



B100-SA Lecteur biométrique autonome

Manuel de l'utilisateur

Table des matières

1.0 INTRODUCTION	3
2.0 MONTAGE ET DÉMONTAGE	3
3.0 SPÉCIFICATIONS	3
4.0 SCHÉMA D'APPLICATION	4
5.0 CÂBLAGE	4
6.0 TECHNIQUE DE BALAYAGE RECOMMANDÉE	5
6.1 Taper sur le capteur	5
6.2 Faire défiler le capteur vers le haut et vers le bas	5
7.0 INDICATION	5
8.0 PROGRAMMATION RAPIDE	6
8.1 Ajouter une empreinte digitale principale et supprimer tous les utilisateurs	6
8.2 Ajouter un utilisateur dans le Groupe 1	7
8.3 Ajouter un utilisateur dans le Groupe 2	7
8.4 Supprimer un utilisateur	7
8.5 Supprimer tous les utilisateurs dans le Groupe 1	7
8.6 Supprimer tous les utilisateurs dans le Groupe 2	7
9.0 ASSOCIATION - LECTEUR BIOMÉTRIQUE ET UNITÉ DE RELAIS À DISTANCE	8
9.1 Associer B100-SA avec DINRTT	8
9.2 Associer B100-SA avec RTT	8
10.0 MAINTENIR LA PORTE DÉVERROUILLÉE	8
11.0 MENU DE PROGRAMMATION B100-SA	9
11.1 Ajouter des utilisateurs	9
11.2 Supprimer un utilisateur	10
11.3 Supprimer tous les utilisateurs	10
11.4 Supprimer le Groupe d'utilisateurs	11
11.5 Ajouter administrateur	12
11.6 Supprimer administrateur	13
11.7 Paramètres	14
11.7.1 Le double passage du doigt déverrouille la porte, Mode de saisie et Bouton poussoir	15
11.7.2 Son de l'avertisseur sonore, Rétroéclairage et Reset par défaut	16
11.8 Définir la durée du relais de porte	17

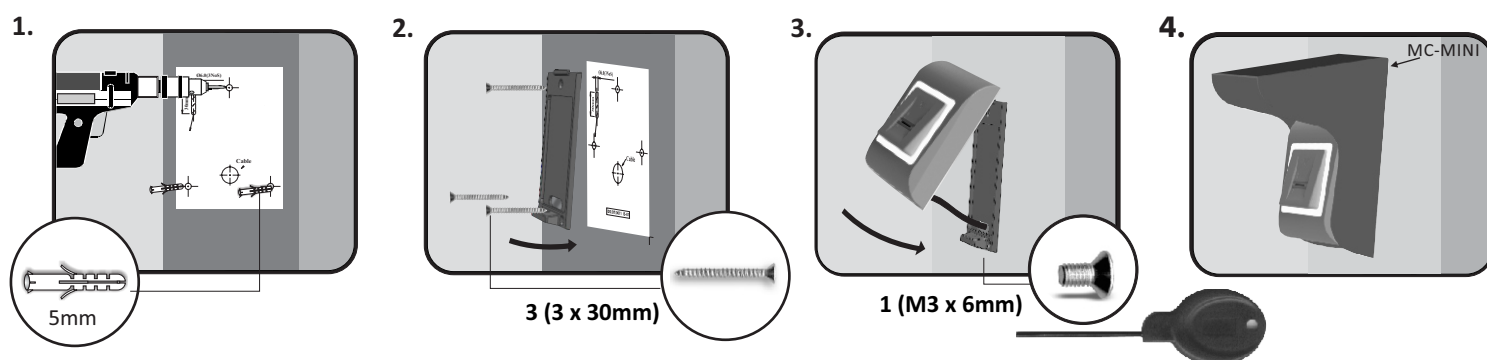
1.0 INTRODUCTION

Le B100-SA est un système biométrique autonome simple pour une porte. Le lecteur peut mémoriser jusqu'à 97 modèles d'empreinte digitale, il possède une sortie de relais et une entrée de bouton de sortie. Si une installation sécurisée est nécessaire, le lecteur peut être connecté à l'unité de relais à distance, qui joue aussi le rôle de bouton-poussoir de demande de sortie. La configuration et la programmation complètes peuvent être faites en faisant défiler et en tapant sur le capteur ou via le menu du clavier si celui-ci est connecté.

Le capteur incorpore du matériel de détection spécial pour faciliter la détection des attaques par mystification basées sur de fausses empreintes digitales. Ces données sont intégrées dans le flux de données d'image et sont traitées sur le processeur. Le système est capable de détecter et de faire échouer les mécanismes de fausses empreintes digitales bien connus, tels que les empreintes digitales moulées en gélatine alimentaire.

Le revêtement sur la surface du capteur TouchChip protège contre les rayures et l'abrasion dues au contact normal avec le bout des doigts et tout contact fortuit avec les ongles des doigts.

2.0 MONTAGE



N'installez pas l'appareil et les câbles près d'une source générant de puissants champs électromagnétiques, notamment une antenne radio.

N'installez pas l'appareil près de ou sur des appareils de chauffage.

Si vous devez nettoyer l'appareil, essuyez-le au moyen d'une serviette ou d'un chiffon doux, mais ne l'aspergez pas d'eau ni d'agent nettoyant liquide quel qu'il soit.

Ne laissez pas les enfants toucher l'appareil sans supervision.

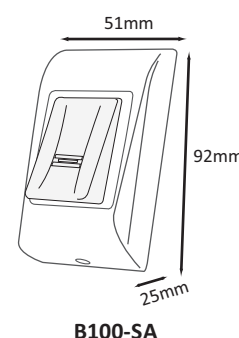
Veuillez noter que si vous nettoyez le capteur avec un détergent, du benzène ou un solvant, vous endommagerez sa surface et vous ne pourrez plus l'utiliser pour enregistrer des empreintes digitales.

Si le lecteur biométrique est installé et utilisé dehors, il DOIT être équipé avec couvercle MC-MIN disponible dans notre gamme d'accessoires, afin de protéger le capteur des chutes de pluie directes. La température de fonctionnement du produit se situe entre -12°C et +50°C. Si le lecteur est installé dans un environnement où la température peut chuter sous -10°C ou/et si le capteur peut être exposé à la lumière directe du soleil, il est vivement recommandé d'installer le lecteur à l'intérieur d'un boîtier étanche mural installé par une tierce partie (équipé d'un élément chauffant supplémentaire en cas de température très basse) pour maintenir un niveau de performance du capteur constant. XPR™ ne garantit pas la fonctionnalité du produit si les mesures et les recommandations ne sont pas suivies.

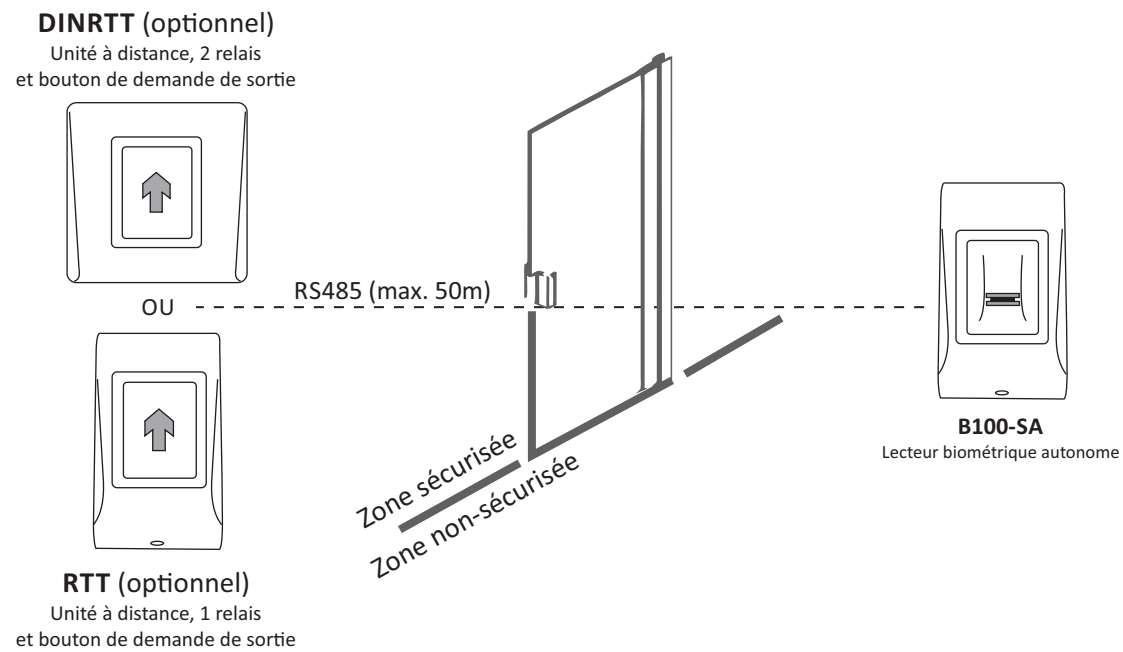
En outre, nous vous recommandons vivement d'utiliser des lecteurs biométriques à technologie double lorsqu'ils sont utilisés dehors afin d'assurer une sécurité plus élevée, mais également la possibilité d'utiliser différents lecteurs en fonction des utilisateurs.

3.0 SPÉCIFICATIONS

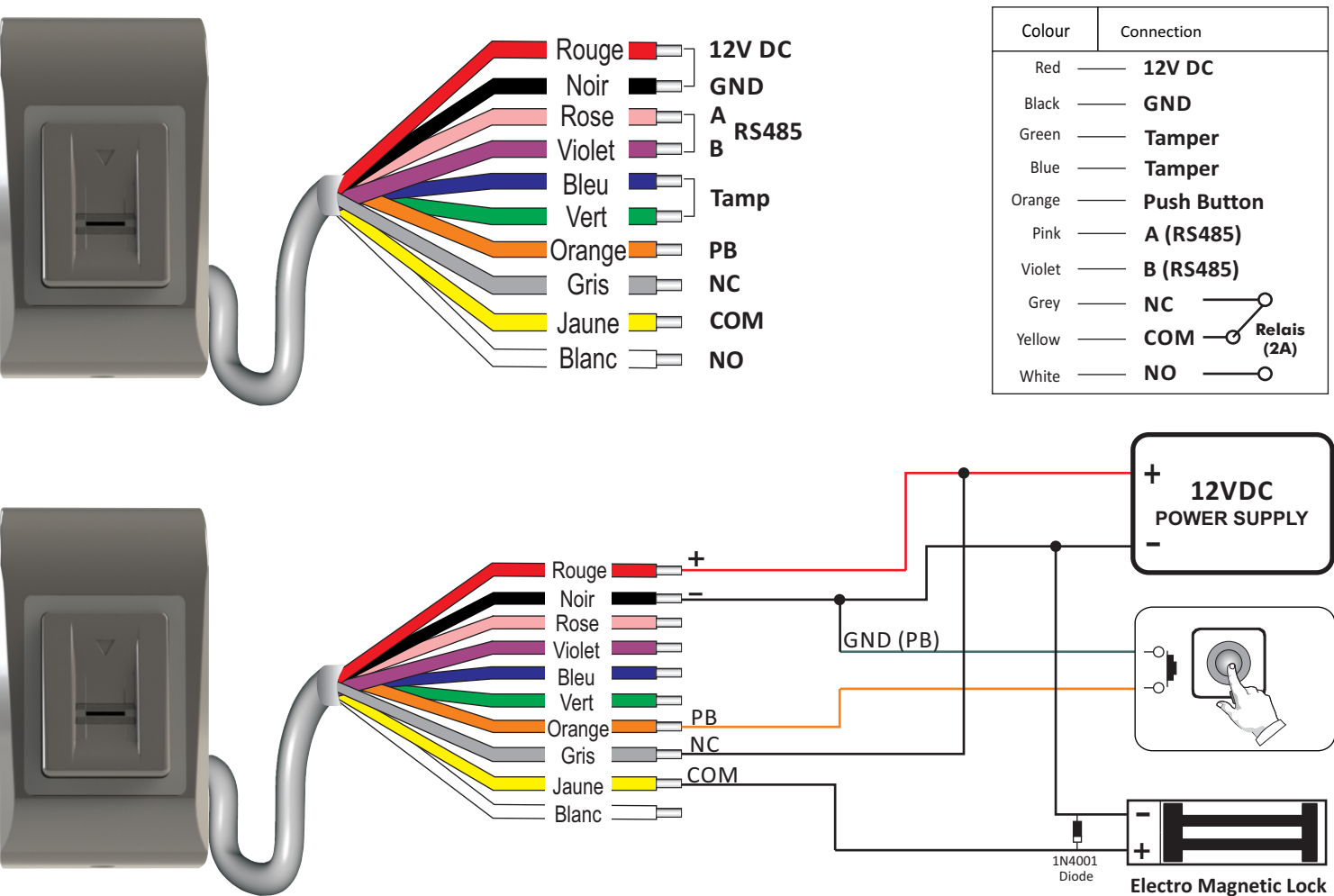
Capacité d'empreinte digitale :	97 modèles
Sortie :	1 x Relais (2A/24V CA/CC)
Entrée de bouton-poussoir :	Oui
Durée d'ouverture de porte :	Impulsion (1, 3, 5, 10, 20, 30, 60 sec.) ou Bascule (ACTIVÉ/DÉSACTIVÉ)
Mode de saisie :	Empreinte digitale
Programmation :	En faisant défiler et en tapant sur le capteur ou via le clavier
Empreintes digitales principales/admin. :	1 empreinte digitale principale et 2 empreintes digitales admin.
Résolution d'image :	Jusqu'à 508 DPI
Rétroéclairage ACTIVÉ/DÉSACTIVÉ :	Oui
Avertisseur sonore ACTIVÉ/DÉSACTIVÉ :	Oui
Mise à niveau de firmware :	Via convertisseur RS485 et application Windows
Consommation de courant :	100 mA max.
Alimentation :	9-14 V CC
Indication :	LED tricolore d'état et 4 LED de programmation
Facteur IP :	IP65
Température d'entreposage/de fonctionnement :	-20 °C à +50 °C
Humidité d'entreposage/de fonctionnement :	5 à 93 % HR sans condensation
Dimensions(mm) :	92 x 51 x 25



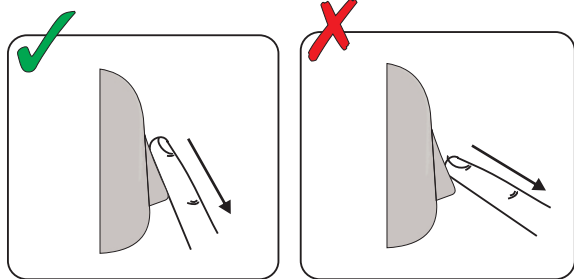
4.0 SCHÉMA D'APPLICATION



5.0 CÂBLAGE



6.0 TECHNIQUE DE BALAYAGE RECOMMANDÉE



Suivez les instructions ci-dessous pour la prise correcte des empreintes digitales.

En commençant depuis l'articulation du premier doigt, placez le doigt sélectionné sur le capteur à défilement et déplacez-le régulièrement vers lui-même en un mouvement régulier.

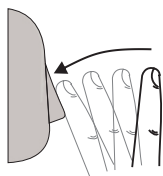
Résultat :

Pour un défilement valide : La LED d'état tricolore devient verte + bip sonore OK (bip court + long)

Pour un défilement invalide ou mal lu : La LED d'état tricolore devient rouge + bip sonore d'erreur (3 bips courts)

6.1 Taper sur le capteur

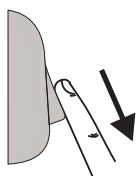
Taper le capteur pour saisir le sous-menu ou pour confirmer une commande.



Saisir et confirmer

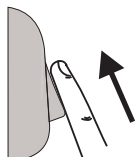
6.2 Faire défiler le capteur vers le haut et vers le bas

Faire défiler le capteur VERS LE BAS pour naviguer vers le menu de programmation



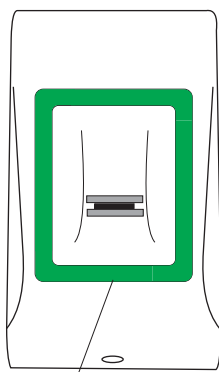
Naviguer dans le menu de programmation

Faire défiler le capteur VERS LE HAUT pour quitter le menu de programmation



Quitter le menu de programmation

7.0 INDICATION

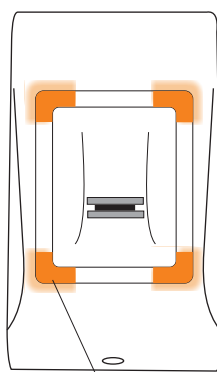


LED d'état tricolore

Vert - Accès accordé

Rouge - Accès refusé

Orange - Mode veille



4 LED de programmation tricolores

(rouge, vert, orange)

Bip OK - bip court + bip long

Bip d'erreur - 3 bips courts

Défiler à nouveau - 2 bips courts

8.0 PROGRAMMATION RAPIDE

8.1 Ajouter une Empreinte Maître et supprimer tous les utilisateurs

1. Placez le dipswitch n° 2 en position ON.



No.2

2. Réinitialiser l'alimentation du dispositif.

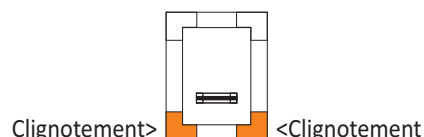
3. Attendre un bip sonore long + plusieurs bips courts

4. Placez le dipswitch n° 2 en position OFF. (les bips courts s'arrêteront)

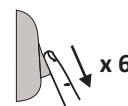


No.2

5. Attendre que les LED de la rangée inférieure clignotent en orange.



6. Défiler l'empreinte digitale Maître au moins **6 fois**. (Jusqu'au bip sonore Ok)



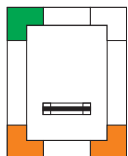
Remarque: Après avoir enregistré l'empreinte digitale Maître, le dispositif se réinitialisera (attendre 7 secondes et le bip OK sera activé).

Remarque: cette procédure supprime également tous les utilisateurs et les administrateurs précédemment enregistrés.

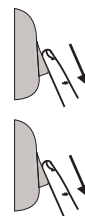
1. Il y a une empreinte digitale Maître. L'empreinte digitale Maître peut enregistrer/supprimer un utilisateur et tous les autres paramètres. L'empreinte digitale Maître peut UNIQUEMENT être modifiée avec le cavalier.
2. Il y a 2 empreintes digitales d'Administrateur. L'empreinte digitale d'Administrateur peut faire toutes les choses que l'empreinte digitale Maître peut faire. L'empreinte digitale Maître peut supprimer l'Administrateur, mais l'Administrateur ne peut pas supprimer l'empreinte digitale Maître.
3. L'utilisateur peut être affecté à l'un des 8 groupes d'utilisateurs disponibles. Avec la fonction de programmation rapide, les utilisateurs sont affectés dans le Groupe 1 ou le Groupe 2. Pour la plupart des installations, 2 groupes suffisent et peuvent être utilisés ainsi : Le groupe 1 pour les résidents permanents et le groupe 2 pour les invités et les visiteurs.
4. L'utilisateur peut être supprimé en balayant son empreinte digitale d'utilisateur ou en supprimant le groupe dans lequel cet utilisateur est enregistré. Une fois que le Groupe d'utilisateurs est supprimé, tous les utilisateurs dans ce groupe seront supprimés.
5. Les groupes ne sont pas limités par le nombre d'utilisateurs. (ex. le groupe 1 peut contenir 20 utilisateurs, le groupe 2 peut contenir 70 utilisateurs, mais le nombre total doit rester sous 97 ...)

8.2 Ajouter un utilisateur dans le Groupe 1

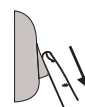
Figure.1



1. Défiler l'empreinte Maître ou l'empreinte d'Administrateur.
2. Défiler l'empreinte d'utilisateur au moins **6 fois** (jusqu'au bip Ok)



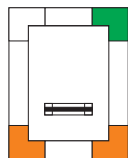
Empreinte Maître x 1



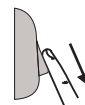
Empreinte d'utilisateur x 6

8.3 Ajouter un utilisateur dans le Groupe 2

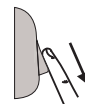
Figure.2



1. Défiler l'empreinte Maître ou l'empreinte d'admin. **deux fois**
2. Défiler l'empreinte d'utilisateur au moins **6 fois** (jusqu'au bip Ok)



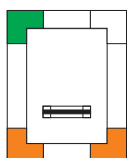
Empreinte Maître x 2



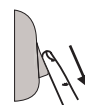
Empreinte d'utilisateur x 6

8.4 Supprimer un utilisateur

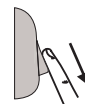
Figure.1



1. Défiler l'empreinte Maître ou l'empreinte d'admin.
2. Défiler l'empreinte digitale (déjà enregistrée)



Empreinte Maître x 1



Empreinte d'utilisateur x 1

8.5 Supprimer tous les utilisateurs dans le Groupe 1

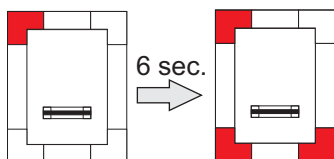
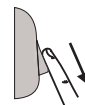


Figure.4

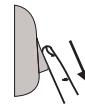
1. Défiler l'empreinte Maître ou l'empreinte d'Admin. **trois fois**.
2. Attendre **6 secondes** pour le schéma lumineux à la figure.4
3. Défiler l'empreinte Maître ou l'empreinte d'Admin. **une fois de plus**.

Remarque: Toutes les empreintes digitales qui sont enregistrées dans le groupe 1 seront supprimées.



Empreinte Maître x 3

Attendre 6 secondes



Empreinte Maître x 1

8.6 Supprimer tous les utilisateurs dans le Groupe 2

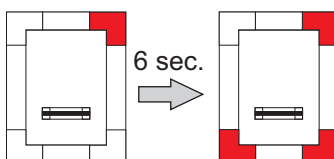


Figure.6

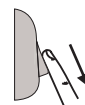
1. Défiler l'empreinte Maître ou l'empreinte d'Admin. **quatre fois**.
2. Attendre **6 secondes** pour le schéma lumineux à la figure.6
3. Défiler l'empreinte Maître ou l'empreinte d'Admin. **une fois de plus**.

Remarque: Toutes les empreintes digitales qui sont enregistrées dans le groupe 2 seront supprimées.



Empreinte Maître x 4

Attendre 6 secondes



Empreinte Maître x 1

Si vous faites une erreur ou si vous souhaitez simplement **quitter** la programmation rapide, attendez le délai d'expiration de 10 secondes.

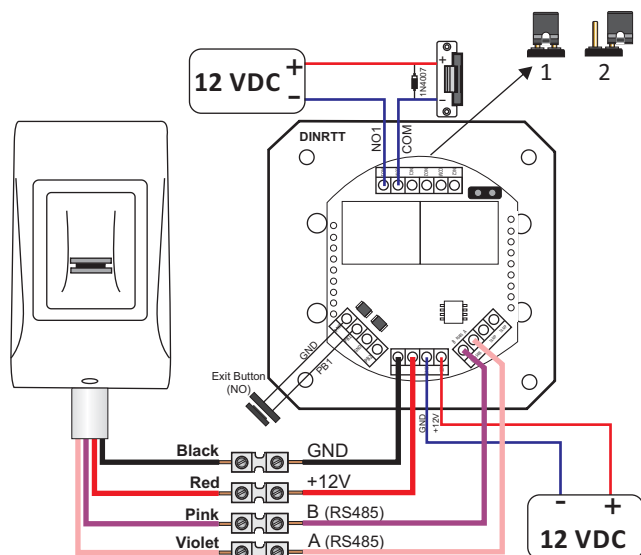
Ainsi, la programmation rapide est terminée. Le système est désormais opérationnel avec la valeur par défaut pour la Durée de porte ouverte de 3 secondes.

Pour une programmation plus complète, consultez le chapitre « **Programmation B100-SA** ».

9.0 ASSOCIATION - LECTEUR BIOMÉTRIQUE ET UNITÉ DE RELAIS À DISTANCE

Si une installation sécurisée est nécessaire, le lecteur peut être connecté à l'unité de relais à distance, qui joue aussi le rôle de bouton-poussoir. Suivre les instructions ci-dessous pour associer (coupler) deux dispositifs ou consulter le manuel du relais à distance.

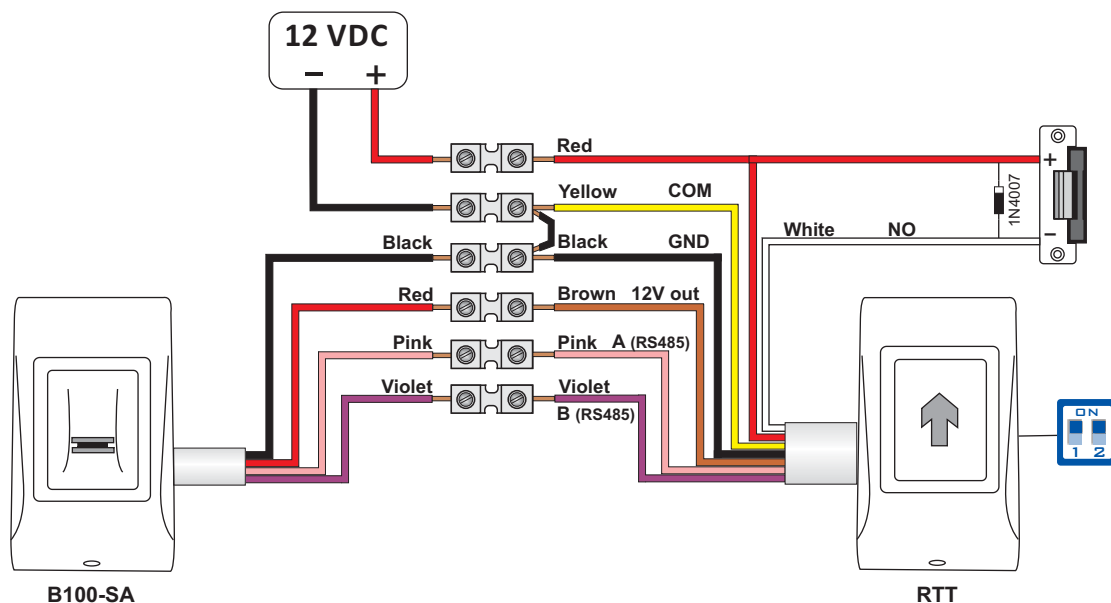
9.1 Associer B100-SA avec DINRTT



1. Fermer le cavalier. DINRTT émet un bip sonore continu et la LED rouge clignote.
2. Ouvrir le cavalier
3. Attendre le bip + bip OK (bip court + court + long)

Après le bip OK, l'association est faite.

9.2 Associer B100-SA avec RTT



1. Mettre le dipswitch n° 1 en position MARCHÉ. RTT émet un bip sonore continu et la LED rouge clignote.
2. Mettre le dipswitch n° 1 en position ARRÊT.
3. Attendre le bip + bip OK (bip court + court + long)

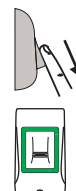
Après le bip OK, l'association est faite.

10.0 MAINTENIR LA PORTE DÉVERROUILLÉE

Présenter n'importe quel empreinte digitale deux fois(en moins de 7 secondes) et la porte restera déverrouillée, jusqu'à ce qu'une empreinte digitale valide soit présentée.

Pendant que la porte est déverrouillée, la LED d'état tricolore reste verte.

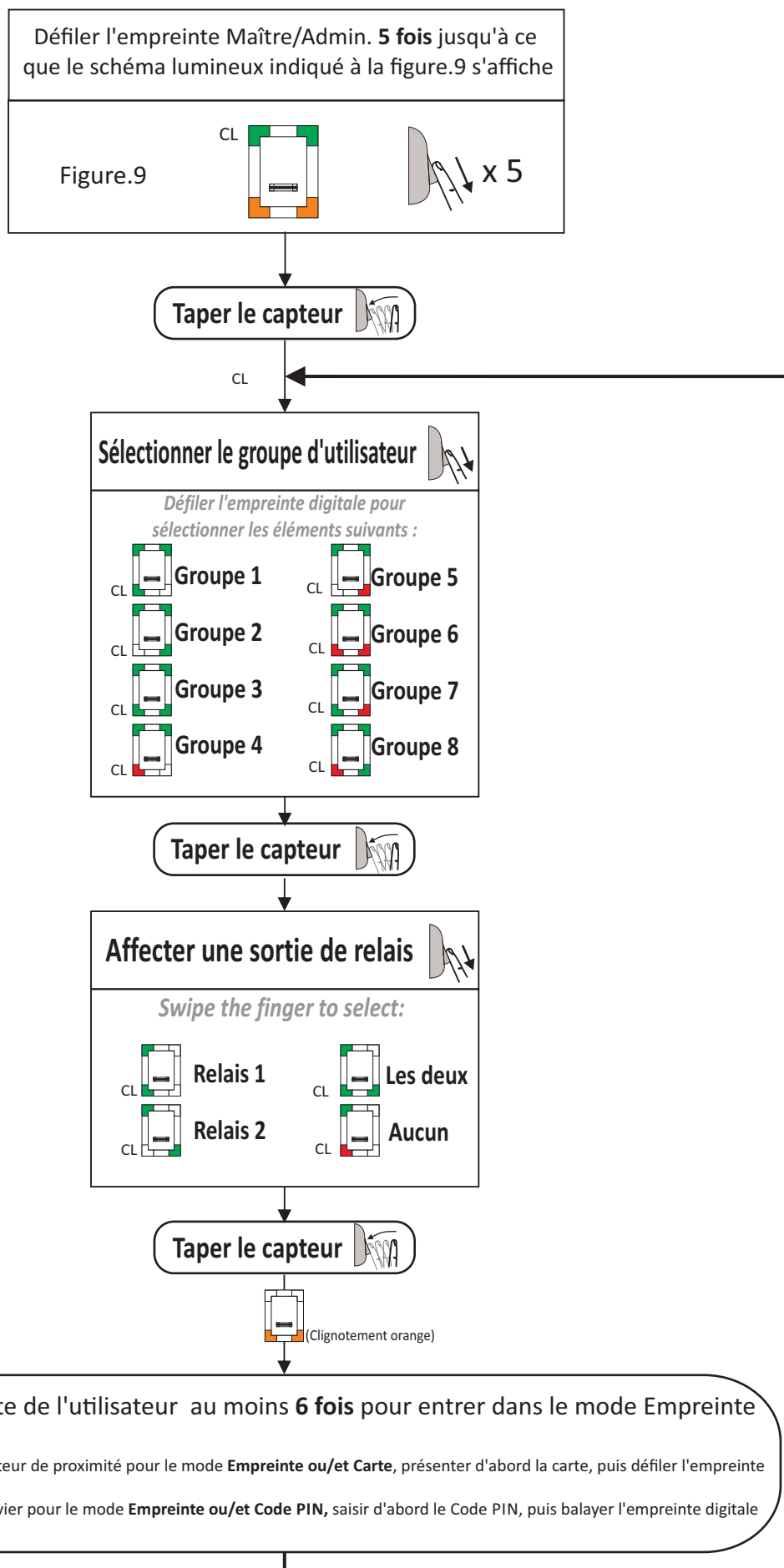
Activer depuis le menu pour utiliser cette fonction (page 15). Applicable pour la version produit 1.0.2.0.0 et au-dessus. Note: Etre sur que la serrure de la porte peut supporter cette fonction pendant des périodes plus longues.



Empreinte d'utilisateur x 2

11.0 MENU DE PROGRAMMATION B100-SA

11.1 Ajouter des utilisateurs



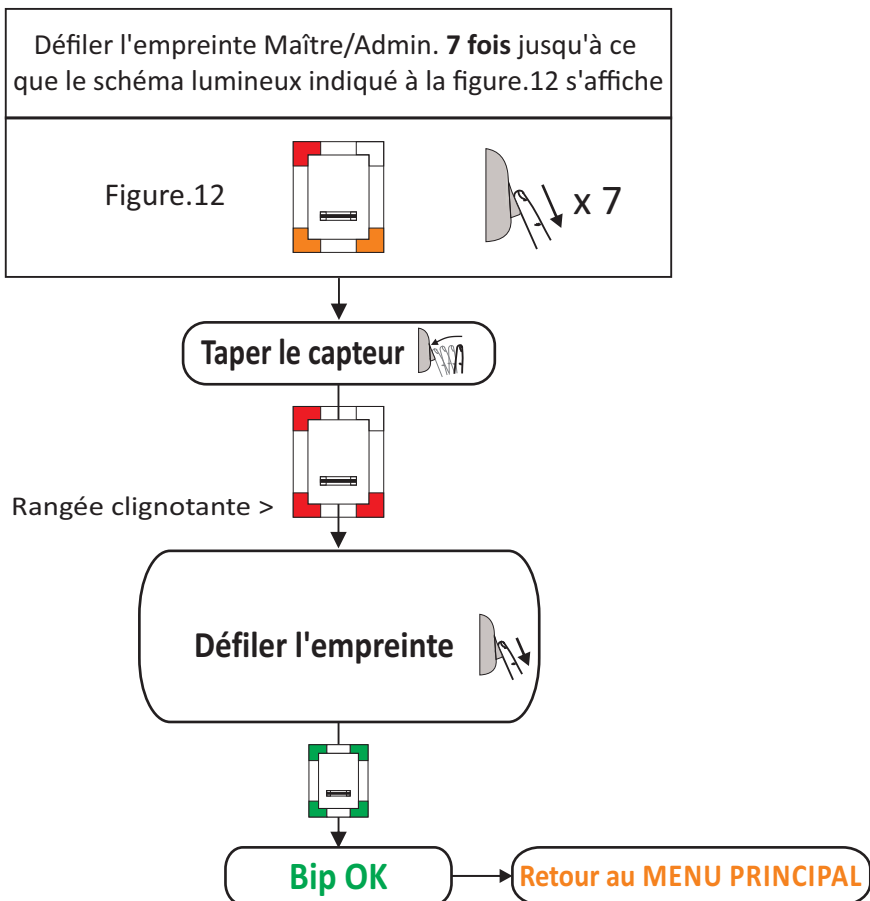
REMARQUE :
Défiler **VERS LE HAUT**
pour quitter le MENU

Exemple :
Tâche : Ajouter un utilisateur dans le Groupe 2, qui activera le Relais 1.

Faire défiler l'empreinte 5 fois, taper, faire défiler une fois, taper, taper, défiler l'empreinte digitale de l'utilisateur 6 fois, défiler **VERS LE HAUT** pour quitter.

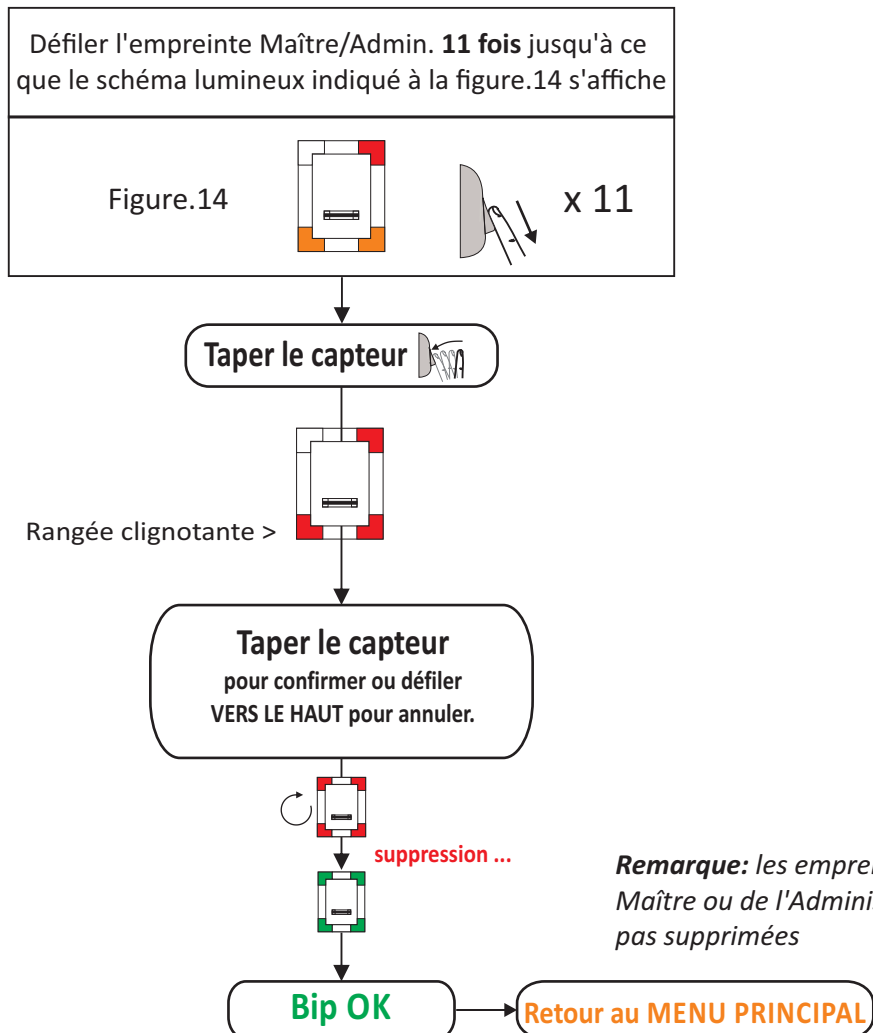
11.0 MENU DE PROGRAMMATION B100-SA

11.2 Supprimer un utilisateur



REMARQUE :
Défiler VERS LE HAUT
pour quitter le MENU

11.3 Supprimer tous les utilisateurs

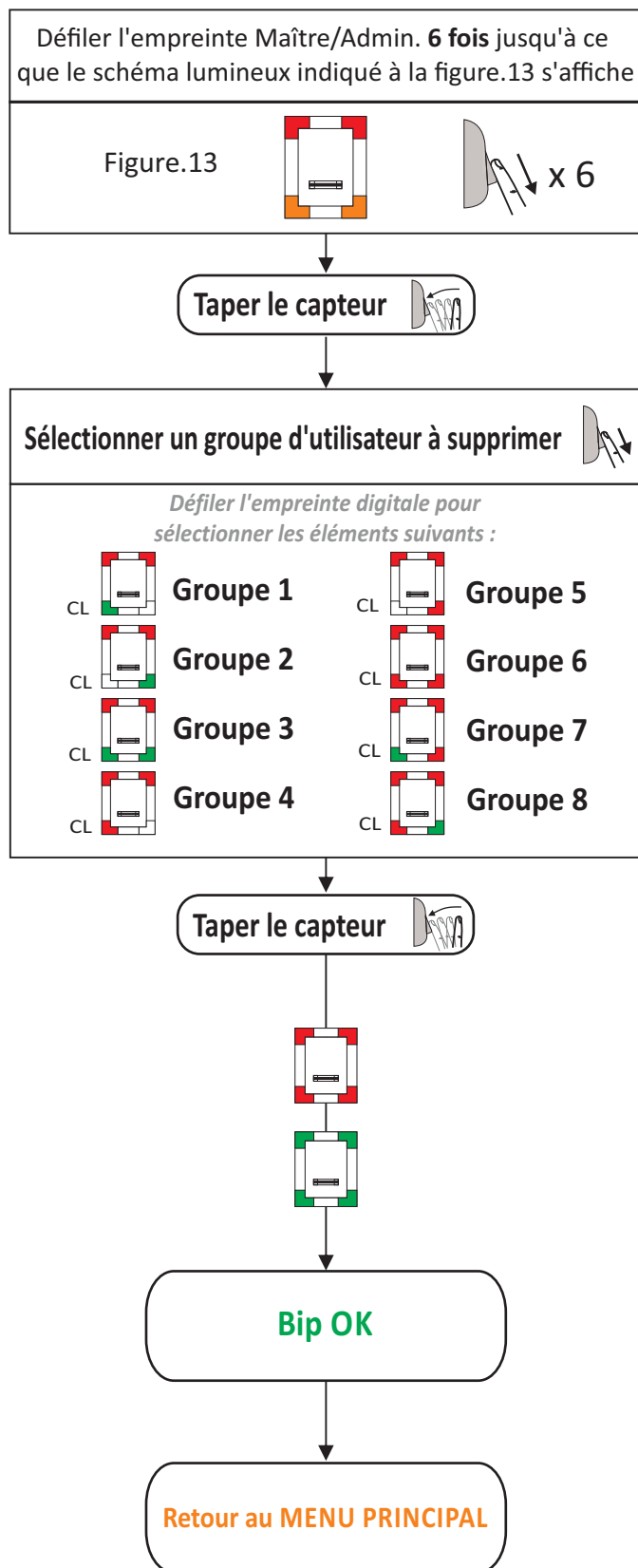


REMARQUE :
Défiler VERS LE HAUT
pour quitter le MENU

Remarque: les empreintes digitales
Maître ou de l'Administrateurs ne seront
pas supprimées

11.0 MENU DE PROGRAMMATION B100-SA

11.4 Supprimer le Groupe d'utilisateurs



REMARQUE :
Défiler **VERS LE HAUT**
pour quitter le MENU

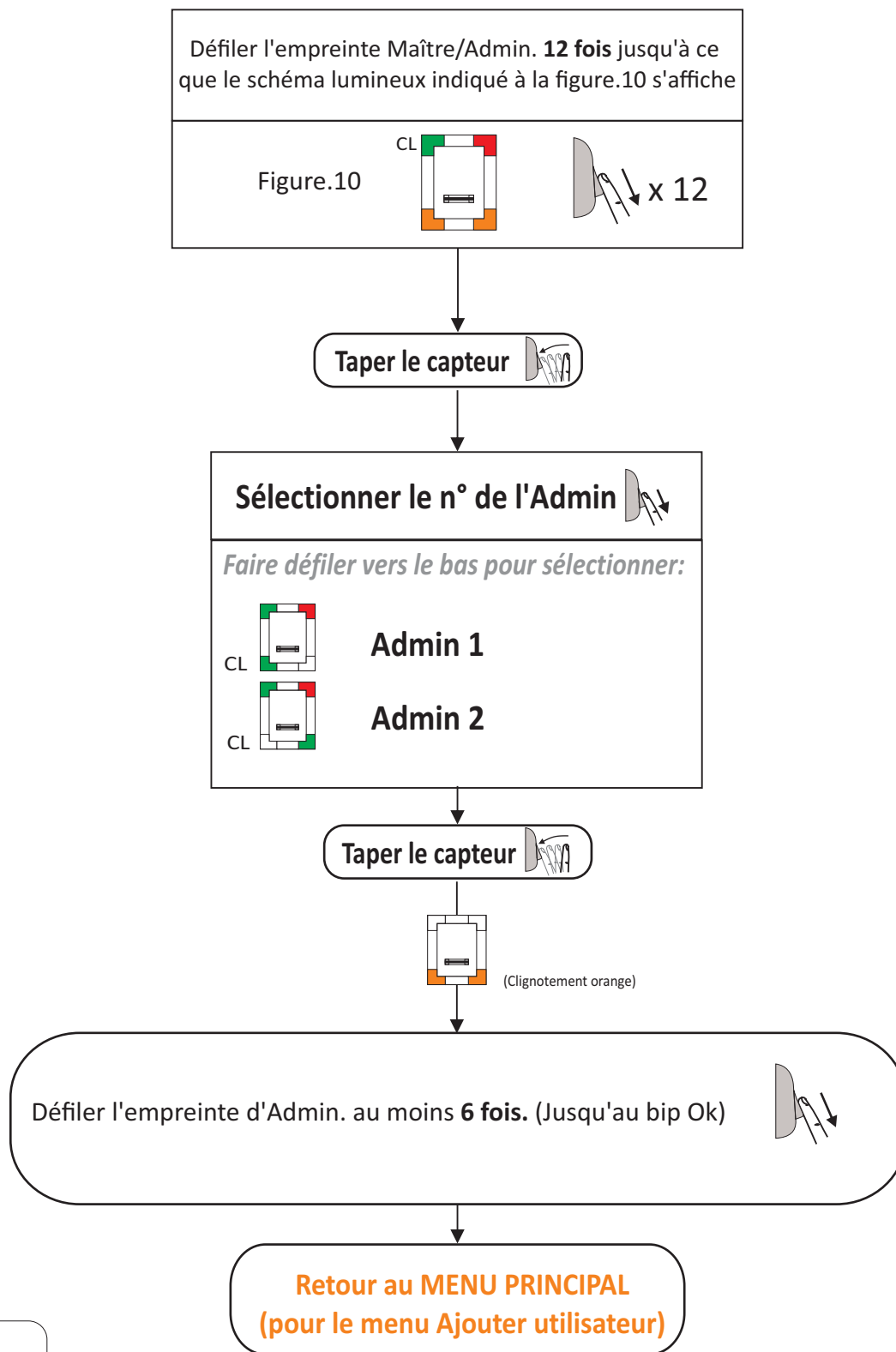
Remarque: toutes les empreintes digitales qui sont enregistrées dans le groupe seront supprimées.

Exemple:
Tâche: Supprimer tous les utilisateurs dans le groupe 3

Faire défiler l'empreinte Maître 6 fois, taper, faire défiler deux fois, taper, faire défiler **VERS LE HAUT** pour quitter.

11.0 MENU DE PROGRAMMATION B100-SA

11.5 Ajouter administrateur

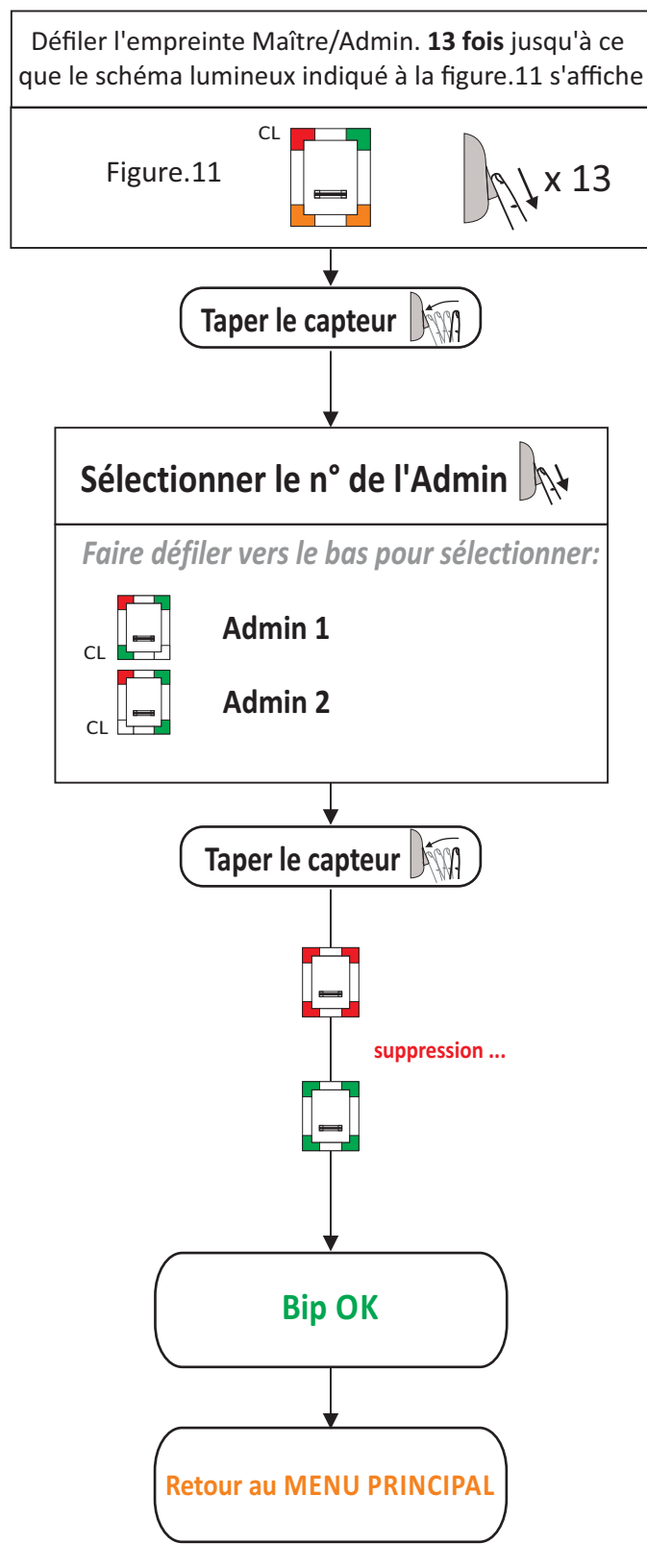


REMARQUE :
Défiler VERS LE HAUT
pour quitter le MENU

Il y a 1 empreinte Maître. L'empreinte Maître peut enregistrer/supprimer un utilisateur et tous les autres paramètres.
- L'empreinte Maître peut UNIQUEMENT être modifiée avec le cavalier.
- Il y a 2 empreintes d'Administrateur. L'empreinte d'Administrateur peut faire toutes les choses que l'empreinte digitale Maître peut faire.
L'empreinte Maître peut supprimer l'Administrateur, mais l'administrateur ne peut pas supprimer l'empreinte digitale Maître.

11.0 MENU DE PROGRAMMATION B100-SA

11.6 Supprimer administrateur



REMARQUE :
Défiler VERS LE HAUT
pour quitter le MENU

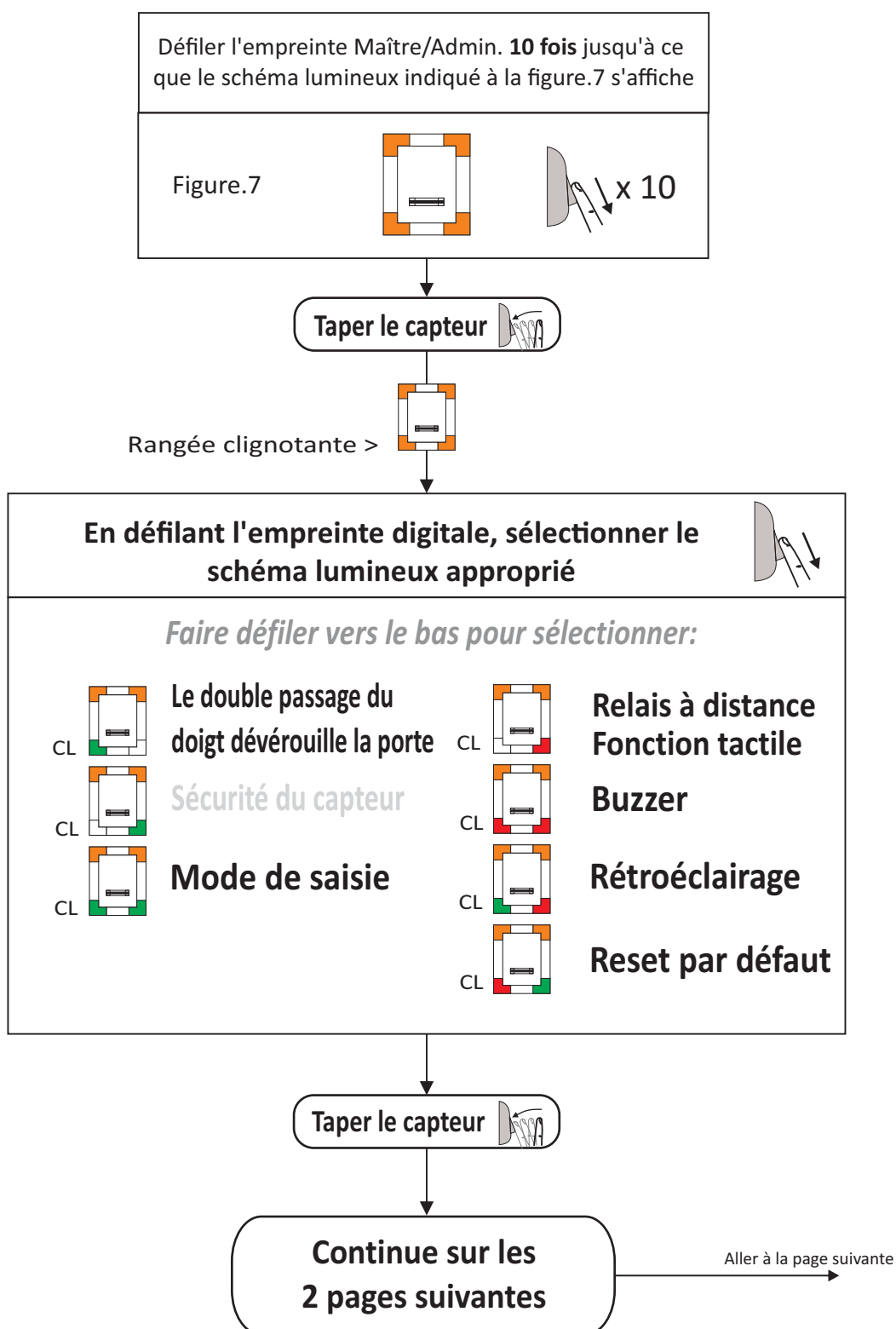
Il y a 1 empreinte Maître. L'empreinte Maître peut enregistrer/supprimer un utilisateur et tous les autres paramètres.

- L'empreinte Maître peut UNIQUEMENT être modifiée avec le cavalier.

- Il y a 2 empreintes d'Administrateur. L'empreinte d'Administrateur peut faire toutes les choses que l'empreinte digitale Maître peut faire. L'empreinte Maître peut supprimer l'Administrateur, mais l'administrateur ne peut pas supprimer l'empreinte digitale Maître.

11.0 MENU DE PROGRAMMATION B100-SA

11.7 Paramètres



REMARQUE :
Défiler VERS LE HAUT
pour quitter le MENU

Mode de saisie - utilisé lorsqu'un lecteur de proximité ou de clavier supplémentaire est connecté

Fonction tactile de relais à distance - Permet d'activer/désactiver la fonction tactile du bouton dans l'unité du relais à distance

Buzzer - Activer/Désactiver le buzzer

Rétroéclairage - Activer/Désactiver le rétroéclairage



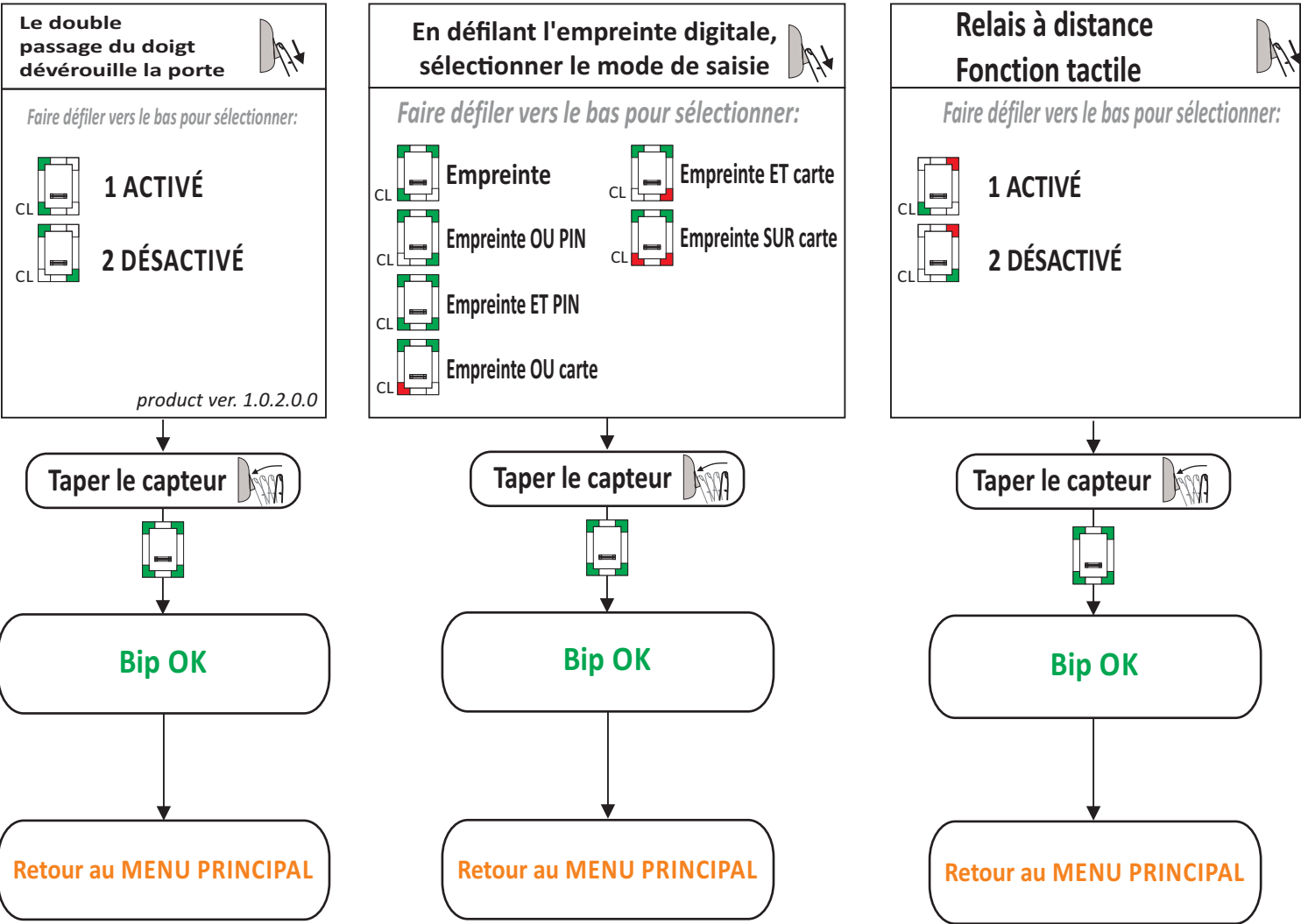
11.7 Paramètres

11.7.1 Le double passage du doigt déverrouille la porte, Mode de saisie et Bouton poussoir

Le double passage du doigt déverrouille la porte

Mode de saisie

Bouton poussoir ACTIVÉ/DÉSACTIVÉ



Note:
Se référer au chapitre 10 pour cette fonction

REMARQUE :
Défiler VERS LE HAUT
pour quitter le MENU

Exemple :
Tâche : Définir le lecteur pour qu'il fonctionne en mode « Empreinte et carte »

Faire défiler l'empreinte digitale principale 10 fois, taper, faire défiler deux fois, taper, faire défiler 4 fois, taper, défiler VERS LE HAUT pour quitter.

11.0 MENU DE PROGRAMMATION B100-SA

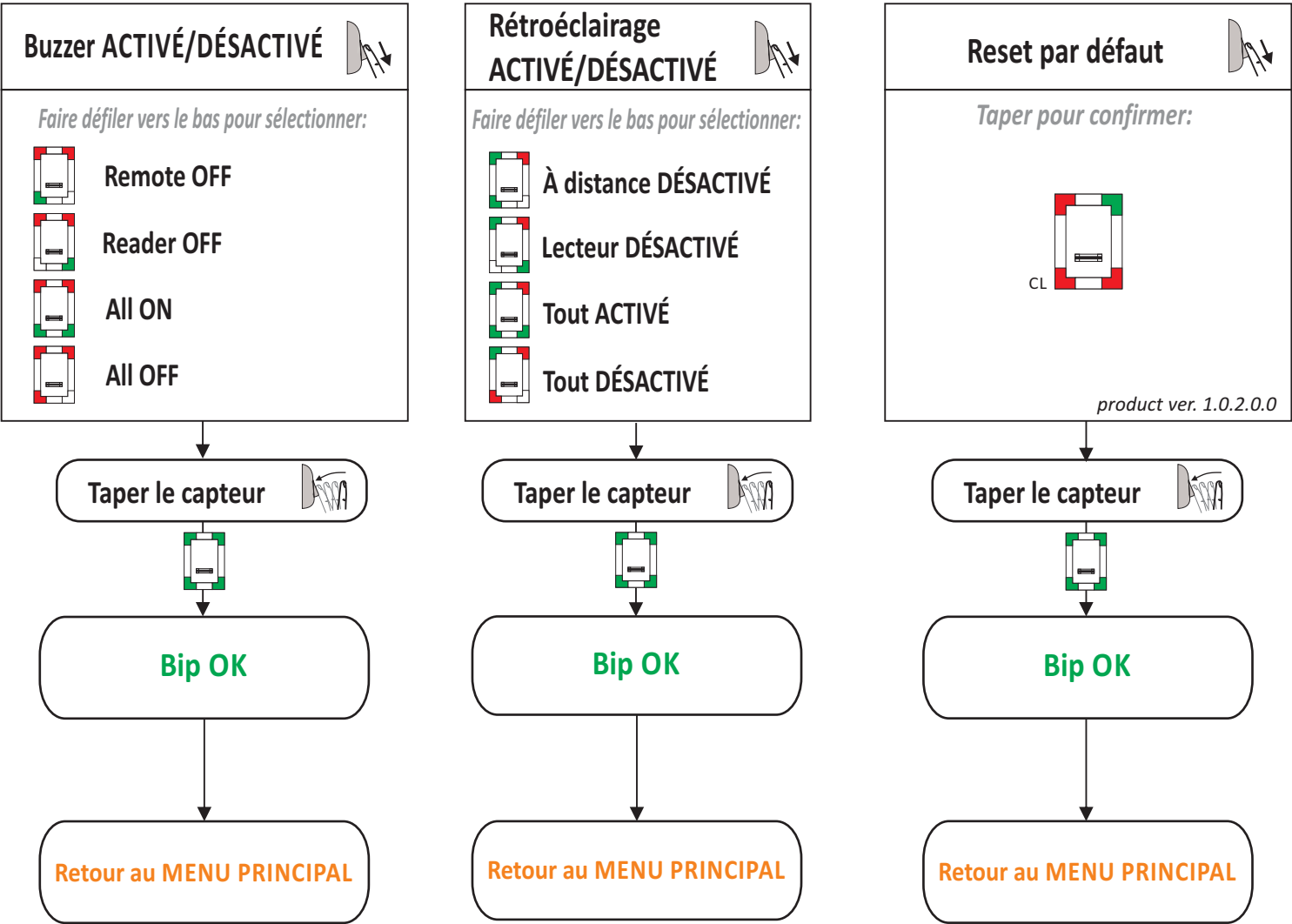
11.7 Paramètres

11.7.2 Son de l'avertisseur sonore, Rétroéclairage et Reset par défaut

Buzzer
ACTIVÉ/DÉSACTIVÉ

Rétroéclairage

Reset par défaut



Taper le capteur

Bip OK

Retour au MENU PRINCIPAL

Rétroéclairage
ACTIVÉ/DÉSACTIVÉ

Faire défiler vers le bas pour sélectionner:

À distance DÉSACTIVÉ

Lecteur DÉSACTIVÉ

Tout ACTIVÉ

Tout DÉSACTIVÉ

Taper le capteur

Bip OK

Retour au MENU PRINCIPAL

Reset par défaut

Taper pour confirmer:

CL

product ver. 1.0.2.0.0

Taper le capteur

Bip OK

Retour au MENU PRINCIPAL

REMARQUE :
Défiler VERS LE HAUT
pour quitter le MENU

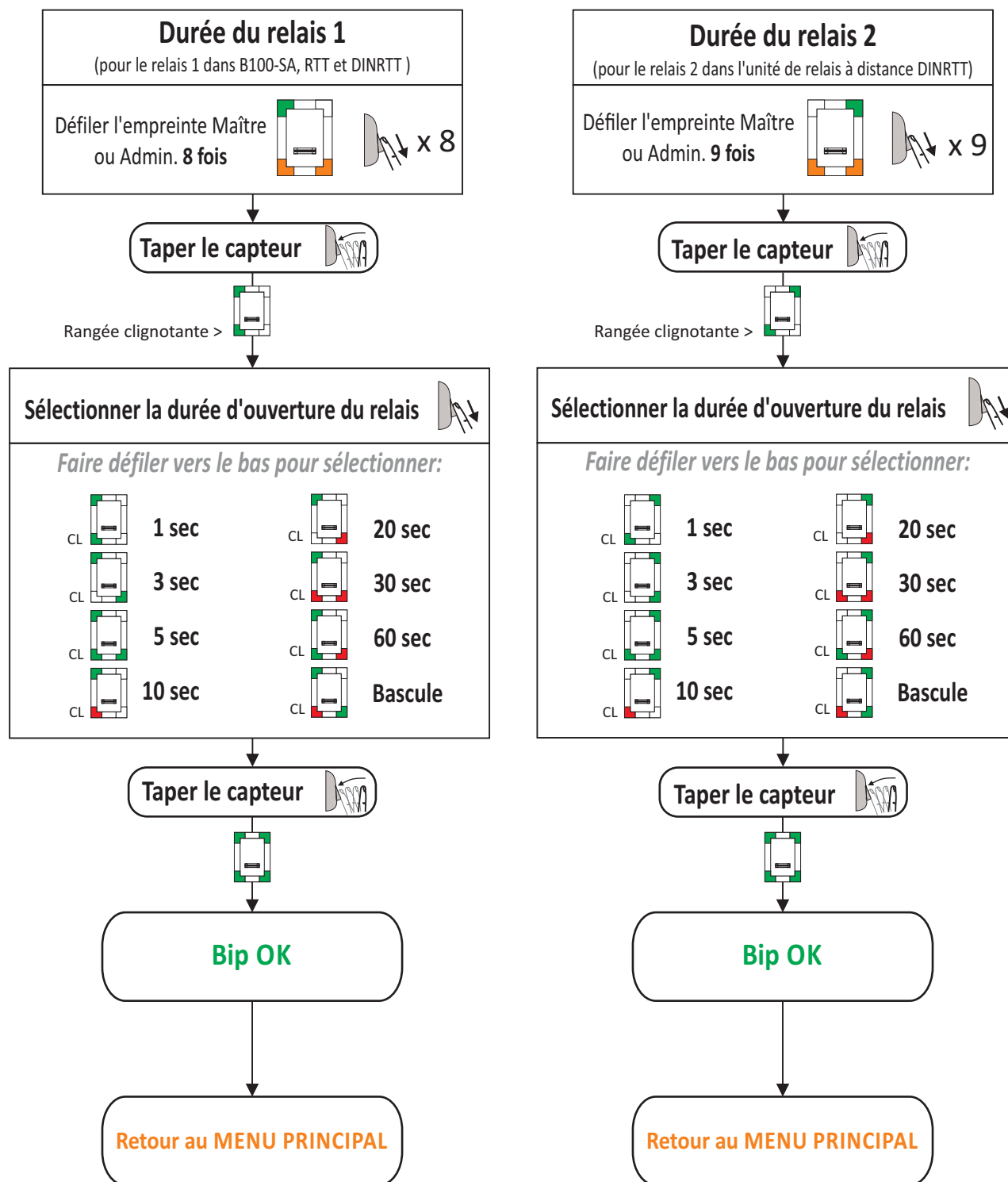
Note:
N'affecte pas les empreintes
enregistrées ni le jumelage.

Exemple :
Tâche : Désactiver le buzzer

Faire défiler 10 fois l'empreinte digitale Maître, taper, faire défiler 4 fois, taper, faire défiler une fois,
taper, défiler VERS LE HAUT pour quitter.

11.0 MENU DE PROGRAMMATION B100-SA

11.8 Définir la durée du relais de porte



REMARQUE :
Défiler **VERS LE HAUT**
pour quitter le MENU

Exemple :
Tâche: Définir le relais 1 pour qu'il reste activé pendant 10 secondes.

Faire défiler l'empreinte digitale Maître 8 fois, taper, faire défiler 3 fois, taper, défiler **VERS LE HAUT** pour quitter.



This product herewith complies with requirements of EMC directive 2014/30/EU. In addition it complies with RoHS directive EN50581:2012



Visual Plus Corporation, s.a.

*Drève Richelle 161
WOP G - Bte 34
1410 Waterloo - Belgium*

