

INSTALLATIE HANDLEIDING



Deze handleiding bevat programmatierichtlijnen voor het programmeren van de centrale/lezer ACC620. Hierbij maakt u gebruik van de set programmeerkaarten ACC600 die apart wordt verkocht.

Kaart/sleutelhangers bevatten reeds een fabriekscode en zijn vanuit de fabriek uitgerust met een unieke reeks identificatiegetallen. Juist omdat deze getallen uniek zijn, zijn er geen Facility codes vereist. Deze code is evenwel nog niet voorgeprogrammeerd in de leeskop zelf. Daarom dient u de leeskop te programmeren op de manier die hieronder beschreven wordt. De leeskop ACC620 verleent de mogelijkheid om een kaart/sleutelhanger toe te wijzen aan elke gebruikersnummer voor programmatie. Het gebruikersnummer is gelinkt aan degene die gebruik maakt van de kaart/sleutelhanger. Aan de hand van een bijgevoegd leeg formulier kunt u ervoor zorgen dat het gebruikersnummer, de code en de naam van de gebruiker op een veilige plaats bewaard wordt. Vul dit formulier niet in maar gebruik het louter om er kopies van te nemen.

U heeft een fout gemaakt wanneer u een rood lichtje ziet en u 3 beeps hoort na de invoer van een getallenreeks. Ga terug naar de juiste veld en voer hetzelfde commando nu correct in.

Wanneer u een reeds bezet gebruikersnummer selecteert, dan reageert de leeskop via een rood lichtje en 3 beeps. Selecteer een ander gebruikersnummer of wis het reeds bestaande gebruikersnummer uit het geheugen

LET OP ! Gebruikersnummer en de waarden van de persoonlijke code in deze voorbeelden dienen enkel ter demonstratie; voer de juiste waarden in voor uw eigen systeem.

❑ *Selecteer de programmeermode :*

Presenteer de programmeerkaarten aan de eenheid in de reeks die het paswoord vertegenwoordigt en presenteer vervolgens de "Enter-kaart" (=kaart waarmee de door u geselecteerde combinaties worden opgeslagen in het geheugen). (Alle nieuwe systemen zijn voorgeprogrammeerd met het paswoord 12345). Het amberkleurig LED flakkerd op en geeft daarmee aan dat het systeem in de programmeermode terechtgekomen is. Na een periode van 15 seconden keert de eenheid automatisch terug naar de actieve mode indien er geen programmeerkaart gepresenteerd werd.



❑ *Voeg een kaart/sleutelhanger toe aan het systeem :*

- ◆ Plaats de eenheid indien nodig in de programmeermode.
- ◆ Presenteer de "Add-kaart" (=kaart waarmee een kaart/sleutelhanger wordt toegevoegd aan de eenheid)
- ◆ Presenteer vervolgens de reeks programmeerkaarten die het gewenste gebruikersnummer (1-600) vertegenwoordigt.
- ◆ Presenteer daarna de "Enter-kaart" aan de eenheid
- ◆ Hou de kaart/sleutelhanger dichtbij de eenheid

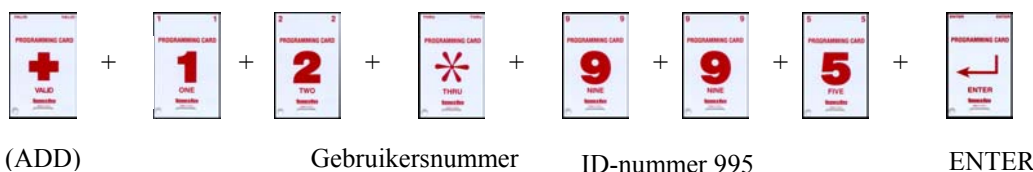
Een groen licht en een beep betekenen dat de kaart/sleutelhanger aanvaard werd. Drie beeps vergezeld van een rood lichtje betekenen daarentegen dat het gebruikersnummer reeds bezet is. Wis daarom deze kaart/sleutelhanger uit het geheugen of kies een nieuw gebruikersnummer



**Hou de
kaart/sleutelhanger
tegen de eenheid**

□ **Voeg een kaart/sleutelhanger toe door invoer ID-nummer kaart/sleutelhanger :**

- ◆ Plaats de eenheid in de programmeermode indien nodig.
- ◆ Presenteer de "Add-kaart" aan de eenheid
- ◆ Presenteer vervolgens de programmeerkaarten die het gewenste gebruikersnummer (1-600) vertegenwoordigen aan de eenheid.
- ◆ Presenteer de "THRU-kaart".
- ◆ Presenteer de programmeerkaarten die het individuele nummer van de kaart/sleutelhanger vertegenwoordigen
- ◆ Tenslotte presenteer je de "Enter"-kaart



Bewaar het gebruikersnummer en het ID-nr in het daartoe voorziene formulier !

□ **Voeg een reeks kaart/sleutelhangers toe aan het systeem**

- ◆ Plaats de eenheid in de programmeermode, indien nodig.
- ◆ Presenteer de "Add-kaart" aan de eenheid en presenteer de reeks programmatiekaarten die het gewenste begingebruikersnummer vertegenwoordigt aan de eenheid.
- ◆ Presenteer de "THRU-kaart"
- ◆ Presenteer vervolgens de reeks programmatiekaarten die het gewenste eindgebruikersnummer vertegenwoordigt
- ◆ Presenteer de "THRU-kaart"
- ◆ Presenteer de "Enter-kaart"
- ◆ Presenteer de kaart/sleutelhangers aan de eenheid in de gewenste volgorde (let erop dat u niet vergeet welke kaart/sleutelhanger er is toegewezen aan het gebruikersnummer van uw keuze)

Indien 1 of meerdere kaart/sleutelhangers in het door u geselecteerde bereik (afstand tussen begin- en eindgebruikersnummer) reeds opgeslagen zijn in het geheugen wordt dit aan u medegedeeld door 3 beeps en een rode LED. In dit geval dient u het volledige bereik te wissen vooraleer u verder (zie hieronder) gaat met de procedure



**Hou de
kaarten/sleutelhangers
in de juiste volgorde
voor de eenheid !**

□ **Wis een kaart/sleutelhanger uit het systeem**

- ◆ Plaats de eenheid in de programmeermode, indien nodig (zie hierboven).
- ◆ Presenteer de “Void”-kaart (=kaart waarmee een geldige kaart/sleutelhanger wordt gewist).
- ◆ Presenteer aan de eenheid vervolgens de reeks programmatiekaarten die het gewenste gebruikersnummer vertegenwoordigt (1-600)
- ◆ Presenteer daarna de “Enter-kaart” aan de eenheid

Een groen licht en een beep geven aan dat de kaart/sleutelhanger gewist is uit het geheugen.



□ **Wis een bereik van kaart/sleutelhangers uit het systeem**

- ◆ Plaats de eenheid in de programmeermode, indien nodig.
- ◆ Presenteer de “Void-kaart” aan de eenheid
- ◆ Presenteer aan de eenheid de reeks programmeerkaarten die het gewenste begingebuitersnummer vertegenwoordigt.
- ◆ Presenteer de THRU-kaart.
- ◆ Presenteer vervolgens de programmeerkaarten die het gewenste eindgebruikersnummer vertegenwoordigt
- ◆ Presenteer tenslotte de “Enter-kaart” aan de eenheid



□ **Wis een kaart/sleutelhanger door presentatie aan de leeskop**

- ◆ Plaats de eenheid in de programmatiemode, indien nodig.
- ◆ Presenteer de “Void-kaart” aan de eenheid.
- ◆ Presenteer dan de “Enter”-kaart aan de eenheid.
- ◆ Hou de kaart/sleutelhanger dichtbij de eenheid

Een groen licht en een beep geven aan dat de kaart/sleutelhanger gewist is uit het geheugen



**Hou de
kaart/sleutelhanger
dichtbij de eenheid !**

❑ **Wis een kaart/sleutelhanger door invoer van ID-nummer van de kaart/sleutelhanger**

- ◆ Plaats de eenheid in de programmatiemode, indien nodig.
- ◆ Presenteer de “Void-kaart”
- ◆ Presenteer de “THRU-kaart”
- ◆ Presenteer de reeks programmatiekaarten die het ID-nummer van de kaart/sleutelhanger vertegenwoordigt.
- ◆ Presenteer de “Enter-kaart”

Een groen licht en een beep geven aan dat de kaart/sleutelhanger gewist is uit het geheugen



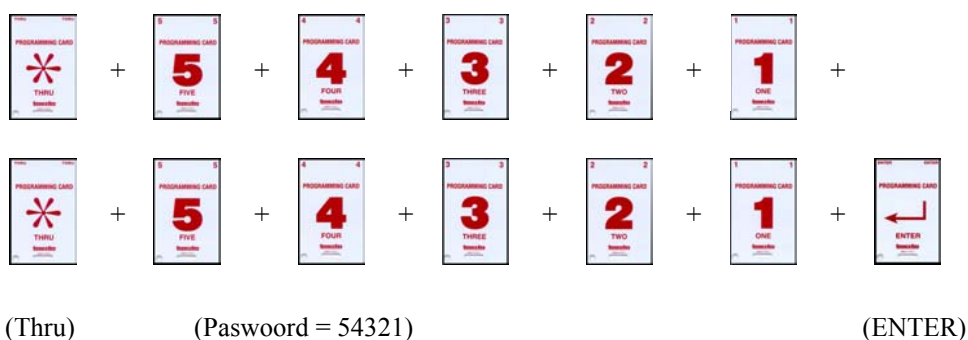
❑ **Verander het paswoord**

- ◆ Plaats de eenheid in de programmatiemode, indien nodig.
- ◆ Presenteer de “THRU-kaart”
- ◆ Presenteer vervolgens de reeks programmatiekaarten die het gewenste nieuwe paswoord vertegenwoordigt (precies 5 cijfers)
- ◆ Presenteer dan opnieuw de “THRU-kaart” aan de eenheid.
- ◆ Presenteer opnieuw de reeks programmatiekaarten die het gewenste nieuwe paswoord vertegenwoordigt (precies 5 cijfers)
- ◆ Presenteer de “Enter-kaart” aan de eenheid

Een groen licht en een beep geven aan dat het paswoord veranderd is.

Omdat de combinatie 12345 de fabriekscodes vertegenwoordigt is het beter om voor uw eigen veiligheid een andere paswoord te kiezen.

Nieuw paswoord=54321



Bevestig door herhaling invoer van nieuwe paswoord

□ *Regel de schakeltijd*

- ◆ Plaats de eenheid in de programmatiemode, indien nodig.
- ◆ Presenteer de “Set-timer-kaart” aan de eenheid
- ◆ Presenteer vervolgens de reeks programmatiekaarten die de gewenste inschakeltijd vertegenwoordigt (0-30 sec) aan de eenheid.
- ◆ Presenteer de “Enter-kaart”.

Een groen licht en een beep geven aan dat de inschakeltijd veranderd is. Als de timer afgesteld wordt op 0 seconden, dan is de reële vergrendeltijd ongeveer 0,25 seconden.



(Set timer)

□ *Bepaal de functioneringsmode*

- ◆ Stel de eenheid in de programmatiemode, indien nodig.
- ◆ Presenteer de “Mode-kaart” aan de eenheid
- ◆ Presenteer vervolgens de “1”, “2”, “3” aan de eenheid
- ◆ Presenteer de “Enter-kaart”
- ◆ De eenheid verlaat de programmatiemode en komt terecht in de selecteermode waarbij u kan kiezen tussen :
 1. Actief (normaal)-Led is “off”
 2. Inactief (vergrendeld) Led wordt rood
 3. Deur niet vergrendeld-Led wordt groen



(Mode)

□ *Verlaat zonder tijdsverlies de programmatiemode*

- ◆ Presenteer de “Mode-kaart” aan de eenheid
- ◆ Presenteer dan kaart “1” aan de eenheid.
- ◆ Presenteer de “Enter”-kaart.

Dit heeft tot gevolg dat het systeem direct overgaat naar de “normale mode” zonder rekening te houden met de ingestelde “15 seconden-regel”.



□ **Programmatietips**

- ◆ Paswoord : Indien uw paswoord voorgoed verloren is heeft u nog altijd de mogelijkheid om terug te schakelen op de fabriekscode door als volgt te handelen : demonteer de eenheid, sluit de elektriciteit af (plug het snoer los van J1 of schakel de stroomtoevoer uit). Hou de Reset-knop ingedrukt (SW1 op het circuit van de lezer), herstel de toevoer en laat dan pas de Resetknop los. Meteen heeft deze handeling tot gevolg dat de door de fabriek vooraf ingestelde Vergrendeltijd en Lezermode terug geactiveerd wordt.
- ◆ Timer voor schakeltijd : De timer voor schakeltijd kan worden ingesteld op een waarde die tussen 0,25 seconden en 30 seconden ligt. Als de timer voor schakeltijd wordt teruggezet op 0 seconden, treedt automatisch de minimum-afstelling van 0,25 seconden in werking. Dit volstaat voor de meeste automatisaties.
- ◆ Functioneringsmode : U heeft de keuze tussen 3 opties : Voor de normale werking selecteert u Mode 1, om tijdelijk alle kaart/sleutelhangers te deactiveren selecteert u Mode 2, om de deur te laten openstaan selecteert u Mode 3.

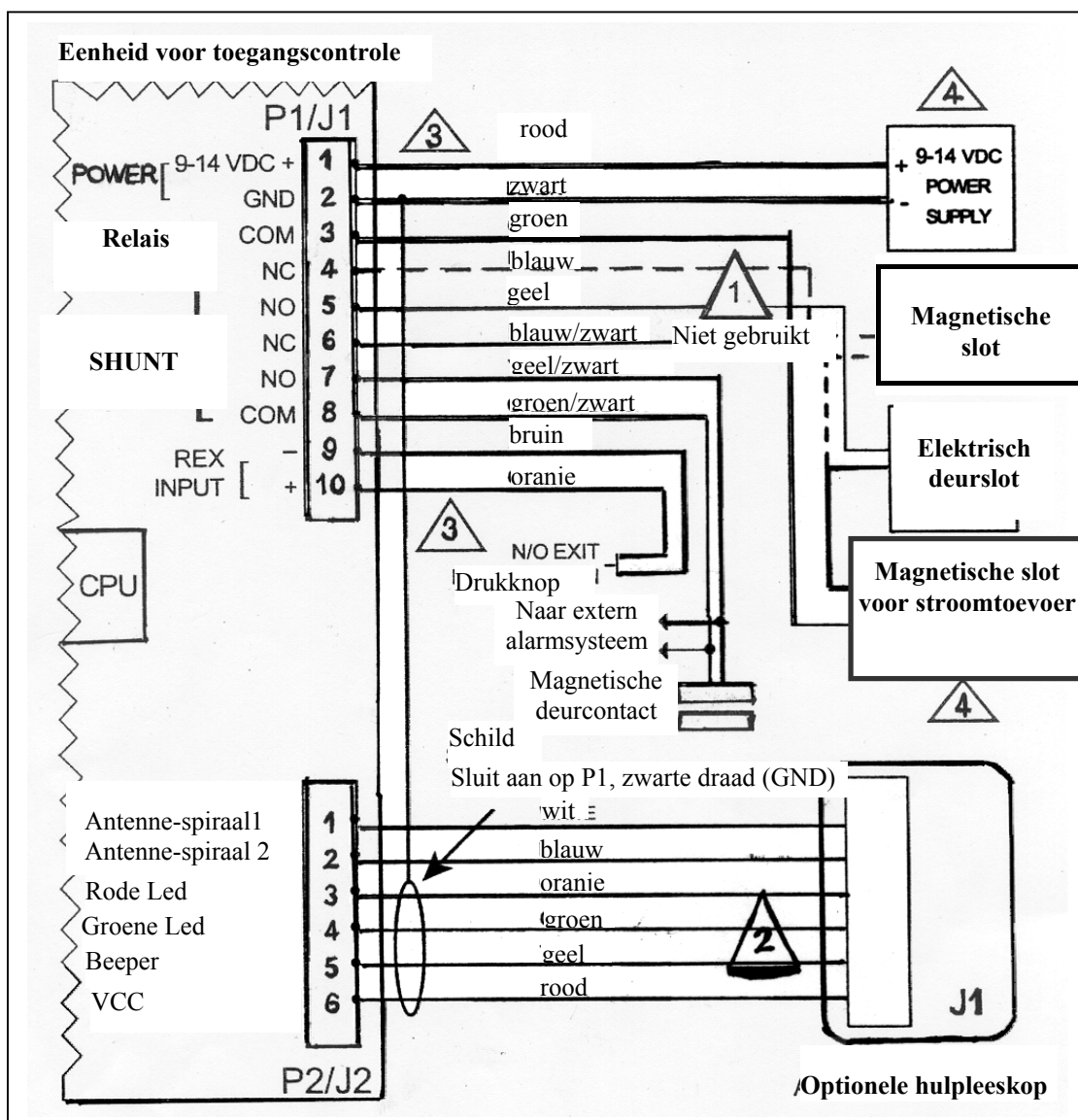
□ **Basishandelingen**

Om deze lezer te kunnen gebruiken dient u ten eerste de kaart/sleutelhanger dicht tegen de eenheid of hulpleeskop te houden. Indien het ID-nummer van de kaart/sleutelhanger opgeslagen is in het geheugen, wordt het relais voor schakeltijd geactiveerd, wordt het hek of de poort ontgrendeld. Door een groen licht en een beep kunt u afleiden dat toegang werd verleend. Indien het ID-nummer van de kaart/sleutelhanger niet is opgeslagen in het geheugen blijft de poort of het hek gesloten. Nu verschijnt een rode LED en hoort u drie korte beeps wat betekent dat de toegang geweigerd werd. Anders is de LED normaal niet actief.

Garantie

Deze producten zijn gewaarborgd tegen gebreken in materiaal en vakmanschap voor een periode van één jaar met ingang van de verzending. Nestor Cy verbindt er zich toe naar eigen inzicht de gebrekkige producten te herstellen of te vervangen indien de garantieperiode niet verstreken is. Ook alle kosten van verzending zijn in dit geval voor rekening van Nestor Cy. De waarborg is echter niet van toepassing wanneer de gebreken het gevolg zijn van foutief gebruik, ongeval, vervanging, verwaarlozing of ongeoorloofde installatie en herstelling. Nestor Cy houdt zich het recht voor het bestaan en oorzaak van het gebrek te bepalen. De waarborg die hierboven wordt uiteengezet is exclusief : geen andere waarborg zowel schriftelijk als mondeling wordt naar voor gebracht of verondersteld. Nestor Cy wijst onvoorwaardelijk elke veronderstelde waarborg of geschiktheid voor een specifiek doel van de hand. De oplossingen die hier worden aangereikt zijn uitsluitend bestemd voor de gebruiker en gelden als exclusieve oplossingen. In geen geval kan Nestor Cy aansprakelijk worden gesteld voor rechtstreekse, onrechtstreekse, bijkomstige of gewichtige (inclusief winstderving) schade gebaseerd op contract of op welke theorie dan ook.

LEESKOP ACC600



Doorlopende lijn voor elektrische panne of andere vergrendeling in geval van veiligheidsuitval; gestreepte lijn voor magnetische vergrendeling of een andere vergrendeling in geval van veiligheidsuitval.



Gebruik een afgeschermd kabel voor J2, pin 3 en 6; gebruik niet-afgeschermd kabel, niet-getwiste kabel voor pin 1 en 2.



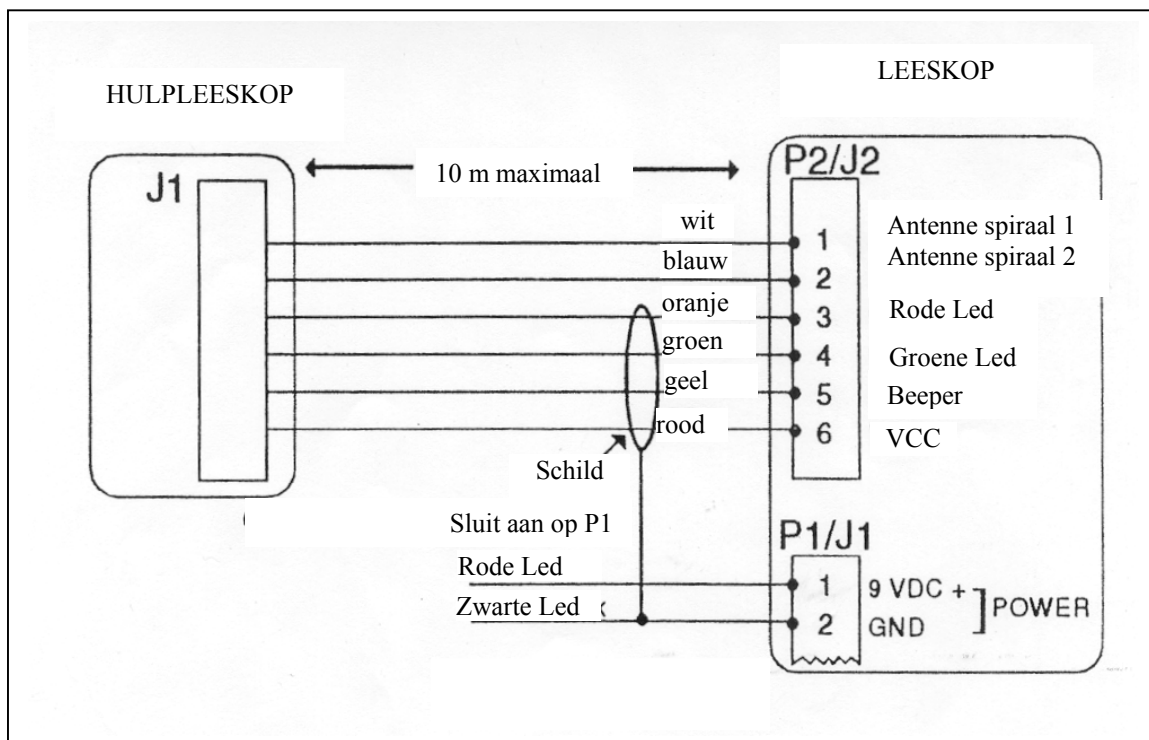
Gebruik niet-afgeschermd kabel 18-22 AWG voor pin 1 tot 10.



Let op : als de gewone stroomtoevoer gebruikt wordt voor de leeskop en de elektrische deurvergrendeling, vergewis u er dan van de diode te installeren die is meegeleverd met de eenheid.

Hulpleeskop ACC600

Let op ! Als de eenheid aangesloten wordt op het elektriciteitsnet staat deze eenheid geijkt voor de huidige antenneconfiguratie. Verbind altijd eerst de hulpleeskop en sluit dan pas de eenheid aan op het net.



Werking en installatie Leeskop

Tabel 1 Connector P1 Kleurcode

Bedradingswijze	Draad	Kleur	Beschrijving
Input Stroom	1	Rood	+9 tot 14 V dc
	2	Zwart	Dc Massa
Relais motor	3	Groen	Vergrendeling, gewoon
	4	Blauw	Vergrendeling, normaal gesloten
	5	Geel	Vergrendeling, normaal open
Shuntrelais Alarm	6	Blauw/Zwart	Shunt, normaal gesloten
	7	Geel/Zwart	Shunt, normaal open
	8	Groen/Zwart	Shunt gewoon
Rex	9	Bruin	Input Rex
	10	Oranje	Input Rex

Tabel 2 Connector P2 Kleurcode

Bedradingswijze	Draad	Kleur	Beschrijving
Antenne	1	Wit	Spiraal 1
	2	Blauw	Spiraal 2
LED besturing	3	Oranje	Rode LED
	4	Groen	Groene LED
Bieper	5	Geel	Besturing Bieper
	6	Rood	VCC
Schild	N/a	Reserve-draad	Sluit aan op J1, pin 2

ACC620**ACC620**

2/03/04

BIJLAGE

Nummer Gebruiker	Naam Gebruiker	Code Gebruiker	Nummer Gebruiker	Naam Gebruiker	Code Gebruiker

