

ACC620



ACC620

MANUEL D'INSTALLATION



Ce manuel contient les instructions concernant les cartes de programmation servant à programmer la tête de lecture ACC600. Utilisez à cette fin le jeu de cartes RK-PD1 vendu séparément.

Les cartes de proximité sont déjà dotées d'un code prédéfini et sont également programmées d'une série de chiffres d'identification unique. Vu que ces chiffres sont uniques, aucun code Facility n'est requis. Cependant, ce code prédéfini n'est pas encore préprogrammé dans la tête de lecture. C'est pourquoi il est nécessaire de programmer la tête de lecture suivant la procédure décrite ci-dessous. La tête de lecture ACC600 permet d'attribuer une carte de proximité à chaque utilisateur. Le numéro d'utilisateur est relié à la personne qui fait usage d'une carte de proximité.

Il est conseillé de photocopier au préalable le formulaire vierge ci-joint et d'utiliser ensuite les photocopies pour noter le numéro, le nom et le code d'utilisateur.

Si une led rouge et 3 bips sonores se déclenchent après avoir introduit une série de chiffres c'est que vous avez commis une erreur. Retournez à la section appropriée et introduisez correctement la séquence.

Lorsque vous sélectionnez un numéro d'utilisateur qui est déjà occupé, la tête de lecture va transmettre trois bips et une led rouge s'allumera. Sélectionnez un autre numéro d'utilisateur ou effacez le numéro existant déjà en mémoire.

ATTENTION ! Le numéro d'utilisateur et les valeurs du code d'identification que vous trouverez ci-dessous servent seulement à illustrer les exemples; utilisez donc d'autres valeurs pour votre système.

❑ *Sélectionner le mode de programmation :*

Présentez les cartes de programmation à la tête de lecture dans l'ordre représentant le mot de passe et puis la carte «ENTER» permettant de mémoriser les combinaisons sélectionnées.

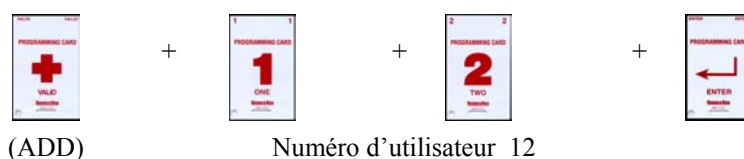
Tous les nouveaux systèmes sont préprogrammés avec le mot de passe 12345. La Led orange va clignoter, indiquant que le système est passé en mode de programmation. Si vous ne présentez aucune carte de programmation durant 15 secondes, la tête de lecture revient automatiquement au mode actif.



❑ *Ajouter une carte de proximité au système :*

- ◆ Activez le mode de programmation si nécessaire.
- ◆ Présentez la carte "ADD" (carte avec laquelle l'on ajoute une carte de proximité à l'unité)
- ◆ Présentez ensuite la séquence de cartes de programmation qui représente le numéro d'utilisateur souhaité (1-600).
- ◆ Présentez ensuite la carte 'ENTER' à la tête de lecture
- ◆ Tenez la carte de proximité à proximité de la tête de lecture

Une Led verte et un bip signalent que la carte de proximité est acceptée. Une Led rouge et 3 bips sonores indiquent qu'une carte de proximité a déjà été mémorisée à l'emplacement choisi. Effacez la carte de proximité programmée précédemment ou choisissez un nouvel emplacement (numéro d'utilisateur).



Tenir la carte de proximité près de l'unité

❑ **Ajouter une carte de proximité en introduisant le numéro d'identification de la carte de proximité :**

- ◆ Activez le mode de programmation si nécessaire.
- ◆ Présentez la carte 'ADD' à la tête de lecture.
- ◆ Présentez ensuite les cartes de programmation représentant le numéro d'utilisateur souhaité (1-600) à la tête de lecture.
- ◆ Présentez la carte "THRU".
- ◆ Présentez les cartes de programmation dans l'ordre représentant le numéro d'identification de la carte de proximité
- ◆ Présentez la carte "ENTER"



(ADD)

Le numéro d'utilisateur

Le numéro d'identification 995

Notez le numéro d'utilisateur et le numéro d'identification dans le formulaire ci-joint !

❑ **Ajouter une série de cartes de proximité au système**

- ◆ Activez le mode de programmation si nécessaire.
- ◆ Présentez la carte "ADD" à la tête de lecture et présentez les cartes de programmation dans l'ordre représentant le premier numéro d'utilisateur choisi.
- ◆ Présentez la carte "THRU"
- ◆ Présentez ensuite les cartes de programmation dans l'ordre représentant le dernier numéro d'utilisateur choisi
- ◆ Présentez la carte "THRU"
- ◆ Présentez la carte "ENTER"
- ◆ Présentez à la tête de lecture les cartes de proximité dans l'ordre choisi (veillez à ne pas oublier les cartes de proximité et numéros d'utilisateurs choisis respectifs)

Si une ou plusieurs cartes de proximité sont déjà mémorisées aux emplacements mémoire sélectionnés (entre le numéro d'utilisateur initial et final), une led rouge et 3 bips sonores vous indiquent que vous devez effacer toute la série avant de poursuivre la procédure (voir ci-dessous).



(ADD)

(Premier numéro d'utilisateur=1

Dernier numéro d'utilisateur=10)

□ Effacer un carte de proximité du système

- ◆ Activez le mode de programmation si nécessaire (voir ci-dessus).
- ◆ Présentez la carte "VOID"
- ◆ Présentez à la tête de lecture les cartes de programmation dans l'ordre représentant le numéro d'utilisateur souhaité
- ◆ Présentez ensuite la carte "ENTER" à la tête de lecture

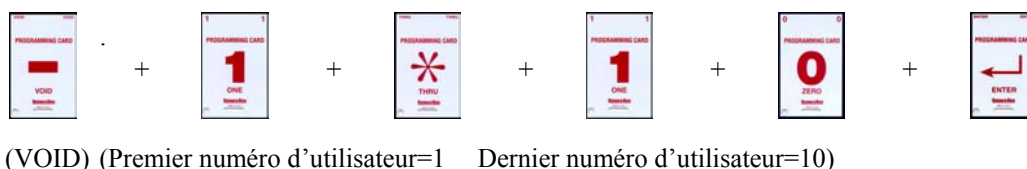
Une LED verte et un bip indiquent que le carte de proximité est effacé de la mémoire.



□ Effacer une série de cartes de proximité du système

- ◆ Activez le mode de programmation si nécessaire.
- ◆ Présentez la carte "VOID" à la tête de lecture
- ◆ Présentez à la tête de lecture les cartes de programmation dans l'ordre représentant le premier numéro d'utilisateur souhaité.
- ◆ Présentez la carte "THRU".
- ◆ Présentez à la tête de lecture les cartes de programmation dans l'ordre représentant le dernier numéro d'utilisateur souhaité.
- ◆ Présentez finalement la carte ENTER à la tête de lecture.

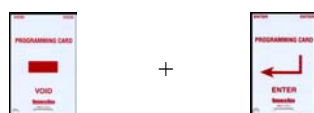
Une led verte et un bip indiquent que la carte de proximité est effacée de la mémoire



□ Effacer une carte de proximité en la présentant à la tête de lecture

- ◆ Mettez l'unité en mode de programmation si nécessaire.
- ◆ Présentez la carte "VOID" à la tête de lecture.
- ◆ Présentez ensuite la carte "ENTER" à la tête de lecture.
- ◆ Tenez la carte de proximité près de la tête de lecture

Une led verte et un bip indiquent que la carte de proximité est effacée de la mémoire



(VOID)

Tenir la carte de proximité près de l'unité !

❑ Effacer une carte de proximité en introduisant le numéro d'identification de la carte de proximité

- ◆ Activez le mode de programmation si nécessaire.
- ◆ Présentez la carte "VOID"
- ◆ Présentez la carte "THRU"
- ◆ Présentez les cartes de programmation dans l'ordre représentant le numéro d'identification de la carte de proximité.
- ◆ Présentez la carte "ENTER"

Une LED verte et un bip indiquent qu'une carte de proximité est effacée de la mémoire



(numéro d'identification=995)

❑ Modifier le mot de passe

- ◆ Activez le mode de programmation si nécessaire.
- ◆ Présentez la carte "THRU"
- ◆ Présentez ensuite les cartes de programmation dans l'ordre représentant le nouveau mot de passe choisi (impérativement 5 chiffres)
- ◆ Présentez à nouveau la carte "THRU" à la tête de lecture .
- ◆ Présentez à nouveau les cartes de programmation dans l'ordre représentant le nouveau mot de passe choisi pour confirmation (impérativement 5 chiffres).
- ◆ Présentez la carte "ENTER" à la tête de lecture

Une LED verte et un bip indiquent que le mot de passe est modifié.

Pour votre sécurité, il est préférable de choisir un mot de passe différent du code préprogrammé "12345".

Nouveau mot de passe=54321



(THRU)

Confirmer le nouveau mot de passe

❑ *Régler la durée de fonctionnement*

- ◆ Activez le mode de programmation si nécessaire.
- ◆ Présentez la carte "Set-timer" à l'unité.
- ◆ Présentez ensuite à la tête de lecture les cartes de programmation dans la séquence qui représentent la durée de fonctionnement choisie (0-30 sec).
- ◆ Présentez la carte "ENTER".

Une LED verte et un bip indiquent que la durée de fonctionnement est modifiée . Si le timer est ramené à 0 seconde, le temps de verrouillage réel s'élève à 0,25 secondes.



(Set timer)

❑ *Régler la temporisation du contact relais*

- ◆ Activez le mode de programmation si nécessaire.
- ◆ Présentez la carte "Mode" à l'unité
- ◆ Présentez ensuite soit "1", soit "2", soit "3" à la tête de lecture
- ◆ Présentez la carte "ENTER"
- ◆ La tête de lecture quitte le mode de programmation et arrive dans le menu de sélection dans lequel vous pouvez choisir entre :

1. Actif (normal)/Led se trouve dans la position "éteinte"

2. Inactif (verrouillé)/Led rouge

3. Porte déverrouillée/Led verte



(Mode)

❑ *Pour quitter directement le mode de programmation*

- ◆ Présentez la carte "Mode" à la tête de lecture.
- ◆ Présentez ensuite la carte "1".
- ◆ Présentez la carte "ENTER".

Le système passe directement au mode normal sans tenir compte des '15 secondes' de délai préétablis.



❑ *Conseils de programmation*

- ◆ Mot de passe : Si votre mot de passe est perdu, le système offre la possibilité de faire appel au code prédéfini en agissant comme suit : ouvrez la tête de lecture, coupez l'électricité (détachez le fil du J1 ou coupez l'alimentation). Tenez le bouton 'Reset' appuyé (SW1 sur le circuit du lecteur), remettez le courant et lâchez ensuite le bouton Reset. Cette action entraîne la réactivation du temps de verrouillage et du Mode de Lecture prédéfinis.
- ◆ Minuterie de verrouillage : la minuterie de verrouillage peut être réglée entre 0.25 et 30 secondes. Si la minuterie de verrouillage est ramenée à 0 seconde, le système enclenche automatiquement le réglage minimum de 0,25 secondes. Cela suffit pour la plupart des automatismes.
- ◆ Mode de fonctionnement: vous avez le choix entre 3 possibilités : pour le fonctionnement normal sélectionnez le Mode 1, pour la désactivation temporaire de toutes les cartes de proximité, sélectionnez le Mode 2, pour garder la porte dans la position ouverte sélectionnez le Mode 3.

❑ *Opérations de base*

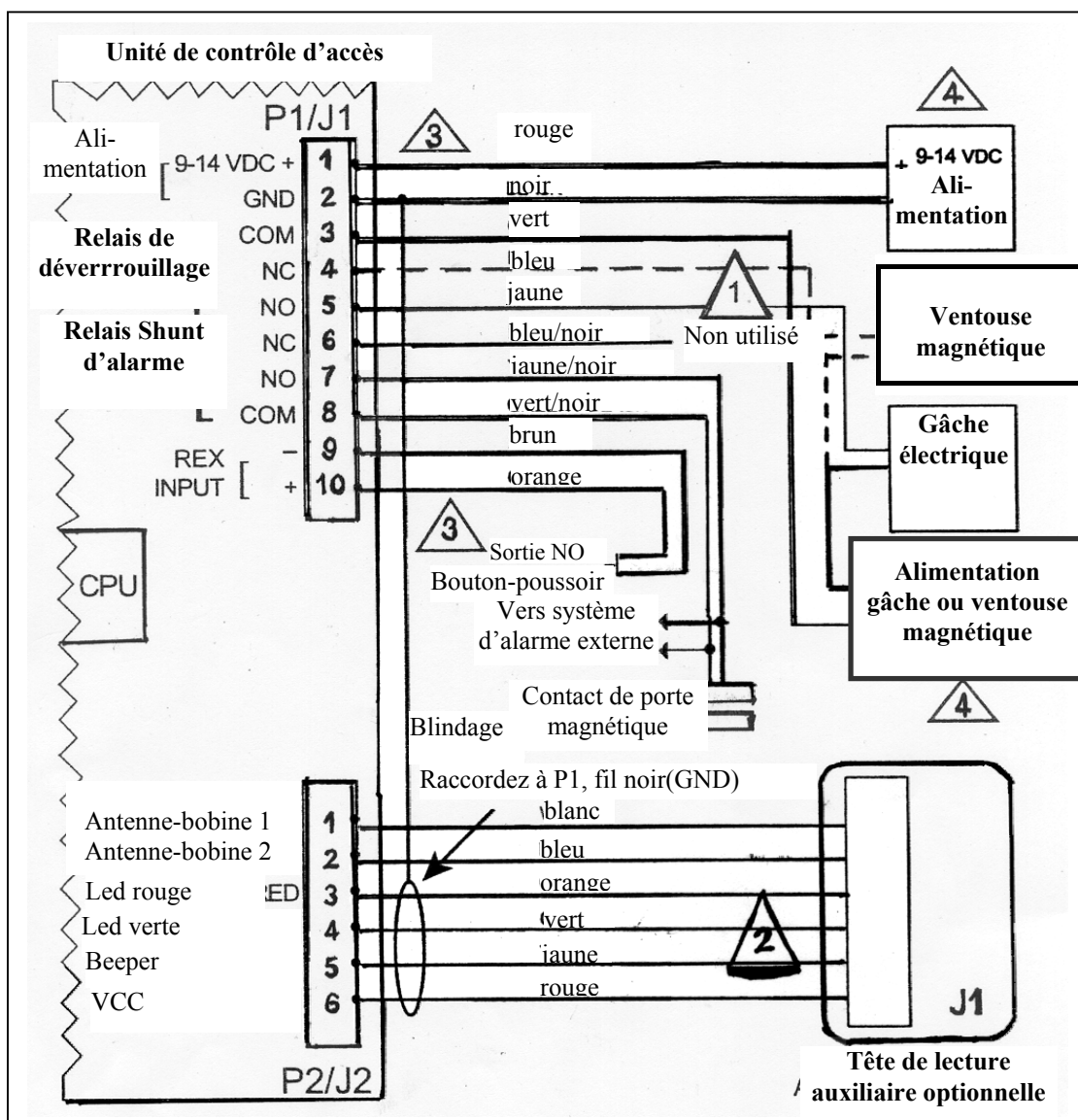
Pour utiliser cette tête de lecture vous devez d'abord tenir la carte de proximité près de l'unité ou de la tête de lecture auxiliaire. Au cas où le numéro d'identification de la carte de proximité est mémorisé, le relais de déverrouillage est activé, déverrouillant la porte ou le portail.

La led verte et le bip indiquent que l'accès est autorisé. Si le numéro d'identification de la carte de proximité ne se trouve pas dans la mémoire, la porte ou le portail restent fermés. Maintenant une led rouge s'allume et vous entendez 3 bips courts : l'accès est refusé. Autrement la Led n'est pas active.

Garantie

Ces produits sont garantis contre des défauts en matériel et en métier pour une période d'une année à partir de l'envoi. Nestor Cy s'engage, de par sa propre initiative, à remplacer ou à réparer les produits défectueux si la période de garantie n'est pas écoulée. Dans ce cas, Nestor Cy prend également tous les frais de transport à sa charge. La garantie n'est en aucun cas d'application au cas où les défauts sont la conséquence d'un usage incorrect, d'un accident, d'un remplacement, d'une négligence, ou d'une installation et réparation non-autorisées. Nestor Cy se réserve le droit de déterminer l'existence et la cause du défaut. La garantie décrite ci-dessus est exclusive : aucune autre garantie, aussi bien orale qu'écrite n'est exprimée ou impliquée. Nestor Cy rejette inconditionnellement toute garantie impliquée ou toute aptitude pour un but spécifique. Les solutions suggérées ci-dessus sont uniquement destinées à l'utilisateur et sont considérées comme des solutions exclusives. Nestor Cy décline toute responsabilité pour des dommages directs ou indirects, secondaires ou importants (y compris perte de bénéfice), fondés sur un contrat ou une théorie quelconque.

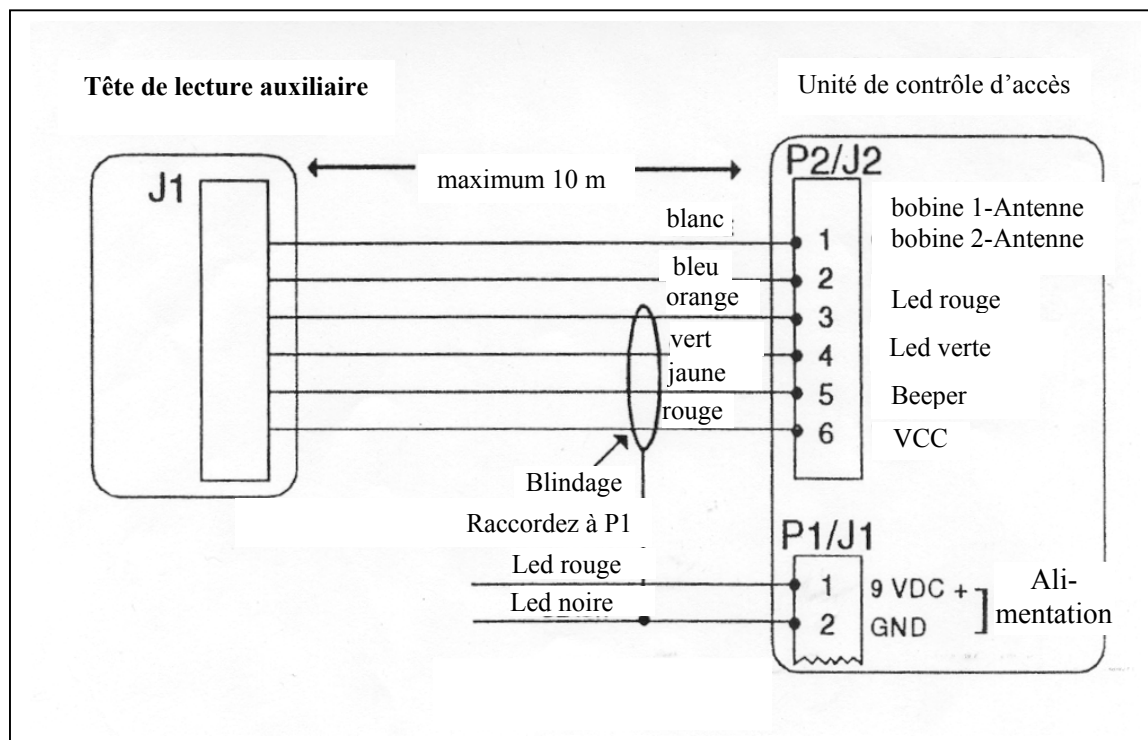
Tête de lecture ACC600



- 1 Ligne continue pour gâche électrique ou autre verrouillage de sécurité en cas de panne électrique; ligne pointillée pour ventouse magnétique ou pour tout autre dispositif de verrouillage en cas de panne électrique
- 2 Utilisez un câble blindé pour J2, borne 3-6; utilisez un câble non-blindé et non-torsadé pour bornes 1 et 2.
- 3 Utilisez un câble non-blindé 18-22 AWG pour bornes 1 à 10.
- 4 Note : lorsqu'une alimentation commune est utilisée pour l'unité de contrôle d'accès et le dispositif de verrouillage électrique, n'oubliez pas d'installer la diode fournie avec l'unité de contrôle d'accès.

Tête de lecture auxiliaire ACC600

Attention! Si l'unité est raccordée au réseau électrique, l'unité est calibrée pour la configuration d'antenne actuelle. Connectez toujours en premier lieu la tête de lecture auxiliaire et branchez ensuite l'unité au réseau.



Fonctionnement et installation tête de lecture

Tableau 1 Connecteur P1 Code de couleur

Type de câblage	Bornes	Couleur	Description
Alimentation	1	Rouge	+9 à 14 V dc
	2	Noir	Masse DC
Relais de déverrouillage	3	Vert	Contact commun
	4	Bleu	Contact, normal fermé
	5	Jaune	Contact, normal ouvert
Relais shunt Alarme	6	Bleu/Noir	Contact, normal fermé
	7	Jaune/Noir	Contact, normal ouvert
	8	Vert/Noir	Contact commun
Commande de sortie	9	Brun	Input Rex
	10	Orange	Input Rex

Tableau 2 Connecteur P2 Code de couleur

Type de câblage	Bornes	Couleur	Description
Antenne	1	Blanc	Bobine 1
	2	Bleu	Bobine 2
Commande "LED"	3	Orange	LED rouge
	4	Vert	LED verte
Beeper	5	Jaune	Commande du Beeper
	6	Rouge	VCC
Blindage	N/a	Fil de réserve	Raccordez à J1, borne 2

ACC620**ACC620****ANNEXE**

Numéro d'utilisateur	Nom d'utilisateur	Code d'utilisateur	Numéro d'utilisateur	Nom d'utilisateur	Code d'utilisateur

