

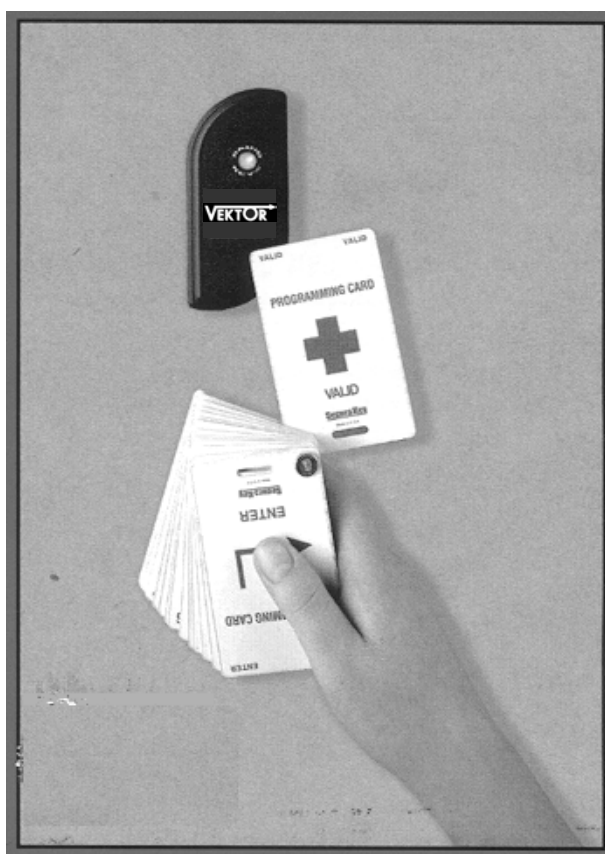
ACC610



ACC610

2/03/04

MANUEL D'INSTALLATION



Avant-propos

La tête de lecture ACC610 est un système de contrôle d'accès mono-porte entièrement programmable. Elle assure le contrôle d'accès pour un maximum de 100 utilisateurs. Elle peut assurer la commande d'une barrière levante électrique, d'un système de verrouillage magnétique ou d'un opérateur de portail. De plus l'unité comprend une entrée programmable supplémentaire qui peut être réglée comme une entrée d'ouverture à distance ou comme un contrôle Led/Beeper pour l'utilisation avec la sortie Wiegand.

Grâce à cette sortie il est possible de raccorder par la suite la tête de lecture à un système on line

Vous trouverez de plus amples informations sur l'utilisation de l'unité ACC610 en tant que lecteur Wiegand ci-dessous.

L'unité de contrôle d'accès ACC610 comprend le processeur, une mémoire, un relais d'accès, et un lecteur interne. Le système est doté d'un beeper et d'un indicateur LED bicolore. Un jeu de cartes de programmation RK-PD1 (non inclus) peut être utilisé afin d'ajouter ou de supprimer des cartes de proximité, de configurer le mode de fonctionnement, de programmer le mot de passe et la minuterie. Le système de contrôle d'accès ACC610 assure d'excellentes performances même dans des conditions extrêmes.

Commande de programme RK-PD1

Note : le RK-PD1 est requis pour programmer le lecteur. Un seul RK-PD1 peut être utilisé pour plusieurs lecteurs.

Le RK-PD1 comprend les 16 cartes suivantes :



Enter zéro un deux trois quatre cinq six sept huit neuf



Thru timer add void mode

Présenter ces cartes au **Radio Key®100** correspond à actionner les touches d'un clavier. Lorsque vous présentez des cartes de programmation à l'unité, celle-ci va biper pour indiquer que la carte a été lue. Ci-dessous vous trouverez de plus amples informations sur les séquences de cartes de programmation utilisées pour effectuer les différents modes de programmation.

Etapes de la programmation

Afin de programmer **Radio Key®100**, entrez d'abord dans le mode de programmation. La Led orange va clignoter, indiquant que le système est passé en mode de programmation. Afin de sortir du mode de programmation, sélectionnez un mode de fonctionnement ou si vous ne présentez aucune carte de programmation durant 15 secondes, la tête de lecture revient automatiquement au mode actif.

Après avoir effectué une séquence de programmation correcte, l'unité émettra un bip et une led verte s'allumera indiquant que la programmation a été acceptée. Par contre, une led rouge et un bip à la fin de la programmation indiquent que vous avez commis une erreur. Consultez alors la section appropriée et recommencez correctement l'opération de programmation.

ATTENTION ! Le numéro d'utilisateur et les valeurs du code d'identification que vous trouverez ci-dessous servent seulement à illustrer les exemples; utilisez donc d'autres valeurs pour votre système.

❑ **Sélectionner le mode de programmation :**

Présentez les cartes de programmation à la tête de lecture dans la séquence représentant le mot de passe et puis la carte «ENTER» permettant de mémoriser les combinaisons sélectionnées

Tous les nouveaux systèmes sont préprogrammés avec le mot de passe 12345. La Led orange va clignoter, indiquant que le système est passé en mode de programmation. Si vous ne présentez aucune carte de programmation durant 15 secondes, la tête de lecture revient automatiquement au mode actif.



(mot de passe)

Note : si 5 mots de passe incorrects sont introduits, l'unité déclenche une alarme et une led rouge s'allumera pendant 30 secondes, l'unité retourne ensuite en mode normal.

❑ **Modifier le mot de passe**

- ◆ Activez le mode de programmation si nécessaire.
- ◆ Présentez la carte "THRU"
- ◆ Présentez ensuite la séquence des cartes de programmation représentant le nouveau mot de passe choisi (impérativement 5 chiffres)
- ◆ Présentez à nouveau la carte "THRU" à la tête de lecture.
- ◆ Présentez à nouveau la séquence des cartes de programmation représentant le nouveau mot de passe choisi (impérativement 5 chiffres).
- ◆ Présentez la carte "ENTER" à la tête de lecture

Une LED verte et un bip indiquent que le mot de passe est modifié.

Pour votre sécurité, il est préférable de choisir un mot de passe différent du code préprogrammé "12345".

(Nouveau mot de passe=54321)



(THRU)

(Confirmer le nouveau mot de passe)

Mot de passe perdu ou oublié :

Si vous avez perdu ou oublié votre mot de passe, il est possible de faire appel au code prédéfini (12345) en agissant comme suit : enlevez l'unité ACC610 du mur et coupez le courant (détachez le fil du J1 ou coupez l'alimentation). Restaurez le courant au moyen du fil Data 1 (câble blanc) connecté temporairement au fil Remote (câble brun). Le code préprogrammé (12345) est d'application à présent. Coupez le courant et reconnectez l'unité, remettez le courant et remontez l'unité. Cette action n'entraîne aucun effacement de cartes de proximité de la mémoire du lecteur.

❑ **Ajouter une carte de proximité au système :**

- ◆ Activez le mode de programmation si nécessaire.
- ◆ Présentez la carte "ADD" (carte avec laquelle l'on ajoute une carte de proximité à l'unité)
- ◆ Présentez ensuite la séquence des cartes de programmation représentant le numéro d'utilisateur souhaité (1-100).
- ◆ Présentez ensuite la carte 'ENTER' à la tête de lecture
- ◆ Tenez la carte de proximité à proximité de la tête de lecture

Une Led verte et un bip signalent que la carte de proximité est acceptée ou qu'une carte de proximité a déjà été mémorisée à l'emplacement choisi. Effacez la carte de proximité programmée précédemment ou choisissez un nouvel emplacement (numéro d'utilisateur).



(ADD) Numéro d'utilisateur 12

Tenir la carte de proximité près de l'unité

Note : si vous attribuez une nouvelle carte de proximité à un numéro ID d'utilisateur auquel une carte de proximité est déjà attribuée, la nouvelle carte de proximité va remplacer l'ancienne pour ce numéro d'utilisateur.

❑ **Ajouter une carte de proximité en introduisant son numéro d'identification**

Au lieu de présenter la carte de proximité, il y a moyen d'utiliser le menu de programmation pour entrer le numéro d'identification du carte de proximité.

- ◆ Activez le mode de programmation si nécessaire
- ◆ Présentez la carte « ADD » à l'unité
- ◆ Présentez ensuite la séquence des cartes de programmation représentant le numéro d'utilisateur (1-100) souhaité.
- ◆ Présentez la carte « THRU »
- ◆ Présentez la séquence des cartes de programmation représentant le numéro d'identification du carte de proximité
- ◆ Présentez la carte « ENTER »



Note : si vous attribuez un nouveau carte de proximité à un numéro ID d'utilisateur auquel une carte de proximité est déjà attribuée, le nouveau carte de proximité va remplacer l'ancien carte de proximité pour ce numéro d'utilisateur.

❑ **Ajouter une série de cartes de proximité au système**

- ◆ Activez le mode de programmation si nécessaire.
- ◆ Présentez la carte "ADD" à la tête de lecture et présentez les cartes de programmation dans la séquence qui représentent le premier numéro d'utilisateur choisi.

- ◆ Présentez la carte "THRU"
- ◆ Présentez ensuite les cartes de programmation dans la séquence qui représentent le dernier numéro d'utilisateur choisi
- ◆ Présentez la carte "THRU"
- ◆ Présentez la carte "ENTER"
- ◆ Présentez à la tête de lecture les cartes de proximité dans l'ordre choisi (veillez à ne pas oublier les cartes de proximité et numéros d'utilisateurs choisis respectivement)

Si une ou plusieurs cartes de proximité sont déjà mémorisées au numéro d'utilisateur sélectionné, celles-ci seront effacées.



Tenez les cartes de proximité dans le bon ordre contre le lecteur !

(ADD) (Premier numéro d'utilisateur=1 Dernier numéro d'utilisateur=10)

❑ Effacer une carte de proximité du système

- ◆ Activez le mode de programmation si nécessaire (voir ci-dessus).
- ◆ Présentez la carte "VOID"
- ◆ Présentez à la tête de lecture les cartes de programmation dans la séquence qui représentent le numéro d'utilisateur souhaité
- ◆ Présentez ensuite la carte "ENTER" à la tête de lecture

Une LED verte et un bip indiquent que la carte de proximité est effacée de la mémoire.



(VOID) (Numéro d'utilisateur=12)

❑ Effacer une série de cartes de proximité du système

- ◆ Activez le mode de programmation si nécessaire.
- ◆ Présentez la carte "VOID" à la tête de lecture
- ◆ Présentez à la tête de lecture les cartes de programmation dans l'ordre représentant le premier numéro d'utilisateur souhaité.
- ◆ Présentez la carte "THRU".
- ◆ Présentez à la tête de lecture les cartes de programmation dans l'ordre représentant le dernier numéro d'utilisateur souhaité.
- ◆ Présentez finalement la carte ENTER à la tête de lecture.

Une led verte et un bip indiquent que la carte de proximité est effacée de la mémoire



(VOID) (Premier numéro d'utilisateur=1 Dernier numéro d'utilisateur=10)

❑ **Effacer une carte de proximité en la présentant à la tête de lecture**

- ◆ Mettez l'unité en mode de programmation si nécessaire.
- ◆ Présentez la carte "VOID" à la tête de lecture.
- ◆ Présentez ensuite la carte "ENTER" à la tête de lecture.
- ◆ Tenez la carte de proximité près de la tête de lecture

Une led verte et un bip indiquent que la carte de proximité est effacée de la mémoire



(VOID)

❑ **Effacer une carte de proximité en introduisant le numéro d'identification de celle-ci**

- ◆ Activez le mode de programmation si nécessaire.
- ◆ Présentez la carte "VOID"
- ◆ Présentez la carte "THRU"
- ◆ Présentez les cartes de programmation dans l'ordre représentant le numéro d'identification de la carte de proximité
- ◆ Présentez la carte "ENTER"

Une LED verte et un bip indiquent qu'une carte de proximité est effacée de la mémoire



(VOID)

(numéro d'identificati

❑ **Régler la temporisation du contact relais**

- ◆ Activez le mode de programmation si nécessaire.
- ◆ Présentez la carte "Set-timer" à l'unité.
- ◆ Présentez ensuite à la tête de lecture les cartes de programmation dans l'ordre représentant la *temporisation du contact relais* choisie (0-30 sec).
- ◆ Présentez la carte "ENTER".

Une LED verte et un bip indiquent que la *temporisation du contact relais* est modifiée. Si le timer est ramené à 0 secondes, le temps de verrouillage réel s'élève à 0,25 secondes.

Afin de programmer le timer à 15 secondes, suivez la procédure suivante :



(Set timer) 15 secondes

Pour des durées plus longues, programmez le timer en heure : minute.

- ◆ Présentez la carte “Set-timer” à l’unité.
- ◆ Présentez ensuite à la tête de lecture les cartes de programmation représentant le nombre d’heures voulues (2 chiffres).
- ◆ Présentez ensuite les cartes de programmation représentant le nombre de minutes.
- ◆ Présentez la carte THRU
- ◆ Présentez la carte ENTER

Le temps maximum programmable est de 18 heures 00 minutes

Pour programmer le timer à 2 heures et 45 minutes, suivez la séquence suivante :



□ Régler le mode de fonctionnement

L’unité ACC610 peut fonctionner selon 4 modes de fonctionnement :

- « 1 » : actif (normal) – Led éteinte
- « 2 » : inactif (verrouillé) – Led rouge
- « 3 » : porte déverrouillée – Led verte
- « 4 » : flip-flop mode – Led éteinte

- En mode 1 : une carte de proximité valide ou la fermeture de l’entrée pour ouverture à distance va activer le relais pour la durée pour laquelle le timer est programmé.
- En mode 2 : désactive l’unité. Aucune carte de proximité ne sait activer le relais, mais l’entrée pour ouverture à distance va activer le relais.
- En mode 3 : la porte reste verrouillée (le relais reste fermé)
- En mode 4 : si une carte de proximité valide est présentée ou si l’entrée pour ouverture à distance est activée, le relais passe d’un état de désactivation à un état d’activation et vice-versa. Le relais va rester dans cet état jusqu’à ce qu’une autre carte de proximité valide soit présentée ou que l’entrée à distance soit activée et ainsi de suite.

Pour activer le mode de fonctionnement :

- ◆ Activez le mode de programmation si nécessaire.
 - ◆ Présentez la carte “Mode” à l’unité
 - ◆ Présentez ensuite soit « 1 », soit « 2 », soit « 3 », soit « 4 » à la tête de lecture
 - ◆ Présentez la carte “ENTER”
 - ◆ La tête de lecture quitte le mode de programmation et arrive dans le mode sélectionné.
- Par exemple, pour mettre l’unité en mode inactif (verrouillé), suivez la séquence suivante :



□ Pour quitter directement le mode de programmation

- ◆ Présentez la carte “Mode” à la tête de lecture.
- ◆ Présentez ensuite la carte “1”.
- ◆ Présentez la carte “ENTER”.

Le système passe directement au mode sélectionné sans tenir compte des '15 secondes' de délai préétablis.



Mode

❑ Configuration du relais

Le relais est préprogrammé et est ouvert en temps normal et ferme sur présentation d'une carte de proximité valide ou lorsque l'entrée d'ouverture à distance (demande de sortie) est activée. Un relais normalement ouvert est utilisé pour un verrou électrique ou pour un opérateur de portail. Un relais normalement fermé est utilisé pour des mécanismes tels des ventouses magnétiques.

- ◆ Pour configurer le relais, placez si nécessaire l'unité en mode de programmation.
- ◆ Présentez la carte THRU à l'unité
- ◆ Présentez à nouveau la carte THRU à l'unité
- ◆ Présentez ensuite la carte « 6 » ou « 7 » à l'unité.
- ◆ Présentez la carte ENTER

Possibilités :

- 6. normalement ouvert (préprogrammé)
- 7. normalement fermé

Par exemple, afin de configurer le relais normalement fermé, suivez la séquence suivante :



❑ Utiliser le RK100 comme Lecteur Sortie Wiegand

Le RK100 peut être connecté à un système de contrôle d'accès multi-portes et ce, en utilisant la sortie Wiegand. Lorsque toute carte de proximité est présentée à l'unité, qu'elle soit programmée ou non dans l'unité, la carte de proximité ID appropriée sera transmise via les câbles blanc et vert.

❑ Programmer l'Entrée

L'entrée est pré-programmée comme entrée Remote Open. En connectant les câbles brun et orange, vous activez le relais pour le temps réglé au timer.

Cette entrée peut également être configurée comme une led ou comme une led/beeper. Lorsqu'elle est configurée comme une led et que vous connectez le câble brun, une led rouge s'allumera. En connectant le câble orange, une led verte s'allumera. La led/beeper fonctionne comme la led sauf qu'à chaque fois que la led verte est activée via cette entrée, le beeper fait bip durant environ 0,30 secondes.

Afin de configurer l'entrée, mettez l'unité en mode de programmation si nécessaire.

- ◆ Présentez la carte THRU à l'unité
- ◆ Présentez à nouveau la carte THRU à l'unité
- ◆ Présentez soit la carte « 1 », « 2 », « 3 » à l'unité.
- ◆ Présentez la carte ENTER

Possibilités :

- « 1 » : Remote Open
- « 2 » : LED
- « 3 » : LED/Beeper

Par exemple, pour programmer l'entrée avec contrôle LED, suivez la séquence suivante :



❑ *Conseils de programmation*

- ♦ Ajouter plus d'une fois la même carte de proximité : si vous ajoutez la même carte de proximité plus d'une fois au système, l'ID de la carte de proximité sera effacée de la position du numéro ID d'utilisateur précédent et ajoutée à la nouvelle position du numéro ID d'utilisateur.
- ♦ Minuterie de verrouillage : la minuterie de verrouillage commande le relais de verrouillage. Le temps de verrouillage préprogrammé est de 1 seconde mais celui-ci peut être modifié et peut prendre une valeur entre 25 secondes et 18 heures. Si la minuterie de verrouillage est ramenée à 0 seconde, le système enclenche automatiquement le réglage minimum de 0,25 secondes. Cela suffit pour la plupart des automatismes. Le beeper et la Led sont toujours réglés à une seconde.
- ♦ Mode de fonctionnement: vous avez le choix entre 4 possibilités : pour le fonctionnement normal sélectionnez le Mode 1, pour la désactivation temporaire de toutes les cartes de proximité, sélectionnez le Mode 2, pour garder la porte continuellement en position ouverte sélectionnez le Mode 3, pour fonctionner en tant qu'interrupteur à bascule sélectionnez le mode 4.

❑ *Opérations de base*

Pour utiliser cette tête de lecture vous devez d'abord tenir la carte de proximité près de l'unité ou de la tête de lecture auxiliaire. Au cas où le numéro d'identification de la carte de proximité est mémorisé, le relais de déverrouillage est activé, déverrouillant la porte ou le portail.

La led verte et le bip indiquent que l'accès est autorisé. Si le numéro d'identification du carte de proximité ne se trouve pas dans la mémoire, la porte ou le portail restent fermés. Maintenant une led rouge s'allume et vous entendez un bip : l'accès est refusé. Autrement la Led n'est pas active.

Entrée remote open : lorsque l'entrée remote open est activée, le relais s'active. Lorsque l'entrée remote open est désactivée, le relais redevient inactif après écoulement de la minuterie de verrouillage. Une led verte et un bip indiquent que l'accès est autorisé.

Garantie

Ces produits sont garantis contre des défauts en matériel et en métier pour une période d'une année à partir de l'envoi. Nestor Cy s'engage, de par sa propre initiative, à remplacer ou à réparer les produits défectueux si la période de garantie n'est pas écoulée. Dans ce cas, Nestor Cy prend également tous les frais de transport à sa charge. La garantie n'est en aucun cas d'application au cas où les défauts seraient la conséquence d'un usage incorrect, d'un accident, d'un remplacement, d'une négligence, ou d'une installation et réparation non-autorisées. Nestor Cy se réserve le droit de déterminer l'existence et la cause du défaut. La garantie décrite ci-dessus est exclusive : aucune autre garantie, aussi bien orale qu'écrite n'est exprimée ou impliquée. Nestor Cy rejette inconditionnellement toute garantie impliquée ou toute aptitude pour un but spécifique. Les solutions suggérées ci-dessus sont uniquement destinées à l'utilisateur et sont considérées comme des solutions exclusives. Nestor Cy décline toute responsabilité pour des dommages directs ou indirects, secondaires ou importants (y compris perte de bénéfice), fondés sur un contrat ou une théorie quelconque.

ACC610

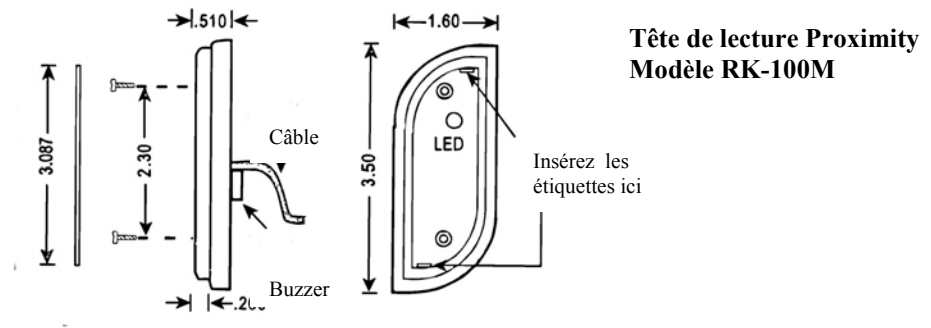
2/03/04

ACC610

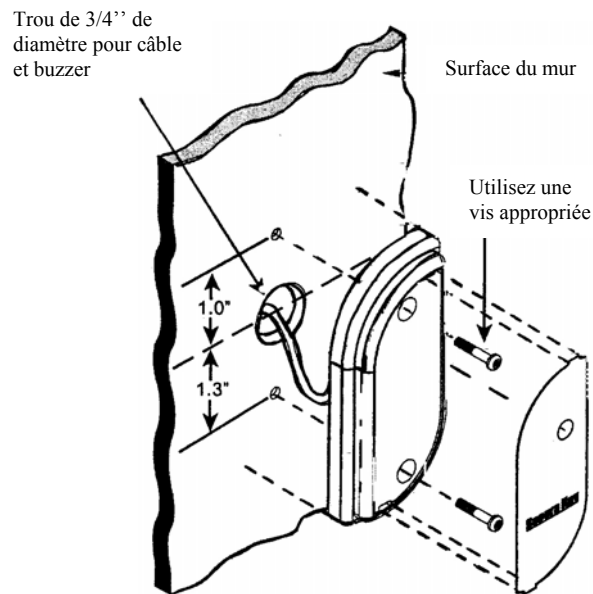
Numéro d'utilisateur	Nom d'utilisateur	Code d'utilisateur	Numéro d'utilisateur	Nom d'utilisateur	Code d'utilisateur

00-100132

DIMENSIONS DU LECTEUR



SCHEMA D'INSTALLATION



INSTALLATION TYPIQUE

