

B/F

Le montage, les branchements et l'entretien doivent être faits par des techniciens qualifiés en respectant les normes de sécurité nationale et locale en vigueur.

Cody Universal

1/1 1/2 1/3



Description de l'appareil



Le Cody universel se compose d'un décodeur et d'un élément de commande. Les deux unités sont reliées par un simple câble à deux conducteurs. La programmation se fait sur le clavier à l'aide du code maître. Avec le Cody universel 1/2 & 1/3, vous avez la possibilité de commander 2 ou 3 portes ou installations similaires. Vous attribuez directement les codes utilisateurs à un relais (installation) directe. Ainsi vous distribuez les 50 codes utilisateurs sur les différentes installations et vous décidez combien de codes sont stockés pour chaque porte.

Code maître :

Le code maître est un code numérique à huit chiffres nécessaire pour toutes les opérations de programmation. C'est seulement après l'introduction de ce code que vous pouvez programmer l'appareil selon vos besoins personnels. A l'usine tous les appareils sont programmés avec le code maître 12345678.

Code utilisateur :

Le code utilisateur est un code numérique à quatre ou cinq chiffres. Votre Cody universel dispose de 50 codes-utilisateurs différents, ce qui signifie que 50 personnes différentes peuvent ouvrir la porte chacune avec son code personnel. Si une personne vous accompagne quand vous utilisez le code utilisateur, tapez un certain nombre de chiffres, n'importe lesquels, **AVANT** votre code. Le décodeur reconnaît votre code dans la suite des chiffres tapés. Tous les TCS - Cody sont livrés avec le code utilisateur 1234 sur l'adresse de mémoire 00 et à sortie de relais 1. La confirmation du code est effectuée en appuyant sur touche.

ATTENTION : en option

Outil Cody service universel

Avec l'outil de service, vous pouvez facilement faire des changements de programmation. Toutes les actions sont confortablement affichées sur un écran LCD. Vous avez également la possibilité de supprimer un à un des émetteurs ou clés TL1000 en entrant son numéro de mémoire.

Les clés TL1000 transpondeurs, les émetteurs ou codes utilisateurs validés s'affichent sur votre écran.

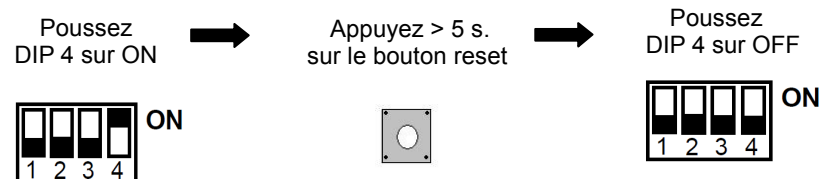
Code article 500.STU0.00



Reset-complète



Reset-complète



**Les réglages d'usine sont restaurés
avec le reset-complète !**

Réglages d'usine par défaut :

- Tous les emplacements de mémoires effacés (sauf 00)
- Code maître d'usine 1-2-3-4-5-6-7-8
- Code utilisateur d'usine 1-2-3-4 sur emplacement de mémoire 00 et relais 1
- Fonctionnement = Tiptomatic
- Temps de Tiptomatic = 60 sec.
- Temps des impulsion = 1 sec.
- Temps de blocage de clavier = 20 sec.

ATTENTION!!!

Pour des raisons de sécurité, il est recommandé de programmer votre code maître et un code utilisateur (sur l'adresse de mémoire 00) afin d'effacer les codes programmés en usine.

TIPTOMATIC :

Le Cody universel est spécialement équipé pour les portes de garage avec la fonction TIPTOMATIQUE. Après l'introduction d'un code utilisateur, vous avez une impulsion, chaque prochaine manipulation d'une touche (sauf ) vous donne une autre impulsion. Avec la touche , la fonction TIPTOMATIQUE est interrompue. La durée de la fonction TIPTOMATIQUE (en usine 60 secondes) est modifiable.

Fonction de verrouillage :

Si la fonction de verrouillage est activée, le Cody universel sera automatiquement verrouillé après l'introduction d'un faux code utilisateur pour 20 secondes (reconnaissable par un triple bip court). Le temps de verrouillage est programmable en statique ou en dynamique.

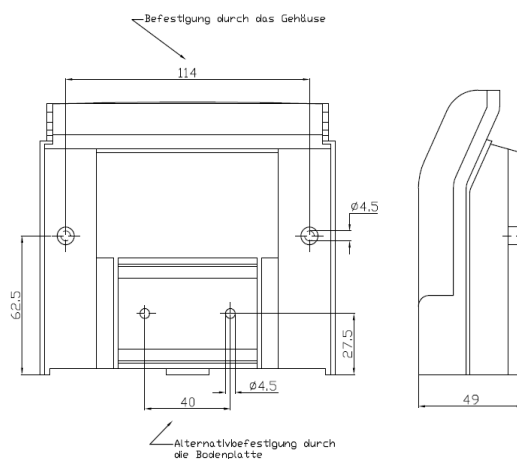
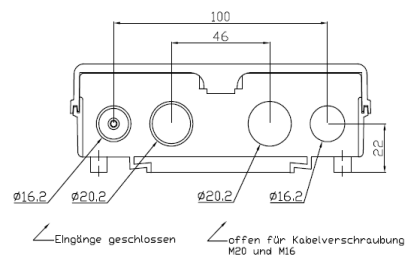
En verrouillage dynamique, le temps de celui-ci se double après chaque mauvais code. La fin du temps de verrouillage sera indiqué par un bip long.

Instructions de montage



Montage de la partie logique (intérieure) :

1. Glissez un tournevis dans la fente du couvercle et faites basculer le tournevis vers le haut
 2. Enlevez la platine.
 3. Montez les presses-étoupes dans le boîtier et remontez la platine correctement avec les bornes en face des presses-étoupes..
 4. Forez les trous de fixation et fixez l'étrier sur le mur.
 5. Les câbles pour le clavier sont introduits dans le presse-étoupe à gauche, les câbles pour les relais dans le presse-étoupe du milieu et les câbles pour l'alimentation dans le presse-étoupe de droite. Serrez correctement les presses-étoupes afin de garantir l'étanchéité de votre branchement.
 6. Vous branchez les fils suivant le schéma.
- POUR DES RAISONS DE SECURITE, IL EST RECOMMANDE D'INSTALLER LE CLAVIER A L'EXTERIEUR ET LA PARTIE LOGIQUE A L'INTERIEUR DU LOCAL A PROTEGER.



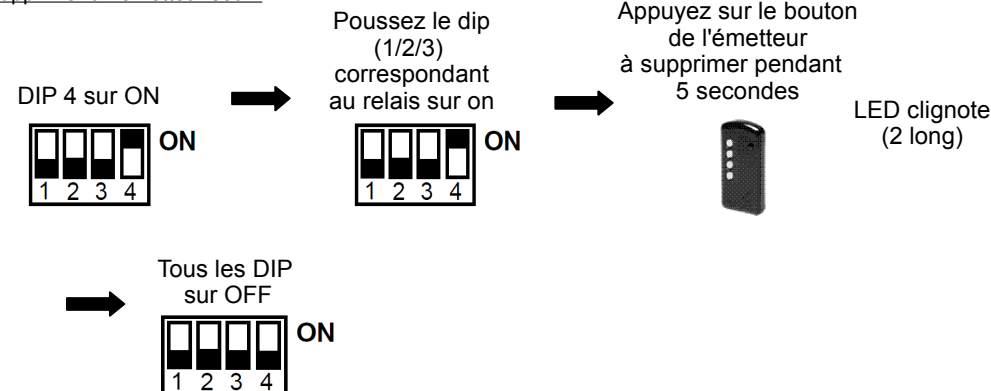
La Sté. geba GmbH sera libérée des obligations de garantie et de la responsabilité du produit si des modifications constructives sont faites sans notre autorisation au préalable ou que l'installation soit faite non conformément à nos instructions de montage. L'installateur doit faire **attention** à ce que la norme NFP 25362 soit respectée.

Emetteur



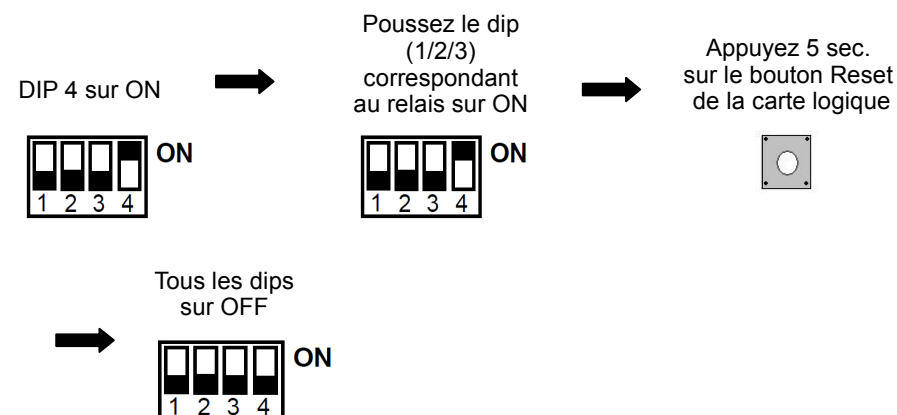
Programme 2 Suppression des émetteurs

Supprimer un émetteur seul :



Le bouton de l'émetteur sélectionné a été supprimé !

Supprimer tous les émetteurs sur un relais :



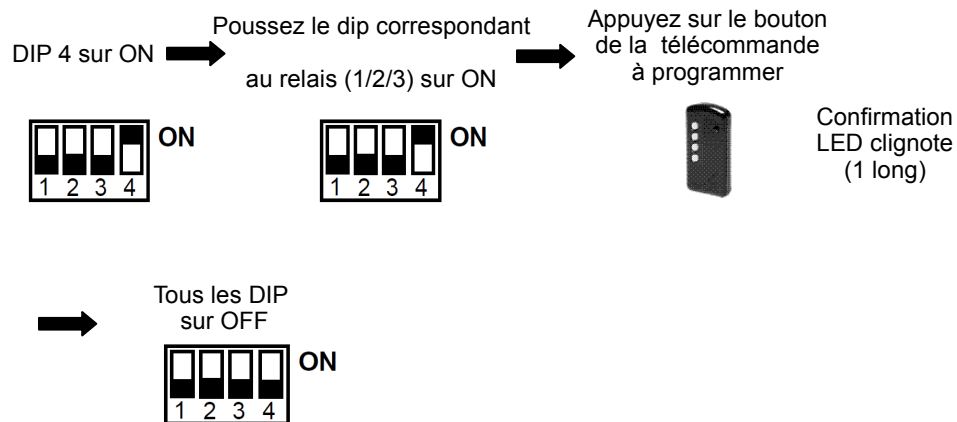
Les émetteurs programmés
sur la sortie relais sélectionnés sont tous supprimés !

Emetteur



Programme 1 Programmation des télécommandes

Branchez (hors tension) avant de commencer avec la programmation votre module récepteur.



Le bouton de l'émetteur a été programmé sur le relais choisi !



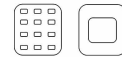
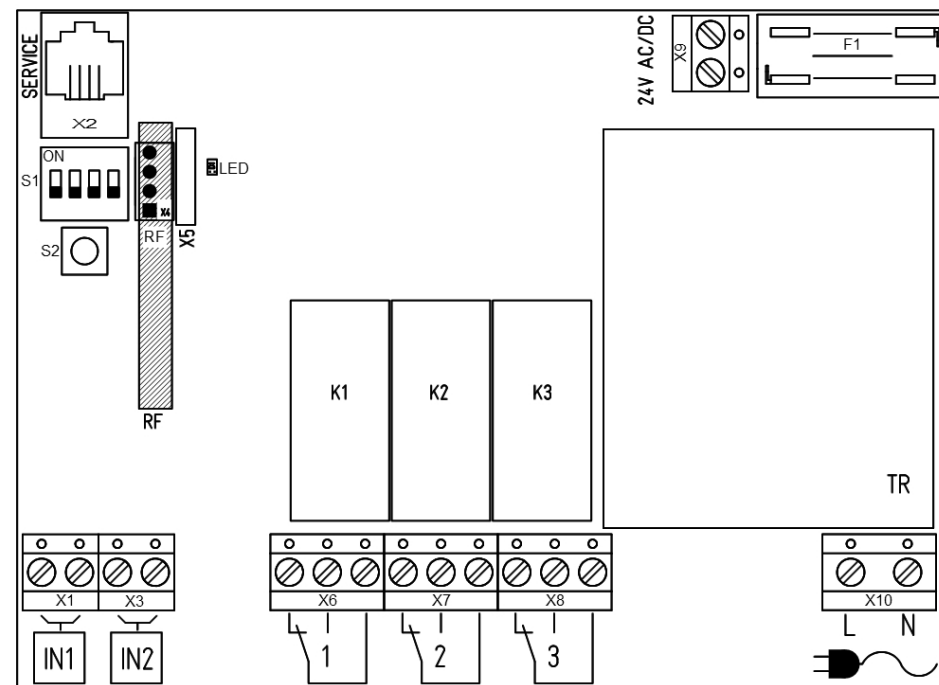
Données Techniques

Alimentation: 20-28V AC/DC, 230-240 V AC

Contact sortie relais: 250V AC 5A

Diam. câbles: 1.5 mm² max.

Température de service: -20 °C à +60 °C



Variantes de branchements – contact sec hors tension

Cody Universel 1 / 1
Cody Universel 1 / 2
Cody Universel 1 / 3

= X6
= X6 + X7
= X6 + X7 + X8

Transpondeur

Cody

Secteur
230/240VAC

Ce produit est conforme :
aux directives CE de la compatibilité
électromagnétique
EN 61000-6-1 08/2002
EN 61000-6-3 08/2002
Et la Directive Basse Tension 2006/42/CE



INSTRUCTIONS DE PROGRAMMATION

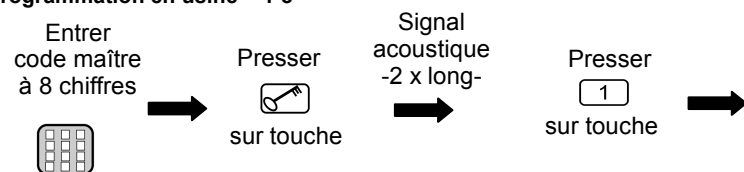
C'est pourquoi, avant de commencer à programmer, nous vous conseillons de lire soigneusement notre mode d'emploi!!!

Avant de programmer votre Cody Universel avec vos codes personnels, contrôlez à l'aide du code utilisateur 1234 programmé usine et de la touche clé, le bon fonctionnement de votre installation. Normalement chaque programmation se fait à l'aide de votre code maître personnel. Afin de vous familiariser avec la programmation de votre Cody Universel, commencez avec l'entrée d'un code utilisateur qui effacera le code utilisateur 1234 programmé en usine à son emplacement de mémoire 00. Vous trouverez la description sous Programme 2. Ensuite modifiez le code maître 12345678 programmé en usine (programme 1).

Au cas où vous voulez terminer la programmation, appuyez sur la touche clé et recommencez.

Programme 1 ENTREE D'UN NOUVEAU CODE MAÎTRE

Programmation en usine = 1-8



Maintenant le nouveau code maître a été mémorisé !



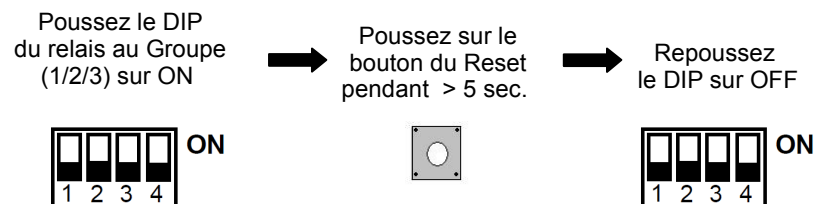
Programme 2 Annulation des Clés TL1000

Annulation des clés une à une :



Vous avez annulé une seule clé !

Annulation de toutes les clés ou un groupe de mémoire :



Les clés ou le groupe mémoire entier ont été annulées

Lecteur de
proximité



Programme 1 Programmation des clés



La clé est mémorisée sur le Relais ou groupe sélectionné !

*ATTENTION :

Cody Universel 1/1

Les clés peuvent être mémorisées dans 3 groupes de 255 clés de la même couleur. Un groupe de 255 clés à couleur identique derrière chaque Dip-switch (1-3)

Cody Universel 1/2 , Cody Universel 1/3

Ici le groupe correspond également au Relais (DIP 1 = Relais 1, 255 clés 1 couleur)

En cas de programmation de plusieurs clés de la même couleur dans le même groupe, laissez le dip-switch sur on et programmez les clés les unes après les autres. Repoussez le Dip sur off à la fin de la programmation.

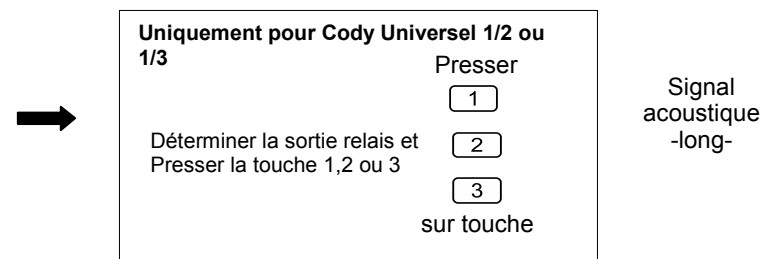
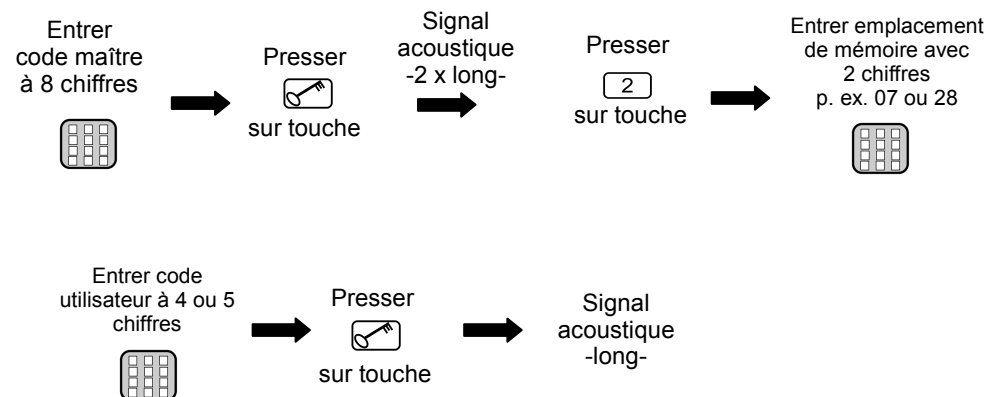
ATTENTION :

Vous ne pouvez pas programmer des clés d'une couleur différente dans le même groupe.
Ne montez pas le lecteur directement sur un poteau métallique mais utilisez le support prévu pour cela. (Art.Nr. 508.000G.00).

Clavier à codes

Programme 2 PROGRAMMATION D'UN CODE UTILISATEUR

Programmation d'usine = 1-4

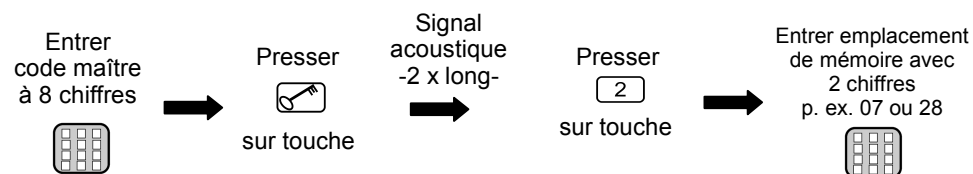


**Le nouveau code utilisateur entré a été mémorisé sur l'emplacement
et sortie relais choisi !.**

**Un code utilisateur sera effacé par la programmation
de son emplacement de mémoire (00 - 49) correspondant.**



Programme 3 Effacement d'un code utilisateur



L'emplacement de mémoire choisi a été vidé de son code utilisateur



Programme 8 Utilisation d'un code utilisateur

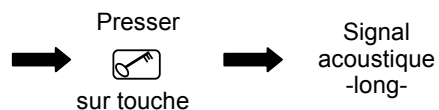
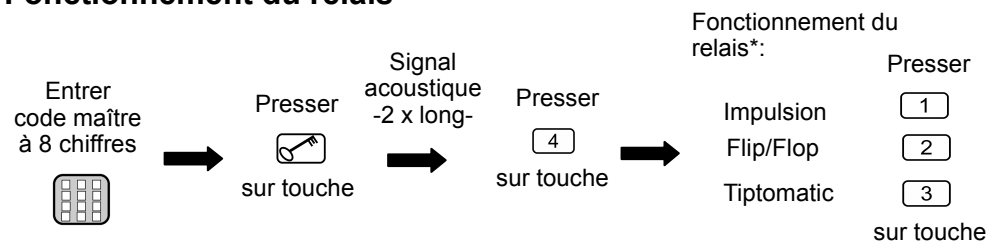


Un code utilisateur correct est reconnu au signal acoustique long et la sortie relais activée !

Si une personne vous accompagne quand vous utilisez votre code utilisateur, tapez un certain nombre de chiffres, n'importe lesquels, **AVANT** votre code. Le décodeur reconnaît votre code dans la suite des chiffres tapés. Après l'introduction d'un faux code utilisateur votre Cody Universel se bloque pendant 20 secondes (reconnaisable par un triple bip court). Un bip long annonce la fin du temps de verrouillage.



Programme 7 Fonctionnement du relais



*Fonctionnement:

Impulsion = monoflop (durée sortie d'usine 1 sec.)

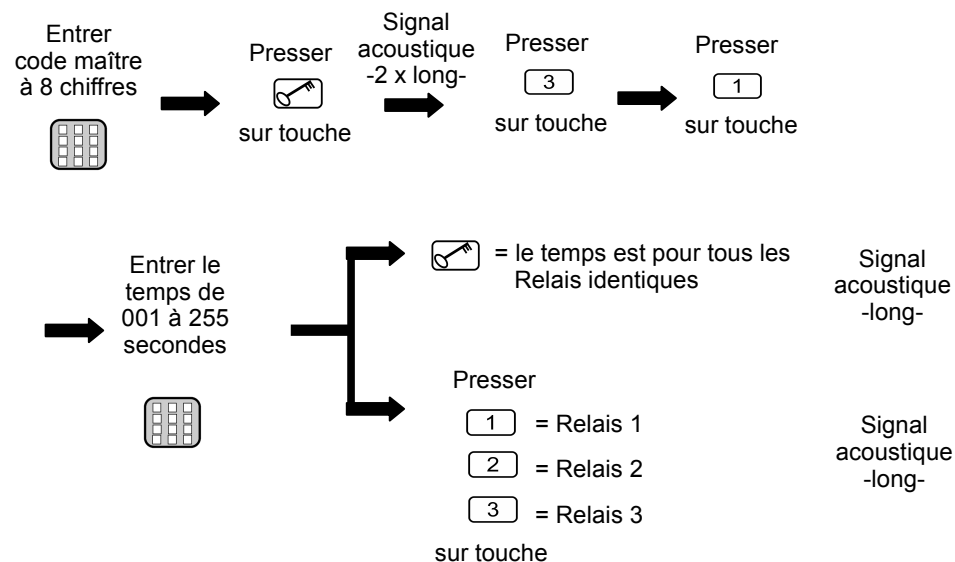
Inverseur = Flip Flop
(1. code correct: le relais se ferme, 2. code correct: Le relais retombe)

Tiptomatic = Après un code correct vous pouvez envoyer des impulsions en appuyant sur une touche. La durée est programmable (sortie d'usine 60 sec). Avec la touche clé vous bloquez de nouveau le clavier.

La fonction monoflop ou flip flop désactive la fonction tiptomatic.



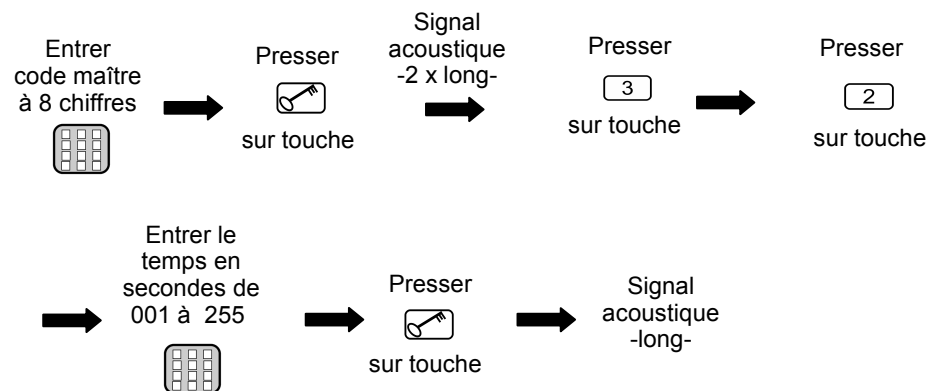
Programme 4 Temporisation de l'impulsion



Le temps est attribué au relais correspondant



Programme 5 Changement de la durée du Tiptomatic

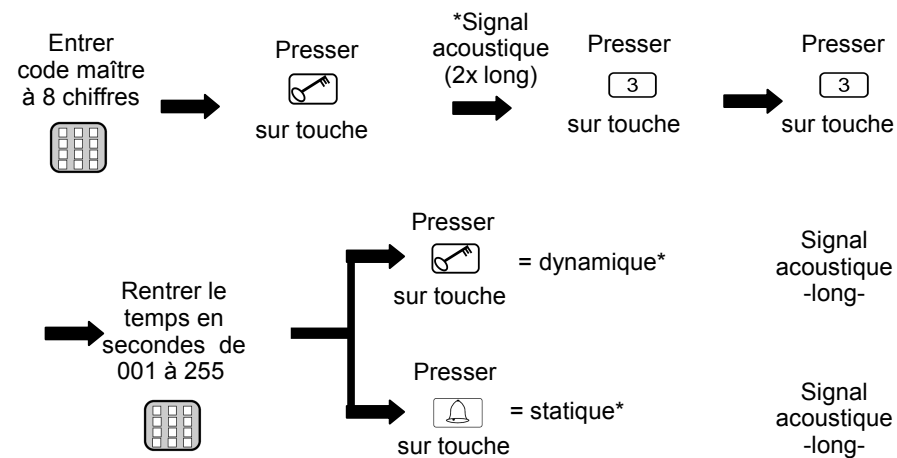


Le nouveau temps du tiptomatic est mémorisé !

Ce temps est identique pour tous les Relais (60 sec.).



Programme 6 Changements des fonctions de blocage du clavier



***Temps de blocage :**

dynamique = après chaque code utilisateur incorrect le temps de blocage se rallonge de 10 secondes (max. 255.sec.),

statique = après chaque code utilisateur incorrect le clavier se bloque pour le temps programmé (avec le temps sur 000 = pas de blocage),