

B/NL

De montage, aansluitingen en het onderhoud mogen alleen door geschoolde vakmannen worden uitgevoerd. De eindverwerker van dit produkt dient erop toe te zien dat de EMV-voorschriften worden nageleefd.
Installatie volgens de geldende normen van de NEN 1010 uit te voeren.

Cody Universeel

1/1 1/2 1/3



Beschrijving van het apparaat



De CODY Universeel bestaat uit een besturingseenheid en een toetsenbord. Beide worden met elkaar verbonden door een eenvoudige 2-aderige kabel, een stekker is niet nodig.

De programmering van de CODY Universeel gebeurt door middel van het toetsenbord met behulp van de masterkode. Met de Cody Universeel 1/2 & 1/3 heeft u de mogelijkheid om 2 of 3 garagedeuren te besturen. U kunt de 50 verschillende passeerkodes over de 2(3) relais verdelen en direkt aan de deuraandrijving toewijzen.

Masterkode:

De masterkode bestaat uit een 8-cijferige kode die men nodig heeft voor het uitvoeren van alle programmeerhandelingen. Pas na ingave van deze kode kunt u het apparaat volgens uw eigen voorkeuren programmeren. Van fabriekswege is de CODY Universeel standaard met de masterkode 12345678 voorgeprogrammeerd.

Passeerkode:

De passeerkode is naar eigen keuze een 4 of 5-cijferige kode waarmee u de deuraandrijving kunt bedienen. U heeft de mogelijkheid om 50 verschillende passeerkodes in het geheugen op te slaan, dat betekent dat 50 verschillende personen de deuraandrijving kunnen bedienen en zodoende de deur kunnen openen of sluiten. Bent u bij de ingave van uw passeerkode niet alleen, dan kunt u een willekeurig aantal andere toetsen indrukken voordat u uw eigen passeerkode ingeeft. U voorkomt hiermee dat iemand zich uw passeerkode kan herinneren, de CODY Universeel herkent toch uw passeerkode als korrekt na het indrukken van de diverse andere toetsen. Van fabriekswege is de CODY Universeel standaard met de passeerkode 1234 op geheugen- plaats 01 voorgeprogrammeerd.

ATTENTIE : op aanvraag

Cody Universeel service display

Met dit apparaat kunt u gemakkelijk programma veranderingen uitvoeren. De verschillenden stappen kunt u gemakkelijk aflezen op de LCD display. U kunt hiermee ook gemakkelijk koden, handzenders en transponder sleutels wissen uit het geheugen.

De koden, transponder sleutel of handzender die wordt gebruikt voor de bediening is zichtbaar op de display.

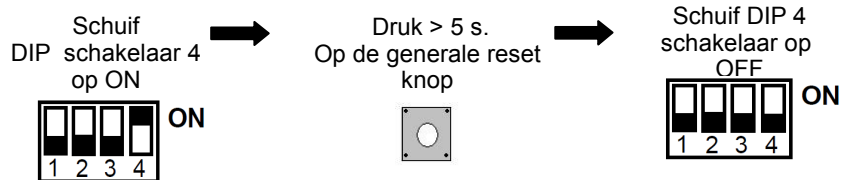
Artikelnr. 500.STU0.00



Generale Reset



Generale Reset



ATTENTIE !!!

Nadat u met de functies van het apparaat vertrouwt bent geraakt programmeer dan in ieder geval uw persoonlijke mastercode en uw persoonlijke passeercode op geheugenplaats 01 in. Alleen zo is uw CODY Universeel niet meer te manipuleren.

De fabrieksmatig voorgeprogrammeerde toestand is weer hersteld !

Voorgeprogrammeerde waarden :

- Alle geheugenplaatsen leeg behalve 00
- Mastercode 1-2-3-4-5-6-7-8
- Passeercode 1-2-3-4 op geheugenplaats 00 en relais 1
- Functie = Tiptomatic
- Tijdsbestek van de Tiptomatic = 60 sek.
- Schakeltijd = 1 sek.
- Blokkeertijd van het toetsenbord = 20 sek.

TIPTOMATIC:

De CODY Universel is speciaal voor garagedeur aandrijvingen voorzien van een TIPTOMATIC tijd. Deze functie maakt het u mogelijk dat u na ingave van een passeercode de garagedeuraandrijving binnen een tijdbestek van 60 seconden (tijd instelbaar) met een willekeurige toets, de toets stop uitgezonderd, kunt bedienen zonder dat u opnieuw een passeercode hoeft in te geven. Deze tijd echter kunt u voor het verstrijken van de 60 seconden beeindigen door het drukken van de toets stop.

Blokkeerfunctie:

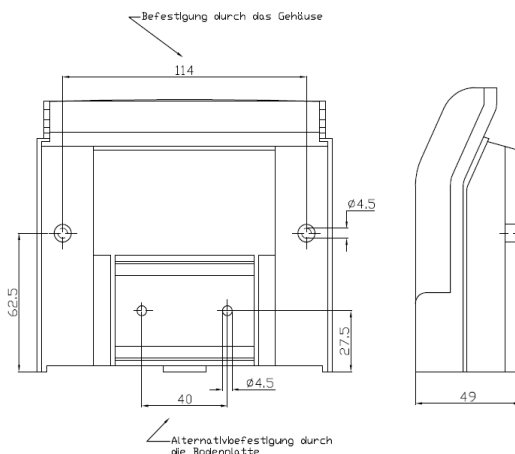
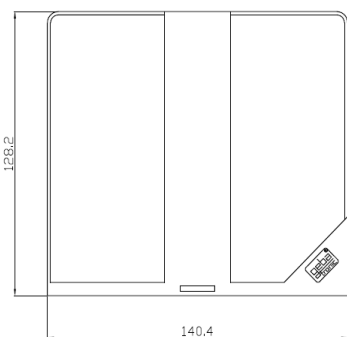
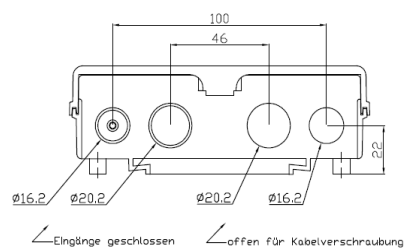
Als de blokkeerfunctie is geactiveerd wordt de CODY Universeel na foutieve ingave van een master- of passeercode voor 10 seconden geblokkeerd. U kunt dit herkennen aan een driedubbele pieptoon. U kunt er in de programmering voor kiezen dat na iedere foutieve ingave de blokkeertijd wordt verdubbeld totdat de juiste master- of passeercode wordt ingegeven. Het einde van de blokkeertijd wordt door een lange pieptoon aangegeven.

Montagehandleiding



Montage van de besturingseenheid (altijd binnenmontage):

1. Plaats een schroevendraaier in de gleuf die zich in het deksel bevindt, beweeg het heft van de schroevendraaier voorzichtig omhoog totdat het deksel openspringt.
2. Verwijder de besturingsprint, deze is slechts vast geklikt.
3. Monteer de meegeleverde kabel-wartels en de afdichtnippel in de behuizing. Steek de besturingsprint weer op zijn plaats, let hierbij op dat deze weer vastklikt.
4. Boor nu de bevestigingsgaten en bevestig de bevestigingsbeugel op de muur.
5. De kabel voor het toetsenbord voert u nu door de linker kabel-ingang (afdichtnippel), de kabel voor het relaiscontact door de kabel-ingang in het midden en de kabel van de netvoeding door de rechter kabel-ingang. Let er vooral op dat de kabel-wartels goed zijn aangedraaid anders is een goede bescherming van het apparaat niet gegarandeerd.
6. Sluit de kabels aan op de daarvoor bestemde aansluitklemmen, e.e.a. zoals in het aansluitschema is weergegeven.



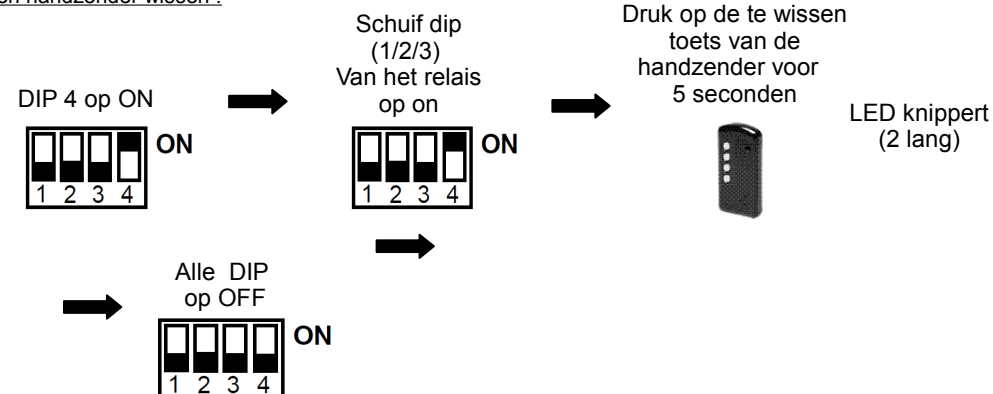
Geba gmbh wordt van iedere garantie verplichting en produktaansprakelijkheid ontslagen als zonder haar schriftelijke toestemming wijzigingen aan het produkt worden aangebracht en de installatie en montage in strijd is met hetgeen geba gmbh heeft aangegeven als richtlijnen. De eindverwerker van dit produkt dient erop toe te zien dat de EMV-voorschriften worden nageleefd. Installatie volgens de geldende normen van de NEN 1010 uit te voeren.

Handzender



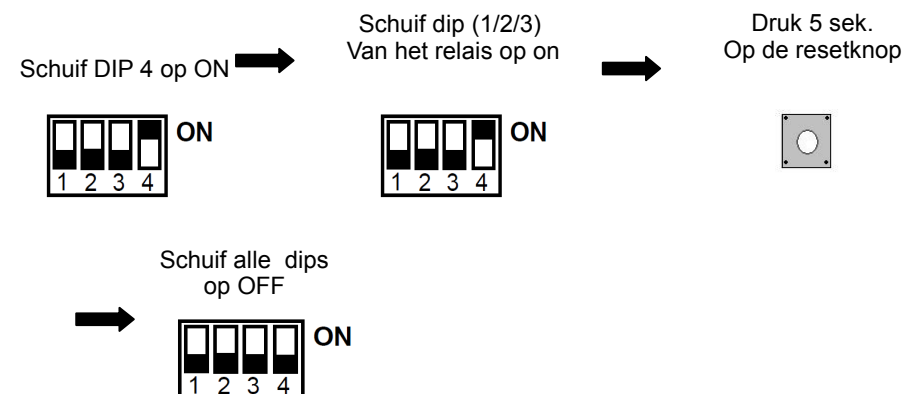
Programma 2 Wissen van handzenders

Een handzender wissen :



De toets van de handzender is gewist !

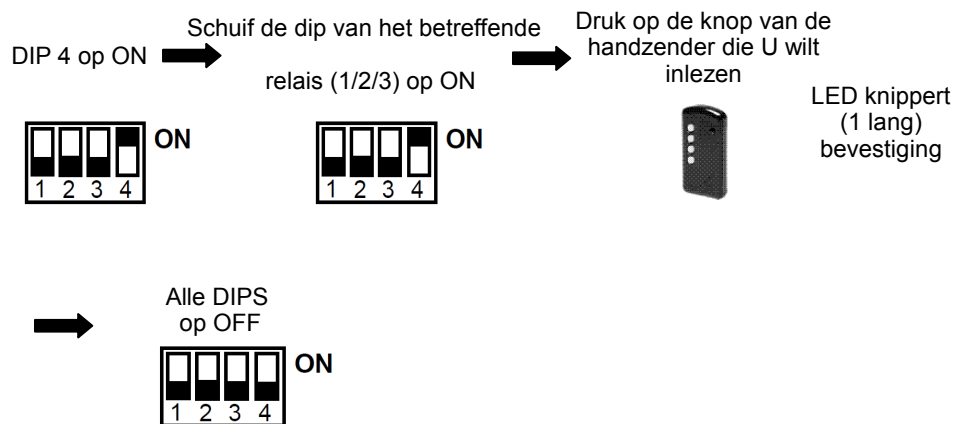
Alle handzenders van een relais wissen :



Alle handzenders van de uitgekozen relaisuitgang zijn gewist!

Programma 1 Handzenders inlezen

Het ontvanger module wordt altijd spanningsvrij geïnstalleerd U moet de stroomtoevoer onderbreken.



De knop van de handzender is nu ingelezen in het relais !

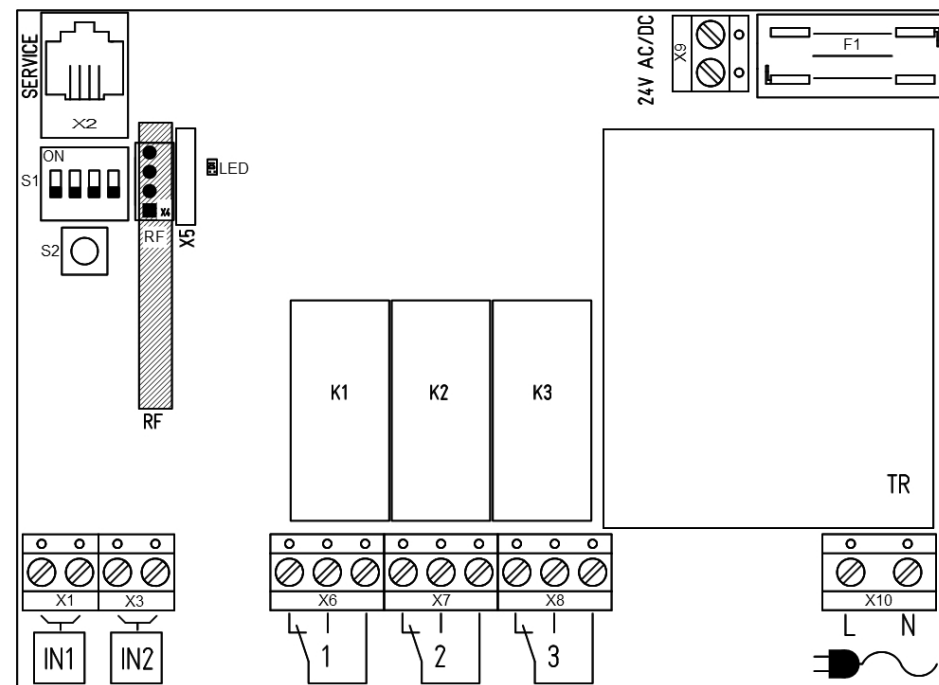
Technische gegevens

Voedingsspanning 230 V AC 50 Hz

Uitgang 1-3 x UM Omschakelkontakt, potentiaalvrij, 8 A 250 V

Aansluitingen 1.5 mm² max.

Omgevings-temperatuur -20 °C tot +60 °C



Transponder

Cody

Aansluitingsversies – omschakelkontakt potentiaalvrij

Cody Universeel 1 / 1
Cody Universeel 1 / 2
Cody Universeel 1 / 3

= X6
= X6 + X7
= X6 + X7 + X8

Voeding
230/240VAC

Dit produkt komt overeen met de normen en richtlijnen CE :
EN 61000-6-1 08/2002
EN 61000-6-3 08/2002
En de zwakstroomregeling 2006/42/CE

PROGRAMMEER INSTRUCTIE



s.v.p. eerst lezen - dan pas programmeren !!!

Voordat u uw CODY Universeel met uw persoonlijke kodes programmeert controleer met behulp van de door de fabriek voorgeprogrammeerde passeerkode 1234 en de sleuteltoets of het apparaat foutloos werkt.

Normaal gesproken wordt iedere programmering met behulp van uw persoonlijke mastercode uitgevoerd. Om zich de wijze van programmeren eigen te maken begint u allereerst met de ingave van een nieuwe passeerkode die de door de fabriek voorgeprogrammeerde passeerkode overschrijft. Dit vindt u onder programmapunt 2 beschreven. Daarna wijzigt u de mastercode in de door u gewenste cijfercombinatie.

In het geval dat u bij de programmering een fout heeft gemaakt kunt u, na het drukken van de sleuteltoets, opnieuw met de programmering beginnen.

Programma 1 Ingave van een nieuwe mastercode

Voorgeprogrammeerd = 1-8

Mastercode van
8 cijfers ingeven



Toets



Indrukken

Pieptoon
-2 x lang-

Toets



Indrukken

nieuwe
mastercode van 8
cijfers ingeven



Toets



Indrukken

Pieptoon
1 x -lang-

De nieuwe mastercode is nu in het geheugen opgeslagen !

Transponder

Programma 2 Wissen van transponder sleutels



Sleutels een voor een wissen :

Schuif de DIP
waarachter de sleutel is
geprogrammeerd op ON



Houdt de
sleutel voor de
leeseenheid



LED knippert
2 x lang



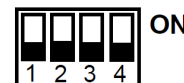
Schuif
de DIP op OFF



U heeft een sleutel gewist !

Alle sleutels of het gehele blok wissen :

Schuif de DIP
waarachter het blok is
geprogrammeerd op
ON



Druk op de Reset
knop voor
sek. > 5



De DIP weer op
OFF schuiven

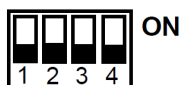


Alle sleutels of het hele blok zijn nu gewist !



Programma 1 Inlezen van sleutels

Schuif de DIP
Van het Relais
of blok* (1/2/3)
op ON



Sleutel
2 cm voor de
leeseenheid
houden



LED knippert
1 x



Schuif de DIP
op OFF



De sleutel is nu ingelezen in het relais of het uitgekozen blok !

*Voorzichtig :

Cody Universeel 1/1

De sleutels kunnen worden ingelezen in 3 groepen van 255 sleutels met dezelfde kleur.
Programmeer achter elke switch (1-3) maximale 255 sleutels met dezelfde kleur.

Cody Universeel 1/2 , Cody Universeel 1/3

Hier zijn blok en relaisuitgang gelijk (DIP 1 = Relais 1, 255 sleutels 1 kleur)

Worden er meerdere sleutels met dezelfde kleur na elkaar ingelezen in het zelfde blok dan kunt U de Dip schakelaar in de on positie laten staan. Nadat U de laatste sleutel heeft ingelezen schuift U de DIP schakelaar terug in de uitgangspositie.



Programma 2 Ingave van een passeercode

Fabriek passeercode = 1-4

8 -cijferige
mastercode
ingeven



Toets
Indrukken

Pieptoon 2 x lang



Toets
Indrukken



Geheugenplaats 2
cijferig ingeven
B.v. 07 ou 28



4 of 5
Cijferige passeercode
ingeven



Toets
Indrukken



Pieptoon
1 x-lang-



Uitsluitend voor Cody Universeel 1/2 ou 1/3

Druk toets 1,2 of 3 voor
Relais 1,2 of 3

Toets



Drukken

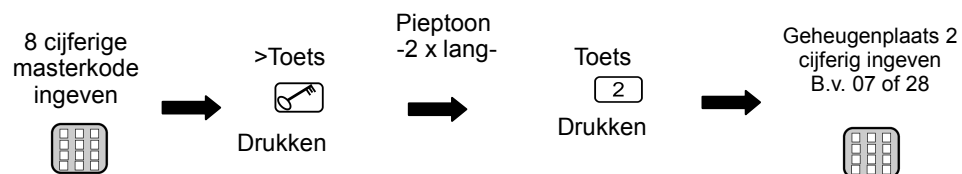
Pieptoon
1 x -lang-

De ingegeven passeercode is nu op de gekozen geheugenplaats opgeslagen !.

Er kunnen in totaal 50 verschillende passeerkodes op de geheugenplaatsen 00 t/m 49 worden opgeslagen !



Programma 3 Wissen van een passeercode



De ingegeven geheugenplaats is nu gewist !

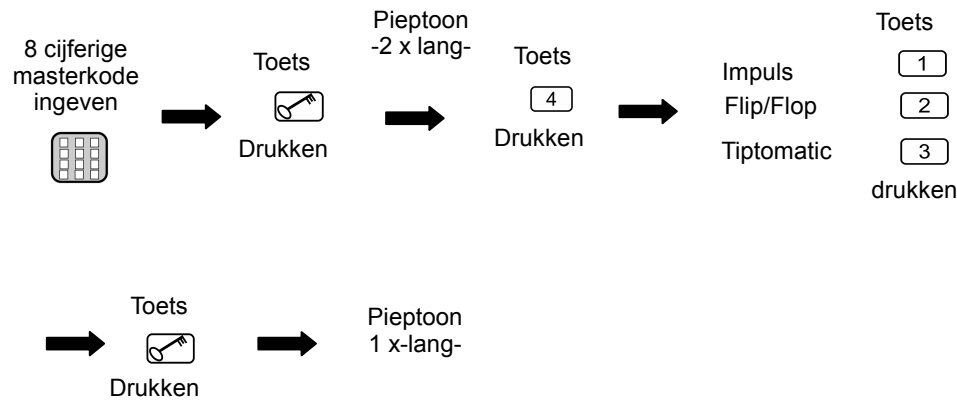


Programma 8 Een passeercode gebruiken



Een korrekt ingegeven passeercode is herkenbaar aan een lange pieptoon en het relais geeft een puls !

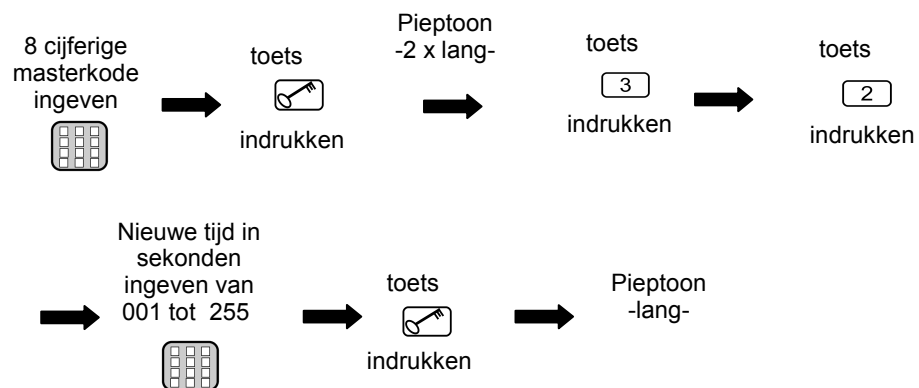
Bent u bij de ingave van uw passeercode niet alleen, dan kunt u een willekeurig aantal andere toetsen indrukken voordat u uw eigen passeercode ingeeft. U voorkomt hiermee dat iemand zich uw passeercode kan herinneren, de CODY Universeel herkent toch uw passeercode als korrekt na het indrukken van de diverse andere toetsen. Na een foutieve code is Uw cody Universeel voor 20 sekonden geblokkeert (herkenbaar door een drie dubbele pieptoon kort). Het einde van de blokkeertijd wordt door een lange pieptoon aangegeven.



De schakeltijd van het uitgekozen relais is nu opgeslagen



Programma 5 Tiptomatic tijd veranderen

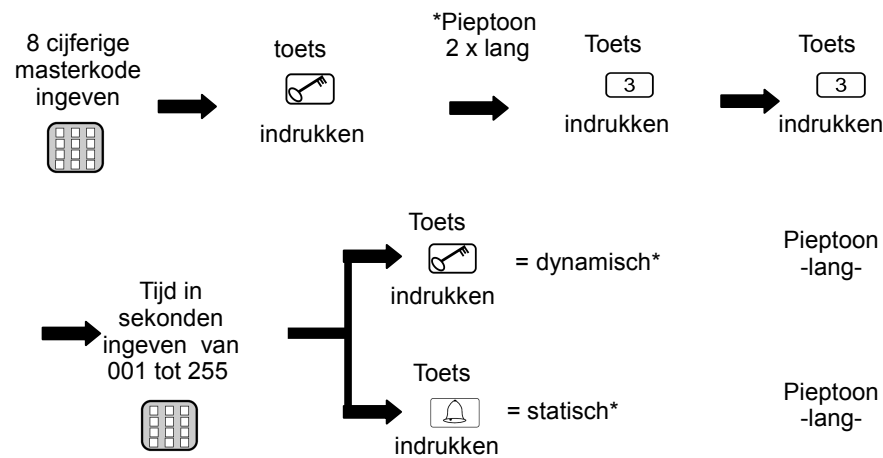


De nieuwe tiptomatictijd is nu opgeslagen !

Deze tijd is voor alle relais gelijk.



Programma 6 Blokkeerfunctie veranderen



*Blokkeerfunctie :

dynamisch = na elke verkeerde code wordt de blokkeertijd met 10 sekonden verlengt tot maximale. 255 sek.

statique = na elke verkeerde code blokkeert het toetsenbord voor de geprogrammeerde tijd (met de tijd op 000 = geen blokkeerfunctie)