

MANUEL D'UTILISATION



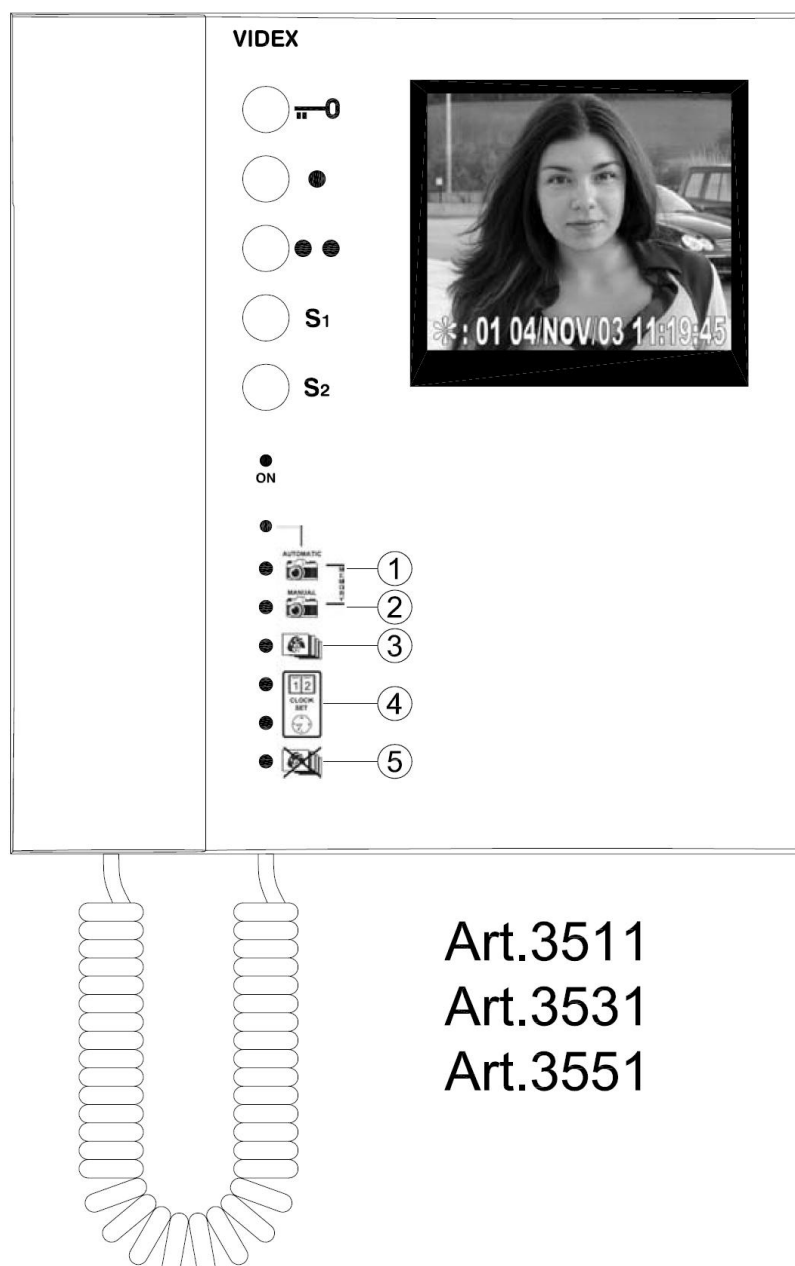
VPV551-556**SPECIFICATIONS**

- Le tableau de mémoire qui se trouve dans le vidéophone peut garder jusqu'à 32 images de vidéo
- La mémorisation peut se faire de la façon suivante :
 - Automatiquement: à chaque appel
 - Manuellement : En pressant le bouton respectif
- Le tableau de mémoire doit être alimenté par une tension de 10-13Vcc, 1,8W suivant le schéma de câblage.
- Pour la préservation des images stockées durant un défaut de courant le poste intérieur doit être alimenté par une alimentation avec batterie de secours (p.e. DRT535 à commander séparément)

FONCTIONNEMENT

Sous l'écran de vidéo vous trouvez 6 boutons (Voire illustration au page suivant) qui représentent différentes fonctions. Il est seulement possible de continuer avec la fonction suivante si la dernière fonction est terminée.

- ❖ Bouton 1 : A chaque touché la mémorisation automatique chez un appel sera activée (Led est allumée) ou désactivée (Led est éteinte). L'image est stockée dans la mémoire indiqué sur le côté gauche de l'écran. Si les 32 places de mémoire sont occupées et un appel nouvel se produit, la première image sera effacée de la mémoire et toutes les autres images avanceront d'une place . De cette manière la dernière image se trouve à son tour dans la position numéro 32.
- ❖ Bouton 2 : En pressant ce bouton l'image est stockée sur l'écran. L'action de stocker est confirmée par le numéro changé(+1) au côté gauche de l'écran avec le triangle.
- ❖ Bouton 3 : En pressant ce bouton on peut visualiser les images dans la mémoire en commençant avec l'image qui se trouve à la position 1 de la mémoire 1. Cette position est indiquée avec le numéro 001 avec le triangle. Chaque image stockée n'a pas seulement le numéro de la position dans la mémoire mais aussi la date et l'heure de mémorisation. Si l'étoile revient sur l'écran ça veut dire que l'image en question provient de la caméra et non de la mémoire.
- ❖ Boutons 4 : Ces boutons sont utilisés pour ajuster la date et l'heure. La fonction qui vient d'être ajustée commence à clignoter sur l'écran. En pressant le bouton inférieur la valeur est augmentée.
- ❖ Bouton 5 : En pressant ce bouton pendant plus de 2 secondes la mémoire sera effacée.
- ❖ **Avant de pouvoir programmer, mémoriser des photos manuellement ou voir les photos dans la mémoire, il faut faire un appel d'image (appuyer sus le bouton avec 1 boule).**

ILLUSTRATION

Art.3511
Art.3531
Art.3551

Légende des boutons-poussoir 1 à 5

1. à chaque touché la mémorisation automatique est activée ou désactivée. La mémoire peut garder au maximum 32 images.
2. En pressant ce bouton l'image est stockée sur l'écran
3. Visualisation des images stockées avec indication de la date et temps.
4. Ces deux boutons servent à régler la date et l'heure.
5. En pressant ce bouton pendant plus de 2 secondes la mémoire sera effacée.