROG2 sends two sound impulses and the screen displays:

INSERT RX
SOURCE

Insert the receiver (initialised and not fed) you want to edit into the TX connector. Press ENTER key, the screen displays the memory zone 000 and the receiver model: (example)

000 RX2 *
1 PDH30Y1 3 T.210

FREE MEMORY ZONE PROGRAMMING

This function permits to programme one or more free memory zones, inserting the desired codes and then setting up desired functions.

You can store the desired code both by radio transmission and keyboard. To programme a free memory zone on the receiver, it is necessary to read carefully the following instructions.

Select the desired free zone in one of the two following ways:

- Press one the keys ◀ ▶ to scroll back or forward the memory zone; keep the key pressed to scroll them quickly.
- Type directly by keyboard the desired zone number.

The screen must display the selected free zone: (Example)

025 RX2
0 ##### 0 MONO

Press ENTER key, the screen displays

PASS TRANSMITER

Now it is possible to go on in two different ways:

1) Learning by radio transmission: Press the desired transmitter key, PROG2 stores automatically the label code and pressed key number.

2) Insertion by keyboard: Press the PROG TX push button; the display will show: (Example)

INSERT CODE
#####

- Type the characters of the label code.
- Press ENTER key to confirm the typed code, PROG2 assign automatically the first free key, if there are not any enabled keys, the screen displays an error message.

If the learnt code is correct, PROG2 sends two sound impulses and displays an error message (see ERROR MESSAGES paragraph).

If the learnt code is correct, PROG2 sends one sound impulse and the screen displays: (Example)

000 RX2 *
1 PDH30Y1 1 MONO

The pointer is automatically located under the channel selection number.

Press one of the keys ◀ ▶ to select the desired relay.

NOTE: For the receiver modules it is possible that there are less than 4 relay exits available. If for example the relays are only 2, PROG2 permits in any case to set up relays 3 and 4, but they will not correspond to any valid exit.

Press ENTER key to confirm the datum, the pointer moves automatically for the function selection:

000 RX2 *
1 PDH30Y1 1 MONO

Press one of the keys ◀ ▶ for the selection of one of the three functions: monostable, bistable or timer. Press ENTER key to confirm the datum

DO YOU CONFIRM?
ESC=NO ENTER=YES

Press ENTER key to save modifications and exit from the programming, on the screen the following appears:

000 RX2 *
1 PDH30Y1 1 MONO

MODIFICATION AND DELETION OF ONE OR MORE MEMORY ZONES

When you need to delete or edit the content of one or more memory zones of the receiver, it is necessary to read carefully the following instructions.

A. Deletion of one engaged memory zone.

The screen must display the engaged memory zone to edit: (Example)

068 RX2 *
3 KS*FGX0 2 BIST

Press ENTER key, the pointer is automatically positioned under memory zone status indicator:

068 RX2 *
3 KS*FGX0 2 BIST

Press one of keys ◀ ▶ : set ups are deleted and the screen displays

068 RX2 —
0 ##### 0 MONO

Pressing again keys ◀ ▶ the deletion is cancelled.

Pressing ESC key deletion is cancelled and PROG2 exits automatically from the programming.

Press ENTER key to confirm, the screen displays:

DO YOU CONFIRM?
ESC=NO ENTER=YES

Pressing ESC key, PROG2 displays previous data and does not exit from the programming.

Pressing ENTER key, PROG2 exits from the programming and saves in memory the performed modifications.

B. Modifications of a memory zone set ups

The screen must displays:(Example)

068 RX2 *
3 KS*FGX0 2 BIST

Press more times ENTER key, the pointer moves showing the current selection. Pressing more times ESC key, the pointer goes back, until it exits from the programming.

Press one of keys ◀ ▶ to change the set up of the current selection.

IMPORTANT: it is not allowed to replace the key number with a memory one: as a matter of fact during the selection, the screen displays only the enabled keys or the keys that are not stored.

After the modifications, press ENTER key until the screen displays:

DO YOU CONFIRM?
ESC=NO ENTER=YES

Pressing ESC key, PROG2 displays previous data and does not exit from the programming.

Pressing ENTER key, PROG2 exits from the programming and saves in memory performed modifications.

RX DUPLICATION

This menu allows to transfer data stored in a transmitter of group "A" all together to another receiver of the same group or group "B".

Group A: RXP-1/50S, RXP-2/50S, RXP2S220, RXD1PP, RXD2PP, PRGU433PP, PRGS433PP, PRGH433PP, PRGH433PLUS, PRGT-PP.

Group B: RX1, RX2, RX4, RX4PLUS, MR1, RXDPP10

The receivers of the group B are identified by means of PROG2 according to their model, while transmitters of the group A are generically called "RX".

The screen must displays:

RX
ZONE CODIFIER

Press key ▶ , the screen displays:

RX
DUPLICATION

Press ENTER key, the screen displays:

INSERT RX
SOURCE

Insert into the outside TX connector the receiver you want to duplicate. Press ENTER key, the screen displays:

RX >>>> PROG2
■■■

After the data learning, the screen displays:

INSERT RX
TARGET

Insert into the outside TX connector, the target receiver. TARGET RECEIVER MUST BE ALREADY INITIALISED WITH THE APPROPRIATE CONTRACT. Just store a transmitter of the desired contract before going on with the programming.

Press ENTER key, the screen displays:

RX2 <<<< PROG2
■■■

If the duplication is correct, the screen displays:

RX
CODIFIED

If the duplication is not correct, the screen displays an error message (see ERROR MESSAGES paragraph).

RX TOTAL ERASURE

This menu permits to delete all receiver codes and their set ups. After this operation, the module is virgin again and ready to store new codes.

The screen must display:

RX
ZONE CODIFIER

Press more times key ▶ until the screen displays:

RX
TOTAL ERASURE

Press ENTER key, PROG2 sends two sound impulses, the screen displays:

INSERT RX
SOURCE

Insert the receiver you want to delete into TX connector. Press ENTER key, the screen displays:

DO YOU CONFIRM?
ESC=NO ENTER=YES

Pressing ESC key you cancel the operation.

Pressing ENTER key, PROG2 deletes completely the receiver module.

The screen displays

ERASURE INTO
EXECUTION

If the deletion of the receiver memory is correct, PROG2 sends one sound impulse and the screen displays:

MEM EMPTY

Press any key, the screen displays the main menu.

If the deletion is not correct, the screen displays an error message (see ERROR MESSAGES paragraph).

PASSE-PARTOUT YES / NO

This menu permits to enable or disable Passe-Partout function on the receiver. If the function is enabled, the installer can use a PPS transmitter to gain access to the system. Each key of that transmitter enables the exit corresponding to the pressed key number only in monostable logic. (Example: key 1 enables the relay exit 1 in monostable logic, key 2 enables the relay exit 2 in monostable logic etc...) The screen must display:

RX
ZONE CODIFIER

Press more times key ▶ until the screen displays:

PASSE-PARTOUT
YES / NO

Press ENTER key, PROG2 sends two sound impulses, the screen displays:

INSERT RX
SOURCE

Insert the receiver you want to programme into the TX connector.

Press ENTER key, PROG2 sends one sound impulse, the screen displays:

PASSE-PARTOUT
NO

if the function was disabled or

PASSE-PARTOUT
YES

if the function was enabled.

Press one of the keys ◀ ▶ to change the set up of current selection (YES / NO). Press ENTER, the screen displays

DO YOU CONFIRM?
ESC=NO ENTER=YES

Pressing ESC key, you cancel the operation.

Pressing ENTER key, PROG2 displays:

PASSE-PARTOUT
YES / NO

Press ESC to go back to the main menu.

RX PASSWORD

This menu allows to enter a four-digit PASSWORD on the receiver. This password will be requested by PROG2 during all accessing operations. This function is enabled only for the receivers of the group B.

The display shows:

CODIFICA ZONA
RX

Press more times the push button no. ▶ until the display will show:

PASSWORD
RX

Press ENTER; the display will show:

PASSWORD
■■■■:■■■■

Enter the four-digit PASSWORD you want to store and confirm it after ":" (colon) :

If the PASSWORD has been settled correctly the display will show:

PASSWORD
OK

The PASSWORD has been selected and it will be requested each time you try to modify the receiver. It will be not requested when you are programming receivers with the same PASSWORD.

To erase the selected PASSWORD, select the PASSWORD menu; the display will show:

PASSWORD?
■ ■ ■ ■

Enter the PASSWORD and press ENTER. The display will show:

PASSWORD
■ ■ ■ ■ : ■ ■ ■ ■

Type 0000 and repeat these digits after “:” (colon). Press ENTER, the display will show:

PASSWORD
OK

The PASSWORD has been disabled.

ERROR MESSAGES

TX ERROR
INVALID TARGET

ROYAL PLUS transmitter to duplicate inserted into the outside connector is different from the source TX. For example source TX is a TSS, while the target transmitter is a TSR, or vice versa.

TX ERROR
NO ACCESS

The transmitter to duplicate inserted into the outside connector contains a different customer code, or the code received by PROG2 (by radio, keyboard or connector) contains a different customer code or was received not correctly.

TX ERROR
PASSE-PARTOUT

The code received by PROG2 (by radio, keyboard or connector belongs to a PPS transmitter), or the target transmitter inserted into the outside connector is a PPS model.

TX ERROR
TX-KEY

The code received by PROG2 (by radio, keyboard or connector belongs to a PPS transmitter), or the target transmitter inserted into the outside connector is a TX-KEY model.

TX ERROR
FAILURE

The transmitter to duplicate inserted into the outside connector is damaged.

TX ERROR
BLANK

The code received by PROG2 is the code of a TXP programmable transmitter.

TX ERROR
FULL

The target TXP transmitter, inserted into the connector was previously codified, or it is a transmitter of the PERSONAL PASS series.

MEM ERROR
PRESENT CODE

The code received by PROG2 is already in memory, precisely in the memory zone shown in brackets.

MEM ERROR (SSX)
PRESENT CODE

The code received from PROG2 is already stored and it is a SUBSTITUTIVE TRANSMITTER.

MEM ERROR
FAILURE

The memory module inserted into the connector is damaged.

MEM ERROR
INCOMPATIBLE

The memory module inserted into the TARGET connector has a capacity lower than the module inserted into the SOURCE connector.

To exit from the error condition, press any key, the screen displays the main MENU.

TECHNICAL FEATURES

Feeding	5 Vdc with outside feederfour alkaline batteries size AA 1,5V
Absorption (fed by batteries)	-60mA with the screen on -20mA with the screen in power save
Screen	LCD with dot matrix, 16 characters by 2 lines
Keyboard	16 keys
Interface connection to PC	RS-232C
Dimensions	210 x 100 x 40mm
Weight	395g

NOTE

[illegible]

SOMMAIRE

DESCRIPTION	22
CONSIGNES D'UTILISATION.	22
MENU ÉMETTEUR ROYAL PLUS	23
TX ROYAL PLUS CODÉ	23
TX ROYAL PLUS AVEC SWITCHES.	23
MENU ÉMETTEUR PERSONAL PASS	23
LECTURE TX CODÉ.	23
CODAGE TX AVEC CODE ÉTIQUETTE.	24
CODAGE TX AVEC CODE RANDOM	24
DUPLICATION	24
MENU CODAGE MODULE MÉM	24
CODAGE ZONE MODULE MÉM	24
PROGRAMMATION ZONE DE MÉMOIRE LIBRE	25
MODIFICATION ET EFFACEMENT D'UNE OU PLUS ZONES DE MÉMOIRE	26
DUPLICATION MODULE MÉMOIRE	26
EFFACEMENT TOTAL MODULE MÉMOIRE	26
PASSE PARTOUT	26
MENU CODAGE RÉCEPTEUR	27
CODAGE ZONE RX.	27
PROGRAMMATION ZONE DE MÉMOIRE LIBRE	27
MODIFICATION ET EFFACEMENT D'UNE OU PLUS ZONES DE MÉMOIRE	28
DUPLICATION RX.	28
EFFACEMENT TOTAL RX	28
PASSE-PARTOUT	29
MESSAGES D'ERREUR	29
CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES	29

DESCRIPTION

Le PROG2 est le produit innovateur de la maison V2 ELETTRONICA, qui grâce à son adaptabilité et à sa facilité d'emploi permet à l'installateur une gestion efficace des systèmes Personal Pass. Les potentialités élevées de cette unité sont déterminées par la présence d'un port série RS-232C, qui permet son branchement avec un micro-ordinateur : Le logiciel WINPPCL ou PPCL permet une gestion complète des données relatives à l'installation.

L'adaptabilité de ce produit se traduit dans la possibilité de :

- Auto-apprendre le code d'un émetteur ROYAL PLUS par radio ou de visualiser les caractéristiques de l'émetteur par l'introduction dans le connecteur approprié TX et de le dupliquer.
- Visualiser le code dip-switches de l'émetteur ROYAL PLUS et de le modifier.
- Apprendre le code étiquette d'un émetteur et de le dupliquer.
- Afficher par clavier le code étiquette et le mémoriser dans un émetteur programmable de la série PERSONAL PASS.
- Générer un code étiquette casuel et de le mémoriser dans un émetteur programmable.
- Relier les modules mémoire (MEM200 et MEM1000), donc visualiser, modifier, effacer un ou plus codes présents à l'intérieur.
- Assigner un nom à chaque code présent dans la mémoire (modules mémoire MEM200-I et MEM1000-I).
- Effacer toute sorte de codes contenus dans un module mémoire.
- Dupliquer tout le contenu d'un module mémoire.
- Visualiser les zones mémoires du récepteur et en modifier son contenu en utilisant le clavier, effacer les zones souhaitées, mémoriser un code par apprentissage radio ou par clavier, mémoriser par radio un numéro élevé des codes en apprentissage séquentiel.
- Dupliquer tout le contenu de la mémoire d'un récepteur (RXP-1/50S, RXP-2/50S) à l'intérieur d'un autre récepteur du même modèle.
- Effacer tout le contenu de mémoire d'un module récepteur.
- Activer ou désactiver la fonction passe-partout dans le récepteur.

⚠ Pour un emploi correct de cette unité il faut lire soigneusement les instructions suivantes.

Alimenter l'unité, donc agir sur le interrupteur POWER déplacé sur le front. L'afficheur visualisera pendant environ 2 secondes :

**V2 ELETTRONICA
PROG2 VER 3.6**

En suite, sur l'afficheur apparaîtra pendant 2 secondes le numéro du contrat et le code d'accès « SERIAL NUMBER »

**CONTRATTO: 0215
S.N.: 0000**

Tout de suite après l'afficheur visualisera :

ITALIANO

En agissant sur les touches ◀ et ▶ il sera possible de sélectionner 4 langues différentes : ITALIEN, ANGLAIS, FRANÇAIS et ESPAGNOL.

Appuyer pour confirmer : la langue sélectionnée ne reste pas en mémoire, il faudra la sélectionner chaque fois qu'on allume l'unité. L'afficheur visualisera :

**MENU TX
ROYAL PLUS**

En agissant sur les touches ◀ et ▶ il sera possible d'effectuer la sélection des menus suivants :

1. MENU TX ROYAL PLUS

Il permet de :

- Lire le code dip-switches de chaque touche d'un TX PLUS.
- Lire les caractéristiques d'un TX PLUS et le dupliquer.
- Afficher par clavier le code dip-switches souhaités.

2. MENU TX PERSONAL PASS

Il permet de :

- Lire le code étiquette d'un émetteur et de le dupliquer.
- Afficher par clavier le code étiquette et le mémoriser dans un TX programmable.
- Générer un code random et le mémoriser dans un émetteur vierge.

3. MENU CODAGE MODULE MÉM

Il permet de :

- Lire les zones de mémoire d'un module MÉM, effacer les zones souhaitées ou en changer son contenu.
- Dupliquer un module MÉM.
- Effacer complètement un module MÉM.
- Activer ou de désactiver la fonction PASSE-PARTOUT dans le récepteur.

4. MENU CODAGE RX

Il permet de :

- Lire les zones de mémoire d'un module RECEPTEUR.
- Effacer les zones de mémoire souhaitées ou en changer le contenu.
- Dupliquer le contenu d'un récepteur.
- Effacer complètement la mémoire d'un module RECEPTEUR.
- Activer ou de désactiver la fonction PASSE-PARTOUT dans le récepteur.
- Activer ou de désactiver la fonction PASSWORD dans le récepteur.

CONSIGNES D'UTILISATION

Avant d'insérer l'unité à programmer dans le connecteur approprié TX du PROG2, il faut s'assurer qu'il ne soit pas mis sous tension.

Les unités programmables, en excluant les émetteurs, avant d'être programmées par le PROG2 devront être initialisées avec un contrat.

Il sera suffisant de mémoriser un émetteur du contrat souhaité avant de procéder à la programmation.

Le PROG2 peut être alimenté par une alimentation externe, qui sera seulement et exclusivement fourni par V2 ELETTRONICA.

En cas le code reçu soit ce d'un TX SUBSTITUTIF l'écran visualise: (exemple)

**CODICE TX
/RJT271(2)**

La chiffre entre parenthèse indique le niveau du TX SUBSTITUTIF. On peut avoir au maximum trois substitutions pour chaque code, donc les niveaux disponibles sont 1,2,3. Le TX SUBSTITUTIF on peut l'engendrer seulement par WINPPCL et on ne peut pas le doubler par PROG2.

LECTURE PAR CONNECTEUR

Il est possible d'effectuer le balayage d'un code en introduisant l'émetteur dans le connecteur externe TX. Pour pouvoir apprendre le code de cette façon il est nécessaire d'ouvrir l'émetteur, sortir la fiche et après la introduire correctement dans le connecteur TX. L'afficheur doit visualiser:

**LECTURE TX PASS
CODIFIE**

Appuyer la touche ENTER, l'afficheur visualise:

**LECTURE TX PASS
PAR RADIO**

Appuyer la touche **▶**, l'afficheur visualise:

**LECTURE PAR
CONNECTEUR**

Introduire la fiche de l'émetteur dans le connecteur TX du PROG2. Appuyer la touche ENTER : le PROG2 signale l'apprentissage correct du code avec l'émission d'un «SIGNAL» sonore. L'afficheur visualise: (exemple)

**CODE TX
25YK760**

Si le code n'a pas été appris correctement le PROG2 émet deux SIGNAUX sonores et il visualise un message d'erreur (voir paragraphe MESSAGES D'ERREUR).

Pour dupliquer le code appris, voir paragraphe DUPLICATION.

CODAGE TX AVEC CODE ÉTIQUETTE

Cette fonction permet de frapper directement sur le clavier le code étiquette qu'on désire visualiser, au fin d'une éventuelle duplication.

NOTA: Le code étiquette d'un émetteur Personal Pass est composé par 7 chiffres dont la septième peut être seulement 0,1,2,3 (le 3 va apparaître seulement en cas où le PROG2 reçoit via radio le code d'un émetteur TMU99, pas programmable par le PROG2).

L'afficheur doit visualiser :

**LECTURE TX PASS
CODIFIE**

Appuyer la touche **▶**, l'afficheur visualise :

**CODIAGE TX AVEC
CODE ETIQUETTE**

Appuyer la touche ENTER, l'afficheur visualise :

**INSERER CODE
#####**

À partir de ce moment il est nécessaire de frapper sur le clavier le code étiquette désiré : chaque touche qui permet le balayage d'un caractère numérique permet l'écriture de trois caractères alphanumériques : il est suffisant d'appuyer plusieurs fois la même touche pour écrire la lettre désirée.

Par exemple la touche 2 permet l'écriture de quatre caractères :

- « 2 » en appuyant une fois sur la touche.
- « A » en appuyant deux fois sur la touche.
- « B » en appuyant trois fois sur la touche.
- « C » en appuyant quatre fois sur la touche.

En tenant appuyée la touche on a le défilement continu des quatre caractères. Le curseur est déplacé au-dessous de la première chiffre, donc frapper le caractère numérique ou alphanumérique désiré.

Appuyer la touche **▶** pour déplacer le curseur (_) au-dessous de la chiffre suivante et introduire le caractère nouveau.

Frapper les six chiffres du code étiquette désiré. Appuyer la touche ENTER pour confirmer. L'afficheur visualise : (exemple)

**CODE TX
AX13JK1**

Si le code frappé n'est pas correct, le PROG2 émet deux «SIGNAUX» sonores et il visualise un message d'erreur (voir paragraphe MESSAGES D'ERREUR).

Pour dupliquer le code frappé, voir le paragraphe DUPLICATION.

CODAGE TX AVEC CODE RANDOM

Ce menu permet la génération aléatoire et automatique d'un code étiquette, au fin d'une éventuelle duplication. L'afficheur doit visualiser :

**LECTURE TX PASS
CODIFIE**

Appuyer plusieurs fois la touche **▶** jusqu'au moment où l'afficheur visualise:

**CODAGE TX AVEC
CODE TOURNANT**

Appuyer la touche ENTER : pendant le temps de pression de la touche le PROG2 génère une série casuelle des codes étiquettes.

En relâchant la touche l'afficheur visualise le code dernier généré (exemple) :

**CODE TX
25YJ9K0**

Pour dupliquer le code, voir le paragraphe DUPLICATION.

DUPLICATION

Il est possible d'accéder à cette fonction après avoir appris le code de cette façon : émission par radio, transmission par connecteur, en frappant directement sur le clavier ou par la génération d'un code random. Le code ainsi appris peut être dupliqué à l'intérieur d'un émetteur VIERGE de la série Personal Pass. Pour le succès de la duplication il est nécessaire suivre soigneusement les instructions suivantes. L'afficheur doit visualiser le code désiré : (exemple)

**CODE TX
25YJ9K0**

Appuyer la touche PROG-TX, le PROG2 émet deux «SIGNAUX» sonores et visualise:

**INSERER TX PASS
DESTINATION**

Ouvrir le boîtier du TX à programmer, donc sortir la fiche et l'introduire correctement dans le connecteur TX à l'extérieur.

Appuyer la touche ENTER pour dupliquer.

En cas de défaut le PROG2 émet deux «SIGNAUX» sonores et il visualise un message d'erreur (voir paragraphe MESSAGES D'ERREUR).

Le PROG2 signale l'apprentissage correct du code par l'émission d'un «SIGNAL» sonore et l'afficheur visualise :

**TX PERSONAL PASS
CODIFIE**

Appuyer n'importe quelle touche pour retourner au menu précédent.

MENU CODAGE MODULE MÉM

Le module mémoire est une unité embrochable qui permet de mettre en service de 318 à 1000 utilisateurs. Ça veut dire qu'on a la possibilité d'y introduire 318 ou 1000 codes différents générés par les émetteurs de la série Personal Pass.

Les modèles disponibles sont les suivants:

- MEM200 permet de mémoriser 318 codes différents dans la zone de la mémoire à partir de 000 jusqu'à 317 ;
- MEM200-I permet d'associer un mot de 10 caractères à chacun de 318 codes introduits dans la mémoire ;
- MEM1000 permet de mémoriser 1000 codes différents en autant zones de mémoire (de 000 jusqu'à 999) ;
- MEM1000-I permet d'associer un mot de 10 caractères à chacun de 1000 codes introduits dans la mémoire.

Pour accéder aux fonctions du MENU CODAGE MODULE MÉMOIRE, suivre soigneusement les points suivants. L'afficheur doit visualiser:

**MENU CODAGE
MEM MODULE**

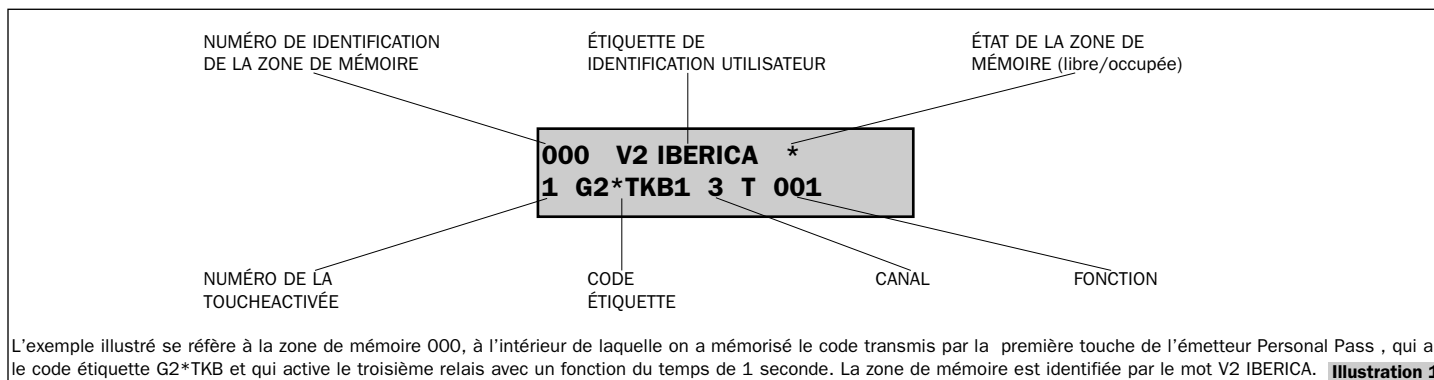
Appuyer la touche ENTER l'afficheur visualise :

**CODAGE ZONE
MEM MODULE**

En appuyant la touche ESC on retourne au menu précédent.

À partir de ce moment, en appuyant les touches **◀** et **▶** il est possible de sélectionner les menus suivants :

- **CODAGE ZONE MODULE MÉM:** il permet de visualiser les zones de mémoire et d'en modifier le contenu en employant le clavier, d'effacer les zones désirées, de mémoriser un code d'émission par radio ou de transmission par clavier, de mémoriser par radio un numéro élevé des codes en apprentissage séquentiel.
- **DUPLICATION MODULE MÉM:** il permet de dupliquer tout le contenu d'un module mémoire à l'intérieur d'un autre module qui doit avoir une capacité égale ou supérieure.
- **EFFACEMENT TOTALE MODULE MÉM:** il permet d'effacer tout le contenu d'un module mémoire.
- **PASSE-PARTOUT OUI / NO:** il permet d'activer ou de désactiver la fonction passe-partout sur le récepteur.



CODAGE ZONE MODULE MÉM

Ce menu représente le point de force du système PROG2, parce qu'il permet la visualisation de chaque zone disponible. Cette caractéristique permet non seulement un contrôle visuel des codes présents dans le module mémoire, mais elle permet aussi à l'utilisateur d'introduire d'une façon séquentielle toute sorte de télécommandes désirées, d'effacer chaque zone de mémoire, d'identifier chaque zone avec un mot de 10 caractères (seulement avec les modèles mémoire MEM200-I et MEM1000-I), de modifier le contenu et les configurations de chaque zone.

Pour coder le module mémoire désiré, il faut suivre les points suivants : l'afficheur doit visualiser :

**CODAGE ZONE
MEM MODULE**

Appuyer la touche ENTER, le PROG2 émet deux SIGNAUX sonores et il visualise :

**INSERER MEM
SOURCE**

Introduire le module qu'on désire éditer dans le connecteur MÉM SOURCE. Appuyer la touche ENTER, l'afficheur visualise, par exemple, les données mentionnées dans l'illustration 1.

LE NUMÉRO D'IDENTIFICATION DE LA ZONE MÉMOIRE est composé par trois chiffres numériques, qui indiquent quelle zone de mémoire est visualisée.

ÉTIQUETTES D'IDENTIFICATION UTILISATEUR: il s'agit d'un mot de 10 caractères qui permet à l'installateur d'associer le nom et le numéro désiré à chaque zone de mémoire (seulement avec les modèles MEM200-I et MEM1000-I).

L'ÉTAT DE LA ZONE DE MÉMOIRE est représenté par le symbole *: si la zone de la mémoire est libre le symbole n'est pas visible; si la zone est occupée le symbole paraît en haut à droite.

LE NUMÉRO DE LA TOUCHE ACTIVÉE est composé par un chiffre qui change à partir de 1 jusqu'à 4 et qui indique quelle touche de l'émetteur à été mémorisé.

LE CODE ÉTIQUETTE est un mot de 6 caractères qui identifie quel émetteur de la série Personal Pass est présent dans la zone mémoire visualisée.

LE CANAL indique quel est le relais activé entre les quatre disponibles.

LA FONCTION doit être sélectionnée entre les trois suivantes :

- **MONOSTABLE** active le relais correspondant pendant tout le temps d'émission ou de transmission de l'émetteur ; lorsque l'émission ou la transmission s'arrête le relais est désactivé.
 - **BISTABLE** active le relais correspondant avec la première émission ou transmission de l'émetteur, le relais est désactivé avec la seconde émission ou transmission.
 - **TEMPORISÉE** l'émission ou la transmission de l'émetteur active le relais correspondant, qui est désactivé après le temps mémorisé.
- Les synchronisations disponibles sont celles indiquées dans le tableau.

T 001	1 s	T 011	11 s	T 180	3 min
T 002	2 s	T 012	12 s	T 210	3,5 min
T 003	3 s	T 013	13 s	T 240	4 min
T 004	4 s	T 014	14 s	T 270	4,5 min
T 005	5 s	T 015	15 s	T 300	5 min
T 006	6 s	T 030	30 s	T 330	5,5 min
T 007	7 s	T 060	1 min	T 360	6 min
T 008	8 s	T 090	1,5 min	T 390	6,5 min
T 009	9 s	T 120	2 min	T 420	7 min
T 010	10 s	T 150	2,5 min	T 450	7,5 min

PROGRAMMATION ZONE DE MÉMOIRE LIBRE

Cette fonction permet de programmer une ou plusieurs zone de mémoire libre en introduisant les codes désirés et par la suite mémoriser les fonction désirées. La mémorisation du code désiré peut être effectuée soit par émission par radio soit par le clavier.

Pour programmer une zone de mémoire libre, il faut suivre les points suivants. Sélectionner la zone libre désirée en utilisant l'une des 2 façons suivantes :

- Appuyer sur une de deux touches ◀ ou ▶ pour effectuer le décalage en avant ou en arrière des zones de mémoire; tenir appuyée la touche pour avoir un décalage rapide.
- Frapper directement sur le clavier le numéro de la zone désirée. L'afficheur doit visualiser la zone libre sélectionnée: (Exemple)

025
0 ##### 0 MONO

Appuyer la touche ENTER, l'afficheur visualise :

TRANSMETTRE PASS
■

En appuyant la touche ESC on retourne au menu précédent.

À partir de ce moment il est possible de procéder de deux façons différentes :

1) APPRENTISSAGE PAR ÉMISSION RADIO : appuyer la touche de l'émetteur désiré.

a) Si le code appris n'est pas correct, le PROG2 émettra deux «SIGNAUX» sonores et visualisera un message d'erreur (voir paragraphe MESSAGES D'ERREUR).

Si le code appris est correct, le PROG2 émet un SIGNAL sonore et l'afficheur visualise: (Exemple)

000 *
1 PDH30Y1 1 MONO

NOTA: Si le code reçu via radio est ceux d'un TX SUBSTITUTIF l'écran visualise : (exemple)

004 (1)□
1 PDH30Y1 1 MONO

La chiffre entre parenthèse indique le niveau du TX SUBSTITUTIF. On peut avoir maximum trois substitutions pour code, donc les niveaux disponibles sont 1,2,3. Le symbole □ indique que la zone de mémoire est occupée par un TX SUBSTITUTIF.

Le curseur se déplace automatiquement au-dessous du numéro de la sélection canal.

Appuyer sur la touche ◀ ou ▶ pour sélectionner le relais désiré.

Appuyer la touche ENTER pour confirmer la sélection, le curseur se déplacera automatiquement pour la sélection de la fonction:

000 *
1 PDH30Y1 1 MONO

Appuyer une des touche ◀ ou ▶ pour sélectionner de une de trois fonctions : monostable, bistable ou du temps.

Appuyer la touche ENTER pour confirmer la sélection; si le module mémoire est de la sorte MEM200 ou MEM1000, l'afficheur visualise:

CONFIRMATION?
ESC=NO ENTER=OUI

Appuyer la touche ENTER pour sauvegarder les modifications et sortir de la programmation, sur l'afficheur apparaît :

000 *
1 PDH30Y1 3 MONO

Si le module mémoire est du type MEM200-I ou MEM1000-I, le curseur se déplace automatiquement en dessous du premier caractère de l'étiquette d'identification utilisateur.

Frapper sur le clavier le mot désiré (maximal 10 caractères).
Appuyer la touche ENTER pour sauvegarder les modifications et sortir de la programmation, sur l'afficheur apparaît : (Exemple)

000 MARIOROSI *
1 PDH30Y1 3 MONO

2) INTRODUCTION PAR CLAVIER:

- Frapper le premier caractère du code étiquette désiré, sur l'afficheur il y aura : (exemple)

INSERER CODE
0 ##### 0 MONO

- Frapper les caractères restants du code étiquette (pour employer le clavier se réfère au chapitre CODAGE TX AVEC CODE ÉTIQUETTE).
- Appuyer la touche ENTER pour confirmer le code frappé, le PROG2 effectuera une assignation automatique de la première touche libre ; dans le cas où il n'y aura plus des touches libres, l'afficheur visualisera un message d'erreur.

Retourner au point a pour poursuivre avec la programmation.

MODIFICATION ET EFFACEMENT D'UNE OU PLUSIEURES ZONE DE MÉMOIRE

Dans le cas où on a la nécessité d'effacer ou de modifier le contenu d'une ou plusieurs zone de mémoire il sera nécessaire de procéder de la façon suivante.

A. Effacement d'une zone de mémoire occupée

L'afficheur doit visualiser la zone occupée à modifier: (Exemple)

168 V2 IBERICA *
3 KS*FGX1 2 BIST.

Appuyer la touche ENTER, le curseur se déplace automatiquement au-dessous de l'indicateur de l'état de la zone de mémoire.

Appuyer les touches ◀ ou ▶ : les configurations seront effacées et on visualisera:

168
0 ##### 0 MONO

En appuyant de nouveau les touches ◀ ou ▶ l'effacement sera annulé.
En appuyant de nouveau la touche ESC l'effacement sera annulé et le PROG2 sortira automatiquement de la programmation.

Appuyer la touche ENTER pour confirmer, l'afficheur visualise:

CONFIRMATION?
ESC=NO ENTER=OUI

Appuyer de nouveau la touche ENTER pour confirmer de nouveau un autre effacement ; l'afficheur visualise la zone de mémoire vide.

B. Modification des configurations d'une zone de mémoire

L'afficheur doit visualiser : (Exemple)

168 V2 IBERICA *
3 KS*FGX1 2 BIST.

Appuyer plusieurs fois la touche ENTER, le curseur se déplace en indiquant la sélection courante.

IMPORTANT : la substitution du numéro de la touche avec un de ceux déjà présents dans la mémoire n'est pas permise: en effet pendant la sélection l'afficheur visualise seulement les touches activées ou celles qui ne sont pas présentes dans la mémoire.

Une fois les configurations achevées appuyer la touche ENTER jusqu'au moment où l'afficheur visualise

CONFIRMATION?
ESC=NO ENTER=OUI

En appuyant la touche ESC, le PROG2 visualise les données précédentes et il ne sort pas de la programmation.

En appuyant la touche ENTER le PROG2 sort de la programmation et sauvegarde dans la mémoire les modifications effectuées.

DUPLICATION MODULE MÉMOIRE

Ce menu permet le transfert en bloc des données contenues à l'intérieur d'un module mémoire dans un autre module :

IL EST INDISPENSABLE QUE LE MODULE MÉMOIRE DESTINATION POSSÈDE UNE CAPACITÉ ÉGALE OU SUPÉRIEURE À CELLE DU MODULE SOURCE (il est possible le transfert des données de la MÉM200 à la MÉM200-I et de la MÉM1000 à la MÉM1000-I, mais pas le contraire). L'afficheur doit visualiser

CODAGE ZONE
MEM MODULE

Appuyer la touche ▶ l'afficheur visualise

DUPLICATION
MEM MODULE

En appuyant la touche ESC on retourne au menu précédent.
Appuyer la touche ENTER, l'afficheur visualise:

INSERER MEM
SOURCE

Introduire le module qu'on veut dupliquer dans le connecteur MÉM SOURCE.
Appuyer la touche ENTER, l'afficheur visualise :

INSERER MEM
DESTINATION

Introduire dans le connecteur MÉM TARGET le module mémoire destination initialisé. Appuyer la touche ENTER, l'afficheur visualise:

■■■■■.▶▶▶■■■■■
MEM S MEM T

Le PROG2 effectuera le transfert des données de la MÉM SOURCE à la MÉM TARGET. Si la duplication se produit correctement l'afficheur visualise :

MEM MODULE
CODIFIE

Si la duplication ne se produit pas correctement l'afficheur visualise un message d'erreur (voir paragraphe MESSAGES D'ERREUR).

EFFACEMENT TOTAL MODULE MÉMOIRE

Ce menu permet l'effacement de toute sorte de codes et de configurations relatives contenus dans les zones de mémoire. Après cette opération le module mémoire sera vierge de nouveau et complètement réutilisable.
L'afficheur doit visualiser :

CODAGE ZONE
MEM MODULE

Appuyer plusieurs fois la touche ▶ jusqu'au moment où l'afficheur visualise:

EFFACEMENT
TOT. MODULE MEM

Appuyer la touche ENTER, le PROG2 émet deux SIGNAUX sonores, l'afficheur visualise:

INSERER MEM
SOURCE

Introduire le module qu'on veut effacer dans le connecteur MÉM SOURCE.
Appuyer la touche ENTER, l'afficheur visualise

CONFIRMATION?
ESC=NO ENTER=OUI

En appuyant la touche ESC on annule l'opération, l'afficheur visualise:

EFFACEMENT
TOT. MODULE MEM

En appuyant la touche ENTER le PROG2 effacera complètement le module mémoire. L'afficheur visualise :

EFFACEMENT
EN COURSE

Si l'effacement du module mémoire se produit correctement, le PROG2 émet un SIGNAL sonore et l'afficheur visualise :

MEM VIDE

Appuyer n'importe quelle touche ; l'afficheur visualisera le menu principal.

Si l'effacement ne se produit pas correctement, l'afficheur visualise un message d'erreur (voir paragraphe MESSAGES D'ERREUR).

PASSE-PARTOUT OUI / NON

Ce menu permet l'activation et la désactivation de la fonction Passe-Partout dans le récepteur. Si la fonction est activée, l'installateur peut employer un émetteur PPS pour accéder au système. Chaque touche de cet émetteur active la sortie correspondante au numéro de la touche appuyée seulement en logique monostable (Exemple : touche 1 active la sortie relais 1 en logique monostable, la touche 2 active la sortie relais 2 en logique monostable, etc...).
L'afficheur doit visualiser :

CODAGE ZONE
MEM MODULE

Appuyer plusieurs fois la touche 4 jusqu'au moment où l'afficheur visualise:

PASSE-PARTOUT
OUI / NON

Appuyer la touche ENTER, le PROG2 émet deux SIGNAUX sonores, l'afficheur visualise :

INSERIRE MEM
SORGENTE

Introduire le récepteur qu'on veut programmer dans le connecteur TX.
Appuyer la touche ENTER, le PROG2 émet un SIGNAL sonore, l'afficheur visualise:

PASSE-PARTOUT
NO

si la fonction était désactivée ou

PASSE-PARTOUT
OUI

si la fonction était activée.

Appuyer un des deux touches ◀ ou ▶ pour changer la configuration de la sélection courante (OUI / NON). Appuyer ENTER, l'afficheur visualise

CONFIRMATION?
ESC=NO ENTER=OUI

En appuyant la touche ESC on annule l'opération.
En appuyant la touche ENTER, le PROG2 visualise :

PASSE-PARTOUT
OUI / NON

Appuyer ESC pour retourner au menu principale.

MENU CODAGE RÉCEPTEUR

Pour accéder aux fonctions du menu CODAGE RÉCEPTEUR il faut suivre soigneusement les points suivants. L'afficheur doit visualiser:

MENU CODAGE
RX

Appuyer la touche ENTER l'afficheur visualise:

CODAGE ZONE
RX

À partir de ce moment en appuyant les touches ◀ ou ▶ il est possible de sélectionner les menus suivants:

CODAGE ZONE RX: il permet de visualiser les zones de mémoire du récepteur et en modifier son contenu en employant le clavier, d'effacer les zones désirées, de mémoriser un code d'émission par radio ou de transmission par clavier, de mémoriser par radio un numéro élevé des codes en apprentissage séquentiel.

DUPLICATION RX: il permet de dupliquer tout le contenu de la mémoire d'un récepteur (RXP-1/50S, RXP-2/50S) à l'intérieur d'un autre récepteur du même modèle.

EFFACEMENT COMPLET RX: il permet d'effacer tout le contenu de la mémoire d'un module récepteur.

PASSE-PARTOUT (OUI / NON): il permet d'activer ou de désactiver la fonction passe-partout dans le récepteur.

PASSWORD: il permet d'activer ou de désactiver la fonction PASSWORD dans le récepteur.

CODAGE ZONE RX

Ce menu permet le monitoring de chaque zone de mémoire disponible dans le récepteur. Cette caractéristique autant de permettre un contrôle visuel des codes présents dans le module mémoire, elle permet à l'utilisateur d'une façon séquentielle d'introduire toute sorte de télécommandes désirées, d'effacer chaque zone de mémoire, de modifier le contenu et les configurations de chaque zone. Pour coder le module récepteur désiré, il faut suivre les points suivants: l'afficheur doit visualiser:

CODAGE ZONE
RX

Appuyer la touche ENTER, le PROG2 émet deux SIGNAUX sonores et l'afficheur visualise:

INSERER RX
SOURCE

Introduire le récepteur (initialisé ou pas alimenté) qu'on désire éditer dans le connecteur TX.
Appuyer la touche ENTER, l'afficheur visualise la zone de mémoire 000 et le type du récepteur: (exemple)

000 RX2 *
1 PDH30Y1 3 T.210

PROGRAMMATION ZONE DE MÉMOIRE LIBRE

Cette fonction permet de programmer une ou plus zones de mémoire libres, en introduisant les codes désirés et par la suite en mémorisant les fonctions désirées. La mémorisation du code désiré peut être effectuée soit par émission radio soit par clavier.

Pour programmer une zone de mémoire libre sur le récepteur il faut suivre soigneusement les points suivants.

Sélectionner la zone libre désirée selon une des deux façons suivantes:

- Appuyer sur une des deux touches ◀ ou ▶ pour effectuer un défilement en avant ou en arrière des zones de mémoire; en tenant appuyée la touche on obtient un défilement rapide.
 - Frapper directement sur le clavier le numéro de la zone désirée.
- L'afficheur doit visualiser la zone libre sélectionnée : (Exemple)

025 RX2
0 ##### 0 MONO

Appuyer la touche ENTER, l'afficheur visualise

TRANSMETTRE PASS
■

À partir de ce moment il est possible de procéder de deux façons différentes:

1) Apprentissage de l'émission par radio: appuyer la touche de l'émetteur désiré, le PROG2 mémorise automatiquement le code étiquette et le numéro de la touche appuyée.

2) Introduction par clavier: Appuyer la touche PROG TX sur l'écran apparaît: (Exemple)

INSERER CODE
#####

- Frapper les caractères du code étiquette.
- Appuyer la touche ENTER pour confirmer le code frappé, le PROG2 effectuera une assignation automatique de la première touche libre; dans le cas où il n'y aura plus des touches actives, l'afficheur visualisera un message d'erreur.

Si le code appris n'est pas correct, le PROG2 émet deux « SIGNAUX » sonores et visualise un message d'erreur (voir paragraphe MESSAGES D'ERREUR).

Si le code appris est correct, le PROG2 émet un SIGNAL sonore et l'afficheur visualise : (Exemple)

000 RX2 *
1 PDH30Y1 1 MONO

Le curseur se déplace automatiquement au dessous du numéro de sélection canal.

Appuyer sur une des 2 touches ◀ ou ▶ pour sélectionner le relais désiré.

ATTENTION: pour les modules récepteur il est possible d'avoir moins de 4 sorties relais disponibles. Si par exemple les relais sont seulement au nombre de deux, le PROG2 permet également de mémoriser les relais ◀ et ▶, mais ils ne correspondront à aucune sortie valide.

Appuyer la touche ENTER pour confirmer la donnée ; le curseur se déplace automatiquement pour la sélection de la fonction :

000 RX2 *
1 PDH30Y1 1 MONO

Appuyer les touches ◀ ou ▶ pour sélectionner une des trois fonctions : monostable, bistable ou du temps. Appuyer la touche ENTER pour confirmer la donnée.

CONFIRMATION?
ESC=NO ENTER=OUI

Appuyer la touche ENTER pour sauvegarder les modifications et sortir de la programmation, sur l'afficheur apparaît :

000 RX2 *
1 PDH30Y1 1 MONO

MODIFICATION ET EFFACEMENT D'UNE OU PLUS ZONES DE MÉMOIRE

Dans le cas où il faut effacer ou modifier le contenu d'une ou plus zones de mémoire du récepteur il est nécessaire de suivre soigneusement les instructions suivantes.

A. Effacement d'une zone de mémoire occupée

L'afficheur doit visualiser la zone occupée à modifier : (Exemple)

068 RX2 *
3 KS*FGX0 2 BIST

Appuyer la touche ENTER, le curseur se déplace automatiquement audessous de l'indicateur de l'état de la zone de mémoire:

068 RX2 *
3 KS*FGX0 2 BIST

Appuyer une des touches ◀ ou ▶ : les configurations seront effacées et l'afficheur visualisera

068 RX2
0 ##### 0 MONO

En appuyant de nouveau les touches ◀ ou ▶ l'effacement sera annulé.
En appuyant la touche ESC l'effacement sera annulé et le PROG2 sortira automatiquement de la programmation.

CONFIRMATION?
ESC=NO ENTER=OUI

En appuyant la touche ESC le PROG2 visualise les données précédentes et il ne sort pas de la programmation.
En appuyant la touche ENTER le PROG2 sort de la programmation et sauvegarde dans la mémoire les modifications effectuées.

B. Modification des configurations d'une zone de mémoire

L'afficheur doit visualiser : (Exemple)

068 RX2 *
3 KS*FGX0 2 BIST

Appuyer plusieurs fois la touche ENTER, le curseur se déplace en indiquant la sélection courante.
En appuyant plusieurs fois la touche ESC le curseur revient en arrière jusqu'à sortir de la programmation.

Appuyer un des deux touches ◀ ou ▶ pour changer la configuration de la sélection courante.

IMPORTANT : la substitution du numéro de la touche avec un de ceux déjà présents dans la mémoire n'est pas permise: en effet pendant la sélection l'afficheur visualise seulement les touches activées ou celles qui ne sont pas présentes dans la mémoire.

Une fois les configurations achevée appuyer la touche ENTER jusqu'au moment où l'afficheur visualise

CONFIRMATION?
ESC=NO ENTER=OUI

En appuyant la touche ESC le PROG2 visualise les données précédentes et il ne sort pas de la programmation.
En appuyant la touche ENTER le PROG2 sort de la programmation et sauvegarde dans la mémoire les modifications effectuées.

DUPLICATION RX

Ce menu permet le transfert complet des données qui se trouvent en la mémoire d'un récepteur du groupe A dans un autre récepteur du même groupe ou du groupe B.

Groupe A: RXP-1/50S, RXP-2/50S, RXP2S220, RXD1PP, RXD2PP, PRGU433PP, PRGS433PP, PRGH433PP, PRGH433PLUS, PRGT-PP.

Groupe B: RX1, RX2, RX4, RX4PLUS, MR1, RXDPP10

Les récepteurs du groupe B sont identifiés par le PROG2 par modèle, en même temps ceux du groupe A sont niveau générique nomées RX

L'afficheur doit visualiser:

CODAGE ZONE
RX

Appuyer la touche 4, l'afficheur visualise:

DUPLICATION
RX

Appuyer la touche ENTER, l'afficheur visualise :

INSERER RX
SOURCE

Introduire dans le connecteur externe TX le récepteur qu'on désire dupliquer.
Appuyer la touche ENTER l'afficheur visualise:

RX >>>> PROG2
■■■

Une fois achevé l'apprentissage des données l'afficheur visualise:

INSERER RX
DESTINATION

Introduire dans le connecteur externe TX le récepteur de destination. LE RÉCEPTEUR DESTINATION DOIT ETRE DEJA INITAILISE PAR LE CONTRAT FAIT EXPRES. Il sera suffisant de mémoriser un émetteur du contrat désiré avant de procéder avec la programmation. Appuyer la touche ENTER l'afficheur visualise :

RX2 <<<< PROG2
■■■

Si la duplication a été effectué correctement l'afficheur visualise:

RX
CODIFIE

Si la duplication n'a pas été effectué correctement l'afficheur visualise un message d'erreur (voir paragraphe MESSAGES D'ERREUR).

EFFACEMENT TOTAL RX

Ce menu permet l'effacement de toute sorte de codes et de configurations relatives qu'il y a dans le récepteur. Après cette opération le module sera de nouveau vierge et il sera prêt pour mémoriser des codes nouveaux.

L'afficheur doit visualiser :

CODAGE ZONE
RX

Appuyer plusieurs fois la touche ▶ jusqu'au moment où l'afficheur visualise :

EFFACEMENT
TOT. RX

Appuyer la touche ENTER le PROG2 émet deux SIGNAUX sonores, l'afficheur visualise :

INSERER RX
SOURCE

Appuyer la touche ENTER, l'afficheur visualise:

CONFIRMATION?
ESC=NO ENTER=OUI

En appuyant la touche ESC on annule l'opération. En appuyant la touche ENTER, le PROG2 efface complètement le module récepteur. L'afficheur visualise :

EFFACEMENT
EN COURSE

Si l'effacement du module récepteur a été effectué correctement, le PROG2 émet un SIGNAL sonore et l'afficheur visualise :

MEM VIDE

Appuyer n'importe quelle touche, l'afficheur visualise le menu principal.
Si l'effacement n'a pas été effectué correctement, l'afficheur visualise un message d'erreur (voir paragraphe MESSAGES D'ERREUR).

PASSE-PARTOUT OUI / NON

Ce menu permet l'activation et la désactivation de la fonction Passe-Partout dans le récepteur. Si la fonction est activée l'installateur peut employer un émetteur PPS pour accéder au système. Chaque touche de cet émetteur active la sortie correspondante au numéro de la touche appuyée seulement en logique monostable (Exemple : touche 1 active la sortie relais 1 en logique monostable, ; la touche 2 active la sortie 2 en logique monostable, ecc...).
L'afficheur doit visualiser:

CODAGE ZONE
RX

Appuyer plusieurs fois la touche ▶ jusqu'au moment où l'afficheur visualise:

PASSE-PARTOUT
OUI / NON

Appuyer la touche ENTER, le PROG2 émet deux SIGNAUX sonores, l'afficheur visualise:

INSERER RX
SOURCE

Introduire le récepteur qu'on désire programmer dans le connecteur TX.
Appuyer la touche ENTER le PROG2 émet un SIGNAL sonore, l'afficheur visualise:

PASSE-PARTOUT
NON

si la fonction a été désactivé ou

PASSE-PARTOUT
OUI

si la fonction a été activé.

Appuyer un des deux touches ◀ ou ▶ pour changer la configuration de la sélection courante (OUI / NON). Appuyer ENTER, l'afficheur visualise

CONFIRMATION?
ESC=NO ENTER=OUI

En appuyant la touche ESC on annule l'opération.
En appuyant la touche ENTER, le PROG2 visualise :

PASSE-PARTOUT
OUI / NON

Appuyer ESC pour retourner au menu principal.

MOT DE PAS

Ce menu permet d'insérer un MOT DE PAS de 4 chiffres sur le récepteur que le PROG2 demandera pour accéder à tous les menus de programmation
NOTA: cette fonction est habilitée seulement sur le récepteur du groupe B

Le display doit visualiser:

**CODAGE ZONE
RX**

Appuyer plusieurs fois la touche 4 jusqu'à quand le display visualise:

**PASSWORD
RX**

Appuyer ENTER le display visualise:

**PASSWORD
■■■■:■■■**

Insérer le MOT DE PASS de 4 chiffres qu'on souhaite poster et le confirmer après les :
Si le MOT DE PASS a été inséré correctement le display visualise :

**PASSWORD
OK**

Le mot de pass n'est pas été posté. Sera donc requise à chaque tentative de modification du récepteur. Ne sera pas requise seulement en cas ou on se programme des récepteurs avec le même mot de pass.

Pour effacer le MOT DE PAS posté, entrer dans le menu PASSWORD, le display visualise :

**PASSWORD?
■■■■**

Insérer le MOT DE PAS et appuyer ENTER. Le display visualise :

**PASSWORD
■■■■:■■■**

Digitaliser 0000 et le répéter après les: . Appuyer ENTER le display visualise :

**PASSWORD
OK**

Le MOT DE PAS est des-habité

MESSAGES D'ERREUR

**ERREUR TX
PAS VALABLE**

IL'émetteur ROYAL PLUS à dupliquer et introduit dans le connecteur à l'extérieur est un modèle différent par rapport à celui TX source. Par exemple le TX source est un TSS tandis que celui à destination est un TSR ou le contraire.

**ERREUR TX
ACCES INTERDIT**

L'émetteur à dupliquer introduit dans le connecteur externe contient un code client différent, ou le code reçu par le PROG2 (par radio, par clavier ou par connecteur) contient un code client différent ou il a été reçu d'une façon erronée.

**ERREUR TX
PASSE-PARTOUT**

Le code reçu par le PROG2 (par radio, par clavier ou par connecteur) appartient à un émetteur PPS, ou l'émetteur destination introduit dans le connecteur à l'extérieur est un modèle PPS.

**ERREUR TX
TX-KEY**

Le code reçu par le PROG2 (par radio, par clavier ou par connecteur) appartient à un émetteur PPS, ou l'émetteur destination introduit dans le connecteur à l'extérieur est un modèle TX-KEY.

**ERREUR TX
PAS FONCTIONNANT**

L'émetteur à dupliquer introduit dans le connecteur à l'extérieur est en panne.

**ERREUR TX
NON PROGRAMME**

Le code reçu par le PROG2 est celui d'un émetteur programmable TXP.

**ERREUR TX
COMPLET**

L'émetteur TXP destination introduit dans le connecteur a été déjà codé précédemment ou il est un émetteur de la série TX PASS pas reprogrammable.

**ERREUR MEM
PRESENCE DE CODE**

Le code reçu par le PROG2 est déjà présent dans la mémoire, précisément dans la zone de mémoire indiquée entre parenthèses.

**ERREUR MEM (SSX)
PRESENCE DE CODE**

Le code reçu du PROG2 est déjà présent en mémoire et il s'agit d'un TX SUBSTITUTIF.

**ERREUR MEM
PAS FONCTIONNANT**

Le module mémoire introduit dans le connecteur est en panne.

**ERREUR MEM
INCOMPATIBLE**

Le module mémoire introduit dans le connecteur TARGET a une capacité inférieure à celui introduit dans le connecteur SOURCE.

Pour sortir de la condition d'erreur appuyer n'importe quelle touche, l'afficheur visualisera le MENU principal.

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Alimentation	5 Vdc avec bloc d'alimentation externe Quatre batteries alcalines dimension AA 1,5V
Absorption (alimenté à batterie)	-60mA avec afficheur en fonctionnement 20mA avec afficheur en power save
Afficheur	LCD à matrice de points, 16 caractères pour 2 connections
Clavier	16 touches
Interfaçage PC	RS-232C
Dimensions	210 x 100 x 40 mm
Poids	395g

NOTE

[illegible]

INHALTSANGABE

BESCHREIBUNG	42
GEBRAUCHANWEISUNGEN	42
DATENÜBERTRÄGERMENÜ ROYAL PLUS	43
CODIERTES TX ROYAL PLUS	43
TX ROYAL PLUS MIT VERTEILERN	43
DATENÜBERTRÄGERMENÜ PERSONAL PASS	43
LESEN DES CODIERTEN TX	43
CODIERUNG TX DURCH ETIKETTSCODE	44
CODIERUNG TX DURCH WAHLFREIEM - CODE	44
VERDOPPELUNG	44
CODIERUNGSMENÜ VOM SPEICHERMODUL	44
CODIERUNG DES SPEICHERMODULBEREICHES.	44
PROGRAMMIERUNG DES FREIEN SPEICHERBEREICHES	45
SEQUENZIELLES LERNEN.	45
ÄNDERUNG UND LÖSCHUNG EINER ODER MEHRERER SPERICHERBEREICHE	46
VERDOPPELUNG DES SPEICHERMODULS.	46
VÖLLIGE LÖSCHUNG DES SPEICHERMODULS.	46
PASSE PARTOUT	46
MENÜ EMPFÄNGERCODIERUNG.	47
CODIERUNG DES BEREICHES RX	47
PROGRAMMIERUNG DES FREIEN SPEICHERBEREICHES	47
SEQUENZIELLES LERNEN.	47
ÄNDERUNG UND LÖSCHUNG EINER ODER MEHRERER SPERICHERBEREICHE	48
VERDOPPELUNG RX.	48
VÖLLIGE LÖSCHUNG RX.	48
HAUPTSCHLÜSSEL	49
FEHLERMELDUNGEN	49
TECHNISCHE EIGENSCHAFTEN	49

BESCHREIBUNG

Das PROG2 ist das Erneuerungsprodukt der Firma V2 ELETTRONICA, das durch seine -vielseitigkeit und Verwendungseinfachheit dem Installateur eine wirksame Betreuung der Anlagen Personal Pass erlaubt.

Die hohen Leistungsfähigkeiten dieses Geräts sind von der Anwesenheit der RS-232 - Seriellbuchse bestimmt, die die Zusammenschaltung mit einem Personal-Computer erlaubt. Die zum WINPPCL oder PPCL zweckgebundene Software erlaubt die völlige Betreuung der Daten, die sich auf die Installierung beziehen.

Die Verwendungsvielseitigkeit dieses Produkts setzt sich in der folgenden Möglichkeit um:

- Den Code eines Datenüberträgers ROYAL PLUS über Funk selbst zu lernen oder die Datenübertragereigenschaften durch Eingabe in den zweckgebundenen Anschluss TX anzuzeigen, und ihn zu verdoppeln.
- Den Dip - Verteilercode des Datenüberträgers ROYAL PLUS anzuzeigen und ihn zu ändern.
- Den Etikettscode eines Datenüberträgers zu lernen und ihn zu verdoppeln.
- Mit Tastatur den Etikettscode einzustellen und ihn in einem programmierbaren Datenüberträger der Version PERSONAL PASS zu speichern.
- Einen wahlfreien Etikettscode zu erstellen und ihn in einem programmierbaren Datenüberträger zu speichern.
- Die Speichermodule (MEM200 e MEM1000) zu verbinden, und dann eine oder mehrere Codes, die innerhalb der Module vorliegen, anzuzeigen, zu ändern, zu löschen.
- Jeden in dem Speicher vorliegenden Code (Speichermodule MEM 200-I und MEM 1000-I) zu nennen ;
- Die ganzen Codes, die sich in dem Speichermodul befinden, zu löschen ;
- Einen ganzen Speichermodulinhalt zu verdoppeln ;
- Die Empfänger-speicherbereiche anzuzeigen oder mit der Tastatur den Inhalt zu ändern; die gewünschten Bereiche zu löschen, einen Datenüberträgercode über Funk oder mit Tastatur zu speichern, eine hohe Codenummer über Funk auf sequentielle Lernensweise zu speichern.
- Den ganzen Speicherinhalt eines Empfängers (RXP-1/50S, RXP-2/50S) innerhalb eines Empfängers der gleichen Version zu verdoppeln.
- Den ganzen Speicherinhalt eines Empfängermoduls zu löschen.
- Die Hauptschlüsselfunktion auf einem Empfänger freizugeben oder zu inaktivieren.

 **Um richtig dieses Gerät zu verwenden, sollen Sie folgende Gebrauchsanweisungen lesen und befolgen.**

Sie sollen das Gerät speisen, dann den POWER – Schalter, der sich auf der Vorderseite befindet, einschalten. Während 2 Sekunden wird der Bildschirm anzeigen:

**V2 ELETTRONICA SPA
PROG2 VER 3.6**

Dann erscheint auf dem Bildschirm während 2 Sekunden die Vertragsnummer und den Eingabecode „SERIAL NUMBER“ (Zum Beispiel)

**CONTRATTO: 0215
S.N.: 0000**

Gleich danach wird der Bildschirm anzeigen:

ITALIANO

Wenn Sie die ◀ . und ▶ . Tasten drücken, können Sie 4 verschiedene Sprachen wählen : ITALIENISCH, ENGLISCH, FRANZÖSISCH UND SPANISCH.

Sie brauchen für die Bestätigung zu drücken : die gewählte Sprache bleibt nicht zum Speicher. Sie brauchen sie jedes Mal, das Sie das Gerät einschalten, zu wählen. Der Bildschirm wird anzeigen :

**ROYAL PLUS
TX MENU**

Mit den Tasten ◀ ▶ Kann man das folgende MENÜ wählen:

1. MENÜ TX ROYAL PLUS

Es erlaubt:

- den Dip - Verteilercode jeder einzelner Taste eines TX PLUS zu lesen.
- die Eigenschaften eines TX PLUS zu lesen, und eine Kopie durchzuführen.
- mit der Tastatur den gewünschten Dip – Verteilercode einzustellen.

2. MENÜ TX PERSONAL PASS

Es erlaubt:

- den Etikettscode eines Datenüberträgers zu lesen, und eine Kopie durchzuführen.
- mit der Tastatur den Etikettscode einzustellen, und ihn in einem programmierbaren TX zu speichern.
- einen wahlfreien Code zu erstellen, und ihn in einem unberührten Datenüberträger zu speichern.

3. CODIERUNGSMENÜ VOM SPEICHERMODUL

Es erlaubt:

- die Speicherbereiche eines Speichermoduls zu lesen, die gewünschten Bereiche zu löschen oder den Inhalt zu ändern.
- den Speichermodul zu verdoppeln.
- die völlige Löschung eines Speichermoduls durchzuführen.
- Befähigung oder Sperre der Funktion PASSE-PARTOUT

4. CODIERUNGSMENÜ RX

Es erlaubt:

- die Speicherbereiche eines EMPFÄNGERMODULS zu lesen.
- die gewünschten Speicherbereiche zu löschen oder den Inhalt zu ändern.
- einen Empfängerinhalt zu verdoppeln.
- die völlige Löschung des Speichers eines EMPFÄNGERMODULS durchzuführen.
- Befähigung oder Sperre der Funktion PASSWORT

GEBRAUCHANWEISUNGEN

Bevor Sie das programmierende Gerät in den geeigneten Anschluss TX des PROG2 eingeben, sollen Sie sicher sein, dass er nicht gespeist ist.

Bevor Sie die programmierbaren Geräte – außer den Datenüberträgern – durch PROG2 programmieren, sollen Sie sie mit einem Vertrag initialisieren. Sie brauchen einen Datenüberträger mit dem gewünschten Vertrag zu speichern, bevor die Programmierung durchführen.

Das PROG2 soll von außen nur durch dem Speiser, der von der Firma V2 ELETTRONICA geliefert wird, gespeist sein werden.

DATENÜBERTRÄGERMENÜ ROYAL PLUS

Der Bildschirm soll anzeigen :

ROYAL PLUS
TX MENU

Die ENTER drücken, der Bildschirm soll anzeigen :

READING TX PLUS
CODIFIED

Jetzt, wenn Sie die ◀ ▶ Tasten drücken, ist es möglich, folgende Menüs zu wählen:

LESEN DES CODIERTES TX PLUS: dieser Befehl erlaubt, den Code eines Datenüberträgers ROYAL PLUS selbst zu lernen, und die Eigenschaften des Datenüberträgers durch die Eingabe in den geeigneten Anschluss TX oder über Funk anzuzeigen.

LESEN DES TX PLUS MIT VERTEILERN: dieser Befehl erlaubt, den Dip - Verteilercode des Datenüberträgers ROYAL PLUS anzuzeigen und ihn zu ändern.

LESEN DES CODIERTEN TX PLUS

Dieses Menü teilt sich in zwei Untermenüs :

- **LESEN TX PLUS ÜBER FUNK:** es erlaubt, den Dip – Verteilercode der entsprechenden Taste des Datenüberträgers Royal Plus anzuzeigen.
- **LESEN TX PLUS VON ANSCHLUSS:** es erlaubt, die Datenübertragungseigenschaften anzuzeigen, und sie zu verdoppeln.

LESEN TX PLUS ÜBER FUNK: um den Dip – Verteilercode jeder Taste des TX ROYAL PLUS anzuzeigen, brauchen Sie diese Punkte zu befolgen. Der Bildschirm soll anzeigen:

READING TX PLUS FROM
RADIO

Sie sollen die ENTER drücken, und der Bildschirm wird anzeigen :

PLUS TRANSMITER

Sie sollen mit der genauen und interessierten Taste übertragen, und der Bildschirm wird anzeigen: (Beispiel)

■■■ ■■ TSS
■■ ■■■■

LESEN TX PLUS VON ANSCHLUSS: Um die Eigenschaften des betreffenden TX ROYAL PLUS anzuzeigen, und um seinen Inhalt zu verdoppeln, brauchen Sie diese Punkte zu befolgen. Der Bildschirm soll anzeigen:

READING TX PLUS FROM
CONNECTOR

Sie sollen die ENTER drücken, und der Bildschirm wird anzeigen:

INSERT TX PLUS
SOURCE

Sie sollen das TX PLUS in den Anschluss TX eingeben, und dann die ENTER drücken. Der Bildschirm wird anzeigen: (Beispiel Nr. 1)

CODE TX TSS
NO-LIM QUAD 32MS

CODE TX TSS: er zeigt an, dass der betreffende Datenüberträger ein TSS ist (Code 53200).

NO-LIM: dieser befehl zeigt an, dass es sich um eine unbegrenzte Übertragung handelt.

QUAD: dieser Befehl zeigt an, dass es sich um einen Vierkanal handelt.

32 MS: dieser Befehl zeigt an, dass die Codelänge 32 ms ist ; ANMERKUNG : dieser Parameter wird nicht angezeigt, wenn es sich um ein TSR-4 handelt.

(Beispiel Nr. 2)

CODE TX TSR
TR-LIM BIC

CODE TX TSR : er zeigt an, dass der betreffende Datenüberträger ein TSR ist (Code ROYAL).

TR-LIMIT: dieser Befehl zeigt an, dass es sich um eine begrenzte Übertragung (3 Sekunden) handelt.

BIC: dieser Befehl zeigt an, dass es sich um einen Zweikanal handelt.

Jetzt, um das betreffende TX ROYAL PLUS zu verdoppeln, sollen Sie ein anderes TSR oder TSS je nach den Umständen in den Anschluss TX eingeben, und dann die Taste PROG-TX drücken. Wenn die Programmierung richtig durchgeführt worden ist, stößt das PROG2 einen Piepton aus, und es wird anzeigen:

TX ROYAL PLUS
CODIFIED

Falls es einen Fehler gibt, stößt das PROG2 zwei PIEPTÖNE aus und es wird eine Fehlermeldung anzeigen (Sehen Sie den Abschnitt FEHLERMELDUNGEN).

LESEN TX PLUS MIT VERTEILERN

Dieses Menü erlaubt, den Dip – Verteilercode jeder einzigen Taste eines Datenübertragertaste ROYAL PLUS (TSR oder TSS) nach Belieben anzuzeigen, und zu ändern.

Sie sollen ein TX ROYAL PLUS in den Anschluss TX eingeben, und dann diese Punkte befolgen. Der Bildschirm soll anzeigen:

READING PLUS TX
WITH SWITCHES

Sie sollen die ENTER drücken, und der Bildschirm wird anzeigen: (Beispiel)

■■■ ■■ TSS
■■ ■■■■ 1

Der erste Dip – Verteiler blinkt : wenn Sie die ENTER drücken, wechselt die Dip – Verteilerstellung ; Sie sollen dann die gewünschte Stellung wählen.

Sie sollen die Dip – Verteiler, die Sie ändern möchten, durch den ◀ . und ▶ . Tasten wählen, und dann die Taste PROG-TX drücken, um die fortgeschriebene Codierung der 1. Taste zu speichern.

TX ROYAL PLUS
CODIFIED

Sie sollen die EINGABE Taste drücken, um mit der Programmierung der anderen Tasten fortzuschreiten.

Sie sollen durch den 1., 2., 3. und 4. Tasten die gewünschte Taste wählen (sie wird rechts unten angezeigt), um die Codierung persönlich zu gestalten, und wenn Sie die Taste PROG-TX jeder Taste drücken, können Sie die Codierung zu speichern.

Wenn Sie die Programmierung beendet haben, drücken Sie die Escapetaste ESC, um Sie Sich dem Anfangsmenü wieder befinden.

DATENÜBERTRÄGERMENÜ PERSONAL PASS

Der Bildschirm soll anzeigen:

PERSONAL PASS
TX MENU

Sie sollen die ENTER drücken, und der Bildschirm wird anzeigen:

READING TX PASS
CODIFIED

Wenn Sie die Escapetaste ESC drücken, werden Sie Sich in dem Vormenü befinden.

Jetzt wenn Sie die ◀ ▶ . Tasten drücken, können Sie folgende Menüs wählen:

LESEN DES CODIERTEN TX PASS : dieser Befehl erlaubt, einen Code eines Datenüberträgers PERSONAL PASS über Funk oder durch die Eingabe in den zweckgebundenen Anschluss TX selbst zu lernen.

TX CODIERUNG DURCH ETIKETTSCODE: dieser Befehl erlaubt, den Etikettcode mit Tastatur einzugeben.

TX CODIERUNG DURCH WAHLFREIEM CODE: dieser Befehl erlaubt die wahlfreie und automatische Erstellung eines Etikettcodes.

LESEN DES CODIERTEN TX PASS

Dieses Menü erlaubt, den Etikettcode eines Datenüberträgers PERSONAL PASS anzuzeigen.

Es ist möglich, diese Funktion auf zwei verschiedene Weisen zu verwenden.

- LESEN VON RADIOÜBERTRAGUNG
- LESEN VON ANSCHLUSS

LESEN VON RADIOÜBERTRAGUNG

Das PROG2 besitzt einen modularen Innenempfänger, der das Lernen über Funk des übertragenen Codes erlaubt. Der Bildschirm soll anzeigen:

READING TX PASS
CODIFIED

Sie sollen die ENTER drücken, und der Bildschirm wird anzeigen:

READING TX PASS
FROM RADIO

Sie sollen die ENTER drücken, und der Bildschirm wird anzeigen:

PASS TRANSMITER

Sie sollen die Taste des gewünschten Datenüberträgers drücken. Das PROG2 zeigt das richtige Lernen des Codes durch dem Ausstoßen eines „PIEPTONS“. Der Bildschirm wird den gelernten Code anzeigen: (Beispiel)

CODE TX
BGXX051

Wenn der Code unrichtig gelernt worden ist, stößt das PROG2 zwei „PIEPTÖNE“ aus, und es zeigt eine Fehlermeldung an (Sehen Sie den Abschnitt FEHLERMELDUNGEN).

Um den gelernten Code zu verdoppeln, sehen Sie den Abschnitt VERDOPPELUNG.

Wenn das Programmiergerät PROG2 den Code eines Ersatzhandsenders bekommen hat, zeigt das Display zum Beispiel:

CODE TX
/RJT271(2)

Die Ziffer in Klammer gibt den Pegel des Ersatzhandsenders an. Jeder Code kann nicht mehr als drei Auswechslungen haben, deshalb sind die verfügbaren Pegel: 1,2,3.
Man kann den Ersatzhandsender nur durch WINPPCL generieren und es ist nicht möglich, den mit PROG2 zu duplizieren.

LESEN VON ANSCHLUSS

Es ist möglich, das Lesen eines Codes durchzuführen, wenn Sie den Datenüberträger in den zweckgebunden Außenanschluss TX eingeben. Um den Code auf diese Weise zu lernen, sollen Sie den Datenüberträger eröffnen, die Karte herausziehen, und dann sie richtig in den Anschluss TX eingeben. Das Bildschirm soll anzeigen :

READING TX PASS
CODIFIED

Sie Sollen die ENTER drücken, der Bildschirm wird anzeigen:

READING TX PASS
FROM RADIO

Sie sollen die ► Taste drücken, der Bildschirm wird anzeigen:

READING TX PASS
FROM CONNECTOR

Sie sollen die Datenüberträgerkarte in den Anschluss TX vom PROG2 eingeben. Jetzt brauchen Sie die ENTER drücken : das PROG2 zeigt das richtige Lernen des Codes mit dem Ausstoßen eines „PIEPTONS“ an.
Der Bildschirm wird anzeigen: (Beispiel)

CODE TX
25YK760

Wenn der Code unrichtig gelernt worden ist, stößt das PROG2 zwei „PIEPTÖNE“ aus, und es zeigt eine Fehlermeldung an (Sehen Sie den Abschnitt FEHLERMELDUNGEN). Um den gelernten Code zu verdoppeln, sehen Sie den Abschnitt VERDOPPELUNG.

CODIERUNG TX DURCH ETIKETTSCODE

Diese Funktion erlaubt, direkt mit der Tastatur den Etikettcode, der Sie anzeigen möchten, einzugeben, um ihn eventuell zu verdoppeln.
Der Etikettcode eines Handsenders der Serie Personal Pass hat 7 Ziffern und die siebente Ziffer kann nur 0,1,2,3 sein (3 gibt es nur wenn das PROG2 den Code eines Handsenders TMU99 – der durch PROG2 nicht programmierbar ist – bekommt).

Der Bildschirm soll anzeigen:

READING TX PASS
CODIFIED

Sie sollen die ► Taste drücken, der Bildschirm wird anzeigen :

TX CODE WITH
LABEL CODE

Sie sollen die ENTER drücken, der Bildschirm wird anzeigen:

INSERT CODE
#####

Jetzt sollen Sie mit der Tastatur den gewünschten Etikettcode eingeben ; jede Taste, die erlaubt, ein numerisches Zeichen zu schreiben, erlaubt auch die Schreibung von drei alphanumerischen Zeichen ; Es reicht, dass Sie mehrmals die gleiche Taste drücken, um den gewünschten Buchstabe zu schreiben.
Zum Beispiel : die 2. Taste erlaubt die Schreibung von vier Zeichen:

„2“	wenn Sie einmal die Taste drücken.
„A“	wenn Sie zweimal die Taste drücken.
„B“	wenn Sie dreimal die Taste drücken.
„C“	wenn Sie viermal die Taste drücken.

Wenn Sie die Taste gedrückt halten, werden Sie die fortlaufende Verschiebung von den vier Zeichen durchführen.
Der Cursor liegt unter der ersten Ziffer, dann sollen Sie das numerische oder alphanumerische gewünschte Zeichen eingeben.

Sie sollen die ► . Taste drücken, um der Cursor (_) unter die folgende Ziffer zu rücken, und so können Sie das neue Zeichen eingeben werden.
Sie sollen die sechs Ziffer des gewünschten Etikettcodes eingeben. Für die Bestätigung sollen Sie die ENTER drücken. Der Bildschirm wird anzeigen: (Beispiel)

CODE TX
AX13JK1

Wenn der eingegebene Code unrichtig ist, stößt das PROG2 zwei „PIEPTÖNE“ aus, und es zeigt eine Fehlermeldung an (Sehen Sie den Abschnitt FEHLERMELDUNGEN). Um den eingegebenen Code zu verdoppeln, sehen Sie den Abschnitt VERDOPPELUNG.

CODIFICATION OF TX WITH RANDOM CODE

Dieses Menü erlaubt, die automatische und wahlfreie Erstellung eines Etikettcodes, um eventuell ihn zu verdoppeln. Der Bildschirm soll anzeigen :

READING TX PASS
CODIFIED

Sie sollen die ► taste mehrmals zu drucken, bis wann der Bildschirm anzeigt :

TX CODE WITH
RANDOM CODE

Sie sollen die ENTER drücken : während Sie diese Taste drücken, erstellt das PROG2 eine wahlfreie Etikettcodefolge. Wenn Sie die taste wieder lassen, wird der Bildschirm den letzten erstellte Code anzeigen (Beispiel):

CODE TX
25YJ9K0

Um den Code zu verdoppeln, sehen Sie den Abschnitt VERDOPPELUNG.

VERDOPPELUNG

Es ist möglich, in diese Funktion einzutreten, nachdem Sie den Code auf folgende Weise gelernt haben : über Radioübertragung, von Anschluss, wenn Sie direkt mit der Tastatur oder von der Erstellung einen wahlfreien Code eingeben. Dre so gelernte Code kann innerhalb eines unberührten Datenüberträgers der Version Personal Pass verdoppeln sein werden. Um eine richtige Verdoppelung durchzuführen, sollen Sie vorsichtig folgende Gebrauchsanweisungen befolgen.
Der Bildschirm soll den gewünschten Code anzeigen : (Beispiel)

CODE TX
25YJ9K0

Sie sollen die Taste PROG-TX drücken, wird so das PROG2 zwei „PIEPTÖNE“ ausstoßen und es wird anzeigen:

INSERT TX PASS
TARGET

Sie sollen den Behälter des programmierenden TX eröffnen, dann sollen Sie die Karte herausziehen und sie in den Außenanschluss TX richtig eingeben.
Sie sollen die ENTER drücken, um mit der Verdoppelung fortzuschreiten.
Falls es einen Fehler gibt, wird das PROG2 zwei „PIETÖNE“ ausstoßen und es wird eine Fehlermeldung anzeigen (Sehen Sie den Abschnitt FEHLERMELDUNGEN). Das PROG2 wird das richtige Codelernen mit einem „PIEPTON“ anzeigen und der Bildschirm wird anzeigen:

TX PERSONAL PASS
CODIFICATO

wenn Sie eine irgendwelche Taste drücken, werden Sie Sich in dem Vornenü befinden.

CODIERUNGSMENÜ VOM SPEICHERMODUL

Der Speichemodul ist ein Steckgerät, das erlaubt, von 318 oder 1000 Benutzer einzuschalten. Das bedeutet, dass Sie die Möglichkeit haben, innerhalb des Geräts 318 oder 1000 verschiedene Codes, die von den Datenüberträgern der Version Personal Pass erstellt worden sind, einzugeben. Die verfügbare Modelle sind:

- MEM200 erlaubt, 318 verschiedene Codes in den Speicherbereichen von 000 bis zu 317 zu speichern ;
- MEM200-I erlaubt, ein Wort mit 10 Zeichen jedem der 318 gespeicherten Codes zu verbinden ;
- MEM1000 erlaubt, 1000 verschiedene Codes in ebenso vielen Speicherbereichen (von 000 bis zu 999) zu speichern ;
- MEM1000-I erlaubt, ein Wort mit 10 Zeichen jedem der gespeicherten 1000 Codes zu verbinden.

Um in die Funktionen dieses CODIERUNGSMENÜ VOM SPEICHERMODUL eintreten zu können, befolgen Sie vorsichtig folgende Punkte. Der Bildschirm soll anzeigen:

MEM MODULE
CODIFIER MENU

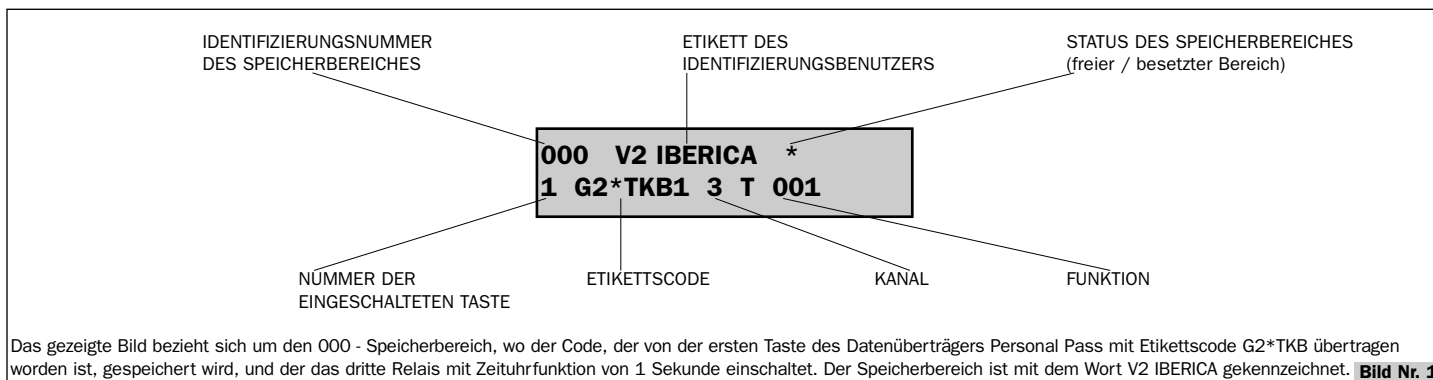
Sie sollen die ENTER drücken, und der Bildschirm wird anzeigen :

MEM MODULE
ZONE CODIFIER

Wenn Sie die Escapetaste ESC drücken, werden Sie Sich in dem Vornenü befinden.

Jetzt wenn Sie die ◀ und ▶ Tasten drücken, wird es möglich sein, folgende Menüs zu wählen :

- **CODIERUNG DES SPEICHERMODULBEREICHES:** diese Funktion erlaubt, die Speicherbereiche anzuzeigen, der Inhalt mit der Tastatur zu ändern, die gewünschten Speicherbereiche zu löschen, einen Code über Funkübertragung oder mit der Tastatur zu speichern, über Funk eine hohe Codenummer auf sequentielle Lernensweise zu speichern.
- **VERDOPPELUNG DES SPEICHERMODULS:** diese Funktion erlaubt, den völligen Speichermodulinhalt innerhalb eines anderen Moduls, der eine gleiche oder höhere Kapazität besitzt, zu verdoppeln.
- **VÖLLIGE LÖSCHUNG DES SPEICHERMODULS:** diese Funktion erlaubt, den völligen Speichermodulinhalt zu löschen.
- **HAUPTSCHLÜSSEL YA ODER NEIN:** diese Funktion erlaubt, die Hauptschlüsselfunktion auf dem Empfänger ein- oder auszuschalten.



CODIERUNG DES SPEICHERMODULBEREICHES

Dieses Menü ist der Kraftpunkt des PROG2 – Systems, weil es die Überwachung jedes verfügbaren Bereiches erlaubt. Diese Eigenschaft erlaubt nicht nur eine visuelle Rückmeldung der Codes, die sich in dem Speichermodul befinden, sondern auch erlaubt sie, dem Benutzer, sequenziellweise alle gewünschte Fernbedienungen einzugeben, alle einzelne Speicherbereiche zu löschen, jeden Bereich durch einem Wort mit 10 Zeichen (nur die Speichermodule MEM200-I und MEM1000-I) zu nennen, den Inhalt und die Einstellungen jedes Bereiches zu ändern. Um den gewünschten Speichermodul zu codieren, befolgen Sie folgende Punkte : der Bildschirm soll anzeigen :

**MEM MODULE
ZONE CODIFIER**

Sie sollen die ENTER drücken, und das PROG2 wird zwei PIEPTÖNE ausstoßen und es wird anzeigen:

**INSERT MEM
SOURCE**

Sie sollen den Modul, der Sie editieren möchten, in den Speichersenderanschluss eingeben. Sie sollen die ENTER drücken, und der Bildschirm wird zum Beispiel die Daten, die Sie in dem Bild Nr.1 finden können, anzeigen. DIE IDENTIFIZIERUNGSNUMMER DES SPEICHERBEREICHES besitzt drei numerische Ziffer, die anzeigen, welcher Speicherbereich angezeigt ist.

DAS ETIKETT DES IDENTIFIZIERUNGSBENUTZERS ist ein Wort mit 10 Zeichen, und es erlaubt dem Installateur, den Name oder die gewünschte Nummer mit jedem Speicherbereich zu verbinden (nur mit den Modellen MEM200-I und MEM1000-I).

DER STATUS DES SPEICHERBEREICHES ist mit dem Zeichen * gekennzeichnet. Wenn der Speicherbereich frei ist, ist das Zeichen unsichtbar ; wenn der Speicherbereich besetzt ist, wird das Zeichen rechts oben erscheinen.

DIE NUMMER DER EINGESCHALTETEN TASTE besitzt eine Ziffer, die von 1 bis zu 4 geht, und die anzeigt, welche Datenüberträgertaste gespeichert worden ist.

DER ETIKETTSCODE ist ein Wort mit 6 Zeichen, der anzeigt, welcher Datenüberträger der Version Personal Pass in dem angezeigten Speicherbereich angezeigt ist.

DER KANAL anzeigt, welches der 4 Relais eingeschaltet sein wird.

Die FUNKTION soll über die drei folgenden Funktionen gewählt werden:

- **MONOSTABILE Funktion** : sie schaltet das entsprechende Relais während der Übertragungszeit des Datenüberträgers ein. Wann die Übertragung beendet wird, das Relais wird ausgeschaltet.
- **BISTABILE Funktion** : sie schaltet das entsprechende Relais mit der ersten Übertragung des Datenüberträgers ein. Das Relais wird mit der zweiten Übertragung ausgeschaltet.
- **ZEITUHRFUNKTION** : die Übertragung des Datenüberträgers schaltet das entsprechende Relais ein, das wird ausgeschaltet, wenn die gewünschte Zeit beendet ist.

T 001 1 s	T 011 11 s	T 180 3 min
T 002 2 s	T 012 12 s	T 210 3,5 min
T 003 3 s	T 013 13 s	T 240 4 min
T 004 4 s	T 014 14 s	T 270 4,5 min
T 005 5 s	T 015 15 s	T 300 5 min
T 006 6 s	T 030 30 s	T 330 5,5 min
T 007 7 s	T 060 1 min	T 360 6 min
T 008 8 s	T 090 1,5 min	T 390 6,5 min
T 009 9 s	T 120 2 min	T 420 7 min
T 010 10 s	T 150 2,5 min	T 450 7,5 min

PROGRAMMIERUNG DES FREIEN SPEICHERBEREICHES

Diese Funktion erlaubt, eine oder mehrere freien Speicherbereiche zu programmieren, wenn Sie die gewünschten Codes und später die gewünschten Funktionen eingeben. Die Programmierung des gewünschten Codes kann sowohl über Funkübertragung als auch mit der Tastatur durchgeführt werden. Um einen freien Speicherbereich zu programmieren, sollen Sie folgende Punkte befolgen.

Sie sollen den gewünschten freien Bereich auf diese zwei Weisen wählen :

- Sie sollen eine der ◀ ▶ Tasten drücken, um die hin und her Verschiebung der Speicherbereiche durchzuführen ; Sie sollen die Taste gedrückt halten, um eine schnelle Verschiebung zu haben.
- Sie sollen direkt mit der Tastatur die Nummer des gewünschten Bereiches eingeben. Der Bildschirm soll den freien gewählten Bereich anzeigen: (Beispiel)

**025
0 ##### 0 MONO**

Wenn Sie die ENTER drücken, wird der Bildschirm anzeigen:

PASS TRANSMITER

Wenn Sie die Escapetaste ESC drücken, werden Sie sich in dem Vornenü befinden.

Jetzt können Sie auf zwei verschiedene Weise fortschreiten :

1) LERNEN ÜBER FUNKÜBERTRAGUNG : Sie sollen die Taste des gewünschten Datenüberträgers drücken.

a) Wenn der gelernte Code unrichtig ist, wird das PROG2 zwei „PIEPTÖNE“ ausstoßen, und es wird eine Fehlermeldung anzeigen (Sehen Sie den Abschnitt FEHLERMELDUNGEN).

Wenn der gelernte Code richtig ist, wird das PROG2 einen PIEPTON ausstoßen und der Bildschirm wird anzeigen: (Beispiel)

**000 *
1 PDH30Y1 1 MONO**

Wenn das PROG2 den Code eines Ersatzhandsenders bekommen hat, zeigt das Display zum Beispiel:

**004 (1)□
1 PDH30Y1 1 MONO**

Die Ziffer in Klammer gibt den Pegel des Ersatzhandsenders an. Jeder Code kann nicht mehr als drei Auswechslungen haben, deshalb sind die verfügbaren Pegel: 1,2,3.

Das Symbol □ sagt dass die Speicherzone schon einen Ersatzhandsender hat.

Der Cursor wird sich automatisch unter die Kanalauswahlnummer verschieben.

Sie sollen eine der ◀ ▶ Tasten drücken, um das gewünschten Relais zu wählen. Sie sollen die ENTER drücken, um das Datum zu bestätigen. Der Cursor wird automatisch sich verschieben, um die Funktion wählen zu können :

**000 *
1 PDH30Y1 1 MONO**

Sie sollen eine der ◀ ▶ Tasten drücken, um eine der drei folgenden Funktionen zu wählen : Monostabil-, Bistabil- oder Zeituhrfunktion. Sie sollen die ENTER drücken, um das datum zu bestätigen ; wenn der Speichermodul der Versionen MEM200 oder MEM1000 gehört, wird es auf dem Bildschirm erscheinen:

**DO YOU CONFIRM?
ESC=NO ENTER=YES**

Sie sollen die ENTER drücken, um die Änderungen zu sichern, und um die Programmierung zu verlassen. Auf dem Bildschirm wird es erscheinen:

**000 *
1 PDH30Y1 3 MONO**

Wenn der Speichermodul der Versionen MEM200-I oder MEM1000-I gehört, wird der Cursor sich automatisch unter das erste Zeichen des Benutzeridentifizierungsetiketts verschieben.

Sie sollen mit der Tastatur das gewünschte Wort eingeben (max. 10 Zeichen). Sie sollen die ENTER drücken, um die Änderungen zu sichern, und um die Programmierung zu verlassen. Auf dem Bildschirm wird es erscheinen: (Beispiel)

000 MARIOROSI *
1 PDH30Y1 3 MONO

2) EINGABE MIT TASTATUR:

- Sie sollen das erste Zeichen des gewünschten Etikettcodes eingeben, auf dem Bildschirm wird es erscheinen: (Beispiel)

025
0 ##### 0 MONO

- Sie sollen die Restzeichen des Etikettcodes eingeben (um die Tastatur zu verwenden, beziehen Sie sich auf den Abschnitt CODIERUNG TX DURCH ETIKETTSCODE).
- Sie sollen die ENTER drücken, um den eingegebenen Code zu bestätigen. Das PROG2 wird automatisch die erste freie Taste zuweisen. Wenn keine eingeschaltete Tasten zur Verfügung mehr stehen, wird der Bildschirm eine Fehlermeldung anzeigen.

Kommen Sie auf den Punkt "a" zurück und machen Sie die Programmierung weiter.

ÄNDERUNG UND LÖSCHUNG EINES ODER MEHRERER SPEICHERBEREICHE

Wenn Sie brauchen, den Inhalt eines oder mehrerer Speicherbereiche zu ändern oder zu löschen, sollen Sie folgende Gebrauchsanweisungen befolgen.

A. Löschung eines besetzten Speicherbereiches

Der Bildschirm soll den besetzten ändernden Bereich anzeigen : (Beispiel)

168 V2 IBERICA *
3 KS*FGX1 2 BIST.

Sie sollen die ENTER drücken, und der Cursor wird sich automatisch unter den Speicherbereichstatus verschieben.

Sie sollen eine der ◀ ▶ Tasten drücken ; die Einstellungen werden gelöscht und es wird angezeigt :

168
0 ##### 0 MONO

Wenn Sie die ◀ ▶ Tasten wieder drücken, wird die Löschung gestrichen. Wenn Sie die Escapetaste ESC drücken, wird die Löschung gestrichen und das PROG2 wird automatisch die Programmierung verlassen. Sie sollen die ENTER drücken, um alles zu bestätigen, und der Bildschirm wird anzeigen:

DO YOU CONFIRM?
ESC=NO ENTER=YES

Sie sollen die ENTER wieder drücken, um eine weitere Löschungsbestätigung durchzuführen. Der Bildschirm wird den leeren Speicherbereich anzeigen.

B. Änderung der Einstellungen eines Speicherbereiches

Der Bildschirm soll anzeigen : (Beispiel)

168 V2 IBERICA *
3 KS*FGX1 2 BIST.

Sie sollen mehrmals die ENTER drücken, und der Cursor wird sich verschieben, während er die laufende Auswahl anzeigt.

WICHTIG : es ist nicht erlaubt, die Tastennummer mit einer der schon in dem Speicher vorliegenden Tasten auszutauschen ; während der Auswahl wird der Bildschirm nämlich nur die eingeschalteten Tasten oder die nicht in dem Speicher vorliegenden Tasten anzeigen. Wenn Sie die Änderungen beendet haben, drücken Sie die ENTER, bis wann der Bildschirm anzeigt

DO YOU CONFIRM?
ESC=NO ENTER=YES

Wenn Sie die Escapetaste ESC drücken, wird das PROG2 die Vordaten anzeigen, und es wird die Programmierung nicht verlassen.

Wenn sie die ENTER drücken, wird das PROG2 die Programmierung verlassen, und es wird in dem Speicher die durchgeführten Änderungen sichern.

VERDOPPELUNG DES SPEICHERMODULS

Dieses Menü erlaubt, die Daten, die innerhalb eines Speichermoduls enthalten sind, auf einem anderen Modul im Block zu übertragen:
ES IST NOTWENDIG, DASS DER BESTIMMUNGSSPEICHERMODUL DIE GLEICHE ODER HÖHERE KAPAZITÄT ALS DIE, DASS DER MODULSENDER HAT, BESITZT WÜRD (es ist möglich, die Daten von MEM200 zu MEM200-I und von MEM1000 zu MEM1000-I zu übertragen, aber das Gegenteil ist nicht möglich). Der Bildschirm soll anzeigen

MEM MODULE
ZONE CODIFIER

Wenn sie die ▶ Taste drücken, wird der Bildschirm anzeigen

MEM MODULE
DUPLICATION

Wenn Sie die Escapetaste ESC drücken, werden Sie sich in dem Vornü befinden. Wenn Sie die ENTER drücken, wird der Bildschirm anzeigen :

INSERT MEM
SOURCE

Sie sollen den Modul, den Sie kopieren möchten, in den SPEICHERSENDE-RANSCHLUSS eingeben.

Wenn Sie die ENTER drücken, wird der Bildschirm anzeigen:

INSERT MEM
TARGET

Sie sollen in den SPEICHEREMPFÄNGERANSCHLUSS den initialisierten Bestimmungsspeichermodul eingeben. Wenn Sie die ENTER drücken, wird der Bildschirm anzeigen:

■■■■■.▶▶■■■■■
MEM S MEM T

Das PROG2 wird die Datenübertragung vom SPEICHERSENDER zum SPEICHEREMPFÄNGER durchführen. Wenn die Verdoppelung richtig erfolgt, wird der Bildschirm anzeigen:

MEM MODULE
CODIFIED

Wenn die Verdoppelung unrichtig erfolgt, wird der Bildschirm eine Fehlermeldung anzeigen (Sehen Sie den Abschnitt FEHLERMELDUNGEN).

VÖLLIGE LÖSCHUNG DES SPEICHERMODULS

Dieses Menü erlaubt die Löschung der ganzen Codes und der ganzen entsprechenden Einstellungen, die in den Speicherbereichen enthalten werden. Nach dieser Operation wird der Speichermodul wieder unberührt sein und er kann wieder verwendet werden. Der Bildschirm soll anzeigen :

MEM MODULE
ZONE CODIFIER

Sie sollen mehrmals die ▶ Taste drücken, bis wann der Bildschirm anzeigt:

MEM MODULE
TOTAL ERASURE

Sie sollen die ENTER drücken, und das PROG2 wird zwei PIEPTÖNE ausstoßen. Der Bildschirm wird anzeigen:

INSERT MEM
SOURCE

Sie sollen den Modul, den Sie löschen möchten, in den SPEICHERSENDE-RANSCHLUSS eingeben. Sie sollen die ENTER drücken, und der Bildschirm wird anzeigen

DO YOU CONFIRM?
ESC=NO ENTER=YES

Wenn Sie die Escapetaste ESC drücken, wird die Operation gestrichen werden, und der Bildschirm wird anzeigen :

MEM MODULE
TOTAL ERASURE

Wenn Sie die ENTER drücken, wird das PROG2 die völlige Löschung des Speichermoduls durchführen. Der Bildschirm wird anzeigen:

ERASURE INTO
EXECUTION

Wenn Sie den Speichermodul richtig gelöscht haben, wird das PROG2 einen PIEPTON ausstoßen, und der Bildschirm wird anzeigen :

MEM EMPTY

Wenn Sie eine irgendwelche Taste drücken, wird der Bildschirm das Hauptmenü anzeigen. Wenn die Löschung unrichtig war, wird der Bildschirm eine Fehlermeldung anzeigen (Sehen Sie den Abschnitt FEHLERMELDUNGEN).

PASSE-PARTOUT YES / NO

Dieses Menü erlaubt die Freigabe und die Inaktivierung der Hauptschlüsselfunktion auf dem Empfänger.

Wenn die Funktion freigegeben ist, kann der Installateur einen Datenüberträger PPS benutzen, um auf das System zuzugreifen. Jede Taste dieses Datenüberträgers gibt die Ausgabe frei, die der gedruckten Tastennummer nur auf monostabile Logikweise entspricht (Beispiel : die 1. Taste gibt die 1. Ausgangsrelais auf monostabile Logikweise frei, die 2. Taste gibt die 2. Ausgangsrelais auf monostabile Logikweise frei, und so weiter...). Der Bildschirm soll anzeigen:

MEM MODULE
ZONE CODIFIER

Sie sollen die ENTER drücken, so wird das PROG2 zwei PIEPTÖNE ausstoßen und der Bildschirm wird anzeigen :

PASSE-PARTOUT
YES / NO

Sie sollen den Empfänger, den Sie programmieren möchten, in den Anschluss TX eingeben.

INSERT MEM
SOURCE

Sie sollen die ENTER drücken, so wird der Bildschirm einen PIEPTON ausstoßen, und der Bildschirm wird anzeigen :

PASSE-PARTOUT
NO

wenn die Funktion inaktiviert war oder

PASSE-PARTOUT
YES

Sie sollen eine der zwei ◀ ▶ Tasten drücken, um die Einstellung der laufende Auswahl (YA / NEIN) zu ändern.

Sie sollen die ENTER drücken, und der Bildschirm wird anzeigen

DO YOU CONFIRM?
ESC=NO ENTER=YES

Wenn Sie die Escapetaste ESC drücken, wird die Operation gestrichen.
Wenn Sie die ENTER drücken, wird der Bildschirm anzeigen :

PASSE-PARTOUT
YES / NO

Wenn Sie die Escapetaste ESC drücken, werden Sie Sich auf dem Hauptmenü befinden.

MENÜ EMPFÄNGERCODIERUNG

Um auf die Menüfunktionen EMPFÄNGERCODIERUNG zuzugreifen, befolgen Sie vorsichtig folgende Punkte. Der Bildschirm soll anzeigen:

RX
CODIFIER MENU

Sie sollen die ENTER drücken und der Bildschirm wird anzeigen:

RX
ZONE CODIFICATION

Jetzt sollen Sie die ◀ ▶ Tasten drücken, so wird es möglich, folgende Menüs zu wählen:

CODIERUNG DES BEREICHES RX: diese Funktion erlaubt, die Empfängerspeicherbereiche anzuzeigen, und ihren Inhalt mit der Tastatur zu ändern, die gewünschten Bereiche zu löschen, einen Code über Funkübertragung oder mit der Tastatur zu speichern, eine höhe Codenummer über Funk auf sequentielle Lernenweise zu speichern.

VERDOPPELUNG RX: diese Funktion erlaubt, den Vollspeicherinhalt eines Empfängers (RXP-1/50S, RXP-2/50S) innerhalb eines anderen Empfängers der gleichen Version zu verdoppeln.

VÖLLIGE LÖSCHUNG RX: Diese Funktion erlaubt, den völligen Speicherinhalt eines Empfängermoduls zu löschen.

PASSE-PARTOUT (YES / NO): diese Funktion erlaubt, die Hauptschlüsselfunktion auf dem Empfänger freizugeben oder zu inaktivieren.

PASSWORT RX: es ermöglicht, ein Passwort im Empfänger zu befähigen oder zu sperren.

CODIERUNG DES BEREICHES RX

Dieses Menü erlaubt die Überwachung jedes verfügbaren Speicherbereiches auf dem Empfänger. Diese Eigenschaft erlaubt nicht nur eine visuelle Quittung der in dem Speichermodul vorliegenden Codes, sondern auch erlaubt sie dem Benutzer, die ganzen gewünschten Fernbedienungen auf eine sequentielle Weise einzugeben, die einzelnen Speicherbereiche zu löschen, den Inhalt und die Einstellungen jedes einzelnen Bereiches zu ändern.

Um den gewünschten Empfängerbereich zu codieren, befolgen Sie folgende Punkte der Bildschirm soll anzeigen :

RX
ZONE CODIFIER

Wenn Sie die ENTER drücken, wird das PROG2 zwei PIEPTÖNE ausstoßen und der Bildschirm wird anzeigen :

INSERIRE RX
SORGENTE

Sie sollen den (initialisierten und außer Strom gesetzten) Empfänger, den Sie editieren möchten, in den Anschluss TX eingeben.

Wenn Sie die ENTER drücken, wird der Bildschirm den Speicherbereich 000 und den Typ vom Empfänger anzeigen. (Beispiel)

000 RX2 *
1 PDH30Y1 3 T.210

PROGRAMMIERUNG DES FREIEN SPEICHERBEREICHES

Diese Funktion erlaubt, einen oder mehrere freien Speicherbereiche zu programmieren, wenn Sie die gewünschten Codes eingeben, und später die gewünschten Funktionen einstellen.

Die Speicherung des gewünschten Codes kann sowohl über Funk als auch mit der Tastatur durchgeführt sein werden.

Um einen freien Speicherbereich auf dem Empfänger zu speichern, brauchen Sie folgende Punkte zu befolgen.

Sie sollen den gewünschte Bereich auf eine der zwei folgenden Weisen wählen:

- Sie können eine der ◀ ▶ Tasten drücken, um die hin und her Verschiebung der Speicherbereiche durchzuführen; Sie können die Taste gedrückt halten, um eine schnelle Verschiebung zu erzielen.
- Sie können direkt mit der Tastatur die Nummer des gewünschten Bereiches eingeben.

Der Bildschirm soll den gewünschten freien Bereich anzeigen: (Beispiel)

025 RX2
0 ##### 0 MONO

Wenn Sie die ENTER drücken, wird der Bildschirm anzeigen

PASS TRANSMITER
■

Jetzt können Sie auf zwei verschiedenen Weisen fortschreiten:

- Lernen über Funkübertragung:** Sie brauchen, die Taste des gewünschten Datenüberträgers einzugeben, dann wird das PROG2 automatisch den Etikettcode und die gedruckte Taste speichern.
- Eingabe mit der Tastatur:** Drücken Sie die Taste PROG TX und das Display zeigt:

INSERT CODE
#####

- Geben Sie die Schriften des Etikettcodes ein.
- Um den eingegebenen Code zu bestätigen, drücken Sie die ENTER. Das PROG2 wird automatisch die erste freie Taste zuweisen. Wenn keine eingeschaltete Tasten zur Verfügung stehen, wird der Bildschirm eine Fehlermeldung anzeigen.

Wenn der gelernte Code unrichtig ist, wird das PROG2 zwei „PIEPTÖNE“ ausstoßen und es wird eine Fehlermeldung anzeigen (Sehen Sie den Abschnitt FEHLERMELDUNGEN).

Wenn der gelernte Code richtig ist, wird das PROG2 einen PIEPTON ausstoßen und der Bildschirm wird anzeigen: (Beispiel)

000 RX2 *
1 PDH30Y1 1 MONO

Der Cursor wird sich automatisch unter der Nummer der Kanalauswahl befinden.

Sie brauchen eine der ◀ ▶ Tasten zu drücken, um das gewünschten Relais zu wählen.

Anmerkung: Es ist möglich, dass für die Empfängermodule weniger als 4 Ausgaben zur Verfügung stehen. Wenn zum Beispiel die Relais nur zwei sind, erlaubt das PROG2 auf jeden Fall die Relais 3 und 4 einzustellen, aber diese werden keiner gültigen Ausgabe entsprechen.

Um das Datum zu bestätigen, brauchen Sie die ENTER zu drücken. Der Cursor wird sich automatisch auf der Funktionsauswahl befinden :

000 RX2 *
1 PDH30Y1 1 MONO

Sie sollen eine der ◀ ▶ Tasten drücken, um eine der drei folgenden Funktionen zu wählen : Monostabil-, Bistabil- und Zeituhrfunktion.

DO YOU CONFIRM?
ESC=NO ENTER=YES

Wenn Sie die ENTER drücken, werden Sie die Änderungen sichern und die Programmierung verlassen. Es wird auf dem Bildschirm erscheinen:

000 RX2 *
1 PDH30Y1 1 MONO

ÄNDERUNG UND LÖSCHUNG EINE ODER MEHRERE SPEICHERBEREICHE

Wenn Sie brauchen den Inhalt einer oder mehrerer Speicherbereiche des Empfängers zu löschen oder zu ändern, sollen Sie folgende Gebrauchsanweisungen befolgen.

A. Löschung einen Bereich des besetzten Speichers.

Der Bildschirm soll den besetzten Bereich anzeigen, den Sie ändern möchten: (Beispiel)

068 RX2 *
3 KS*FGX0 2 BIST

Sie sollen die ENTER drücken, und der Cursor wird sich automatisch unter den Speicherbereichstatus verschieben:

```
068 RX2      *
3 KS*FGX0 2 BIST
```

Sie sollen eine der ◀ ▶ Tasten drücken : die Einstellungen werden gelöscht und der Bildschirm wird anzeigen

```
068 RX2      _
0 ##### 0 MONO
```

Wenn Sie die ◀ ▶ Tasten wieder drücken, wird die Löschung gestrichen. Wenn Sie die Escapetaste ESC drücken, wird die Löschung gestrichen und das PROG2 wird automatisch die Programmierung verlassen. Um zu bestätigen, sollen Sie die ENTER drücken. Der Bildschirm wird anzeigen:

```
DO YOU CONFIRM?
ESC=NO ENTER=YES
```

Wenn Sie die Escapetaste ESC drücken, wird das PROG2 die Vordaten anzeigen und es wird die Programmierung nicht verlassen. Wenn Sie die ENTER drücken, wird das PROG2 die Programmierung verlassen, und in dem Speicher die durchgeführten Änderungen zu sichern.

B. Änderung der Einstellungen eines Speicherbereiches

Der Bildschirm soll anzeigen : (Beispiel)

```
068 RX2      *
3 KS*FGX0 2 BIST
```

Sie sollen mehrmals die ENTER drücken, dann wird der Cursor sich verschieben, und die laufende Auswahl anzeigen. Wenn Sie mehrmals die Escapetaste ESC drücken, wird der Cursor zurückkehren, bis wann er die Programmierung verlassen wird.

Sie sollen eine der zwei ◀ ▶ Tasten drücken, um die Einstellung der laufende Auswahl zu ändern.

WICHTIG: Es wird keinen Ersatz der Taste mit einer von denen, die schon in dem Speicher vorliegen, erlaubt : während der Auswahl wird nämlich der Bildschirm nur die eingeschalteten Tasten anzeigen, d.H. es wird nur die Tasten, die nicht in dem Speicher vorliegen, anzeigen.

Wenn Sie die Änderungen beendet haben, drücken Sie die ENTER, bis wann der Bildschirm anzeigen wird:

```
DO YOU CONFIRM?
ESC=NO ENTER=YES
```

Wenn Sie die Escapetaste ESC drücken, wird das PROG2 die Vordaten anzeigen und die Programmierung nicht verlassen. Wenn Sie die ENTER drücken, wird das PROG2 die Programmierung verlassen und in dem Speicher die durchgeführten Änderungen sichern.

VERDOPPELUNG RX

Dieses Menü ermöglicht die Datenübertragung von einem Empfänger der Gruppe A zu einem Empfänger der gleichen Gruppe oder der Gruppe B.

Gruppe A: RXP-1/50S, RXP-2/50S, RXP2S220, RXD1PP, RXD2PP, PRGU433PP, PRGS433PP, PRGH433PP, PRGH433PLUS, PRGT-PP.
Gruppe B: RX1, RX2, RX4, RX4PLUS, MR1, RXDPP10

Die Empfänger der Gruppe B werden durch PROG2 auf Grund des Modells identifiziert und die Empfänger der Gruppe A werden allgemein RX genannt.

Der Bildschirm soll anzeigen:

```
RX
ZONE CODIFIER
```

Wenn Sie die ▶ Taste drücken, wird der Bildschirm anzeigen:

```
RX
DUPLICATION
```

Wenn Sie die ENTER drücken, wird der Bildschirm anzeigen:

```
INSERT RX
SOURCE
```

Sie sollen in den Außenanschluss TX den Empfänger, den Sie verdoppeln möchten, eingeben. Jetzt drücken Sie die ENTER, und der Bildschirm wird anzeigen:

```
RX      >>>> PROG2
■■■■
```

Wenn Sie das Datenlernen beendet haben, wird der Bildschirm anzeigen:

```
INSERT RX
TARGET
```

Sie sollen in den Außenanschluss TX den Bestimmungsempfänger eingeben. DER BESTIMMUNGSEMPFÄNGER SOLL MIT DEM DAZU BESTIMMTEN VERTRAG SCHON INITIALISIERT SEIN WERDEN. Sie brauchen, nur einen Datenüberträger des

gewünschten Vertrags zu speichern, bevor Sie die Programmierung fortschreiten. Sie sollen die ENTER drücken, und der Bildschirm wird anzeigen :

```
RX      <<<< PROG2
■■■■
```

Wenn die Verdoppelung richtig ist, wird der Bildschirm anzeigen:

```
RX
CODIFIED
```

Wenn die Verdoppelung unrichtig ist, wird der Bildschirm eine Fehlermeldung anzeigen (Sehen Sie den Abschnitt FEHLERMELDUNGEN).

VÖLLIGE LÖSCHUNG RX

Dieses Menü erlaubt die ganzen Codes und den entsprechenden Einstellungen, die in dem Empfänger enthalten sind, zu löschen. Nach dieser Operation ist der Modul wieder unberührt und fertig für das Speicher der neuen Codes. Der Bildschirm soll anzeigen:

```
RX
ZONE CODIFIER
```

Sie sollen mehrmals die ▶ Taste drücken, bis wann der Bildschirm anzeigen wird:

```
RX
TOTAL ERASURE
```

Sie sollen die ENTER drücken, und das PROG2 wird zwei PIEPTÖNE ausstoßen. Der Bildschirm wird anzeigen :

```
INSERT RX
SOURCE
```

Sie sollen den Empfänger, den Sie löschen möchten, in den Anschluss TX eingeben. Jetzt drücken Sie die ENTER, und der Bildschirm wird anzeigen :

```
DO YOU CONFIRM?
ESC=NO ENTER=YES
```

Wenn Sie die Escapetaste ESC drücken, wird die Operation gestrichen. Wenn Sie die ENTER drücken, wird das PROG2 die völlige Löschung des Empfängermoduls durchführen. Der Bildschirm wird anzeigen:

```
ERASURE INTO
EXECUTION
```

Wenn die Löschung des Empfängermodul richtig ist, wird das PROG2 einen PIEPTON ausstoßen, und der Bildschirm wird anzeigen:

```
MEM EMPTY
```

Wenn Sie eine irgendwelche Taste drücken, wird der Bildschirm das Hauptmenü anzeigen.

Wenn die Löschung unrichtig ist, wird der Bildschirm eine Fehlermeldung anzeigen (Sehen Sie den Abschnitt FEHLERMELDUNG).

PASSE-PARTOUT YES / NO

Dieses Menü erlaubt, die Hauptschlüsselfunktion auf dem Empfänger einzuschalten oder zu inaktivieren.

Wenn diese Funktion eingeschaltet ist, kann der Installateur einen Datenüberträger PPS verwenden, um auf das System zuzugreifen. Jede Taste dieses Datenüberträgers schaltet die entsprechende Ausgabe der gedruckten Taste aber nur auf monostabile Logikweise ein. (Beispiel : die 1. Taste schaltet die 1. Relaisausgabe auf monostabile Logikweise ein ; die 2. Taste schaltet die 2. Relaisausgabe auf monostabile Logikweise ein, und so weiter ...).

Der Bildschirm soll anzeigen :

```
RX
ZONE CODIFIER
```

Sie sollen die ▶ Taste mehrmals drücken, bis wann der Bildschirm anzeigen :

```
PASSE-PARTOUT
YES / NO
```

Sie sollen die ENTER drücken, und der Bildschirm wird zwei PIEPTÖNE ausstoßen. Der Bildschirm wird anzeigen :

```
INSERT RX
SOURCE
```

Sie sollen den Empfänger, den Sie programmieren möchten, in den Anschluss TX eingeben.

Sie sollen die ENTER drücken, und das PROG2 wird einen PIEPTON ausstoßen. Der Bildschirm wird anzeigen :

```
PASSE-PARTOUT
NO
```

Wenn die Funktion ausgeschaltet war oder

```
PASSE-PARTOUT
YES
```

Wenn die Funktion eingeschaltet war.

Sie sollen eine der zwei ◀ ▶ Tasten drucken, um die Einstellung der laufende Auswahl zu ändern (YA / NEIN).
Sie sollen die ENTER druchen, und der Bildschirm wird anzeigen

DO YOU CONFIRM?
ESC=NO ENTER=YES

Wenn Sie die Escapetaste ESC drucken, wird die Operation gestrichen.
Wenn Sie die ENTER drucken, wird das PROG2 anzeigen:

PASSE-PARTOUT
YES / NO

Wenn Sie die Escapetaste ESC drucken, werden Sie dem Hauptmenü zurückkehren.

PASSWORT RX

Dieses Menü ermöglicht die Einfügung eines 4 Nummer-Passwortes im Empfänger, den das Programmiergeräte PROG-2 braucht, um die Programmierungsmenüs zu erreichen.
BEMERKUNG: diese Funktion ist nur für Empfänger der Gruppe B gültig.

Das Display muss zeigen:

CODIFICA ZONA
RX

Drücken Sie mehrmals die Taste ▶ bis wann das Display zeigt:

PASSWORD
RX

Drücken Sie ENTER und das Display zeigt:

PASSWORD
■■■■:■■■

Stellen Sie Ihr 4-Ziffer PASSWORD ein und bestätigen Sie es nach : (Doppelpunkt).
Wenn das PASSWORD korrekt eingestellt geworden ist, zeigt das Display:

PASSWORD
OK

Das PASSWORT ist eingestellt geworden. Wenn man den Empfänger modifizieren möchte, muss man das Passwort eingeben. Das Passwort ist nicht nötig nur wenn man in der gleichen Zeit Empfänger mit dem gleichen Passwort programmiert.
Um das eingestellte PASSWORT zu sperren, wählen Sie das Menü PASSWORD.
Das Display zeigt:

PASSWORD?
■■■■

Stellen Sie Ihr PASSWORT ein und drücken Sie ENTER. Das Display zeigt:

PASSWORD
■■■■:■■■

Geben Sie 0000 ein und holen Sie es nach : (Doppelpunkt) wieder.

PASSWORD
OK

Das PASSWORT ist gesperrt geworden.

ERROR MESSAGES

TX ERROR
INVALID TARGET

Der Datenüberträger ROYAL PLUS, den Sie verdoppeln möchten, soll in den Außenanschluss eingegeben werden, und er soll verschieden als der Datenüberträgersender TX sein. Zum Beispiel : wenn der Datenüberträgersender ein TSS ist, soll der Bestimmungsdatenüberträger ein TSR sein, oder das Gegenteil.

TX ERROR
NO ACCESS

Wenn Sie den Datenüberträger, den Sie verdoppeln möchten, in den Außenanschluss eingeben, bemerken Sie, dass er einen verschiedenen Kundencode enthält, oder dass der vom PROG2 (über Funk, mit Tastatur oder von Anschluss) bekommene Code einen verschiedenen Kundencode enthält, oder dass er unrichtig bekommen werden ist.

TX ERROR
PASSE-PARTOUT

Sie bemerken, dass der vom PROG2 (über Funk, mit der Tastatur oder von Anschluss) bekommene Code einem Datenüberträger PPS gehört, oder dass der Bestimmungsdatenüberträger, der in den Außenanschluss eingegeben worden ist, eine Version PPS ist.

TX ERROR
TX-KEY

Sie bemerken, dass der vom PROG2 (über Funk, mit der Tastatur oder von Anschluss) bekommene Code einem Datenüberträger PPS gehört, oder dass der Bestimmungsdatenüberträger, der in den Außenanschluss eingegeben worden ist, eine Version TX-KEY ist.

TX ERROR
FAILURE

Sie bemerken, dass der in den Außenanschluss eingegebene Datenüberträger, den Sie verdoppeln möchten, beschädigt ist.

TX ERROR
BLANK

Sie bemerken, dass der vom PROG2 bekommene Code der eines programmierbaren Datenüberträgers TXP ist.

TX ERROR
FULL

Sie bemerken, dass der Bestimmungsdatenüberträger TXP, der in den Anschluss eingegeben worden ist, früher schon codiert wurde, oder dass er einem Datenüberträger der Version PERSONAL PASS gehört.

MEM ERROR
PRESENT CODE

Sie bemerken, dass der vom PROG2 bekommene Code schon in dem Speicher vorliegend ist, dass er genau in dem Speicher, der eingeklammert worden ist, vorliegend ist.

MEM ERROR (SSX)
PRESENT CODE

Der Code – den PROG2 bekommt hat – ist schon im Speicher und er gehört einem Ersatzhandsender.

MEM ERROR
FAILURE

Sie bemerken, dass der Speichermodul, der in den Anschluss eingegeben worden ist, beschädigt ist.

MEM ERROR
INCOMPATIBLE

Sie bemerken, dass der Speichermodul, der in den EMPFÄNGERANSCHLUSS eingegeben worden ist, eine niedrige Kapazität als der, der in den Anschlusssender eingegeben worden ist, besitzt.

Um den Fehlerstatus zu verlassen, drucken Sie eine irgendwelche Taste. Der Bildschirm wird das HAUPTMENÜ anzeigen.

TECHNISCHE EIGENSCHAFTEN

Versorgung	5 Vdc mit Außenspeiserleitung Vier Alkalibatterien Größe AA 1,5V
Absorption (mit Batterien gespeisert)	-60mA mit eingeschaltetem Bildschirm -20mA mit Bildschirm auf Ruheenergie
Bildschirm	LCD (Flüssigkristallanzeige) auf Bildpunktmatrix, 16 Zeichen für 2 Zeilen
Tastatur	16 Tasten
Zusammenschaltung des PC	RS-232C
Größe	210 x 100 x 40mm
Gewicht	395g

NOTE

[illegible]

ÍNDICE

DESCRIPCIÓN	42
ADVERTENCIAS PARA EL USO	42
MENÚ TRANSMISOR ROYAL PLUS	43
LECTURA TX PLUS CODIFICADO	43
LECTURA TX PLUS CON SWITCHES	43
MENÚ TRANSMISOR PERSONAL PASS	43
LECTURA TX PASS CODIFICADO	43
CODIFICACIÓN TX CON CÓDIGO ETIQUETA	44
CODIFICACIÓN TX CON CÓDIGO ALEATORIO	44
DUPLICACIÓN	44
MENÚ CODIFICACIÓN MÓDULO MEM	44
CODIFICACIÓN ZONA MÓDULO MEM	45
PROGRAMACIÓN ZONA DE MEMORIA LIBRE	45
MODIFICACIÓN Y ELIMINACIÓN DE UNA O MÁS ZONAS DE MEMORIA	46
DUPLICACIÓN MÓDULO MEMORIA	46
CANCELACION TOTAL MÓDULO MEMORIA	46
PASSE PARTOUT	46
MENÚ CODIFICACIÓN RECEPTOR	47
CODIFICACIÓN ZONA RX	47
PROGRAMACIÓN ZONA DE MEMORIA LIBRE	47
MODIFICACIÓN Y ELIMINACIÓN DE UNA O MÁS ZONAS DE MEMORIA	47
DUPLICACIÓN RX	48
CANCELACION TOTAL RX	48
PASSE PARTOUT	48
PASSWORD	49
MENSAJES DE ERROR	49
CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS	49

DESCRIPCIÓN

El PROG2 es el producto innovador de V2 ELETTRONICA, que gracias a su versatilidad y a su alta facilidad de uso permite al instalador una gestión eficiente de los sistemas Personal Pass. Las potencialidades elevadas de este dispositivo están determinadas por la presencia de la toma serial RS-232C, que permite conectar con interfaz un Personal Computer: El software dedicado WINPPCL ó PPCL permite una gestión completa de los datos relativos a la instalación.

La versatilidad de este producto se traduce en la posibilidad de:

- Autoaprender el código de un transmisor ROYAL PLUS vía radio o visualizar las características del transmisor insertándolo en el conector TX apropiado y duplicarlo.
- Visualizar el código dip-switches del transmisor ROYAL PLUS y modificarlo.
- Aprender el código etiqueta de un transmisor y crear un duplicado.
- Programar por teclado el código etiqueta y memorizarlo en un transmisor programable de la serie PERSONAL PASS.
- Generar un código etiqueta casual y memorizarlo en un transmisor programable.
- Conectar los módulos memoria (MEM200 y MEM1000) y después visualizar, modificar, eliminar uno o más códigos del interior.
- Asignar un nombre a cada código presente en la memoria (módulos memoria MEM200-I y MEM1000-I).
- Eliminar todos los códigos contenidos en un módulo memoria.
- Duplicar todo el contenido de un módulo memoria.
- Visualizar las zonas de memoria del receptor y modificar su contenido utilizando el teclado, eliminar las zonas deseadas, memorizar un código por transmisión radio o por teclado, memorizar vía radio un número elevado de códigos en aprendizaje secuencial.
- Duplicar todo el contenido de la memoria de un receptor (RXP-1/50S, RXP-2/50S) en el interior de otro receptor del mismo modelo.
- Eliminar todo el contenido de memoria de un módulo receptor.
- Habilitar o inhabilitar la función passe-partout en el receptor.

 **Para el uso correcto de este dispositivo es indispensable la lectura exhaustiva de las siguientes instrucciones.**

Alimentar el dispositivo y después actuar en el interruptor POWER que se encuentra en la parte delantera. La pantalla visualiza durante aproximadamente 2 segundos:

**V2 ELETTRONICA
PROG2 VER 3.6**

Después, durante 2 segundos, en la pantalla aparece el número de contrato y el código de acceso "SERIAL NUMBER": (Ejemplo)

**CONTRATTO : 0215
S.N. : 0000**

En el momento sucesivo la pantalla visualiza:

ITALIANO

Actuando en las teclas ◀ y ▶ es posible seleccionar 4 idiomas diferentes: ITALIANO, INGLÉS, FRANCÉS y ESPAÑOL.

Apretar para confirmar: el idioma seleccionado no queda en memoria, es necesario seleccionarlo cada vez que se conecta el dispositivo. La pantalla visualiza:

**MENU TX
ROYAL PLUS**

Actuando en las teclas ◀ y ▶ es posible seleccionar los siguientes menús:

1. MENÚ TX ROYAL PLUS

Permite:

- Leer el código dip-switches de cada tecla de un TX PLUS.
- Leer las características de un TX PLUS y crear un duplicado.
- Programar por teclado el código dip-switches deseado.

2. MENÚ TX PERSONAL PASS

Permite:

- Leer el código etiqueta de un transmisor y crear un duplicado.
- Programar con el teclado el código etiqueta y memorizarlo en un TX programable.
- Generar un código random y memorizarlo en un transmisor vacío.

3. MENÚ CODIFICACIÓN MÓDULO MEM

Permite:

- Leer las zonas de memoria de un módulo MEM, eliminar las zonas deseadas o cambiar su contenido.
- Duplicar un módulo MEM.
- Eliminar completamente un módulo MEM.
- Habilitar o inhabilitar la función PASSE-PARTOUT.

4. MENÚ CODIFICACIÓN RX

Permite:

- Leer las zonas de memoria de un módulo RECEPTOR.
- Eliminar las zonas de memoria deseadas o cambiar su contenido.
- Duplicar el contenido de un receptor.
- Eliminar completamente de la memoria un módulo RECEPTOR.
- Habilitar o inhabilitar la función PASSE-PARTOUT.
- Habilitar o inhabilitar la función PASSWORD.

ADVERTENCIAS PARA EL USO

Antes de insertar el dispositivo para programar en el conector TX apropiado del PROG2, asegurarse de que no esté alimentado.

Los dispositivos programables, excluyendo los transmisores, antes de programarse a través de PROG2 tienen que inicializarse con un contrato.

Es suficiente memorizar un transmisor del contrato deseado antes de seguir con la programación.

El PROG2 tiene que alimentarse exteriormente solo y exclusivamente a través del alimentador proporcionado por V2 ELETTRONICA.

MENÚ TRANSMISOR ROYAL PLUS

La pantalla tiene que visualizar:

MENU TX
ROYAL PLUS

Apretar la tecla ENTER, la pantalla visualiza:

LECTURA TX PLUS
CODIFICADO

Ahora, apretando las teclas ◀ ▶, es posible seleccionar los siguientes menús:

LECTURA TX PLUS CODIFICADO: permite autoaprender el código de un transmisor ROYAL PLUS y visualizar las características del transmisor insertándolo en el conector TX apropiado o vía radio.

LECTURA TX PLUS CON SWITCHES: permite visualizar el código dip-switches del transmisor ROYAL PLUS y modificarlo.

LECTURA TX PLUS CODIFICADO

Este menú se divide en otros dos submenús:

- **LECTURA TX PLUS VIA RADIO:** permite visualizar el código dip-switches de la tecla correspondiente del transmisor Royal Plus.
- **LECTURA TX PLUS VIA CONECTOR:** permite visualizar las características del transmisor y crear su duplicado.

LECTURA TX PLUS VIA RADIO: para visualizar el código dip-switches de cada tecla del TX ROYAL PLUS continuar de la siguiente manera:

La pantalla tiene que visualizar:

LECTURA TX PLUS
VIA RADIO

Apretar ENTER, la pantalla visualiza:

TRANSMITIR PLUS
■

Transmitir con la tecla adecuada, la pantalla visualiza: (Ejemplo)

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ TSS
■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

LECTURA TX PLUS VIA CONECTOR: para visualizar las características del TX ROYAL PLUS en cuestión y duplicar su contenido continuar de la siguiente manera. La pantalla tiene que visualizar:

LECTURA TX PLUS VIA
CONECTOR

Apretar ENTER, la pantalla visualiza:

INSERTAR TX PLUS
ORIGEN

Insertar el TX PLUS en el conector TX y apretar ENTER, la pantalla visualiza: (Ejemplo 1)

CODIGO TX TSS
NO-LIM QUAD 32MS

CÓDIGO TX TSS: indica que el transmisor en cuestión es un TSS (código 53200).

NO-LIM: indica que se trata de una transmisión no limitada.

QUAD: indica que se trata de un cuadr canal.

32MS: indica que la largura del código es de 32ms; NOTA este parámetro no se indica si se trata de un TSR-4.

(Ejemplo 2)

CODIGO TX TSR
TR-LIM BIC

CÓDIGO TX TSR: indica que el transmisor en cuestión es un TSR (código ROYAL).

TR-LIM: indica que se trata de una transmisión limitada (3 seg.).

BIC: indica que se trata de un bicanal.

Ahora para duplicar el TX ROYAL PLUS en cuestión, insertar otro TSR ó TSS, según los casos, en el conector TX y apretar el botón PROG-TX. Si la programación se realiza correctamente el PROG2 emite una señal acústica y visualiza:

TX ROYAL PLUS
CODIFICADO

En caso de error el PROG2 emite dos señales acústicas y visualiza un mensaje de error (ver párrafo MENSAJES DE ERROR).

LECTURA TX PLUS CON SWITCHES

Este menú permite visualizar y modificar a gusto el código dip-switches de cada tecla de un transmisor ROYAL PLUS (TSR ó TSS).

Insertar un TX ROYAL PLUS en el conector TX y continuar de la siguiente manera. La pantalla tiene que visualizar:

LECTURA TX PLUS
CON SWITCHES

Apretar ENTER, la pantalla visualiza: (ejemplo)

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ TSS
■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ 1

El primer dip switch parpadea: apretando la tecla ENTER cambia la posición del dip-switch; seleccionar la posición deseada.

A través de las teclas ◀ ▶ seleccionar los dip-switches para modificar, después apretar la tecla PROG-TX para memorizar la nueva codificación de la tecla 1.

TX ROYAL PLUS
CODIFICATO

Apretar la tecla ENTER para continuar con la programación de las otras teclas. A través de las teclas 1,2,3,4 seleccionar la tecla deseada (visualizada abajo a la derecha), personalizar la codificación y memorizar apretando PROG-TX a cada tecla.

Una vez terminada la programación apretar ESC para volver al menú inicial.

MENÚ TRANSMISOR PERSONAL PASS

La pantalla tiene que visualizar:

MENU TX
PERSONAL PASS

Apretar la tecla ENTER, la pantalla visualiza:

LECTURA TX PASS
CODIFICADO

Ahora, apretando las teclas ◀ ▶, es posible seleccionar los siguientes menús:

LECTURA TX PASS CODIFICADO: permite autoaprender el código de un transmisor Personal Pass vía radio o a través de la inserción en el conector TX apropiado.

CODIFICACIÓN TX CON CÓDIGO ETIQUETA: permite digitar por teclado el código etiqueta.

CODIFICACIÓN TX CON CÓDIGO RANDOM: permite la generación casual automática de un código etiqueta.

LECTURA TX PASS CODIFICADO

Este menú permite visualizar el código etiqueta de un transmisor PERSONAL PASS.

Es posible utilizar esta función de dos diferentes maneras.

- LECTURA POR TRANSMISIÓN RADIO
- LECTURA POR CONECTOR

LECTURA VIA RADIO

El PROG2 está provisto de un receptor modular interior, que permite el aprendizaje vía radio del código transmitido. La pantalla tiene que visualizar:

LECTURA TX PASS
CODIFICADO

Apretar la tecla ENTER, la pantalla visualiza:

LECTURA TX PASS
VIA RADIO

Apretar la tecla ENTER, la pantalla visualiza:

TRANSMITIR PASS
■

Apretar la tecla del transmisor deseado. El PROG2 señala el correcto aprendizaje del código con la emisión de una señal acústica. La pantalla visualiza el código aprendido: (ejemplo)

CODIGO TX
BGXX051

Si el código no se aprende correctamente el PROG2 emite dos señales acústicas y visualiza un mensaje de error (ver párrafo MENSAJES DE ERROR).

Para duplicar el código aprendido, ver párrafo DUPLICACIÓN.

En el caso de que el código recibido sea el de un TX SUSTITUTIVO el display visualiza: (ejemplo)

CODIGO TX
/RJT271(2)

La cifra entre paréntesis indica el nivel del TX SUSTITUTIVO. Al máximo pueden haber tres sustituciones por código, por lo tanto los niveles disponibles son 1,2,3. El TX SUSTITUTIVO solo se puede generar mediante WINPPCL y no es duplicable por el PROG2.

LECTURA VIA CONECTOR

Es posible leer un código, insertando el transmisor en el conector exterior TX apropiado. Para poder aprender el código en esta modalidad es necesario abrir el transmisor, extraer la ficha y después insertarla correctamente en el conector TX. La pantalla tiene que visualizar:

LECTURA TX PASS
CODIFICADO

Apretar la tecla ENTER, la pantalla visualiza:

LECTURA TX PASS
VIA RADIO

Apretar la tecla **►**, la pantalla visualiza:

LECTURA TX PASS
VIA CONECTOR

Insertar la ficha del transmisor en el conector TX del PROG2. Apretar la tecla ENTER: el PROG2 señala el correcto aprendizaje del código con la emisión de una señal acústica. La pantalla visualiza: (ejemplo)

CODIGO TX
25YK760

Si el código no se aprende correctamente el PROG2 emite dos señales acústicas y visualiza un mensaje de error (ver párrafo MENSAJES DE ERROR).

Para duplicar el código aprendido, ver párrafo DUPLICACIÓN.

CODIFICACIÓN TX CON CÓDIGO ETIQUETA

Esta función permite digitar directamente por teclado el código etiqueta que se quiere visualizar, para una eventual duplicación.

NOTA: El código etiqueta de un emisor Personal Pass se compone de 7 cifras donde la séptima solo puede ser 0,1,2,3 (el 3 aparece solo en el caso de que el PROG2 reciba vía radio el código de un emisor TMU99, no programable con el PROG2).

La pantalla tiene que visualizar:

LECTURA TX PASS
CODIFICADO

Apretar la tecla **►**, la pantalla visualiza:

CODIFICAR TX CON
CODIGO ETIQUETA

Apretar la tecla ENTER, la pantalla visualiza:

INSERTAR CODIGO
#####

Ahora es necesario digitar en el teclado el código etiqueta deseado: cada tecla que permite escribir un carácter numérico, permite también escribir tres caracteres alfanuméricos: es suficiente apretar varias veces la misma tecla para escribir la letra deseada.

Por ejemplo la tecla 2 permite escribir cuatro caracteres:

"2"	apretando una vez la tecla.
"A"	apretando dos veces la tecla.
"B"	apretando tres veces la tecla.
"C"	apretando cuatro veces la tecla.

Con la tecla apretada se realiza el corrimiento continuo de los cuatro caracteres. Se posiciona el cursor debajo de la primera cifra, después se digitea el carácter numérico o alfanumérico deseado.

Apretar la tecla **►** para mover el cursor (**_**) debajo de la cifra sucesiva e insertar el nuevo carácter.

Digitear las seis cifras del código etiqueta deseado. Apretar la tecla ENTER para confirmar. La pantalla visualiza:(ejemplo)

CODIGO TX
AX13JK1

Si el código digiteado no es correcto, el PROG2 emite dos señales acústicas y visualiza un mensaje de error (ver párrafo MENSAJES DE ERROR).

Para duplicar el código digiteado, ver párrafo DUPLICACIÓN.

CODIFICACIÓN TX CON CODIGO ALEATORIO

Este menú permite la generación casual automática de un código etiqueta, para una eventual duplicación. La pantalla tiene que visualizar:

LECTURA TX PASS
CODIFICADO

Apretar varias veces la tecla **►** hasta cuando la pantalla visualiza:

CODIFICAR TX CON
CODIGO ALEATORIO

Apretar la tecla ENTER: con la tecla apretada, el PROG2 genera una serie casual de códigos etiqueta.

Cuando se suelta la tecla, la pantalla visualiza el último código generado (ejemplo):

CODIGO TX
25YJ9K0

Para duplicar el código, ver párrafo DUPLICACIÓN.

DUPLICACIÓN

Es posible acceder a esta función una vez aprendido el código de las siguientes maneras: por transmisión radio, por conector, digiteando directamente por teclado o por generación de un código random. El código aprendido de esta manera puede duplicarse en el interior de un transmisor VACÍO de la serie Personal Pass. Para que la duplicación salga bien, es necesario conformarse cuidadosamente a las siguientes instrucciones.

La pantalla tiene que visualizar el código deseado: (ejemplo)

CODIGO TX
25YJ9K0

Apretar la tecla PROG-TX, el PROG2 emite dos señales acústicas y visualiza:

INSERTAR TX PASS
DESTINO

Abir el contenedor del TX para programar, después extraer la ficha e insertarla correctamente en el conector exterior TX.

Apretar la tecla ENTER para proceder con la duplicación.

En caso de error el PROG2 emite dos señales acústicas y visualiza un mensaje de error (ver párrafo MENSAJES DE ERROR). El PROG2 señala el correcto aprendizaje del código con la emisión de una señal acústica y la pantalla visualiza:

TX PERSONAL PASS
CODIFICADO

apretar una tecla cualquiera para volver al menú anterior.

MENÚ CODIFICACIÓN MÓDULO MEM

El módulo memoria es un dispositivo de inserción que permite habilitar de 318 a 1000 usuarios. Esto se traduce en la posibilidad de insertar en su interior 318 o 1000 códigos distintos generados por los transmisores de la serie Personal Pass. Los modelos disponibles son los siguientes:

- MEM200 permite memorizar 318 códigos distintos en las zonas de memoria de 000 a 317;
- MEM200-I permite asociar una palabra de 10 caracteres a cada uno de los 318 códigos insertados en memoria.
- MEM1000 permite memorizar 1000 códigos distintos en otras tantas zonas de memoria (de 000 a 999).
- MEM1000-I permite asociar una palabra de 10 caracteres a cada uno de los 1000 códigos insertados en memoria.

Para acceder a las funciones del MENÚ CODIFICACIÓN MÓDULO MEMORIA, conformarse cuidadosamente a los siguientes pasos. La pantalla tiene que visualizar:

MENU CODIFICAR
MODULO MEM

Apretar la tecla ENTER la pantalla visualiza:

CODIFICAR ZONA
MODULO MEM

Apretando la tecla ESC, se vuelve al menú anterior.

Ahora, apretando las teclas **◀** **►**, es posible seleccionar los siguientes menús:

- CODIFICAR ZONA MÓDULO MEM:** Permite visualizar las zonas de memoria y modificar su contenido utilizando el teclado, eliminar las zonas deseadas, memorizar un código por transmisión radio o por teclado, memorizar vía radio un número elevado de códigos en aprendizaje secuencial.
- DUPLICACIÓN MÓDULO MEM:** Permite duplicar todo el contenido de un módulo memoria en el interior de otro módulo de capacidad igual o superior.
- CANCELACIÓN TOTAL MÓDULO MEM:** Permite eliminar todo el contenido de un módulo memoria.
- PASSE-PARTOUT SÍ / NO:** Permite habilitar o inhabilitar la función passe-partout en el receptor.

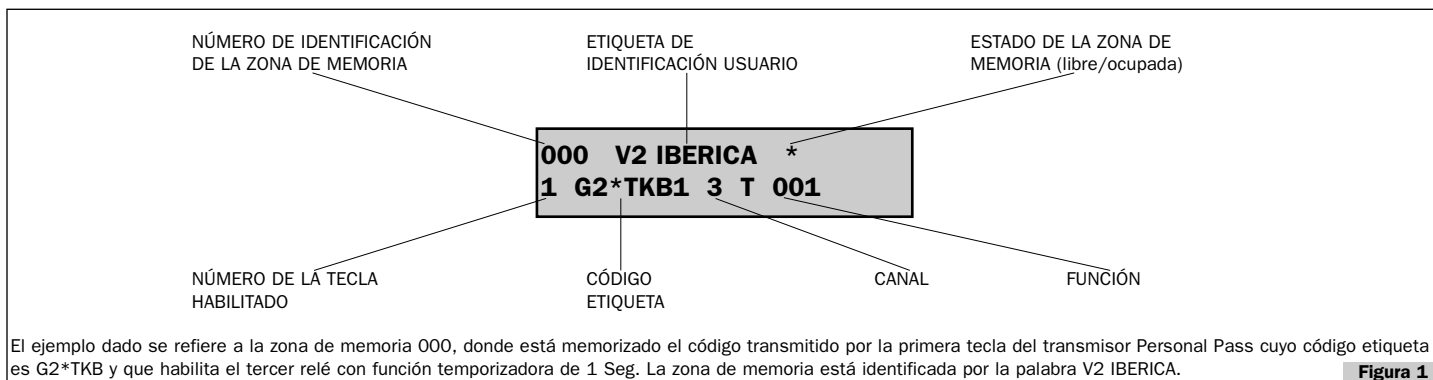


Figura 1

CODIFICACIÓN ZONA MÓDULO MEM

Este menú representa el punto de fuerza del sistema PROG2 porque permite el monitoraje de cada zona disponible. Esta característica además de permitir ver los códigos del módulo memoria, permite al usuario insertar secuencialmente todos los telemandos deseados, eliminar zonas de memoria individuales, identificar cada una de las zonas con una palabra de 10 caracteres (sólo con los modelos memoria MEM200-I y MEM1000-I), modificar el contenido y las programaciones de cada zona individual.

Para codificar el módulo memoria deseado, conformarse a los siguientes pasos: La pantalla tiene que visualizar:

**CODIFICAR ZONA
MÓDULO MEM**

Apretar la tecla ENTER, el PROG-2 emite dos señales acústicas y visualiza:

**INSERTAR MEM
ORIGEN**

Insertar el módulo que se desea editar en el conector MEM SOURCE. Apretar la tecla ENTER, la pantalla visualiza, por ejemplo, los datos que aparecen en la figura 1.

EL NÚMERO DE IDENTIFICACIÓN DE LA ZONA DE MEMORIA se compone de tres cifras numéricas que indican la zona de memoria visualizada.

ETIQUETA DE IDENTIFICACIÓN USUARIO es una palabra de 10 caracteres que permite al instalador asociar el nombre o el número deseado a cada zona de memoria (sólo con los modelos MEM200-I y MEM1000-I).

EL ESTADO DE LA ZONA DE MEMORIA está representado por la presencia del símbolo *: si la zona de memoria está libre el símbolo no es visible, si la zona está ocupada el símbolo aparece arriba a la derecha.

EL NÚMERO DE LA TECLA HABILITADA se compone de una cifra que varía de 1 a 4 y que indica la tecla del transmisor memorizada

EL CÓDIGO ETIQUETA es una palabra de 6 caracteres que identifica cual transmisor de la serie Personal Pass se encuentra en la zona de memoria visualizada.

EL CANAL indica cual de los cuatro relés se activará.

La FUNCIÓN tiene que seleccionarse entre las tres siguientes:

- MONOESTABLE activa el relé correspondiente durante todo el tiempo de transmisión del transmisor, cuando la transmisión se interrumpe el relé se desactiva.
- BIESTABLE activa el relé correspondiente con la primera transmisión del transmisor, el relé se desactiva con la segunda transmisión.
- TEMPORIZADORA la transmisión del transmisor activa el relé correspondiente, que se desactiva después del tiempo programado.

Las temporizaciones disponibles son las indicadas en la tabla.

T 001 1 s	T 011 11 s	T 180 3 min
T 002 2 s	T 012 12 s	T 210 3,5 min
T 003 3 s	T 013 13 s	T 240 4 min
T 004 4 s	T 014 14 s	T 270 4,5 min
T 005 5 s	T 015 15 s	T 300 5 min
T 006 6 s	T 030 30 s	T 330 5,5 min
T 007 7 s	T 060 1 min	T 360 6 min
T 008 8 s	T 090 1,5 min	T 390 6,5 min
T 009 9 s	T 120 2 min	T 420 7 min
T 010 10 s	T 150 2,5 min	T 450 7,5 min

PROGRAMACIÓN ZONA DE MEMORIA LIBRE

Esta función permite programar una o más zonas de memoria libres, insertando los códigos deseados y sucesivamente programando las funciones deseadas. La memorización del código deseado puede realizarse tanto por transmisión radio como por teclado.

Para programar una zona de memoria libre, es necesario conformarse cuidadosamente a los siguientes pasos.

Seleccionar la zona libre deseada de las siguientes maneras:

- Apretar una de las teclas ◀ ▶ para realizar un corrimiento hacia adelante o hacia atrás de las zonas de memoria; seguir con la tecla apretada para un corrimiento rápido.
- Digitar directamente por teclado el número de la zona deseada. La pantalla tiene que visualizar la zona libre seleccionada:(Ejemplo)

025
0 ##### 0 MONO

Apretar la tecla ENTER, la pantalla visualiza:

TRASMITIR PASS
■

Apretando la tecla ESC, se vuelve al menú anterior. Ahora es posible continuar de dos maneras:

1) APRENDIZAJE POR TRANSMISIÓN RADIO: apretar la tecla del transmisor deseado.

a) Si el código aprendido no es correcto, el PROG2 emite dos señales acústicas y visualiza un mensaje de error (ver párrafo MENSAJES DE ERROR).

Si el código aprendido es correcto, el PROG2 emite una señal acústica y la pantalla visualiza: (Ejemplo)

000 *
1 PDH30Y1 1 MONO

NOTA: Si el código recibido vía radio es el de un TX SUSTITUTIVO el display visualiza: (ejemplo)

004 (1) □
1 PDH30Y1 1 MONO

La cifra entre paréntesis indica el nivel del TX SUSTITUTIVO.

Al máximo pueden haber tres sustituciones por código, por lo tanto los niveles disponibles son 1,2,3. El símbolo □ indica que la zona de memoria está ocupada por un TX SUSTITUTIVO

El cursor se posiciona automáticamente debajo del número de selección canal.

Apretar una de las teclas ◀ ▶ para seleccionar el relé deseado.

Apretar la tecla ENTER para confirmar el dato, el cursor se mueve automáticamente para la selección de la función:

000 *
1 PDH30Y1 1 MONO

Apretar una de las teclas ◀ ▶ para la selección de una de las tres funciones: monoestable, biestable o temporizadora.

Apretar la tecla ENTER para confirmar el dato; si el módulo memoria es de tipo MEM200 o MEM1000, la pantalla visualiza:

CONFIRMACION?
ESC=NO ENTER=SI

Apretar la tecla ENTER para salvar las modificaciones y salir de la programación, en la pantalla aparece:

000 *
1 PDH30Y1 3 MONO

Si el módulo memoria es de tipo MEM200-I ó MEM1000-I, el cursor se posiciona automáticamente debajo del primer carácter de la etiqueta de identificación usuario.

Digitar por teclado la palabra deseada (máx 10 caracteres).

Apretar la tecla ENTER para salvar las modificaciones y salir de la programación, en la pantalla aparece: (Ejemplo)

000 MARIOROSSI *
1 PDH30Y 3 T.210

2) INSERCIÓN POR TECLADO:

- Digitear el primer carácter del código etiqueta deseado, en la pantalla aparece: (ejemplo)

025
0 ##### 0 MONO

- Digitear los caracteres que quedan del código etiqueta (para el uso del teclado hacer referencia al capítulo CODIFICACIÓN TX CON CÓDIGO ETIQUETA).
- Apretar la tecla ENTER para confirmar el código digiteado, el PROG2 asigna automáticamente la primera tecla libre, si no hay otras teclas habilitadas, la pantalla visualiza un mensaje de error.

Volver al punto **a** para seguir con la programación.

MODIFICACIÓN Y CANCELACIÓN DE UNA O MÁS ZONE DE MEMORIA

Si es necesario eliminar o modificar el contenido de una o más zonas de memoria, es necesario proceder conformandose a las siguientes instrucciones.

A. Eliminación de una zona de memoria ocupada

La pantalla tiene que visualizar la zona ocupada para modificar: (Ejemplo)

168 V2 IBERICA *
3 KS*FGX1 2 BIST.

Apretar la tecla ENTER, el cursor se posiciona automáticamente debajo del indicador del estado de la zona de memoria.

Apretar una de las teclas ◀ ▶ : las programaciones se anulan y se visualiza:

168
0 ##### 0 MONO

Apretando nuevamente las teclas ◀ ▶ la eliminación se anula.

Apretando la tecla ESC la eliminación se anula y el PROG2 sale automáticamente de la programación.

Apretar la tecla ENTER para confirmar, la pantalla visualiza:

CONFIRMACION?
ESC=NO ENTER=SI

Apretar nuevamente la tecla ENTER para una confirmación adicional de eliminación, la pantalla visualiza la zona de memoria vacía.

B. Modificación de las programaciones de una zona de memoria

La pantalla tiene que visualizar: (Ejemplo)

168 V2 IBERICA *
3 KS*FGX1 2 BIST.

Apretar varias veces la tecla ENTER, el cursor se mueve indicando la selección corriente.

IMPORTANTE: no está permitida la sustitución del número de la tecla con uno de los que ya están en memoria: de hecho durante la selección la pantalla visualiza sólo las teclas habilitadas o sea las que no están en memoria.

Una vez terminadas las modificaciones apretar la tecla ENTER hasta que la pantalla visualiza

CONFIRMACION?
ESC=NO ENTER=SI

Apretando la tecla ESC el PROG2 visualiza los datos anteriores y no sale de la programación.

Apretando la tecla ENTER el PROG2 sale de la programación y salva en memoria las modificaciones realizadas.

DUPLICACIÓN MÓDULO MEMORIA

Este menú permite transferir en bloque los datos contenidos en el interior de un módulo memoria, a otro módulo:

ES IMPRESCINDIBLE QUE EL MÓDULO MEMORIA DE DESTINO SEA DE CAPACIDAD IGUAL O SUPERIOR A LA DEL MÓDULO FUENTE (es posible transferir los datos de MEM200 a MEM200-I y de MEM1000 a MEM1000-I, pero no al revés). La pantalla tiene que visualizar

CODIFICAR ZONA
MODULO MEM

Apretar la tecla ▶ , la pantalla visualiza

DUPLICACION
MODULO MEM

Apretando la tecla ESC se vuelve al menú anterior.

Apretar la tecla ENTER, la pantalla visualiza:

INSERTAR MEM
ORIGEN

Insertar el módulo que se quiere duplicar en el conector MEM SOURCE.

Apretar la tecla ENTER, la pantalla visualiza:

INSERTAR MEM
DESTINO

Insertar en el conector MEM TARGET el módulo memoria destino inicializado.

Apretar la tecla ENTER, la pantalla visualiza:

■■■■■.▶▶▶■■■■■
MEM S MEM T

El PROG2 transfiere los datos del MEM SOURCE al MEM TARGET. Si la duplicación se realiza correctamente la pantalla visualiza:

MODULO MEM
CODIFICADO

Si la duplicación no se realiza correctamente la pantalla visualiza un mensaje de error (ver párrafo MENSAJES DE ERROR).

CANCELACIÓN TOTAL MÓDULO MEMORIA

Este menú permite eliminar todos los códigos y las relativas programaciones, contenidos en las zonas de memoria. Después de esta operación el módulo memoria está nuevamente vacío y se puede utilizar otra vez sin problemas. La pantalla tiene que visualizar:

CODIFICAR ZONA
MODULO MEM

Apretar varias veces la tecla ▶ hasta cuando la pantalla visualiza:

CANCELACION
TOT. MODULO MEM

Apretar la tecla ENTER, el PROG2 emite dos señales acústicas, la pantalla visualiza:

INSERTAR MEM
ORIGEN

Insertar el módulo que se quiere eliminar en el conector MEM SOURCE. Apretar la tecla ENTER, la pantalla visualiza

CONFIRMACION?
ESC=NO ENTER=SI

Apretando la tecla ESC se anula la operación, la pantalla visualiza:

CANCELACION
TOT. MODULO MEM

Apretando la tecla ENTER el PROG2 elimina completamente el módulo memoria. La pantalla visualiza:

CANCELLAZIONE
EN ESECUCION

Si la eliminación del módulo memoria se realiza correctamente, el PROG2 emite una señal acústica y la pantalla visualiza:

MEM VACIA

Apretar una tecla cualquiera, la pantalla visualiza el menú principal.

Si la eliminación no se realiza correctamente, la pantalla visualiza un mensaje de error (ver párrafo MENSAJES DE ERROR).

PASSE-PARTOUT SI / NO

Este menú permite habilitar e inhabilitar la función Passe-Partout en el receptor. Si la función está habilitada, el instalador puede utilizar un transmisor PPS para poder acceder al sistema. Cada tecla del dicho transmisor habilita la salida correspondiente al número de la tecla apretada sólo en lógica monoestable. (Ejemplo: tecla 1 habilita la salida relé 1 en lógica monoestable, la tecla 2 habilita la salida relé 2 en lógica monoestable ecc...)

La pantalla tiene que visualizar:

CODIFICA ZONA
MODULO MEM

Apretar varias veces la tecla ▶ hasta cuando la pantalla visualiza

PASSE-PARTOUT
SI / NO

Apretar la tecla ENTER, el PROG2 emite dos señales acústicas, la pantalla visualiza:

INSERTAR MEM
ORIGEN

Insertar el receptor que se quiere programar en el conector TX.

Apretar la tecla ENTER el PROG2 emite una señal acústica, la pantalla visualiza:

PASSE-PARTOUT
NO

si la función estaba inhabilitada o

PASSE-PARTOUT
SI

si la función estaba habilitada.

Apretar una de las dos teclas ◀ ▶ para cambiar la programación de la selección corriente (SÍ / NO). Apretar ENTER, la pantalla visualiza

CONFIRMACION?
ESC=NO ENTER=SI

Apretando la tecla ESC se anula la operación.

Apretando la tecla ENTER, el PROG2 visualiza:

PASSE-PARTOUT
SI / NO

Apretar ESC para volver al menú principal.

MENÚ CODIFICACIÓN RECEPTOR

Para acceder a las funciones del menú CODIFICAR RECEPTOR, conformarse cuidadosamente a los siguientes pasos. La pantalla tiene que visualizar:

MENU CODIFICAR
RX

Apretar la tecla ENTER, la pantalla visualiza:

CODIFICA ZONA
RX

Ahora, apretando las teclas ◀ ▶ es posible seleccionar los siguientes menús:

CODIFICAR ZONA RX: Permite visualizar las zonas de memoria del receptor y modificar su contenido utilizando el teclado, eliminar las zonas deseadas, memorizar un código por transmisión radio o por teclado, memorizar vía radio un número elevado de códigos en aprendizaje secuencial.

DUPLICACIÓN RX: Permite duplicar todo el contenido de la memoria de un receptor (RXP-1/50S, RXP-2/50S) al interior de otro receptor del mismo modelo.

CANCELACIÓN TOTAL RX: Permite eliminar todo el contenido de la memoria de un módulo receptor.

PASSE PARTOUT (SÍ / NO): Permite habilitar o inhabilitar la función PASSE-PARTOUT en el receptor.

PASSWORD (SÍ / NO): Permite habilitar o inhabilitar la función PASSWORD en el receptor.

CODIFICACIÓN ZONA RX

Este menú permite la monitoraje de cada zona de memoria disponible en el receptor. Esta característica, además de permitir ver los códigos del módulo memoria, permite al usuario insertar secuencialmente todos los telemandos deseados, eliminar zonas individuales de memoria, modificar su contenido y las programaciones de cada zona individual.

Para codificar el módulo receptor deseado, conformarse a los siguientes pasos: la pantalla tiene que visualizar:

CODIFICAR ZONA
RX

Apretar la tecla ENTER, el PROG2 emite dos señales acústicas y la pantalla visualiza:

INSERIRE RX
SORGENTE

Insertar el receptor (inicializado y desalimentado) que se desea editar en el conector TX.

Apretar la tecla ENTER, la pantalla visualiza la zona de memoria 000 y el tipo de receptor. (Ejemplo)

000 RX2 *
1 PDH30Y1 3 T.210

PROGRAMACIÓN ZONA DE MEMORIA LIBRE

Esta función permite programar una o más zonas de memoria libres, insertando los códigos deseados y sucesivamente programando las funciones deseadas. La memorización del código deseado puede realizarse tanto por transmisión radio como por teclado.

Para programar una zona de memoria libre en el receptor, es necesario conformarse cuidadosamente a los siguientes pasos.

Seleccionar la zona libre deseada en uno de las dos siguientes maneras:

- Apretar una de las teclas ◀ ▶ para hacer correr hacia adelante o hacia atrás las zonas de memoria; seguir con la tecla apretada para un corrimiento rápido.
- Digitear directamente por teclado el número de la zona deseada.

La pantalla tiene que visualizar la zona libre seleccionada: (Ejemplo)

025 RX2
0 ##### 0 MONO

Apretar la tecla ENTER, la pantalla visualiza

TRANSMITIR PASS
■

Ahora es posible proceder de dos maneras diferentes:

1) Aprendizaje por transmisión radio: Apretar la tecla del transmisor deseado, el PROG2 memoriza automáticamente el código etiqueta y el número de la tecla apretada.

2) Inserción por teclado: Pulsar la tecla PROG TX en el display aparece:

INSERTAR CODIGO
#####

- Digitear los caracteres del código etiqueta.
- Apretar la tecla ENTER para confirmar el código digiteado, el PROG2 asigna automáticamente la primera tecla libre, si no quedan teclas habilitadas, la pantalla visualiza un mensaje de error.

Si el código aprendido no es correcto, el PROG2 emite dos señales acústicas y visualiza un mensaje de error (ver párrafo MENSAJES DI ERROR).

Si el código aprendido es correcto, el PROG2 emite una señal acústica y la pantalla visualiza: (Ejemplo)

000 RX2 *
1 PDH30Y1 1 MONO

El cursor se posiciona automáticamente debajo del número de selección canal.

Apretar una de las teclas ◀ ▶ para seleccionar el relé deseado.

NOTA Para los módulos receptor es posible que haya menos de 4 salidas relé disponibles. Si por ejemplo los relés son solamente 2, el PROG2 permite igualmente programar los relés 3 y 4, pero no corresponderán a ninguna salida válida.

Apretar la tecla ENTER para confirmar el dato, el cursor se mueve automáticamente para la selección de la función:

000 RX2 *
1 PDH30Y1 1 MONO

Apretar una de las teclas ◀ ▶ para la selección de una de las tres funciones: monoestable, biestable o temporizadora. Apretar la tecla ENTER para confirmar el dato

CONFIRMACION?
ESC=NO ENTER=SI

Apretar la tecla ENTER para salvar las modificaciones y salir de la programación, en la pantalla aparece:

000 RX2 *
1 PDH30Y1 1 MONO

MODIFICACIÓN Y ELIMINACIÓN DE UNA O MÁS ZONAS DE MEMORIA

Si es necesario eliminar o modificar el contenido de una o más zonas de memoria del receptor, hay que conformarse a las siguientes instrucciones.

A. Eliminación de una zona de memoria ocupada.

La pantalla tiene que visualizar la zona ocupada para modificar: (Ejemplo)

068 RX2 *
3 KS*FGX0 2 BIST

Apretar la tecla ENTER, el cursor se posiciona automáticamente debajo del indicador del estado de la zona de memoria:

068 RX2 *
3 KS*FGX0 2 BIST

Apretar una de las teclas ◀ ▶ : las programaciones se cancelan y la pantalla visualiza

068 RX2
0 ##### 0 MONO

Apretando nuevamente las teclas ◀ ▶ la eliminación se anula.

Apretando la tecla ESC la eliminación se anula y el PROG2 sale automáticamente de la programación.

Apretar la tecla ENTER para confirmar, la pantalla visualiza:

CONFIRMACION?
ESC=NO ENTER=SI

Apretando la tecla ESC el PROG2 visualiza los datos anteriores y no sale de la programación.
Apretando la tecla ENTER el PROG2 sale de la programación y salva en memoria las modificaciones realizadas.

B. Modificación de la programaciones de una zona de memoria

La pantalla tiene que visualizar: (Ejemplo)

068 RX2 *
3 KS*FGX0 2 BIST

Apretar varias veces la tecla ENTER, el cursor se mueve indicando la selección corriente.
Apretando varias veces la tecla ESC el cursor vuelve atrás, hasta salir de la programación.

Apretar una de las dos teclas ◀ ▶ para cambiar la programación de la selección corriente.

IMPORTANTE: no está permitido sustituir el número de la tecla con uno de los que ya están en memoria: de hecho durante la selección la pantalla visualiza sólo las teclas habilitadas o sea las que no están en memoria.

Una vez terminadas las modificaciones apretar la tecla ENTER hasta cuando la pantalla visualiza:

CONFIRMACION?
ESC=NO ENTER=SI

Apretando la tecla ESC el PROG2 visualiza los datos anteriores y no sale de la programación.

Apretando la tecla ENTER el PROG2 sale de la programación y salva en memoria las modificaciones realizadas.

DUPLICACIÓN RX

Este menú permite la transferencia de todos los datos contenidos en la memoria de un receptor del grupo A en otro receptor del mismo grupo o del grupo B.

Grupo A: RXP-1/50S, RXP-2/50S, RXP2S220, RXD1PP, RXD2PP, PRGU433PP, PRGS433PP, PRGH433PP, PRGH433PLUS, PRGT-PP.
Grupo B: RX1, RX2, RX4, RX4PLUS, MR1, RXDPP10

Los receptores del grupo B se identifican en el PROG2 por modelo mientras los del grupo A se denominan genéricamente RX.

La pantalla tiene que visualizar:

CODIFICAR ZONA
RX

Apretar la tecla ▶, la pantalla visualiza:

DUPLICACION
RX

Apretar la tecla ENTER, la pantalla visualiza:

INSERTAR RX
ORIGEN

Insertar en el conector exterior TX el receptor que se quiere duplicar.

Apretar la tecla ENTER, la pantalla visualiza:

RX ▶▶▶ **PROG2**
■ ■ ■

Una vez aprendidos los datos la pantalla visualiza:

INSERTAR RX
DESTINO

Insertar en el conector exterior TX el receptor destino. EL RECEPTOR DESTINO TIENE QUE ESTAR YA INICIALIZADO CON EL CONTRATO APROPRIADO. Es suficiente memorizar un transmisor del contrato deseado antes de realizar la programación.
Apretar la tecla ENTER, la pantalla visualiza:

RX2 ◀◀◀ **PROG2**
■ ■ ■

Si la duplicación se realiza correctamente la pantalla visualiza:

RX
CODIFICADO

Si la duplicación no se realiza correctamente la pantalla visualiza un mensaje de error (ver párrafo MENSAJES DE ERROR).

CANCELACIÓN TOTAL RX

Este menú permite eliminar todos los códigos, y las programaciones correspondientes, contenidos en el receptor. Una vez realizada esta operación el módulo está nuevamente vacío y listo para la memorización de nuevos códigos.

La pantalla tiene que visualizar:

CODIFICAR ZONA
RX

Apretar varias veces la tecla ▶ hasta cuando la pantalla visualiza:

CANCELACION
TOT. RX

Apretar la tecla ENTER el PROG2 emite dos señales acústicas, la pantalla visualiza:

INSERTAR RX
ORIGEN

Insertar el receptor que se quiere eliminar en el conector TX.

Apretar la tecla ENTER, la pantalla visualiza:

CONFIRMACION?
ESC=NO ENTER=SI

Apretando la tecla ESC se anula la operación. Apretando la tecla ENTER, el PROG2 elimina completamente el módulo receptor. La pantalla visualiza

CANCELACION
EN EJECUCION

Si la eliminación del módulo receptor se realiza correctamente, el PROG2 emite una señal acústica y la pantalla visualiza:

MEM VACIA

Apretar una tecla cualquiera, la pantalla visualiza el menú principal.

Si la eliminación no se realiza correctamente, la pantalla visualiza un mensaje de error (ver párrafo MENSAJES DE ERROR).

PASSE-PARTOUT SÍ / NO

Este menú permite habilitar e inhabilitar la función Passe-Partout en el receptor. Si la función está habilitada, el instalador puede utilizar un transmisor PPS para poder acceder al sistema. Cada tecla de dicho transmisor habilita la salida correspondiente al número de la tecla apretada sólo en lógica monoestable. (Ejemplo: tecla 1 habilita la salida relé 1 en lógica monoestable, la tecla 2 habilita la salida relé 2 en lógica monoestable etc...) La pantalla tiene que visualizar:

CODIFICAR ZONA
RX

Apretar varias veces la tecla ▶ hasta cuando la pantalla visualiza:

PASSE-PARTOUT
SI / NO

Apretar la tecla ENTER, el PROG2 emite dos señales acústicas, la pantalla visualiza:

INSERTAR RX
ORIGEN

Insertar el receptor que se quiere programar en el conector TX.

Apretar la tecla ENTER el PROG2 emite una señal acústica, la pantalla visualiza:

PASSE-PARTOUT
NO

si la función estaba inhabilitada o

PASSE-PARTOUT
SI

si la función estaba habilitada.

Apretar una de las dos teclas ◀ ▶ para cambiar la programación de la selección corriente (SÍ / NO). Apretar ENTER, la pantalla visualiza

CONFIRMACION?
ESC=NO ENTER=SI

Apretando la tecla ESC se anula la operación.

Apretando la tecla ENTER, el PROG2 visualiza:

PASSE-PARTOUT
SI / NO

Apretar ESC para volver al menú principal.

PASSWORD RX

Este menú permite introducir una PASSWORD de 4 números en el receptor que el PROG2 pedirá para acceder a los menús de programación.

NOTA: Esta función está habilitada solo en los receptores del grupo B.

El display tiene que visualizar:

**CODIFICAR ZONA
RX**

Pulsar varias veces la tecla **►** hasta que el display visualiza:

**PASSWORD
RX**

Pulsar ENTER el display visualiza:

**PASSWORD
■■■■:■■■**

Introducir la PASSWORD de 4 números que se desea programar y confirmarla después de :

Si la PASSWORD ha sido introducida correctamente el display visualiza:

**PASSWORD
OK**

La PASSWORD ha sido programada y será pedida a cada intento de modificación del receptor. No será pedida solo en el caso de que se estén programando receptores con la misma PASSWORD.

Para cancelar la PASSWORD programada entrar en el menú PASSWORD el display visualiza:

**PASSWORD?
■■■■**

Introducir la PASSWORD y pulsar ENTER. El display visualiza:

**PASSWORD
■■■■:■■■**

Teclear 0000 y repetirlo después de:. Pulsar ENTER el display visualiza:

**PASSWORD
OK**

La PASSWORD ha sido deshabilitada.

MENSAJES DE ERROR

**ERROR TX
DEST. INVALIDO**

El transmisor ROYAL PLUS para duplicar insertado en el conector exterior es diferente con respecto al TX fuente. Por ejemplo el TX fuente es un TSS mientras el de destino es un TSR, o viceversa.

**ERROR TX
ACCESO NEGADO**

El transmisor para duplicar insertado en el conector exterior contiene un código cliente diferente, o el código recibido por el PROG2 (vía radio, por teclado o por conector) contiene un código cliente diferente o se ha recibido erróneamente.

**ERROR TX
PASSE-PARTOUT**

El código recibido por el PROG2 (vía radio, por teclado o por conector pertenece a un transmisor PPS), o el transmisor destino insertado en el conector exterior es un modelo PPS.

**ERROR TX
TX-KEY**

El código recibido por el PROG2 (vía radio, por teclado o por conector pertenece a un transmisor PPS), o el transmisor destino insertado en el conector exterior es un modelo TX-KEY.

**ERROR TX
DISPOSITIVO ROTO**

El transmisor para duplicar insertado en el conector exterior está estropeado.

**ERROR TX
VIRGEN**

El código recibido por el PROG2 es el de un transmisor programable TXP

**ERROR TX
LLENO**

El transmisor TXP destino, insertado en el conector se ha codificado ya anteriormente, o es un transmisor de la serie PERSONAL PASS.

**ERROR MEM
CODIGO PRESENTE**

El código recibido por el PROG2 ya está en memoria, precisamente en la zona de memoria indicada entre parentesis.

**ERROR MEM (SSX)
CODIGO PRESENTE**

El código recibido por el PROG2 es presente en memoria y es de un TX SUSTITUTIVO.

**ERROR MEM
DISPOSITIVO ROTO**

El módulo memoria insertado en el conector está estropeado.

**ERROR
MEM INCOMPATIBLE**

El módulo memoria insertado en el conector TARGET tiene capacidad inferior al que está insertado en el conector SOURCE.

Para salir de la condición de error apretar una tecla cualquiera, la pantalla visualiza el MENÚ principal.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Alimentación	5 Vdc con alimentador exterior cuatro baterías alcalinas size AA 1,5V
Absorción	-60mA con pantalla encendida
(alimentada por baterías)	-20mA con pantalla en power save
Pantalla	LCD con matriz de puntos, 16 caracteres por 2 líneas
Teclado	16 teclas
Conexión con interfaz PC	RS-232C
Dimensiones	210 x 100 x 40 mm
Peso	395 gr.

NOTE

[illegible]