

VPV556

GEBRUIKERSHANDLEIDING



SPECIFICATIES

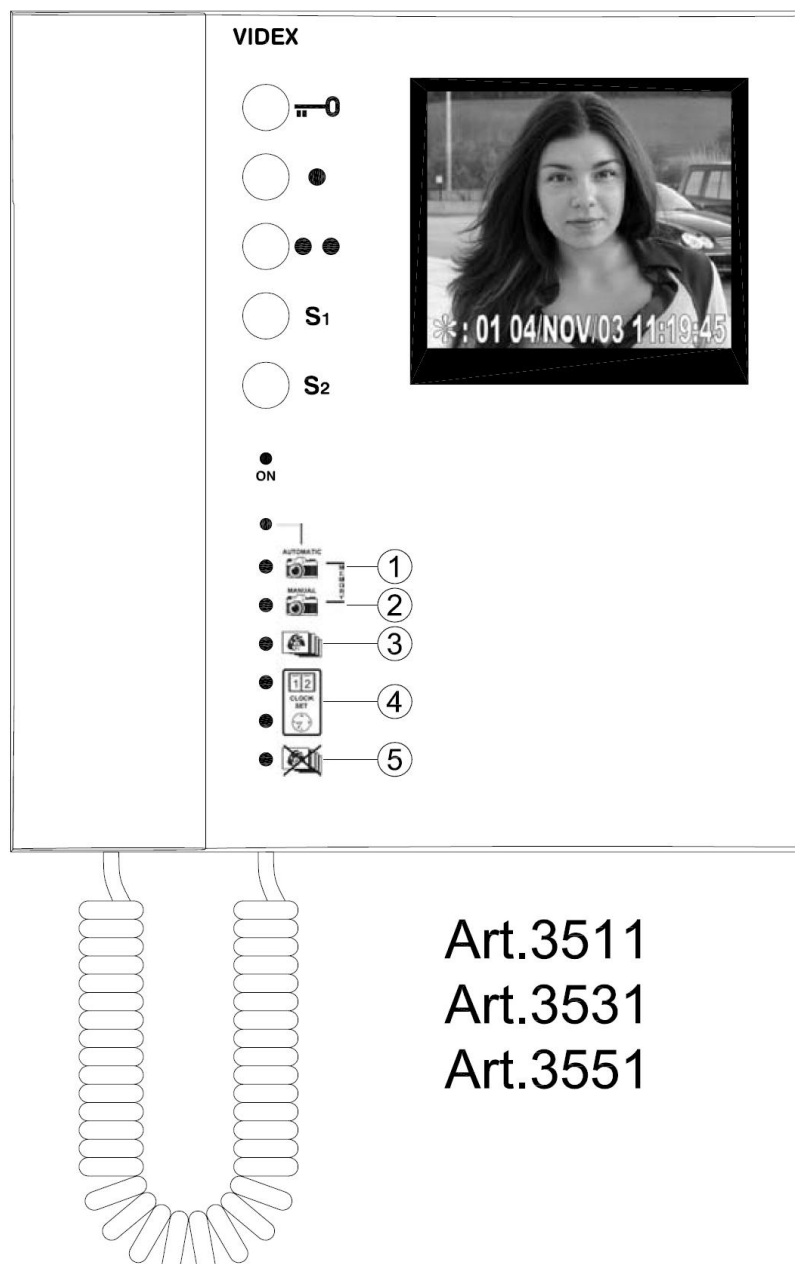
- Het geheugenbord dat zich binnen in de videofoon bevindt, laat toe 32 videobeelden op te slaan.
- Het opslaan kan als volgt gebeuren :
 - Automatisch :bij iedere oproep
 - Manueel : Door de respectievelijke toets in te drukken
- Het moet worden gevoed met een spanning van 10-13VDC 1W volgens bijgeleverd bedradingschema.
- Voor het behoud van de opgeslagen beelden gedurende een spanningsuitval dient het toestel te worden gevoed door middel van een voeding met aansluiting van een noodbatterij (zoals de DRT535, afzonderlijk te bestellen)

WERKING

Onder het videoscherm zijn 6 knoppen (zie illustratie pagina 3) aanwezig voor de verschillende functies. Het is enkel mogelijk om naar een volgende functie te gaan als de vorige is beëindigd.

- ❖ Toets 1 : Bij iedere druk op deze toets zal het automatisch opslaan bij een oproep worden geactiveerd (LED brandt) of gedeactiveerd (LED is gedoofd). Het beeld wordt opgeslagen in de geheugenplaats aangeduid links op het scherm. Als alle 32 geheugenplaatsen zijn ingevuld en er komt een volgende oproep zal het eerste beeld uit het geheugen verdwijnen en schuiven alle andere beelden een geheugenplaats op. Op deze manier staat het laatste beeld terug in geheugenplaats 32.
- ❖ Toets 2 : Bij het drukken op deze toets wordt het beeld op het scherm opgeslagen. Het opslaan wordt bevestigd door het optellen van het nummer links op het scherm met het driehoekje.
- ❖ Toets 3 : Door het indrukken van deze toets kunnen de opgeslagen beelden worden afgespeeld te beginnen met het beeld opgeslagen in geheugenplaats nr. 1 aangeduid met 001 met het driehoekje. Ieder beeld dat is opgeslagen heeft niet alleen het nummer van de geheugenplaats weer maar ook de datum en de tijd van het opslaan. Als het sterretje terug op het scherm verschijnt betekent dit dat het beeld afkomstig is van de camera en niet uit het geheugen
- ❖ Toetsen 4 : Deze twee toetsen worden gebruikt voor het instellen van de datum en tijd. De functie die wordt aangepast begint te knipperen op het scherm. Door op de onderste van de twee toetsen te drukken zal de waarde worden vermeerderd.
- ❖ Toets 5 : Door deze toets langer dan 2 seconden ingedrukt te houden zal het geheugen worden gewist.
- ❖ **Alvorens het mogelijk is te programmeren, beelden te bekijken of manueel beelden op te slaan, dient het beeld te worden opgeroepen door op de druktoets met het bolletje te drukken.**

ILLUSTRATIE



Legende toetsenbord

1. Iedere druk op deze toets activeert het automatisch opslaan bij een oproep. Het geheugen kan tot 32 oproepen bewaren.
2. Door op deze toets te drukken wordt het beeld op het scherm opgeslagen.
3. Een druk op deze toets brengt de beelden uit het geheugen op het scherm met vermelding van datum en tijd/
4. Deze 2 toetsen dienen om uur en datum in te stellen
5. Indien u langer dan 2 seconden op deze toets drukt wordt het geheugen uitgewist.