

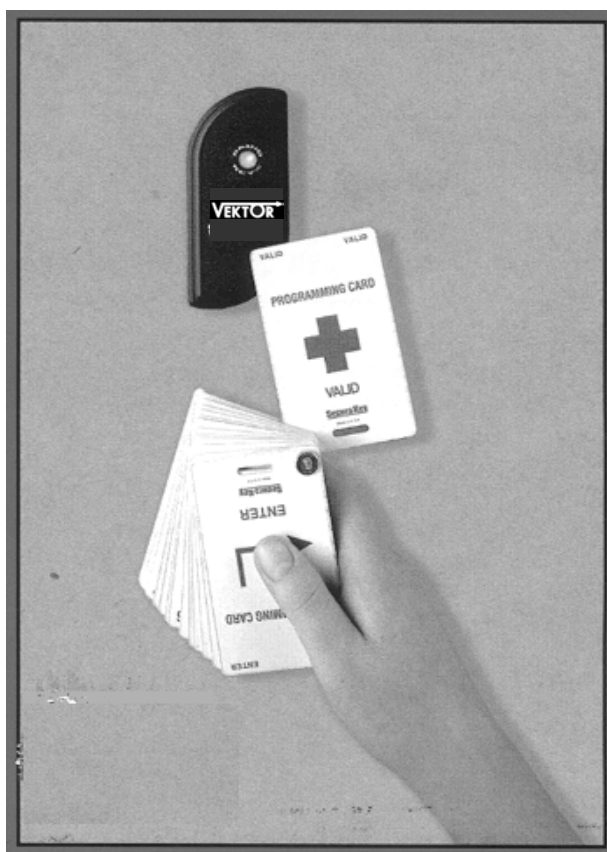
ACC610



ACC610

2/03/04

INSTALLATIE HANDLEIDING



Voorwoord

De leeskop ACC610 is een volledig programmeerbaar toegangscontrole systeem. Tot 100 gebruikers kunnen toegang verkrijgen via deze lezer. Ze kan een elektrische slagboom, een magnetische vergrendelingssysteem of een poortopener besturen. De eenheid bevat een programmeerbare input die afgeregeld kan worden als een input voor afstandsopening of als een Led/Beeper controle voor het gebruik met de Wiegand output.

Dankzij deze output is het mogelijk om de leeskop met een on line systeem te verbinden.

Hieronder vindt U verdere inlichtingen over het gebruik van de eenheid ACC610 als Wiegand lezer.

De toegangscontrole eenheid ACC610 bestaat uit een CPU, een geheugen, een toegangsrelais, en een interne lezer. Het systeem is voorzien met een beeper en een tweekleurige LED indicator. Een stel programmatiekaarten ACC600 (niet bijgevoegd) kan gebruikt worden om kaarten/sleutelhangers bij te voegen of te wissen, om de functioneringsmode te configureren, het paswoord en de timer te programmeren. Het toegangscontrole systeem ACC610 biedt uitstekende prestaties zelfs in extreme omstandigheden.

Programmatie besturing ACC610

Nota : een stel programmatiekaarten ACC600 is vereist om de leeskop te programmeren. Eén enkel ACC600 kan voor meerdere leeskoppen gebruikt worden.

Een stel programmatiekaarten ACC600 omvat volgende 16 kaarten :



Enter nul één twee drie vier vijf zes zeven acht negen



Thru timer add void mode

Deze kaarten aan de eenheid ACC610 presenteren stemt overeen met het indrukken van een toetsenbord.

Wanneer U programmeerkaarten aan de eenheid presenteert, geeft een beep aan dat de kaart gelezen is. U vindt hieronder verdere inlichtingen over de gebruikte reeksen programmeerkaarten voor de verschillende programmeringmodes uit te voeren.

Programmatiestappen

Om de eenheid **ACC610** te programmeren, ga eerst in de programmeermode. Het amberkleurig LED flakkert op en geeft daarmee aan dat het systeem in de programmeermode terechtgekomen is. Om de programmeermode te verlaten, selecteer een functioneringsmode of indien er geen programmeerkaart gepresenteerd werd keert de eenheid na een periode van 15 seconden automatisch terug naar de actieve mode.

Na een correcte programmatie tonen een groen licht en een beep aan dat de kaart/sleutelhanger aanvaard werd. Een rood licht en drie korte beep-tonen geven aan dat de invoer van de getallenreeks niet geldig is. Ga terug naar het juiste veld en voer hetzelfde commando nu correct in.

LET OP ! Gebruikersnummer en de waarden van de persoonlijke code in deze voorbeelden dienen enkel ter demonstratie; voer de juiste waarden in voor uw eigen systeem.

❑ *Selecteer de programmeermode :*

Presenteer de programmeerkaarten aan de eenheid in de reeks die het paswoord vertegenwoordigt en presenteer vervolgens de “Enter-kaart”(=kaart waarmee de door u geselecteerde combinaties worden opgeslagen in het geheugen). Alle nieuwe systemen zijn voorgeprogrammeerd met het paswoord 12345. Het amberkleurig LED flakkerd op en geeft daarmee aan dat het systeem in de programmeermode terechtgekomen is. Na een periode van 15 seconden keert de eenheid automatisch terug naar de actieve mode indien er geen programmeerkaart gepresenteerd werd.



Nota : wanneer 5 incorrecte paswoorden ingevoerd zijn dan reageert de leeskop via een alarm en een rode led brandt gedurende 30 seconden, de eenheid keert dan terug in de normale mode.

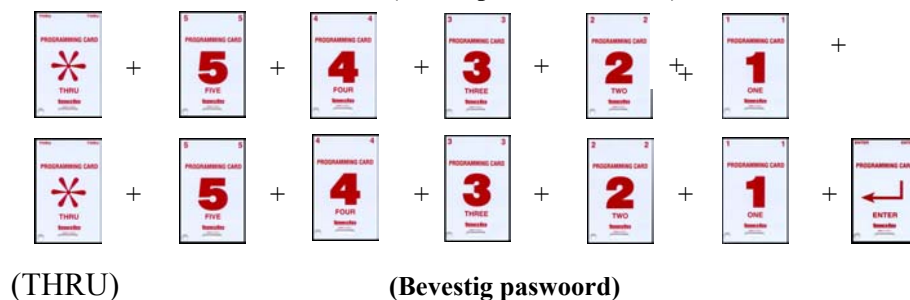
❑ *Verander het paswoord*

- ◆ Plaats de eenheid in de programmatiemode, indien nodig.
- ◆ Presenteer de “THRU-kaart”
- ◆ Presenteer vervolgens de reeks programmatiekaarten die het gewenste nieuwe paswoord vertegenwoordigt (precies 5 cijfers)
- ◆ Presenteer dan opnieuw de “THRU-kaart” aan de eenheid.
- ◆ Presenteer opnieuw de reeks programmatiekaarten die het gewenste nieuwe paswoord vertegenwoordigt (precies 5 cijfers)
- ◆ Presenteer de “Enter-kaart” aan de eenheid

Een groen licht en een beep geven aan dat het paswoord veranderd is.

Omdat de combinatie 12345 de fabriekscode vertegenwoordigt is het beter om voor uw eigen veiligheid een andere paswoord te kiezen.

(Nieuw paswoord=54321)



Paswoord verloren of vergeten :

Indien U uw paswoord verloren of vergeten heeft, heeft u nog altijd de mogelijkheid om terug te schakelen op de fabriekscode (12345) door als volgt te handelen : demonteer de eenheid ACC610 van de wand, sluit de elektriciteit af (plug het snoer los van J1 of schakel de stroomtoevoer uit). Herstel de toevoer door middel van kabel Data 1 (witte kabel) voorlopig verbonden met kabel Remote (bruine kabel). De door de fabriek vooraf ingestelde code (12345) wordt terug activeerd. Sluit de elektriciteit af en sluit de eenheid terug aan, herstel de toevoer en monteer de eenheid terug. Deze handeling wist in geen enkel geval de transponders die in het geheugen van de lezer opgeslagen zijn.

□ **Voeg een kaart/sleutelhanger toe aan het systeem :**

- ♦ Plaats de eenheid indien nodig in de programmeermode.
- ♦ Presenteer de “Add-kaart” (=kaart waarmee een kaart/sleutelhanger wordt toegevoegd aan de eenheid)
- ♦ Presenteer vervolgens de reeks programmeerkaarten die het gewenste gebruikersnummer (1-100) vertegenwoordigt.
- ♦ Presenteer daarna de “Enter-kaart” aan de eenheid
- ♦ Hou de kaart/sleutelhanger dichtbij de eenheid

Een groen licht en een beep betekenen dat de kaart/sleutelhanger aanvaard werd. Drie beeps vergezeld van een rood lichtje betekenen daarentegen dat het gebruikersnummer reeds bezet is. Wis daarom deze kaart/sleutelhanger uit het geheugen of kies een nieuw gebruikersnummer.



(ADD) Gebruikersnr. 12

**Hou de
kaart/sleutelhanger tegen
de eenheid**

Nota : wanneer U een nieuwe kaart/sleutelhanger toewijst aan een ID- gebruikersnummer waarvoor een kaart/sleutelhanger al toegekend is, de nieuwe kaart/sleutelhanger vervangt de vorige voor dit gebruikersnummer.

□ **Voeg een kaart/sleutelhanger toe door invoer ID-nummer
kaart/sleutelhanger :**

In plaats van een kaart/sleutelhanger te tonen, kunt U de programmeermode gebruiken om het ID-nummer van de kaart/sleutelhanger in te voeren.

- ♦ Plaats de eenheid in de programmeermode indien nodig.
- ♦ Presenteer de “Add-kaart” aan de eenheid
- ♦ Presenteer vervolgens de programmeerkaarten die het gewenste gebruikersnummer (1-100) vertegenwoordigen aan de eenheid.
- ♦ Presenteer de “THRU-kaart”.
- ♦ Presenteer de programmeerkaarten die het individuele nummer van de kaart/sleutelhanger vertegenwoordigen
- ♦ Tenslotte presenteer je de “Enter”-kaart



Nota : wanneer U een nieuwe kaart/sleutelhanger toewijst aan een ID- gebruikersnummer waarvoor een kaart/sleutelhanger al toegekend is, de nieuwe kaart/sleutelhanger vervangt de vorige voor dit gebruikersnummer.

❑ **Voeg een reeks kaart/sleutelhangers toe aan het systeem :**

- ◆ Plaats de eenheid in de programmeermode, indien nodig.
- ◆ Presenteer de “Add-kaart” aan de eenheid en presenteer de reeks programmatiekaarten die het gewenste begingebbruikersnummer vertegenwoordigt aan de eenheid.
- ◆ Presenteer de “THRU-kaart”
- ◆ Presenteer vervolgens de reeks programmatiekaarten die het gewenste eindgebruikersnummer vertegenwoordigt
- ◆ Presenteer de “THRU-kaart”
- ◆ Presenteer de “Enter-kaart”
- ◆ Presenteer de kaart/sleutelhangers aan de eenheid in de gewenste volgorde (let erop dat u niet vergeet welke kaart/sleutelhanger er is toegewezen aan het gebruikersnummer van uw keuze)

Indien 1 of meerdere kaart/sleutelhangers in het door u geselecteerde gebruikersnummer reeds opgeslagen zijn, zijn die gewist



Presenteer de kaarten in de juiste volgorde

(ADD) (Bergingebbruikersnummer=1

Eindgebruikersnummer=10)

❑ **Wis een kaart/sleutelhanger uit het systeem :**

- ◆ Plaats de eenheid in de programmeermode, indien nodig (zie hierboven).
- ◆ Presenteer de “Void”-kaart
- ◆ Presenteer aan de eenheid vervolgens de reeks programmatiekaarten die het gewenste gebruikersnummer vertegenwoordigt.
- ◆ Presenteer daarna de “Enter-kaart” aan de eenheid

Een groen licht en een beep geven aan dat de kaart/sleutelhanger gewist is uit het geheugen.



(VOID)

(Gebruikersnummer=12)

❑ **Wis een bereik van kaart/sleutelhangers uit het systeem :**

- ◆ Plaats de eenheid in de programmeermode, indien nodig.
- ◆ Presenteer de “Void-kaart” aan de eenheid
- ◆ Presenteer aan de eenheid de reeks programmeerkaarten die het gewenste begingebbruikersnummer vertegenwoordigt.
- ◆ Presenteer de THRU-kaart.
- ◆ Presenteer vervolgens de programmeerkaarten die het gewenste eindgebruikersnummer vertegenwoordigt
- ◆ Presenteer tenslotte de “Enter-kaart” aan de eenheid

Een groen licht en een beep geven aan dat de kaart/sleutelhanger gewist is uit het geheugen.



(VOID) (Begingebbruikersnummer=1 Eindgebruikersnummer=10)

□ **Wis een kaart/sleutelhanger door presentatie aan de leeskop :**

- ◆ Plaats de eenheid in de programmatiemode, indien nodig.
- ◆ Presenteer de “Void-kaart” aan de eenheid.
- ◆ Presenteer dan de “Enter”-kaart aan de eenheid.
- ◆ Hou de kaart/sleutelhanger dichtbij de eenheid.

Een groen licht en een beep geven aan dat de kaart/sleutelhanger gewist is uit het geheugen.



Hou de kaart/sleutelhanger dichtbij de eenheid !

(VOID)

□ **Wis een kaart/sleutelhanger door invoer van ID-nummer van de kaart/sleutelhanger :**

- ◆ Plaats de eenheid in de programmatiemode, indien nodig.
- ◆ Presenteer de “Void-kaart”
- ◆ Presenteer de “THRU-kaart”
- ◆ Presenteer de reeks programmatiekaarten die het ID-nummer van de kaart/sleutelhanger vertegenwoordigt.
- ◆ Presenteer de “Enter-kaart”

Een groen licht en een beep geven aan dat de kaart/sleutelhanger gewist is uit het geheugen.



(VOID) (ID - nummer=995)

□ **Regel de inschakeltijd af :**

- ◆ Plaats de eenheid in de programmatiemode, indien nodig.
- ◆ Presenteer de “Set-timer-kaart” aan de eenheid

- ◆ Presenteer vervolgens de reeks programmatiekaarten die de gewenste inschakeltijd vertegenwoordigt (0-30 sec) aan de eenheid.
- ◆ Presenteer de “Enter-kaart”.

Een groen licht en een beep geven aan dat de inschakeltijd veranderd is. Als de timer afgesteld wordt op 0 seconden, dan is de reële vergrendeltijd ongeveer 0,25 seconden.

Om de timer op 15 seconden te programmeren, doet U het volgende :



(Set timer) 15 seconden

Voor langere tijden, programmeer de timer in uur : minuut.

- ◆ Presenteer de “Set timer-kaart” aan de eenheid.
- ◆ Presenteer vervolgens de reeks programmatiekaarten die de gewenste aantal uren vertegenwoordigt (2 cijfers).
- ◆ Presenteer vervolgens de reeks programmatiekaarten die de gewenste aantal minuten vertegenwoordigt.
- ◆ Presenteer de “THRU-kaart”
- ◆ Presenteer de “Enter-kaart”.

De maximale programmeertijd is 18 uren 00 minuten.

Om de timer op 2 uur en 45 minuten te programmeren, doet U als volgt :



□ *Regel de functioneringsmode af :*

De eenheid ACC610 kan volgens 4 functioneringsmodes werken :

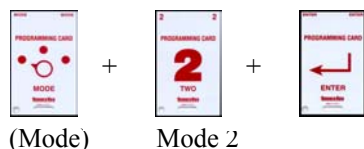
- « 1 » : actief (normaal) – Led uit
- « 2 » : inactief (vergrendeld) – rode Led
- « 3 » : deur niet vergrendeld – groene Led
- « 4 » : flip-flop mode – Led uit

- In mode 1 : een kaart/sleutelhanger of een geldige sluiting van de input voor afstandsopening gaat het relais activeren voor de geprogrammeerde tijd.
- In mode 2 : deactiveert de eenheid. Geen enkel kaart/sleutelhanger kan het relais activeren maar de input voor afstandsopening gaat het relais activeren.
- In mode 3 : de deur blijft vergrendeld (het relais blijft vergrendeld).
- In mode 4 : wanneer een geldige kaart/sleutelhanger gepresenteerd is of wanneer de input voor afstandsopening activeerd is, gaat het relais over van een desactivering toestand tot een activering toestand en omgekeerd. Het relais blijft in deze toestand totdat een andere geldige kaart/sleutelhanger gepresenteerd is of dat de input voor afstandsopening activeerd is enzovoort.

Om de functioneringsmode te activeren :

- ◆ Stel de eenheid in de programmatiemode, indien nodig.
- ◆ Presenteer de “Mode-kaart” aan de eenheid

- ♦ Presenteer vervolgens de “1”, “2”, “3”, “4”, aan de eenheid
 - ♦ Presenteer de “Enter-kaart”
 - ♦ De eenheid verlaat de programmatiemode en komt terecht in de selecteermode.
- Bij voorbeeld, om de eenheid in inactieve mode te plaatsen (vergrendeld), doet U als volgt :



□ **Verlaat zonder tijdsverlies de programmatiemode :**

- ♦ Presenteer de “Mode-kaart” aan de eenheid
- ♦ Presenteer dan kaart “1” aan de eenheid.
- ♦ Presenteer de “Enter”-kaart.

Dit heeft tot gevolg dat het systeem direct overgaat naar de “normale mode” zonder rekening te houden met de ingestelde “15 seconden-regel”.



□ **Configuratie van het relais :**

Het relais is vooraf ingesteld en is normaal open en sluit bij het vertonen van een geldige kaart/sleutelhanger of wanneer de input voor afstandsopening (aanvraag om uit te gaan) activeerd is. Een relais normaal open werd gebruikt voor « zekere » elektrische sloten of deurmechanismen en om een poortopener te besturen. Een relais normaal gesloten werd gebruikt voor « betrouwbare » mechanismen zoals magnetische sloten.

Om het relais te configureren, plaats indien nodig de eenheid in programmatiemode.

- ♦ Presenteer de “THRU-kaart” aan de eenheid.
- ♦ Presenteer opnieuw de “THRU-kaart” aan de eenheid
- ♦ Presenteer vervolgens de kaart « 6 » of « 7 » aan de eenheid.
- ♦ Presenteer de “Enter”-kaart.

Mogelijkheden :

- 6. normaal open (vooringesteld)
- 7. normaal gesloten

Bij voorbeeld, om het relais normaal gesloten te configureren, doet U als volgt :



❑ **ACC610 gebruiken als Wiegand lezer:**

De ACC610 kan op een toegangscontrole systeem voor meerdere deuren aangesloten worden, door het gebruik van de Wiegand uitgang. Wanneer een kaart/sleutelhanger aan de eenheid gepresenteerd is, of het in de eenheid geprogrammeerd is of niet, zal de geschikte ID van de kaart/sleutelhanger doorgegeven worden via de witte en groene kabels.

❑ **Ingang programmeren :**

De ingang is voorgeprogrammeerd als Remote Open ingang. Wanneer U de bruine en de oranje kabels verbindt, activeert U het relais voor de ingestelde tijd op de timer.

Deze ingang kan ook als led of als led/beeper ingesteld worden. Wanneer de ingang als led ingesteld is en dat U de bruine kabel aansluit, gaat een rode led aan. Bij het aansluiten van de oranje kabel, brandt een groene led. De led/beeper werkt zoals de led behalve dat wanneer de groene led via deze ingang geactiveerd is, doet de beeper een bip gedurende ongeveer 0,30 seconden.

Om de ingang in te stellen, plaats de eenheid in programmeringmode indien nodig.

- ◆ Presenteer de "THRU-kaart" aan de eenheid.
- ◆ Presenteer opnieuw de "THRU-kaart" aan de eenheid.
- ◆ Presenteer de kaart 1, 2, of 3 aan de eenheid.
- ◆ Presenteer de "Enter"-kaart.

Mogelijkheden:

« 1 » : Remote Open

« 2 » : LED

« 3 » : LED/Beeper

Bij voorbeeld, om de eenheid te programmeren met LED controle, doet U als volgt :



❑ **Programmatietips :**

- ◆ Dezelfde kaart/sleutelhanger meermaals toevoegen : wanneer U dezelfde kaart/sleutelhanger meermaals aan het systeem toevoegt, is de identificatienummer van de kaart/sleutelhanger uit de vorige plaats van de gebruikersidentificatienummer gewist, en zal toegevoegd worden aan de nieuwe plaats van de gebruikersidentificatienummer.
- ◆ Timer voor schakeltijd: de timer voor schakeltijd controleert het vergrendelingsrelais. De timer voor schakeltijd is vooraf ingesteld op 1 seconde maar kan worden ingesteld op een waarde die tussen 25 seconden en 18 uren ligt. Als de timer voor schakeltijd wordt teruggezet op 0 seconden, treedt automatisch de minimumafstelling van 0,25 seconden in werking. Dat voldoet voor de meeste automatismen. De beeper en de led blijven vast staan op 1 seconde.
- ◆ Functioneringsmode: U heeft de keuze tussen 4 opties : voor de normale werking selecteert u Mode 1, om tijdelijk alle kaart/sleutelhangers te deactiveren selecteert u Mode 2, om de deur te laten openstaan selecteert u Mode 3, om als knevelschakelaar te functioneren, selecteert U Mode 4.

□ **Basishandelingen :**

Om deze leeskop te gebruiken, houdt U eerst de kaart/sleutelhanger nabij de eenheid of de hulpleeskop. Indien het identificatienummer van de kaart/sleutelhanger opgeslagen is, is de ontgrendelingsrelais geactiveerd, en ontgrendelt de deur of de poort.

De groene led en de beep geven aan dat de toegang verleend is. Indien het identificatienummer van de kaart/sleutelhanger niet opgeslagen is, blijft de deur of de poort gesloten. Een rode led gaat aan en U hoort een beep : de toegang is geweigerd. Anders is de Led inactief.

Ingang remote open : wanneer de ingang remote open activeerd is, wordt het relais actief. Wanneer de ingang remote open deactiveerd is, wordt het relais terug inactief na verloop van de vergrendelingstimer. Een groene led en een beep tonen aan dat de toegang verleend is.

Garantie

Deze producten zijn gewaarborgd tegen gebreken in materiaal en vakmanschap voor een periode van één jaar met ingang van de verzending. Nestor Cy verbindt er zich toe naar eigen inzicht de gebrekkige producten te herstellen of te vervangen indien de garantieperiode niet verstreken is. Ook alle kosten van verzending zijn in dit geval voor rekening van Nestor Cy. De waarborg is echter niet van toepassing wanneer de gebreken het gevolg zijn van foutief gebruik, ongeval, vervanging, verwaarlozing of ongeoorloofde installatie en herstelling. Nestor Cy houdt zich het recht voor het bestaan en oorzaak van het gebrek te bepalen. De waarborg die hierboven wordt uiteengezet is exclusief : geen andere waarborg zowel schriftelijk als mondeling wordt naar voor gebracht of verondersteld. Nestor Cy wijst onvoorwaardelijk elke veronderstelde waarborg of geschiktheid voor een specifiek doel van de hand. De oplossingen die hier worden aangereikt zijn uitsluitend bestemd voor de gebruiker en gelden als exclusieve oplossingen. In geen geval kan Nestor Cy aansprakelijk worden gesteld voor rechtstreekse, onrechtstreekse, bijkomstige of gewichtige (inclusief winstderving) schade gebaseerd op contract of op welke theorie dan ook.

ACC610

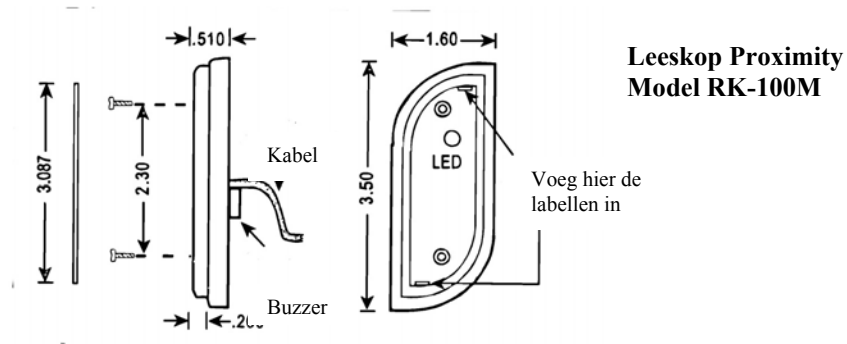
2/03/04

ACC610**BIJLAGE**

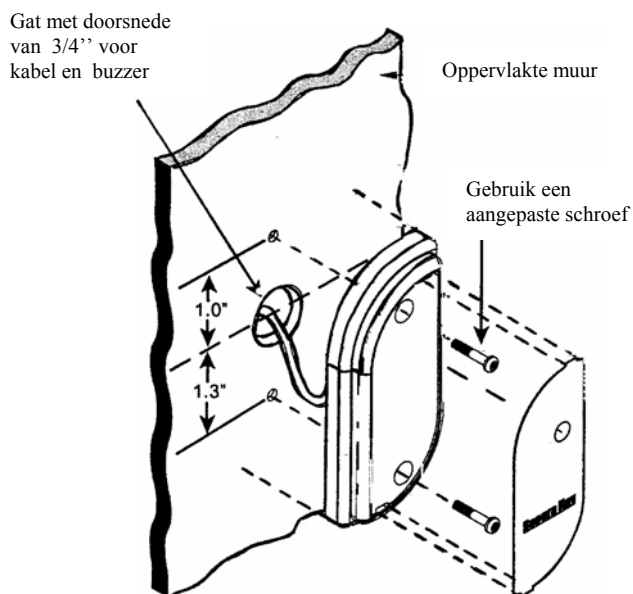
Nummer Gebruiker	Naam Gebruiker	Code Gebruiker	Nummer Gebruiker	Naam Gebruiker	Code Gebruiker

00-100131

AFMETINGEN VAN DE LEZER



INSTALLATIE SCHEMA



TYPISCHE INSTALLATIE

