

iFACE Series Gebruikershandleiding

Versie: 1.1.7

Datum: januari 2010

Over deze handleiding

Dit document introduceert de user interface en menu operaties van de iFACE serie.
Voor de installatie van de terminal, zie *iFACE Series Installatiehandleiding*.

Belangrijke verklaring

Dank u voor de aanschaf van onze iFACE serie terminal. Lees de instructies van het product voordat u het product om onnodige schade te voorkomen. Wij raden u aan dit product goed te gebruiken om zo het optimale herkenning effect en verificatie snelheid te bereiken.

Deze handleiding mag niet worden gereproduceerd, gekopieerd, hetzij gedeeltelijk of geheel, en verspreid door een organisatie of individu in enige vorm of op enige wijze zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van ons bedrijf.

De in deze handleiding beschreven producten kunnen software waarin ons bedrijf en hun eventuele eigenaars de auteursrechten bevatten. Niemand heeft het recht om te reproduceren, verspreiden, wijzigen, transcriberen, decompileren, demonteren, decoderen, reverse engineering, huur, overdracht en sublicentie de hierboven genoemde software in enige vorm of op enige wijze, en andere schending van het auteursrecht gedragingen, tenzij anders toegelaten door hun respectievelijke eigenaars, tenzij en voor zover toegestaan door de toepasselijke wetgeving.

Opmerking: Onze producten zijn onderworpen aan updates van tijd tot tijd, dus zal ons bedrijf noch een verbintenis aangaan om de samenhang tussen de werkelijke producten en dit document te waarborgen, noch enige verantwoordelijkheid voor eventuele geschillen die voortvloeien uit de discrepantie tussen de werkelijke technische parameters en deze handleiding. Dit document kan zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

1 INHOUD

1. GEBRUIKSAANWIJZING	5
1.1 AFSTAND, gelaatsuitdrukkingen en houding tijdens het staan	5
1.2 REGISTRATIE - GELAATSUITDRUKKING.....	2
1.3 VINGER PLAATSING	3
1.4 Gebruik van het touchscreen	4
1.5 TOUCH BEDIENING.....	5
1.6 UITERLIJK VAN DE iFACE Terminal	6
1.7 HOOFDSCHERM	7
1.8 Verificatie Modes	9
1.8.1 Fingerafdruk verificatie	9
1.8.2 gezicht Verificatie	12
1.8.3 Password Verificatie	16
1.8.4 ID Card Verificatie.....	18
2 Hoofdmenu.....	20
3 Gebruiker beheer	24
3.1 Gebruiker toevoegen	25
3.1.1 invoeren van gebruiker-id	27
3.1.2 invoeren van een naam.....	28
3.1.3 inleren van Vingerafdruk	29
3.1.4 inleren van paswoord.....	31
3.1.5 inleren van gezicht	32
3.1.6 groepnummer instellen.....	33
3.1.7 inleren van id-kaart *	34
3.1.8 aanpassen gebruikerrechten.....	35
3.1.9 inleren foto.....	36
3.2 gebruiker aanpassen	37
3.3 gebruiker wissen	38
3.4 gebruiker zoeken.....	39
3.4.1 zoek op ID	39
3.4.2 zoek op naam	40

4	Communication-related Settings.....	41
4.1	Network Settings.....	41
4.2	Wiegand Output.....	44
4.2.1	Wiegand 26-bits Output Description.....	45
4.2.2	Wiegand 34-bits Output Description.....	46
4.2.3	Customized Format	50
5	System Configuration	58
5.1	Basic Parameters.....	58
5.2	Interface Parameters	60
5.3	Vingerafdruk Parameters.....	62
5.4	Face Parameters	64
5.5	Log Settings.....	68
5.6	Update	71
6	Data Management.....	72
6.1	Query a Record.....	74
6.2	Work Code	76
7	USB Disk Management	80
8	Keyboard Definitions	83
9	Auto Test	87
10	Screen Calibration.....	90
11	Bell Instellingen.....	91
12	Access Control Setting	94
13	Datum / tijd instelling.....	96
13.1	Stel datum en tijd in.....	96
13.2	Instellen Zomer- Wintertijd (DST)	97
14	System Information	101
14.1	Records	101
14.2	Terminal.....	102

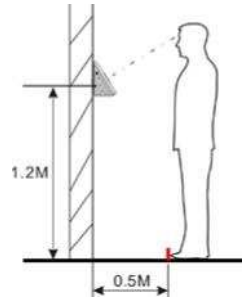
1. GEBRUIKSAANWIJZING

1.1 AFSTAND, GELAATSUITDRUKKINGEN EN HOUDING TIJDENS HET STAAN

Aanbevolen staan afstand van iFACE

Voor gebruikers van 1.5m-1.85m groot raden we aan om ongeveer 0,5 m vanaf de muur te staan.

Bij het bekijken van uw afbeelding op het iFACE scherm, stap weg als uw afbeelding te helder is. Stap dichterbij wanneer uw beeld te donker is.



Aanbevolen gezichtsuitdrukkingen vs slechte uitdrukkingen



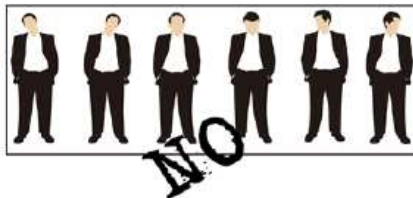
OK



Aanbevolen Houding (poseren) vs slechte houding



YES



(p) OK →

Opmerking: Tijdens de registratie en verificatie, probeer een relaxte ongedwongen gezichtsuitdrukking te hebben en sta rechtop.

1.2 REGISTRATIE - GELAATSUITDRUKKING

Tijdens de registratie, positioneer uw hoofd zodat je gezicht in het midden verschijnt van het iFACE scherm. De iFACE vraagt u hoe uw hoofd te bewegen.

Volg de gesproken aanwijzingen door eerst zachtjes je hoofd te draaien naar links, dan naar rechts. Daarna je hoofd zachtjes naar beneden, dan omhoog, en ga zo maar door. Lichte variaties van hoofd invalshoeken zal helpen de iFACE beter je gezicht te herkennen wanneer u probeert te controleren:

kijk vooruit



kijk naar scherm



buig neer



draai links



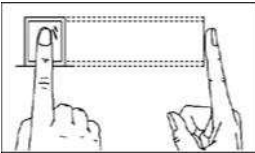
draai rechts



1.3 VINGER PLAATSING

Aanbevolen vingers: De wijsvinger, middelvinger of de ringvinger; de duim en pink worden niet aanbevolen omdat ze meestal onhandig op het leesschermd te plaatsen zijn.

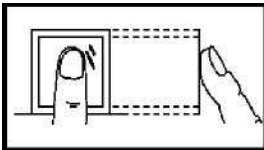
Juiste vinger plaatsing:



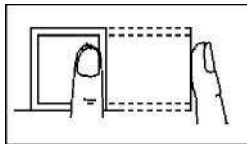
**De vinger wordt plat op het oppervlak
en gecentreerd in de vinger gids.**

Onjuiste vinger plaatsing:

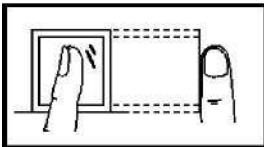
Niet plat op het oppervlak



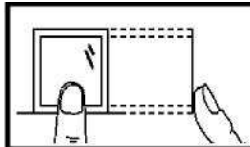
Niet center



Schuin



Niet center



Opmerking: Gelieve de registratie en controle van uw vingerafdruk te doen door gebruik te maken van de juiste mode voor plaatsing van de vinger. Wij zijn niet aansprakelijk voor eventuele gevolgen die voortvloeien uit de afbraak in de verificatie

prestaties als gevolg van onjuiste handelingen van de gebruiker. Wij behouden ons het recht voor van uiteindelijke interpretatie en herziening van dit document.

1.4 GEBRUIK VAN HET TOUCHSCREEN

Raak het scherm aan met een van de vingertoppen of de top van de voorste rand van een vingernagel, zoals in de volgende figuur. Een breed aanspreekpunt kan leiden tot onnauwkeurige keuzes.



Wanneer het touch screen minder gevoelig is voor de aanraking, kunt u het scherm kalibreren via de menubediening. Druk op [Menu] → [Calibration] op het scherm en een kruis pictogram wordt weergegeven. Nadat u het midden van het kruis op vijf locaties op het scherm correct aanraakt, keert het systeem automatisch terug naar het hoofdmenu. Druk op [Return] om terug te keren naar het oorspronkelijke scherm. Voor meer informatie, zie 10 Schermkalibratie in deze handleiding.

Vetvlekken of stof op het aanraakscherm kan invloed hebben op de prestaties van het aanraakscherm. Daarom het scherm schoon en stofvrij te houden.

1.5 TOUCH BEDIENING

1) Getallen invoeren. Druk op de toets [User ID]. Het systeem toont automatisch het numeriek toetsenbord. Na het invoeren van de gebruikers-ID, drukt u op [OK] om op te slaan en terug te keren naar het vorige scherm.



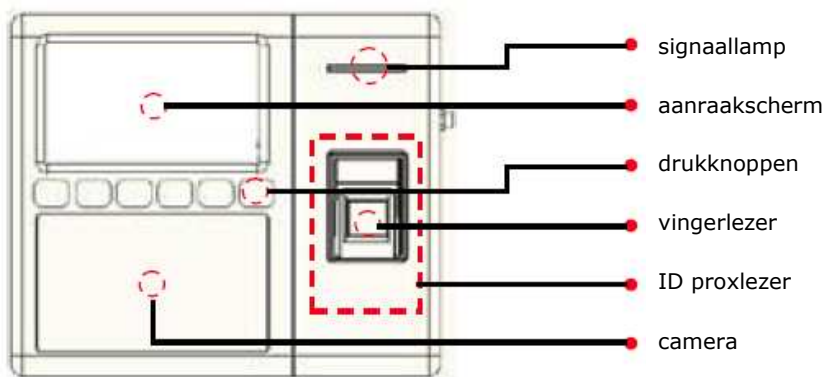
2) Tekst invoeren. Druk op de toets [Name]. Het systeem toont automatisch het tekst toetsenbord. Na het invoeren van de gebruikersnaam, drukt u op [X] om op te slaan en terug te keren naar het vorige menu.



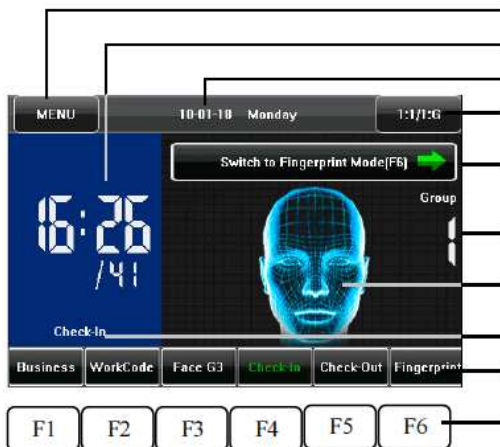
3) Wijzig parameters. Druk op de standaardwaarde van een parameter en het systeem schakelt automatisch over naar een andere waarde van deze parameter.



1.6 UITERLIJK VAN DE IFACE TERMINAL



1.7 HOOFDSCHERM



1. menu
2. tijd
3. datum
4. 1:1 of 1: G Functietoets
5. Gezicht / Vingerafdruk Switch toets
6. Huidige Groep nr
7. Gezicht / Vingerafdruk afbeelding
8. Aanwezigheidsstatus
9. Scherm Sneltoets
10. Bediendeel sneltoetsen

1. Menu: U kunt het hoofdmenu openen door op deze toets te drukken.

2. Time: Huidige tijd wordt weergegeven. Zowel de 12-uurs en 24-uurs-systemen worden ondersteund.

3. Date: Huidige datum wordt weergegeven.

4. 1:1 or 1:G Function Key: G verificatie-modus: U kunt de digitale input interface van 1:1 of 1:G invoeren. U kunt de "1:1/1:G" sneltoets instellen via 9. Scherm sneltoets. Deze toets wordt automatisch verborgen als de [Werkbalk Stijl] is ingesteld op "Permanente Display".

5. Gezicht/Vingerafdruk Switch toets: Door het indrukken van deze toets kunt u schakelen tussen de gezichts- en vingerafdruk herkenningsmodi. U kunt de "Gezicht/Vingerafdruk schakelaar kiezen met de sneltoets via 9. Scherm sneltoetsen. Deze sleutel wordt automatisch verborgen als de [Toolbar Stijl] is ingesteld op "Permanente Display".

6. Huidig Groep nr.: Wanneer de terminal in gezicht herkenningsmodus is, kunnen gebruikers uit de huidige groep gezichtsherkenning direct uitvoeren, terwijl gebruikers van een andere groep het groep No moeten invoeren voordat ze de gezichtsherkenning kunnen uitvoeren.

7. Gezicht / Vingerafdruk beeld: Als een gezicht foto wordt weergegeven, is de terminal in gezicht herkenningsmodus, als een vingerafdruk afbeelding wordt weergegeven, is de terminal in vingerafdruk herkenning modus. U kunt de huidige herkenning modus van de terminal wijzigen door. 5) Facial / Fingerprint Switch Key, de Facial / Fingerprint toets 9) Scherm sneltoetsen of verwante toets in 10) toetsenbord sneltoetsen te drukken.

8. Aanwezigheid Status: Huidige aanwezigheid status wordt weergegeven. Deze toets wordt verborgen wanneer 9) Scherm sneltoetsen worden weergegeven.

9. Scherm Sneltoetsen: Druk gerelateerde sneltoetsen om de aanwezigheid status te tonen of start het functie menu snel. Gebruikers kunnen de functie van elke sneltoets aanpassen. Voor meer informatie, zie 8 Keyboard.

10. Bediendeel Sneltoetsen: De bediendeel sneltoetsen hebben een een-op-een-relatie met 9)Scherm sneltoetsen. Druk gerelateerde sneltoetsen om de aanwezigheid status te tonen of start het functie menu snel.

1.8 VERIFICATIE MODES

1.8.1 FINGERAFDRUK VERIFICATIE

1 :N vingerafdruk verificatie

In de vingerafdruk verificatie-modus, vergelijkt de terminal de huidige vingerafdruk met het vingerafdruk bestand van alle vingerafdruk data verzameld in de terminal.

1. Om de vingerafdruk verificatie-modus te activeren (figuur 1 rechts):

A) Druk op [Facial / Fingerprint Switch Key] op het scherm, of

B) Druk op [Facial / Fingerprint] sneltoets op het scherm, of

C) Druk op de toetsenbord sneltoets [F6].



2. Leg uw vinger op de vingerafdruk collector door het aannemen van de juiste vinger plaatsing. Voor meer informatie, zie 1.1 Vinger Plaatsing.

3. Als de Verificatie succesvol is, zal een interface zoals getoond in figuur 2 rechts worden weergegeven.



4. Als de Verificatie is mislukt, wordt een interface zoals getoond in figuur 3 rechts weergegeven



1:1 vingerafdruk verificatie

In de 1:1 vingerafdruk Verificatie-modus, vergelijkt de terminal huidige vingerafdruk via de vingerafdruk collector met de afdruk gerelateerd aan het ingevoerde gebruikers-ID. Gebruik deze modus wanneer het moeilijk is om de vingerafdruk te herkennen.

1. Activeer de 1:1 erkenning als volgt:

A) Druk op [1:1/1:G] op het scherm, zoals weergegeven in figuur 1 aan de rechterkant, of:

B) Druk op [1:1 /1:G] sneltoets op het scherm, of

C) Druk gerelateerde sneltoets op het toetsenbord.



Opmerking: U kunt de 1:1 erkenning modus via B) en C) starten pas na het instellen van een sneltoets voor "1:1/1:G". Voor meer informatie, zie 8 Toetsenbord.

2. Voer gebruikers-ID in en druk op de "Vingerafdruk" icoon (figuur 2 rechts) om 1:1 vingerafdruk herkenning te activeren. Als de prompt "Niet-geregistreerde gebruiker!" wordt weergegeven, bestaat de gebruikers-ID niet of het gebruikers-ID heeft zijn / haar vingerafdruk niet geregistreerd.



Leg uw vinger op de vingerafdruk collector door het aannemen van de juiste vinger plaatsing. Voor meer informatie, zie 1.1 Vinger Plaasing.

4. Als de Verificatie succesvol is, zal een interface zoals getoond in figuur 3 rechts worden weergegeven.



5. Als de Verificatie is mislukt, wordt een interface zoals getoond in figuur 4 rechts weergegeven



1.8.2 GEZICHT VERIFICATIE

1:G gezicht verificatie

Huidige groep No wordt weergegeven op de gezichtsherkenning-interface. Gebruikers in de huidige groep kunnen een gezichtsscan direct uitvoeren. Gebruikers van een andere groep kan een gezichtsscan alleen uitvoeren na het kiezen van de groep No waartoe deze behoren via het toetsenbord of met de sneltoets.

1. De 1:G erkenning modus activeren, kan als volgt:

A) Druk op [1:1/1:G] op het scherm zoals weergegeven in figuur 1 aan de rechterkant, of:

B) Druk op [1:1/1:G] sneltoets op het scherm, of

C) Druk gerelateerde sneltoets op het toetsenbord.

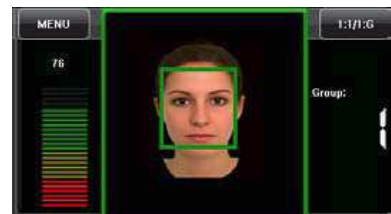


Opmerking: U kan de 1:1 erkenning modus starten via B) en C) pas na het instellen van een sneltoets voor "1:1/1:G". Voor meer informatie, zie 8 Keyboard.

2. Kies gebruiker Group Nr en druk op de "1:G" icoon (figuur 2 rechts) om 1:G vingerafdruk herkenningmodus te activeren.



3. Vergelijk het gezicht op een goede manier. Voor meer informatie, zie 1.1 Staande positie en houding en gezichtsuitdrukking. Huidige groepnummer verschijnt op de vergelijking interface zoals getoond in figuur 3 rechts.



Opmerking: Controleer of u bent in de huidige groep, zo niet, terug naar stap 1.

4. Als de Verificatie succesvol is, zal een interface zoals getoond in figuur 4 rechts weergegeven.



1:1 Gezicht verificatie

In de 1:1 gezichts controle mode, vergelijkt de terminal het ingescande gezicht met het gekozen gebruikers-ID ingevoerd via het toetsenbord. Deze modus gebruiken wanneer het moeilijk is om het gezicht te herkennen.

1. De 1:1 erkenning activeren, kan als volgt:

- A) Druk op [1:1/1:G] op het scherm, zoals weergegeven in figuur 1 aan de rechterkant, of:
- B) Druk op [1:1 /1:G] sneltoets op het scherm, of
- C) Druk gerelateerde sneltoets op het toetsenbord.

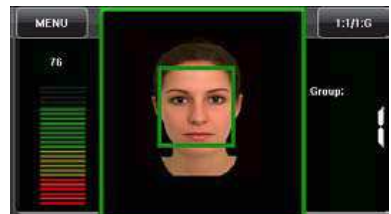
Opmerking: U kan de 1:1 erkenning modus starten via B) en pas na het instellen van een sneltoets voor "1:1/1:G". Voor meer informatie, zie 8 Keyboard.



2. Voer gebruikers-ID in en druk op de "1:1 Gezicht" icoon (figuur 2 rechts) om 1:1 gezicht herkenningmodus te activeren. Als de prompt "Ongeregistreerde gebruiker!" Wordt weergegeven, bestaat de gebruikers-ID niet of het gebruikers-ID heeft zij/haar gezicht niet ingelezen.



3. Vergelijk het gezicht op een goede manier. Voor meer informatie, zie 1.1 Staande positie en houding en gezichtsuitdrukking. Huidige groepnummer verschijnt op de vergelijking interface zoals getoond in figuur 3 rechts.



4. Als de verificatie succesvol is, wordt een scherm zoals getoond in figuur 4 rechts weergegeven. Het systeem keert terug naar het hoofdscherm als de controle niet binnen 20 seconden is verstreken.



1.8.3 PASSWORD VERIFICATIE

In de wachtwoordcontrole mode, vergelijkt de terminal het ingevoerde wachtwoord met het opgeslagen wachtwoord van gebruiker.

1. De wachtwoord verificatie activeren, kan als volgt:

A) Druk op [1:1 /1:G] op het scherm, zoals weergegeven in figuur 1 aan de rechterkant, of:

B) Druk op [1:1 /1:G] sneltoets op het scherm, of

C) Druk gerelateerde sneltoets op het toetsenbord.

Opmerking: U kan de 1:1 erkenning modus starten via B) en pas na het instellen van een sneltoets voor "1:1/1:G". Voor meer informatie, zie 8 Keyboard.



2. Geef het gebruikers-ID en druk op het "Sleutel" icoon (figuur 2 rechts) om wachtwoord verificatie te kiezen. Als de prompt "Niet-geregistreerde gebruiker!" Wordt weergegeven, bestaat het gebruikers-ID niet of het gebruikers-ID heeft zijn/haar wachtwoord nog niet geregistreerd in het systeem.



3. Voer het wachtwoord in en druk op de "OK" toets, zoals weergegeven in figuur 3 aan de rechterkant.



4. Als de verificatie succesvol is, wordt een scherm zoals getoond in figuur 4 rechts weergegeven.



1.8.4 ID CARD VERIFICATIE

Enkel producten met een ingebouwde ID-kaart lezer ondersteunt de ID-kaart verificatie. Volgende twee modi worden ondersteund:

ID-kaart alleen: Gebruikers hoeven alleen hun ID-kaart aan te bieden voor Verificatie.

ID + Gezichtverificatie: Na het aanbieden van de ID-kaart, moet u ook gezichtsverificatie uitvoeren.

Voor de instellingen van deze twee verificatie modi, zie 5.5 Aanwezigheid Parameters.

ID-kaart alleen

1. Als u uw ID-kaart nummer hebt ingelezen in het systeem, kan u de kaart aanbieden tegen het leesoppervlak.

2. Als de verificatie succesvol is, zal een scherm zoals getoond in figuur 1 rechts verschijnen.



3. Als de Verificatie is mislukt, wordt een scherm zoals getoond in figuur 2 rechts verschijnen.



ID + Gezicht Verificatie

1. Biedt je ID-kaart aan om de 1:1 gezicht verificatie in te schakelen, zoals weergegeven in figuur 1 rechts:



2. Toon het gezicht op de correcte manier. Voor meer informatie, zie 1.1 Staande positie en houding en gezichtsuitdrukking.

3. Als de verificatie succesvol is, wordt een scherm zoals getoond in figuur 3 rechts weergegeven. Het systeem keert terug naar het hoofdscherm als de controle niet binnen 20 seconden is verstreken.



2 HOOFDMENU

Er zijn twee soorten rechten respectievelijk toegekend aan twee soorten gebruikers: de gewone gebruikers en beheerders. Gewone gebruikers worden alleen rechten verleend van gezicht, vingerafdruk, wachtwoord of kaart verificatie, terwijl beheerders de toegang tot het hoofdmenu van verschillende operaties hebben, afgezien van al de aan gewone gebruikers toegekende privileges.

Druk op [Menu] op de eerste interface om het hoofdmenu te openen, zoals in de volgende afbeelding:



Opmerking: Elke gebruiker kan in het hoofdmenu door op de toets [Menu] te drukken wanneer er geen systeem beheerders zijn. Na beheerders zijn geconfigureerd op de terminal, moet de terminal de identiteit van de beheerders te controleren voordat hij hen toegang verleent tot het hoofdmenu. Om terminal veiligheid te garanderen, is het raadzaam om aanvankelijk een beheerder te creëren. Voor gedetailleerde bewerkingen, zie 3.1.8.

Het hoofdmenu bestaat uit tien submenu's en drie sneltoetsen, zoals in de volgende afbeelding:



User Mgt.: Gebruiker informatie toevoegen, wijzigen of verwijderen; via dit submenu kunt u door de opgeslagen gebruikersinformatie in de terminal bladeren, met inbegrip van gebruikers-ID, naam, vingerafdruk, gezicht, kaart, wachtwoord, de rechten en het groep No.

Comm.: Via dit submenu kunt u parameters instellen voor de communicatie tussen de FACE terminal en PC, waaronder het IP-adres, gateway, subnet masker, baudrate, uitrusting Nr en communicatie wachtwoord.

System: Via dit submenu kunt u systeem-gerelateerde parameters, waaronder de fundamentele parameters, interfaceparameters, vingerafdruk, gezichts-en aanwezigheidsregistratie parameters instellen op de FACE terminal om aan gebruikerseisen te voldoen in termen van functies en weergave.

Data Mgt.: Via dit submenu beheert u de opgeslagen gegevens op de iFACE terminal, bijvoorbeeld het wissen van de aanwezigheidslijst, alle gegevens en promotionele foto's, resetten beheerder rechten en het resetten van het FACE-terminal naar de fabrieksinstellingen.

Dn/Upload: Via dit submenu kunt u gebruiker en aanwezigheidsregistratie informatie gegevens opgeslagen op een USB-schijf importeren uit gerelateerde software of andere vingerafdrukherkenning apparatuur.

Keyboard: Via dit submenu kunt u zes sneltoetsen aanpassen. Gerelateerde status wordt weergegeven door op gerelateerde statustoets te drukken.

Auto Test: Dit submenu kan het systeem automatisch testen op functies van de verschillende modules, met inbegrip van het scherm, collector, stem, gezicht, toetsenbord en klok.

iFace Series User Manual 1.1.7

Calibration: Wanneer het aanraakscherm minder gevoelig is voor de aanraking, kunt u het scherm op de kalibreringsinterface kalibreren via dit submenu.

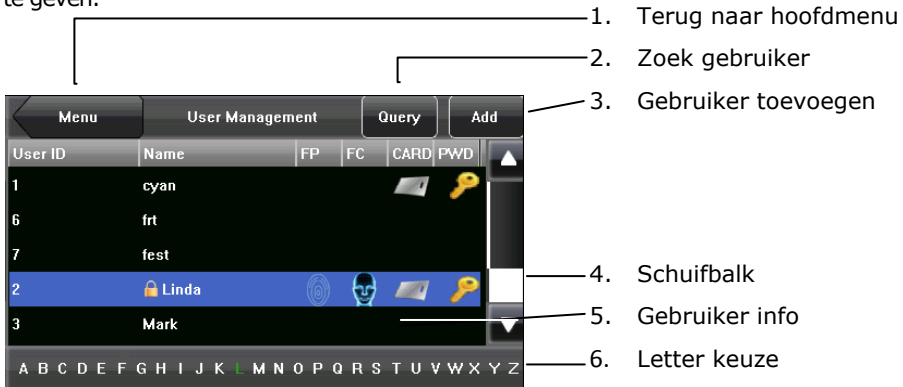
Bell: Via dit submenu kunt u de wektijd en de bel functie instellen.

Access: Via dit submenu kunt u de parameters van de elektrische sloten en bijbehorende toegangscontrole-apparaten instellen.

3 GEBRUIKER BEHEER

Blader door de gebruiker informatie, met inbegrip van gebruikers-ID, naam, vingerafdruk, gezicht, ID-kaart, wachtwoord, de rechten en de groep waartoe de gebruiker behoort. De basisinformatie van gebruikers bewerken, verwijderen of toevoegen.

Druk op [User Management] in het hoofdmenu om het gebruiker beheer scherm weer te geven.



Gebruiker is Administrator



Vingerafdruk werd ingelezen



Gezicht werd ingescand



ID-kaart werd ingelezen



Gebruikerscode werd ingelezen

Opmerking:

Gebruikers staan in alfabetische volgorde op achternaam. Als u een gebruiker in de User List Area selecteert, kan u zijn/haar gegevens bewerken.

In Character Selection Bar, staan gebruikers in alfabetische volgorde op achternaam en kan u de gewenste gebruiker snel lokaliseren. Druk op [Query] om gebruiker te zoeken en zijn gegevens op te vragen via gebruikers-ID. Voor meer informatie, zie paragraaf 3.4 Opzoeken van gebruiker gegevens.

3.1 GEBRUIKER TOEVOEGEN

Druk op [Add] op het [User Mgt.] scherm om het [Add User] menu zoals hieronder weer te geven.

The image displays two screenshots of the iFace terminal's 'Add User' menu. The left screenshot shows the 'Add User' screen with fields for User ID, Name, Fingerprint, Password, Face, Card, and Group No. The right screenshot shows the 'Add User' screen with fields for Role and Photo.

User ID: Voer een 1 tot 9-cijferige gebruikers-ID in.

Name: Voer een gebruikersnaam in, max. 12 tekens.

Fingerprint: Inleren van maximum 10 vingerafdruk van een gebruiker. De iFACE terminal toont het aantal geregistreerde vingerafdrukken.

Face: Inleren van het gezicht van een gebruiker.

Card: Inleren van een ID-kaart van een gebruiker.

Password: Inleren van het wachtwoord van een gebruiker. 1 tot 8-cijferige wachtwoorden worden standaard ondersteund.

Role: Kies de rechten van een gebruiker. Een gebruiker is standaard ingesteld op *gewone gebruiker*. Hij kan ook worden ingesteld op de beheerder (Administrator). Gewone gebruikers worden alleen rechten van het gezicht, vingerafdruk of wachtwoord verificatie verleend. Beheerders wordt toegang verleend tot het hoofdmenu voor verschillende bewerkingen alsook de rechten van gewone gebruikers.

Group No.: Kies de groep waartoe de gebruiker behoort (1 tot 24).

Photo: Inleren van een gebruiker foto. Bij verificatie wordt zijn foto getoond op het scherm

Note: De ID-kaart & foto is een *optionele functie*. Als u deze functie wenst, dient dit bij bestelling van uw toestel meegedeeld te worden.

3.1.1 INVOEREN VAN GEBRUIKER-ID

De IFACE terminal kent automatisch een ID toe voor elke gebruiker, te beginnen vanaf 1. Als u het toegewezen ID van de FACE-terminal gebruikt, kunt u dit gedeelte overslaan.

1. Druk op [User ID] op [Add User] interface voor de gebruikers-ID management interface, zoals weergegeven in figuur 1 rechts op het scherm.

Tip: De gebruikers-ID kan enkel worden gewijzigd tijdens de eerste registratie.

2. Op het weergegeven toetsenbord-interface, voert u een gebruikers-ID in en druk op <OK> zoals weergegeven in figuur 2 aan de rechterkant. Als melding "The user ID already exist!" wordt weergegeven, voert u een andere ID in.

Tip: De FACE terminal ondersteunt 1 tot 9-cijferige gebruikers-ID's.

3. Nadat de gebruikers-ID wordt ingevoerd, wordt een scherm weergegeven zoals in figuur 3 aan de rechterkant. Druk op [Save] om de huidige gegevens op te slaan en terug te keren naar het vorige scherm. Druk [User Mgt.] om naar het vorige scherm te gaan zonder gegevens op te slaan.



3.1.2 INVOEREN VAN EEN NAAM

Voer een gebruikersnaam in via het toetsenbord.

1. Druk op [Name] in het [Add User] scherm om het toetsenbord te activeren.



2. Op het weergegeven toetsenbord voert u een gebruikersnaam in en druk op [X] zoals weergegeven in figuur 2 aan de rechterkant. Voor informatie over gebruik van toetsenbord-interface, zie "Toetsenbord Instructies".



Tip: De IFACE terminal ondersteunt 1 tot 12-character namen.

3. Na de gebruikersnaam te hebben ingevoerd, wordt het scherm getoond zoals weergegeven in figuur 3 aan de rechterkant. Druk op [Save] om de huidige gegevens op te slaan en terug te keren naar het vorige scherm. Druk op [User Mgt.] Om terug te keren naar het vorige scherm zonder de actuele informatie op te slaan.



3.1.3 INLEREN VAN VINGERAFDRUK

1. Druk op [Fingerprint] in het [Add User] scherm om het [Enroll Fingerprint] scherm te openen.



2. Bij het weergegeven [Enroll Vingerafdruk] scherm, plaatst u uw vinger op de vingerafdruk lezer. Voor meer informatie, zie "Vinger Plaatsing".



3. Plaats dezelfde vinger drie opeenvolgende keer correct op de vingerafdruk lezer. Indien de registratie slaagt, zal het systeem een melding "Enrolled Succesfully" weergeven en automatisch terugkeren naar het [Add User] scherm. Als de registratie niet lukt, zal het systeem een foutboodschap weer geven en terugkeren naar de [Enroll Fingerprint] scherm. In dit geval moet u de handelingen van stap 2 herhalen.



4. U kunt een back-up van de geregistreerde vingerafdruk van een gebruiker maken door op [Fingerprint] te klikken. Een gebruiker kan maximum 10 vingerafdrukken inleren.



5. Druk op [Save] om de huidige gegevens op te slaan en terug te keren naar het vorige scherm. Druk op [User Mgt.] om terug te keren naar het vorige scherm zonder de actuele informatie op te slaan.

3.1.4 INLEREN VAN PASWOORD

1. Druk op [Password] in het [Add User] scherm om het wachtwoord scherm te openen.



2. Op het toetsenbord scherm, voert u een wachtwoord in en druk op <OK> zoals weergegeven in figuur 2 aan de rechterkant. Voer het wachtwoord opnieuw in en druk daarna op <OK>.

Tip: De iFACE terminal ondersteunt de 1 tot 8-cijferige wachtwoorden.



3. Nadat het wachtwoord is ingevoerd, wordt een scherm weergegeven zoals in figuur 3 aan de rechterkant. Druk op [Save] om de huidige gegevens op te slaan en terug te keren naar het vorige menu. Druk op [User Mgt.] om terug te keren naar het vorige menu zonder de actuele informatie op te slaan.

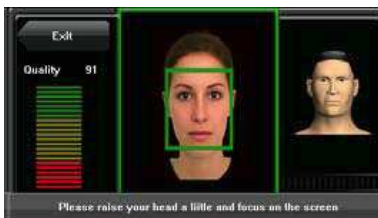


3.1.5 INLEREN VAN GEZICHT

1. Druk op [Face] in het [Add User] scherm om het gezicht registratie scherm te openen.



2. Op het gezicht registratie scherm (zoals weergegeven in figuur 2 rechts), draai je je hoofd naar links en rechts, verhoog en verlaag uw hoofd volgens de gesproken aanwijzingen, om zo verschillende delen van je gezicht in te leren in het systeem. Zie 1.1 Staande Positie en houding en gezichtsuitdrukking.



3. Als uw gezichtsopname met succes is ingelezen, zal het systeem een melding weergeven en terugkeren naar het [Add User] scherm (zoals weergegeven in figuur 4 rechts).



4. Druk op [Save] om de huidige gegevens op te slaan en terug te keren naar het vorige scherm. Druk op [User Mgt.] om terug te keren naar het vorige menu zonder de actuele informatie op te slaan.

3.1.6 GROEPNUMMER INSTELLEN

De iFACE terminal stelt standaard gezichtscan in. Tijdens gezicht inleren, wijst de iFACE automatisch groep Nr 1 toe voor elke gebruiker. Als het aantal gebruikers in groep Nr.1 de bovengrens bereikt, worden de overige gebruikers automatisch onder groep Nr.2 geregistreerd. Maximaal 100 gezichtscans kunnen worden ingeschreven in Groep Nr.1 en 50 gezichtscans in de andere groepen. Als u het groep No door de iFACE terminal toegewezen gebruikt, kunt u dit gedeelte overslaan.

1. Druk op [Group No] in het [Add User] scherm om het groep No management scherm te openen.



2. Op het weergegeven toetsenbord scherm, voert u uw groep Nr in en druk op <OK>.

Tip: Een geldige groep No bevat 1-24 cijfers.



3. Nadat het groep Nr is ingevoerd, wordt een scherm weergegeven zoals in figuur 3 aan de rechterkant. Druk op [Save] om de huidige gegevens op te slaan en terug te keren naar het vorige scherm. Druk op [User Mgt.] om terug te keren naar het vorige menu zonder de actuele informatie op te slaan.



Tip: Vergeet uw eigen groep Nr niet.

3.1.7 INLEREN VAN ID-KAART *

1. Druk op [Card] in het [Add User] scherm om het [Enroll Card] scherm te openen.



2. Het [Punch Card!] scherm wordt weergegeven zoals in figuur 2 aan de rechterkant. Biedt uw kaart aan in het voorziene gebied. Voor details, zie "1.6 Uiterlijk van de IFACE Terminal".



3. Als de kaart goed ingelezen is, verschijnt op de iFACE terminal een melding "Read Successfully! Card no.: ***** ", en keert dan terug naar het [Add User] menu. Druk op [Card] om het geregistreerde kaartnummer te tonen.



4. Druk op [Save] om de huidige gegevens op te slaan en terug te keren naar het vorige scherm. Druk op [User Mgt.] om terug te keren naar het vorige menu zonder de actuele informatie op te slaan.



3.1.8 AANPASSEN GEBRUIKERRECHTEN

1. In het [Add User] menu, druk u op [Role: User] om de gebruiker naar een beheerder te wijzigen.

Opmerking: Er zijn twee soorten rechten respectievelijk toegekend aan twee soorten gebruikers: de gewone gebruikers en beheerders. Gewone gebruikers worden de rechten verleend van gezicht-, vingerafdrukscan of wachtwoord verificatie, terwijl beheerders toegang hebben tot het programmatiemenü plus alle privileges hebben van gewone gebruikers.

2. Na dat de modificatie is uitgevoerd, wordt het scherm getoond zoals in figuur 2 rechts. Druk op [Save] om de huidige gegevens op te slaan en terug te keren naar het vorige scherm. Druk op [User Mgt.] om terug te keren naar het vorige menu zonder de actuele informatie op te slaan.



3.1.9 INLEREN FOTO

Wanneer uw foto ingelezen is in het systeem, zal het systeem je ingeschreven foto naast uw ID en naam weergegeven nadat u werd geverifieerd.

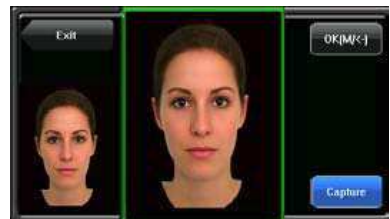
1. Druk op [Photo] in het [Add User] menu om het foto inleesscherm, zoals weergegeven in figuur 1 rechts te tonen.



2. Op het foto de inleesscherm, sta natuurlijk voor scherm. Voor meer informatie, zie 1.1 Sta positie en houding en gezichtsuitdrukking. Druk [Capture] om de foto te nemen zoals op de linkerbenedenhoek weergegeven.



3. Na het nemen van de foto, drukt u op [Exit] om terug te keren naar het vorige menu.

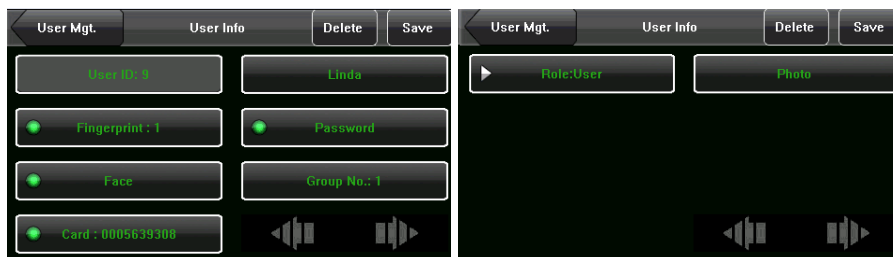


4. Nadat de foto wordt genomen, wordt de interface zoals getoond in figuur 4 rechts. Druk op [Save] om de huidige gegevens op te slaan en terug te keren naar het vorige scherm. Druk op [User Mgt.] om terug te keren naar het vorige menu zonder de actuele informatie op te slaan.



3.2 GEBRUIKER AANPASSEN

Kies een gebruiker uit de gebruikerslijst [User Info] om het menu te openen.



De gebruikers-ID kan niet worden gewijzigd. Andere bewerkingen zijn dezelfde als die uitgevoerd om een gebruiker toe te voegen. U kunt uw vingerafdruk en gezichtsscan opnieuw inleren, uw wachtwoord wijzigen en het beheer van rechten aanpassen alsook het groepsnummer.

3.3 GEBRUIKER WISSEN

In het [User Info] menu, kunt u alle of gedeeltelijke gebruikersgegevens verwijderen.

1. Druk op [Delete] om een gebruiker te verwijderen, zoals weergegeven in figuur 1 aan de rechterkant.



2. In het menu, klikt u op [YES] om de huidige gebruiker te verwijderen en [NO] om terug te keren naar het vorige menu.



3. In het [User Info] menu, drukt u op [Name], [Fingerprint], [Face] of [Password] om gerelateerde gebruikersgegevens te verwijderen.

3.4 GEBRUIKER ZOEKEN

Om beheerders gemakkelijk een gebruiker te laten vinden uit een groot aantal ingelezen gebruikers, kan gezocht worden op "gebruikers-ID" en "Naam". (Location Search)

3.4.1 ZOEK OP ID

1. Druk op [Query] in het [User Management] menu om het gebruikers-ID zoekinterface te openen.



2. Voer de gebruikers-ID in op het scherm en klik op [OK] (zoals weergegeven in figuur 2 rechts) om de cursor naar de gewenste gebruiker te sturen.



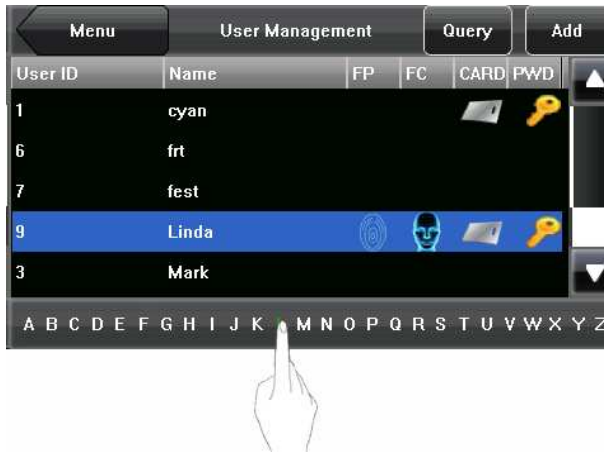
Mark

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z



3.4.2 ZOEK OP NAAM

In het [User Management] menu, voert u de gebruikersnaam in via de "Character Selection Bar" om de cursor te sturen naar de gewenste gebruiker, zoals in de volgende afbeelding:



Door het selecteren van een letterteken uit de 'Character Selection Bar', kunt u snel de gebruikers vinden waarvan de naam begint met dit letterteken. Gebruikers worden op achternaam vermeld in alfabetische volgorde.

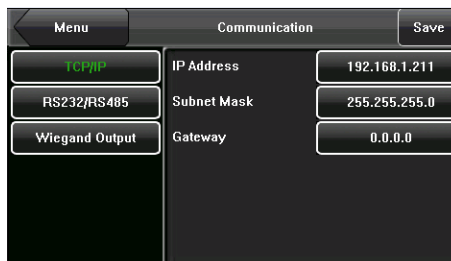
4 COMMUNICATIE INSTELLINGEN

U kunt parameters instellen voor de communicatie tussen de iFACE terminal en PC, met inbegrip van het IP-adres, gateway, subnet mask, baudrate, uitrusting Nr en communicatie wachtwoord.



4.1 NETWORK INSTELLINGEN

Wanneer de iFACE terminal communiceert met de PC via Ethernet, moet u de volgende instellingen te controleren:



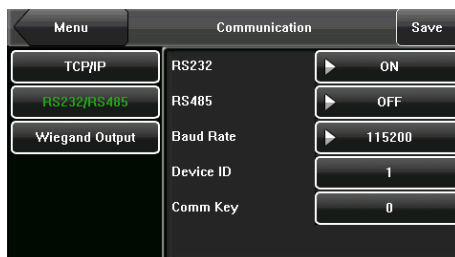
IP-adres: het standaard IP-adres is 192.168.1.201 en kan naar behoefte worden veranderd, het IP-adres van de iFACE terminal en die van de PC kan niet worden gedupliceerd.

Subnetmasker: Het standaard subnetmasker is 255.255.255.0 en kan worden veranderd, zoals nodig.

Gateway: standaard gateway is 0.0.0.0. Als de iFACE terminal en de PC niet in hetzelfde netwerk segment zijn, moet u de gateway instellen.

4.2 INSTELLINGEN SERIELE POORT

Wanneer de iFACE terminal communiceert met de pc via seriële poorten (RS232/RS485), moet u de volgende instellingen te controleren:



RS232: Deze parameter wordt gebruikt om de RS232 communicatie in-of uit te schakelen. Als de RS232 communicatie kabels worden gebruikt, stelt u deze parameter op "ON".

RS485: Deze parameter wordt gebruikt om de RS485-communicatie in-of uit te schakelen. Als de RS485-communicatie-kabels worden gebruikt, stelt u deze parameter op "ON".

Baud Rate: Deze parameter wordt gebruikt om de baudrate voor de communicatie tussen de iFACE terminal en de PC in te stellen. Het bevat vijf opties: 9600, 19200, 38400, 57600 en 115200. De hoge baudrate wordt aanbevolen voor de RS232 communicatie om hoge communicatie snelheden te bereiken, terwijl de lage baudrate wordt aanbevolen voor de RS485 communicatie om stabiele lage snelheid communicatie te bereiken.

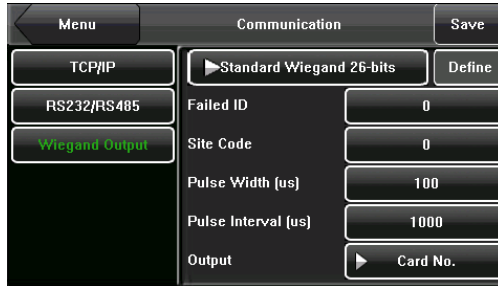
Device ID: Deze parameter wordt gebruikt om de ID van het apparaat in te stellen van 1 tot 254. Als de RS232/RS485 communicatie wordt gekozen, moet u het apparaat-ID op de software-communicatie-interface invoeren.

Comm Key: Om de veiligheid van de gegevens te verbeteren, kunt u een wachtwoord voor de verbinding tussen de iFACE en de pc instellen. Zodra het wachtwoord is ingesteld, kunt u vanaf de pc met de iFACE verbinden en gegevens opvragen na het invoeren van het juiste wachtwoord. Het standaard wachtwoord is 0 (dat wil zeggen, geen wachtwoord).

Zodra een wachtwoord is ingesteld, moet u voordat u de pc-software met de iFACE terminale verbindt, het wachtwoord invoeren, anders komt de verbinding niet tot stand. 1 tot 6-cijferige wachtwoord ondersteund.

Opmerking: Gezien de grote hoeveelheid data waaronder vingerafdruk en gezicht sjablonen die zijn opgeslagen in de iFACE terminal, is het raadzaam om de gegevens tussen de iFACE bedieningspaneel en de pc over te zetten via IP netwerk om de overdracht snelheid te verbeteren.

4.2 WIEGAND OUTPUT



Wiegand Format: The system has two built-in formats **Wiegand 26-bits** and **Wiegand 34-bits**, and also supports the format customization function to meet individualized requirements.

Failed ID: refers to the value output by the system upon verification failure. The output format is subject to the setting of "**Wiegand Format**". The default value scope of **Failed ID** is 0-65535.

Site Code: The site code is used for customized Wiegand format. The site code is similar to the device ID, but the site code is customizable and can be duplicated among different devices. The default value scope of the site code is 0-255.

Pulse Width: refers to the width of the Wiegand pulse in microseconds. The default value scope of the pulse width is 1-1000.

Pulse Interval: refers to the interval of the Wiegand pulse in microseconds. The default value scope of the pulse width is 1-10000.

Output: refers to the contents output upon successful verification. You can select the "User ID" or "Card Number" as the output.

4.2.1 WIEGAND 26-BITS OUTPUT DESCRIPTION

The system has a built-in Wiegand 26-bits format. Press [**Wiegand Format**], and select "Standard Wiegand 26-bits".

The composition of the Wiegand 26-bits format contains 2 parity bits and 24 bits for output contents ("User ID" or "Card Number"). The binary code of 24-bits represent up to 16,777,216 (0-16,777,215) different values.

1	2	25 26
Even parity bit	User ID/Card Number	Odd parity bit

Definition of Fields:

Field	Meaning
Even parity bit	Judged from bit 2 to bit 13. The even parity bit is 1 if the character has an even number of 1 bits; otherwise, the even parity bit is 0.
User ID/Card Number (bit 2 bit 25)	User ID/Card Number (Card Code, 0-16777215) Bit 2 is the Most Significant Bit (MSB)
Odd parity bit	Judged from bit 14 to bit 25. The odd parity bit is 1 if the character has an odd number of 1 bits; otherwise, the odd parity bit is 0.

For example, for a user with user ID of 12345, the enrolled card number is 0013378512 and the failed ID is set to 1.

1) When the output is set to "User ID", the Wiegand output is as follows upon successful verification:

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0 0 1 1 1 0 0 1 1
1 _____ **1** **1**

Even parity bit User ID = Binary code of 12345 Odd parity bit

2) When the output is set to "Card Number", the Wiegand output is as follows upon successful verification:

1 1 1 0 0 1 1 0 0 0 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 1 0 0 0 0 0
1 **1** _____ **1**

Even parity bit User ID = Binary code of 0013378512 Odd parity bit

3) The Wiegand output is as follows upon verification failure:

0 1 0
 T _____ T
 ↓ ↓

Even parity bit Failed ID = Binary code of 1 Odd parity bit

Note: If the output contents exceed the scope allowed for the Wiegand format, the last several bits will be adopted and first several bits are automatically discarded. For example, the user ID 888 888 888 is 110 100 111 110 110 101 111 000 111 000 in binary format. Wiegand26 only supports 24 bits, that is, it only outputs the last 24 bits, and first 6 bits "110 100" are automatically discarded.

4.2.2 WIEGAND 34-BITS OUTPUT DESCRIPTION

The system has a built-in Wiegand 34-bits format. Press [**Wiegand Format**], and select "Standard Wiegand 34-bits".

The composition of the Wiegand 34-bits format contains 2 parity bits and 32 bits for output contents ("User ID" or "Card Number"). The binary code of 32-bits represent up to 4,294,967,296 (0-4,294,967,295) different values.

1	2	33 34
Even parity bit	User ID/Card Number	Odd parity bit

Table 2 Definition of Fields

Field	Meaning
Even parity bit	Judged from bit 2 to bit 17. The even parity bit is 1 if the character has an even number of 1 bits; otherwise, it is 0.
User ID/Card Number (bit 2-bit 33)	User ID/Card Number (Card Code, 0-4 294 967 295). Bit 2 is the Most Significant
Odd parity bit	Judged from bit 18 to bit 33. The odd parity bit is 1 if the character has an even number of 1 bits; otherwise, it is 0.

For example, for a user with user ID of 123456789, the enrolled card number is 0013378512 and the failed ID is set to 1.

1) When the output is set to "User ID", the Wiegand output is as follows upon successful verificatie:

0 0 0 0 0 0 1 1 1 0 1 0 1 1 0 1 1 1 1 0 0 1 1 0 1 0 0 0 1 0 1 0 1 1

1 1 1 1

Even parity bit User ID = Binary code of 123456789 Odd parity bit

2) When the output is set to "Card Number", the Wiegand output is as follows upon successful verificatie:

0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 0 0 1 1 0 0 0 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 1 0 0 0 0 1

1

1

1

Even parity bit User ID = Binary code of 0013378512 Odd parity bit

psssssssscccccccccccccccccp Definition of parity bits:

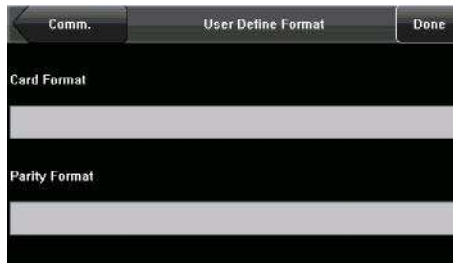
eeeeeeeeeeeeee00000000000000

Note: Wiegand26 consists of 26 bits. The first bit is the even parity bit of bits 2 to 13; the 26th bit is the odd parity bit of bits 14 to 25; the second to the ninth bits are the site code; the 10th to the 25th bits are the card number.

For details about the Wiegand protocol, see [Appendix 3 Introduction to Wiegand](#). To customize Wiegand format, proceed as follows:

1) Select [Define Format] and the [Set] key is then enabled.

2) Press [Set] to display the [User Define Format] interface, as shown in the following figure:



3) Click the entry box below "Card Format" to display the following interface:

Display input in real-time

Display the number of -
bits in real-time



Backspace

Cancel Input

Confirm Input

Clear Input

Characters used to define data bits and their meanings:

c: indicates the card number, that is, the output contents, it can be set to User ID/Card Number through menu operations.

f: indicates the facility code which is 0 by default. It is not configurable. To modify it, please contact the equipment supplier.

m: indicates the manufacturer code which is 0 by default. It is not configurable. To modify it, please contact the equipment supplier.

p: indicates the parity position.

s: indicates the site code which can be set from 0 to 255 by default.

4) Click the entry box below "Parity Format" to display the following interface:



Characters used to define parity bits and their meanings:

o: indicates the odd check, that is, there is an odd number of 1's in the bit sequence (including one parity bit). For example, for 1000110(0), the parity bit is 0 and there are already three 1's. After 0 is suffixed to 1000110, there is still an odd number of **1's**.

e: indicates the even check, that is, there is an even number of 1's in the bit sequence (including one parity bit). For example, for 1000110(1), the parity bit is 1 and there are already three 1's. After 1 is suffixed to 1000110, there is an even number of **1's**.

b: indicates both odd check and even check.

For example: Definitions of several universal Wiegand formats.

Wiegand34

Data bits: pccccccccccccccccccccccccccccccccp

Parity bits:eeeeeeeeeeeeeeee00000000000000000

Note: Wiegand34 consists of 34 bits. The first bit is the even parity bit of bits 2

to 17; the 34th bit is the odd parity bit of bits 18 to 33; the second to the ninth bits are the site code; the 10th to the 25th bits are the card number.

Wiegand37a

Data bits:

pmmmmsssssssssssccccccccccccccccccp Parity

bits: oeobeobeobeobeobeobeobeobeobeobeobeoe

Note: Wiegand37a consists of 37 bits. The first bit is the odd parity bit of bits 3, 4, 6, 7, 9, 10, 12, 13, 15, 16, 18, 19, 21, 22, 24, 25, 27, 28, 30, 31, 33, 34 and 36; the 37th bit is the odd parity bit of bits 2, 4, 5, 7, 8, 10, 11, 13, 14, 16, 17, 19, 20, 22, 23, 25, 26, 28, 29, 31, 32, 34 and 35; bits 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28, 31 and 34 participate in both odd and even parity check. Bits 2 to 5 are manufacturer code; bits 6 to 17 are the site code; bits 18 to 36 are the card number.

Wiegand37

Data bits:pm mmfiTiffiffssssssccccccccccccccp

Parity bits:eeeeeeeeeeeeeeee000000000000000000

Note: Wiegand37 consists of 37 bits. The first bit is the even parity bit of bits 2

to 18; the 34th bit is the odd parity bit of bits 19 to 36; the second to the fourth bits are the manufacturer code; the 5th to the 14th bits are facilitate code; the 15th to the 20th bits are the site code; the 21st to the 36th bits are the card number.

Wiegand50

Data bits: psssssssssssssscccccccccccccccccccccccccccccccp

Parity bits:eeeeeeeeeeeeeeeeeeee000000000000000000000000

Note: Wiegand50 consists of 50 bits. The first bit is the even parity bit of bits 2 to 25; the 50th bit is the odd parity bit of bits 26 to 49; the second to the 16th bits are the site code; the 17th to the 49th bits are the card number.

5 SYSTEM CONFIGURATION

Through the [System] menu, you can set system-related parameters, including the basic parameters, interface parameters, vingerafdruk, facial and attendance parameters, to enable the terminal to meet user requirements to the greatest extent



in terms of functions and display.

5.1 BASIC PARAMETERS



Date/Time: This parameter is used to set the date and time of the !FACE terminal.

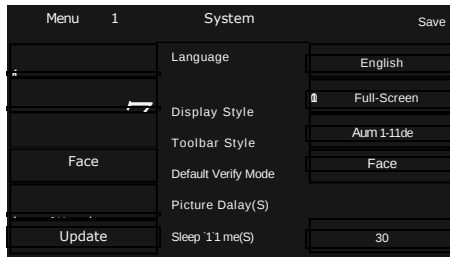
Date Format: This parameter is used to set the format of the date displayed on the initial interface of the !FACE terminal.

Keyboard Beep: This parameter is used to set whether to generate beep sound in response to every keyboard touch. Select "ON" to enable the beep sound, and select "OFF" to mute.

Voice: This parameter is used to set whether to play voice prompts during the operation of the !FACE terminal. Select "ON" to enable the voice prompt, and select "OFF" to mute.

Volume (%): This parameter is used to adjust the volume of voice prompts.

Power Key: This parameter is used to set whether to lock the power key. Select "ON" to disable the power key. If you select "OFF" and press the power key, the !FACE terminal will be shut down in three seconds.



5.2 INTERFACE PARAMETERS

Language: This parameter is used to display the current language used by the !FACE terminal. For multilingual-capable !FACE terminals, you can switch between different languages through this parameter.

Display Style: This parameter is used to set the time display mode of the initial interface. Select "ON" to adopt the 24-hour display mode. Select "OFF" to adopt the 12-hour display mode.

Toolbar Style: This parameter is used to display style of the shortcut keys on the initial interface. It can be set to "Auto Hide" and "Permanent Display". By selecting

"Auto Hide", you can manually display or hide the toolbar. By selecting "Permanent Display", you can permanently display the toolbar on the initial interface.

Default Verify Mode: This parameter is used to set the default verificatie mode, that is, the "Vingerafdruk" or "Face" verificatie mode.

Picture Delay (S): This parameter is used to set the picture cycle interval (value scope: 3-999 seconds).

Sleep Time (S): This parameter is used to specify a period after which the !FACE terminal is put in sleep mode if not operated within this period. You can bring up the !FACE terminal from sleep by pressing any key or touching the screen.



5.3 VINGERAFDruk PARAMETERS

1: 1 Threshold: This parameter is used to set the threshold of matching between current vingerafdruk and the vingerafdruk template enrolled in the !FACE terminal in the 1:1 verificatie mode. If the similarity between current vingerafdruk and the vingerafdruk template enrolled in the !FACE terminal is larger than this threshold, the matching is successful; otherwise, the matching is not successful.

1: N Threshold: This parameter is used to set the threshold of matching between current vingerafdruk and the vingerafdruk template enrolled in the !FACE terminal in

the 1:N verificatie mode. If the similarity between current vingerafdruk and the vingerafdruk template enrolled in the iFACE terminal is larger than this threshold, the matching is successful; otherwise, the matching is not successful.

The recommended thresholds are as follows:

		Threshold	
False	Rejection	1: N	1:1
Rate	(FRR)		
False Acceptance			
Rate (FAR)			
High	Low	45	25
Medium	Medium	35	15
Low	High	25	10

1:1 Retry Times: This parameter is used to set the retry times in the event of failure of 1:1 verificatie or password verificatie due to absence of vingerafdruk enrollment or improper finger placement, so as to avoid repetitive operations.

Algorithm Version: This parameter is used to select the vingerafdruk algorithm version between 9.0 and 10.0. Please select the algorithm version with caution because the vingerafdruk templates of these two algorithm versions are incompatible.

Vingerafdruk Image: This parameter is used to set whether to display the vingerafdruk image on the screen during vingerafdruk enrollment or comparison. It has two values: Permanent Display and No Display.

5.4 FACE PARAMETERS

1: 1 Threshold: This parameter is used to set the threshold of matching between current face and the facial template enrolled in the iFACE terminal in the 1:1



verificatie mode. If the similarity between current face and the facial template enrolled in the !FACE terminal is larger than this threshold, the matching is successful; otherwise, the matching is not successful. The valid value scope is 55-120. The higher the threshold, the lower the FAR and the higher the FRR, and vice versa.

1:1: N Threshold: This parameter is used to set the threshold of matching between current face and the facial template enrolled in the !FACE terminal in the 1:N verificatie mode. If the similarity between current face and the facial template enrolled in the !FACE terminal is larger than this threshold, the matching is successful; otherwise, the matching is not successful. The valid value scope is 65-120. The higher the threshold, the lower the FAR and the higher the FRR, and vice versa.

The recommended thresholds are as follows:

FRR	FAR	Threshold	
		1:N	1:1
High	Low	90	80
Medium	Medium	80	70
Low	High	75	65

Enroll Mode: This parameter is used to select the facial enrollment mode between "Combined Enroll" and "Face". In the "Combined Enroll" mode, users need to enroll their vingerafdruks or passwords after facial enrollment; in the "Face" mode, users only need to enroll their facial images. The "Face" mode is unavailable for the administrators because the "Combined Enroll" mode is mandatory for them by default.

Exposure: This parameter is used to set the exposure value of the camera.

Gain: This parameter is used to set the gain value of the camera.

Quality: This parameter is used to set a quality threshold for the facial images

obtained. The !FACE terminal accepts the facial images and processes them by adopting the facial algorithm when their quality is higher than the threshold; otherwise, it filters these facial images.

Note: Improper adjustment of the Exposure, Gain and Quality parameters may severely affect the performance of the !FACE terminal. Please adjust the Exposure parameter only under the guidance of the after-sales service personnel from our company.

5.5 LOG SETTINGS



Log Alert: When the available space is insufficient to store the specified number of attendance records, the !FACE terminal will automatically generate an alarm. (Value scope: 1-99)

Dup. Punch Period (m): If a user's attendance record already exists and the user punches in again within the specified period (unit: minute), his/her second attendance record will not be stored. (Value scope: 1-60 minutes)

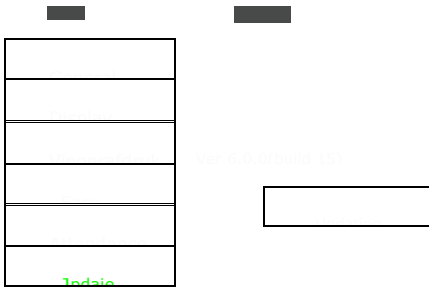
Workcode Mode: This parameter is used to select the work code input mode among Mode 1, Mode 2 and None during attendance verificatie. If you select Mode 1, the attendance verificatie starts after you input the work code on the initial interface; if you select Mode 2, the attendance verificatie starts before you input the work code on the initial interface; if you select None, you do not need to input the

work code during attendance verificatie on the initial interface. For the input of the work code, see 6.2 Workcode.

Card Only: If this parameter is set to "YES", you pass the verificatie only after card verificatie. If this parameter is set to "NO", you need to verify your face or vingerafdruk after card verificatie.

5.6 UPDATE

You can upgrade the firmware program of the !FACE terminal by using the upgrade file in the USB disk through this parameter.



Note: If you need the firmware upgrade file, please contact our technical support personnel. Generally the firmware upgrade is not recommended.

6 DATA MANAGEMENT

Through the [Data Mgt.] menu, you can perform management of data stored on the !FACE terminal, for example, deleting the attendance record, all data and promotional pictures, purging management rights and resetting the !FACE terminal to factory defaults.



Delete Transactions: Delete all the attendance records.

Delete All Data: Delete all the information of enrolled personnel, including their vingerafdruks, facial images and attendance records.

Clear Administrator: Change all administrators to ordinary users.

Delete Picture: Purge the promotional pictures uploaded from USB disks to the !FACE terminal. (For details on how to upload promotional pictures, see "5.4 Upload Picture".)

Restore to Factory Settings: Restore all parameter settings on the !FACE terminal to factory settings.

Record: Query the attendance records of employees within a specified time range.

WorkCode: Add, edit or delete the work codes of employees.

Note: The employee information and attendance records will not be deleted during restoration to factory settings.

6.1 QUERY A RECORD

After check-in successfully, the employee's attendance records are saved in the



!FACE terminal. You can easily query these attendance records.

User ID: Enter the user ID of the employee to query. If this field is left blank, you can query the attendance records of all the employees. If you enter a user ID, you can query the attendance record of the employee with this user **ID**.

Query Time Period: Select a time period to query, including the customized time period, yesterday, this week, last week, this month, last month, and all time periods. **Start** and **End:** When you select a customized time period, you need to input a start time and an end time. When you select other options for time period, the start and end time will be automatically adjusted to the related time.

After setting the query conditions, press [Query] and the records that meet the specified query conditions will be displayed on screen.

Rev. 1.1

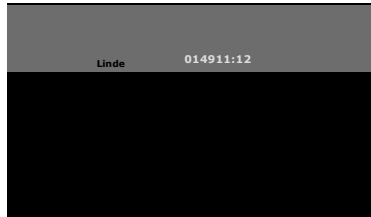
An nq

iFace Series User Manual 1.1.7

Select the row where the desired record is located, you can query the detailed



information of this record, for example, the detailed attendance record of the employee with user **ID 2** on January 7th.



6.2 WORK CODE

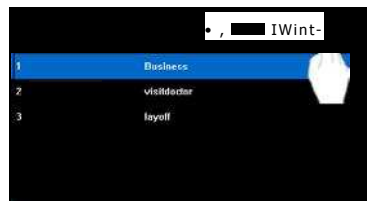
Employees' salaries are subject to their attendance records. Employees may be engaged in different types of work which may vary with time periods. Considering the salaries vary with work types, the (FACE terminal provides a parameter to indicate the corresponding work type for every attendance record to facilitate rapid understanding of different attendance situations during the handling of attendance data.

Add a work code

1) Press [Add] on the [WorkCode] interface (as shown in Figure 1 on the right) to display the [Add] interface.

No.: A digital code of the work code.

Label: The meaning of the work code.



2) Press the corresponding entry button of [No.] on the [Add] interface (as shown in Figure 2 on the right) to display the No. entry interface. On this interface, enter a No.

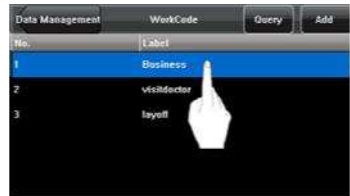


3) Press the corresponding entry button of [Label] on the [WorkCode] interface (as shown in Figure 3 on the right) to display the text entry interface. On this interface, enter a label of work code. (See Appendix 1 Text Entry



2. Edit and delete a work code

1) Press the row of a work code on the [WorkCode] interface (as shown in Figure 1 on the right) to display the [Edit] interface.



2) To edit this work code, enter a new No. and label with the same operation steps as described in "Add a work code".



3) To delete this work code, press [Delete] (as shown in Figure 3 on the right).

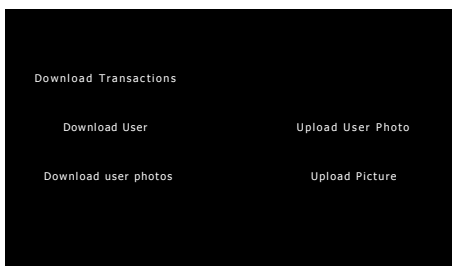


4) On the displayed prompt interface, press <YES> to confirm the deletion of this work code, and press <NO> to cancel the deletion operation (as shown in Figure 4 on the right).



7 USB DISK MANAGEMENT

Through the [Dn/Upload] menu, you can import user information and attendance data stored in a USB disk to related software or other vingerafdruk recognition equipment.



Download Transactions: Import all the attendance data from the !FACE terminal to a USB disk.

Download User: Import all the user information, vingerafdruks and facial images from the !FACE terminal to a USB disk.

Download user photos*: Import the employees' photos from the !FACE terminal to a USB disk.

Note: Only several types of the !FACE terminals support the download of user photos

Upload User: Upload the user information, vingerafdruks and facial images stored in a USB disk to the !FACE terminal.

Upload User Photo: Upload the JPG documents that are named after the user IDs and stored in a USB disk to the !FACE terminal, so that user photos can be displayed after the employees pass the verificatie. See Appendix 4 Photo ID Function.

Upload Picture: Upload the JPG documents with "ad_" as initial letters of document names stored in a USB disk to the !FACE terminal. After the upload, these pictures can

be displayed on the initial interface of the !FACE terminal. (For details on picture specifications, see Appendix 2.)

8 KEYBOARD DEFINITIONS

You can define six shortcut keys as attendance status shortcut keys or functional shortcut keys. On the main interface of the !FACE terminal, press corresponding keys and the attendance status will be displayed or the function interface will be rapidly displayed.

1. Press [Keyboard] on the main menu interface to display the [Keyboard] interface, as shown in Figure 1 on the right.



2. All the defined shortcut keys and their functions are listed on the [Keyboard] interface (as shown in Figure 2 on the right).



3. Press [Add] to display the shortcut key adding interface. Press a shortcut key in the list to display the shortcut key editing interface.



3. Add and edit the functional introduction of interface

Shortcut Key: Options include: F1—F6.

Note: When the IFACE terminal supports both vingerafdruk and face recognition modes, F6 is defined as a recognition mode switch key by default and cannot be modified.

Function: You can set the functions of different shortcut keys, such as functional shortcut keys, attendance status shortcut key and work code shortcut key.

Functional shortcut status include: 1:1/1:G, Face Group No.1, Face Group No.2, Face Group No.3, Face Group No.4 and Face Group No.5. The setting interface is shown in Figure 3 on the right.

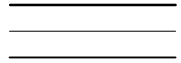
The status shortcut keys include: Check-In, Check-Out, Leave, Back, Overtime Check-In, and Overtime Check-Out. The setting interface is shown in Figure 4 on the right. When setting the attendance



status shortcut keys, you can also set the "Auto Switch" parameter.

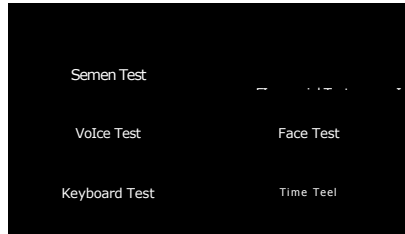
When "Auto Switch" is enabled, the !FACE terminal automatically switches the attendance status at the specified time. The "Auto Switch" setting interface is as shown in Figure 5 on the right.

The work code shortcut key setting interface is as shown in Figure 6 on the right.



9 AUTO TEST

The auto test enables the system to automatically test whether functions of various modules are normal, including the screen, collector, voice, facial, keyboard and clock tests.



Screen Test: The !FACE terminal automatically tests the display effect of the color TFT display by displaying full color, pure white and pure black and checks whether the screen displays properly. You can continue the test by touching the screen or exit it by pressing [Auto Test].

Voice Test: The !FACE terminal automatically tests whether the voice files are complete and the voice quality is good by playing the voice files stored in the terminal. You can continue the test by touching the screen or exit it by pressing [Auto Test].

Keyboard Test: The !FACE terminal tests whether every key on the keyboard works normally. Press any key on the [Keyboard Test] interface to check whether the pressed key matches the key displayed on screen. The keys are dark-gray before pressed, and turn blue after pressed. Press [Auto Test] to exit the test.

Vingerafdruk Test: The !FACE terminal automatically tests whether the vingerafdruk collector works properly by checking whether the vingerafdruk images are clear and acceptable. When the user places his/her finger in the fingered guide, the collected

vingerafdruk image is displayed on the screen in real-time. Press [Auto Test] to exit the test.

Face Test: The !FACE terminal automatically tests whether the camera works properly by checking whether the collected facial images are clear and acceptable. Press [Auto Test] to exit the test.

Time Test: The !FACE terminal tests whether its clock works properly by checking the stopwatch of the clock. Touch the screen to start counting, and touch it again to stop to check whether the counting is accurate. Press [Auto Test] to exit the test.

10 SCREEN CALIBRATION

You can perform all the menu operations by touching the screen with one of your fingers or a touch pen. When the touch screen is less sensitive to the touch, you can perform screen calibration through menu operations.

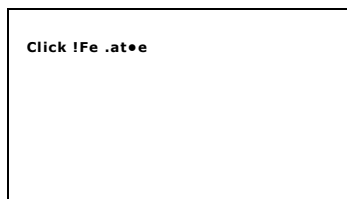
1. Press [Menu] on the initial interface to display the main menu interface.



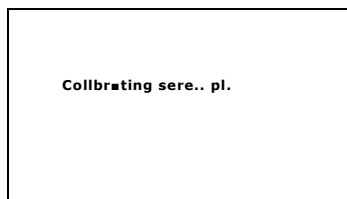
2. Press [Calibration] on the main menu interface to display the screen calibration interface.

3. Touch the center of the cross "+".

4. Repeat Step 3 following the move of the "+" icon to different locations on the screen.



5. Touch the center of the cross at five locations on the screen correctly. When the message "Calibrating screen, pls wait" is displayed on screen, the calibration succeeds and the system automatically returns to the main menu. If the calibration fails, the system will request recalibration starting from Step 3.



11 BELL INSTELLINGEN

Veel bedrijven gebruiken klokken om het begin en einde van werkperiodes (shift) te signaleren. Met de iFace kan u zelf de duur van werktijden instellen waarop de bel aangestuurd wordt. U kunt de wektijd en de duur instellen voor het luiden van de bel op basis van uw eisen, zodat de iFACE terminal automatisch de geselecteerde beltoon afspeelt en het uitgangsrelais aanstuurt op de wektijd, en stoppen met het spelen van de beltoon na de ingestelde tijdsduur.

Druk op [Bell] in het hoofdmenu om de bel-instellingen weer te geven, zoals in figuur 1 aan de rechterkant.



Bell toevoegen

1) De weergegeven bell instelling interface (zoals - weergegeven in figuur 2 rechts) worden alle klokken.

Klik op [Toevoegen] aan de [Toevoegen]-interface weer te geven.

Menu	Bell			Add
Bell	Bell Time	Ring Tone	State	
Bell1	15:35	bell01.wav		
Bell2	11:00	bell01.wav		
Bell3	11:10	bell01.wav		
Bell4	11:12	bell01.wav		
Bell5	11:15	bell01.wav		
Bell6	11:17	bell01.wav		

1104

hr1101.wav

2) In het [Add]-menu, stel de volgende parameters in:

Bell Time: Deze parameter wordt gebruikt om een tijdstip instellen wanneer de iFACE-terminal elke dag automatisch een bel aanstuurt.

Ring Tone: Deze parameter wordt gebruikt om de beltoon in te stellen.



Volume: Deze parameter wordt gebruikt om het volume van de beltoon in te stellen.

Repeat: Deze parameter wordt gebruikt om de alarmtijden instellen.

State: Deze parameter wordt gebruikt om de bel in te schakelen.

Bell Type: U kunt kiezen tussen de interne beltoon of extern rinkelen. Voor intern belsignaal, wordt de beltoon afgespeeld door de luidspreker van de iFACE-terminal. Voor de externe beltoon, wordt de beltoon afgespeeld door een externe elektrische bel, die is aangesloten via het iFACE relais.

Opmerking: Het alarm van de bel en de toegangscontrole kunnen niet gelijktijdig worden gegenereerd door de luidspreker van de iFACE terminal of extern aangesloten relais. Daarom, wanneer de klok is ingesteld op de modus externe beltoon, wordt het toegang beperkingsalarm automatisch geschakeld naar de modus interne beltoon, en vice versa.

Bewerken en verwijderen van een bel

Drukt op een bel in de lijst van het bel-instelling menu om het [Edit] menu weer te geven, met de gelijkaardige actie als "Add a bell".



Druk op [Delete] in het [Edit] menu en een keuze venster verschijnt zoals weergegeven in de figuur rechts. In het venster dat wordt weergegeven, druk <YES> om de huidige bel te wissen en <NO> om te annuleren.



12 ACCESS CONTROL SETTING

Through the [Access] menu, you can set the parameters of the electronic



locks and related access control devices.

Lock Delay: indicates the duration for the !FACE terminal to place the electric lock in open state. (Value scope: 1-10 seconds)

DoorSensor Delay: indicates the delay in checking the door sensor after the door is open. If door sensor state is inconsistent with the normal state set by the door sensor switch, an alarm will be generated, and this period of time is regarded as the "door sensor delay". (Value scope: 1-99 seconds)

DoorSensor Mode: includes the None, Normally Open (NO), and Normally Closed (NC) modes. "None" indicates that the door sensor switch is not used. "NO" indicates that the door sensor is open in the normal state. "NC" indicates that the door sensor is closed in the normal state.

Alarm Delay: indicates the duration from the detection of door sensor exceptions to the generation of alarm signals. (Value scope: 1-99 seconds)

13 DATUM / TIJD INSTELLING

13.1 STEL DATUM EN TIJD IN

De datum en het tijdstip van de IFACE terminal moet nauwkeurig worden ingesteld om de juistheid van de presentielijst te garanderen.

1. Druk op [Menu] op de eerste interface om het hoofdmenu weer te geven.

2. Druk op [Time / Date] in het hoofdmenu om het tijdstelling menu weer te geven.



2. Selecteer de gewenste datum en tijd door ▲ of ▼ te drukken, of voer de bijbehorende waarden in de datum en tijd vakjes via het toetsenbord (zoals weergegeven in de figuren 3 en 4 aan de rechterkant).



4. Druk op [Save] om de huidige gegevens op te slaan en terug te keren naar het vorige menu.
Druk op [Cancel] om terug te keren naar het vorige menu zonder de actuele informatie op te slaan.

13.2 INSTELLEN ZOMER- WINTERTIJD (DST)

De Zomer- Wintertijd (DST) is een veel gebruikte systeem van het aanpassen van de officiële lokale tijd uit om energie te besparen. De uniforme implementatie van de tijd van dit systeem staat bekend als DST. Klokken worden een uur vooruit aangepast. Klokken zijn achteruit aangepast in de herfst. De specifieke DST regels variëren van land tot land.

Om aan de DST eis te voldoen, ondersteunt de iFACE-terminal de DST-functie door het uur naar voren aan te passen op xx (uur): xx (Minuut) xx (Dag) xx (maand) en een uur terug op xx (uur): xx (Minute) xx (Dag) xx (maand).

1. Druk op [Menu] op het hoofdscherm om het hoofdmenu weer te geven.



2. Druk op [Time/Date] in het hoofdmenu het tijdsinstellingsscherm weer te geven.

3. Druk op [DLST] in het tijdsinstellingmenu om de DST opties aan te passen.



4. Stel de volgende parameters in op het DST-menu:

DST Settings: Deze parameter wordt gebruikt om de zomertijd in-of uitschakelen.

Mode: U kunt kiezen tussen Mode 1 en Mode 2. In Mode 1 (de standaard modus), wordt de zomertijd ingesteld in de "maand-dag uur: minuut" formaat, in Modus 2, wordt de zomertijd ingesteld in de "maand-week-dag uur: minuut" formaat. De waarde van de week (WS): 1-6. 1 betekent de eerste week, 2 de tweede week enz. De waarde van de dag (WK): 0 -6. 0 betekent zondag, 1 betekent maandag enz.

Start and End: Deze twee parameters worden respectievelijk gebruikt om de begin- en eindtijd van de DST te kiezen.

Bijvoorbeeld, stel de klok een uur vooruit om 08: 00 op 1 april, en een uur terug op 08: 00 op 1 oktober.

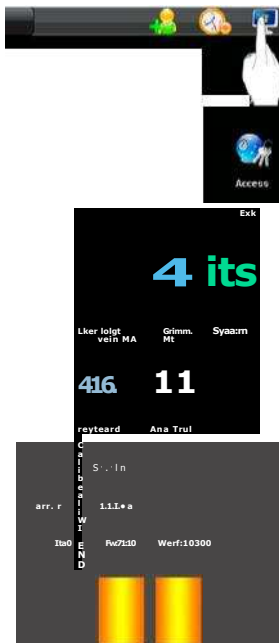
5. Na het instellen van de zomertijd, drukt u op [Done] om terug te keren naar het tijdsinstelling menu. Druk op [Save] op het tijdsinstelling menu om de huidige instellingen op te slaan en terug te keren naar het vorige



menu; druk op [Cancel] om direct terug te keren naar vorige menu zonder de actuele informatie op te slaan.

14 SYSTEM INFORMATION

You can check the storage status as well as version information of the !FACE terminal through the [System Information] option.



14.1 RECORDS

The number of enrolled users, administrators and passwords is displayed on the [Records] interface; the total vingerafdruk storage capacity and occupied capacity as well as the total attendance storage capacity and occupied capacity are graphically displayed respectively, as shown in the following figure:



14.2 TERMINAL

The terminal name, serial number, version information, vendor and date of manufacture are displayed on the [Terminal] interface.

APIP1111.11!

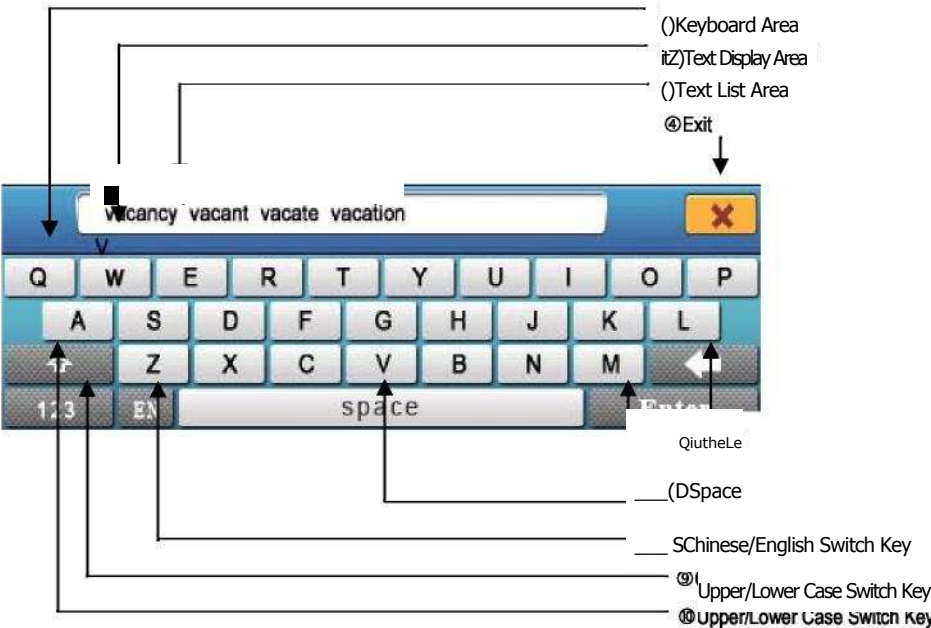
EMISM



APPENDIX

Appendix 1 Text Input Instructions

The (FACE terminal supports the input of Chinese and English characters, numbers and symbols. Press related button to input text. For example, press [Name] to display the text input interface, as shown in the following figure:



To enter a name, proceed as follows:

1. Press [Name] on the [Add] interface, as shown in Figure 1 on the right.



2. Enter the Pinyin characters, and a list of Chinese characters in relation to the Pinyin is presented in the text display area, as shown in Figure 2 on the right.



3. If the desired character is displayed in the text display area, press this character. And this character is at the same time displayed on the [Name] button, as shown in Figure 3 on the right. Enter next character by repeating Step 2.



4. After finishing the entry of name, press [X] to exit keyboard interface and return to the previous interface.

Appendix 2 Rules for Uploading Promotional Pictures

1. All pictures must be in JPG format as other formats are not supported.
2. The file name of a promotional picture must be ad_O - ad_9. For example, ad_1.jpg is a valid file name.
3. After a picture is uploaded to the !FACE terminal, its name does not change. To replace this picture, you need to upload a new picture with the same file name to overwrite it.
4. The size of each picture cannot exceed 20K; otherwise, the upload will be unsuccessful.
5. The recommended resolution of the picture is 320 x 240. Pictures with resolution higher or lower than 320 x 240 are not recommended.
6. A maximum of 10 promotion pictures can be uploaded.

Appendix 3 Introduction to Wiegand

Wiegand26 is an access control standard protocol established by the Access Control Standard Subcommittee affiliated to the Security Industry Association (SIA). It is a non-contact IC card reader interface and output protocol.

Wiegand26 defines the interface between the card reader and controller used in the access control, security and other related industrial fields. Wiegand26 helps standardize the work of the card reader designers and controller manufacturers. The access control products manufactured by our company are also designed by following this protocol.

Digital Signals

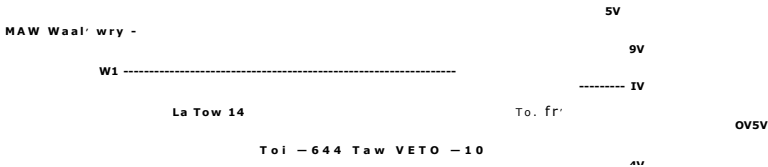
Figure 1 is a sequence diagram in which the card reader sends digital signals in bit format to the access controller. In this sequence diagram, Wiegand follows the SIA's access control standard protocol for the 26-bit Wiegand card reader (one pulse time ranges between 20 μ s and 100 μ s, and the pulse jump time ranges between 200 μ s and 20ms). Data1 and Data0 are high level (larger than V_{oh}) signals till the card reader prepares to send a data stream. The asynchronous low-level pulse (smaller than V_{ol}) generated by the card reader is sent to the access control panel (The saw-tooth wave as shown in Figure 1) through Data1 or Data0. Data1 and Data0 pulses will neither overlap nor be generated synchronously. Table 1 lists the maximum and minimum pulse width (a consecutive pulse) and pulse jump time (time between pulses) allowed by the F series vingerafdruk access control terminal.

Table 1 Pulse Time

Symbol	Definition	Typical Value of Reader

Tpw	Pulse Width	100 ns
Tpi	Pulse Interval	1 ms

Figure 1 Sequence Diagram



Appendix 4 Photo ID Function

Some (FACE terminals also support the Photo ID function. The Photo ID function is used to display the photo enrolled by a user or stored in a USB disk on the screen in addition to such information as the user ID and name.

[Operation Steps]

1. When the photo taken by the (FACE terminal is used, the photo can be displayed upon successful verificatie.



2. To use a photo stored in a USB disk, proceed as follows:
 - 1) Create a folder with the name of "photo" in the USB disk, and store users' photos under this folder.
 - 2) The user photos must be in JPG format and named after their IDs. For example, for the user with user ID of 154, the photo name must be 154.jpg.

- 3) Insert the USB disk into USB slot on the !FACE terminal, and select USB

Disk Management -> Upload -> Upload Photos. Then user photos can be displayed upon successful verificatie.

Note:

- 1) The length of a user name cannot exceed 24 digits.**
- 2) The recommended size of a user photo is less than 30K.**
- 3) The uploaded new user photo will overwrite the existing photo in related to the user ID.**
- 4) To download user photos, select USB Disk Management -> Download -> Download User Photos. A folder with the name of "photo" will be automatically created on the USB disk, and all downloaded user photos are stored under this folder.**

Appendix 5 Attendance Status Selection Function

Some !FACE terminals also support the attendance status selection function which requires users to select attendance status prior to verification. If verification is performed without selection of the attendance status, the record is "No Work Status", that is, the record is not used as the attendance record, as shown in the following figure:





Appendix 6 Statement on Human Rights

and Privacy Dear Customers:

Thank you for choosing the hybrid biometric products designed and manufactured by us. As a world-renowned provider of biometric technologies and services, we pay much attention to the compliance with the laws related to human rights and privacy in every country while constantly performing research and development.

We hereby make the following statements:

1. All of our vingerafdruk recognition devices for civil use only collect the characteristic points of vingerafdruks instead of the vingerafdruk images, and therefore no privacy issues are involved.
2. The characteristic points of vingerafdruks collected by our products cannot be used to restore the original vingerafdruk images, and therefore no privacy issues are involved.
3. We, as the equipment provider, shall not be held legally accountable, directly or indirectly, for any consequences arising due to the use of our products.
4. For any dispute involving the human rights or privacy when using our products, please contact your employer directly.

Our vingerafdruk products for police use or development tools support the collection of the original vingerafdruk images. As for whether such a type of vingerafdruk collection constitutes an infringement of your privacy, please contact the government or the final equipment provider. We, as the original equipment manufacturer, shall not be held legally accountable for any infringement arising thereof.

iFace Series User Manual 1.1.7

The law of the People's Republic of China has the following regulations regarding the personal freedom:

1. Unlawful arrest, detention or search of citizens of the People's Republic of China is prohibited; infringement of individual privacy is prohibited.
2. The personal dignity of citizens of the People's Republic of China is inviolable.
3. The home of citizens of the People's Republic of China is inviolable.
4. The freedom and privacy of correspondence of citizens of the People's Republic of China are protected by law.

At last we stress once again that biometrics, as an advanced recognition technology, will be applied in a lot of sectors including e-commerce, banking, insurance and legal affairs. Every year people around the globe suffer from great loss due to the insecurity of passwords. The biometric products actually provide adequate protection for your identity under a high security environment.

Appendix 7 Environment-Friendly Use Description

The Environment Friendly Use Period (EFUP) marked on this product refers to the safety period of time in which the product is used under the conditions specified in the product instructions without leakage of noxious and harmful substances.

The EFUP of this product does not cover the consumable parts that need to be replaced on a regular basis such as batteries and so on. The EFUP of batteries is

Names and Concentration of Toxic and Hazardous Substances or Elements						
Parts Name	Toxic and Hazardous Substances or Elements					
	Pb	Hg	Cd	Cr6+	PBB	PBDE
Chip resistor	Y	0	0	0	0	0
Chip capacitor	Y	0	0	0	0	0
Chip inductor	Y	0	0	0	0	0
Chip diode	Y	0	0	0	0	0
ESD components	Y	0	0	0	0	0
Buzzer	Y	0	0	0	0	0
Adapter	Y	0	0	0	0	0
Screws	0	0	0	Y	0	0

iFace Series User Manual 1.1.7

O: Indicates that this toxic or hazardous substance contained in all of the homogeneous materials for this part is below the limit requirement in SJ/T11363-2006.

x: Indicates that this toxic or hazardous substance contained in at least one of the homogeneous materials for this part is above the limit requirement in SJ/T11363-2006.

Note: 80% of the parts in this product are manufactured with non-hazardous environment-friendly materials. The hazardous substances or elements contained cannot be replaced with environment-friendly materials at present due to technical or economical