

F

Le montage, les branchements et l'entretien doivent être faits par des techniciens qualifiés en respectant les normes de sécurité nationale et locale en vigueur.

Cody Universal 2





Description de l'appareil

Le Cody universel se compose d'un décodeur et d'un élément de commande. Les deux unités sont reliées par un simple câble à deux conducteurs. La programmation se fait sur le clavier à l'aide du code maître. Avec le Cody Universel 2 vous pouvez commander directement votre moteur tubulaire ou un autre moteur en mono phasé. Après l'entrée d'un code utilisateur correct, deux touches sur votre clavier sont devenue des touches à impulsions pour ▲ la montée et la descente ▼ pendant 60 secondes en fonctionnement homme mort. Les deux relais de sorties sont protégés contre les erreurs de manipulation. Vous ne pouvez pas faire fonctionner les deux relais en même temps.

Code maître :

Le code maître est un code numérique à huit chiffres nécessaire pour toutes les opérations de programmation. C'est seulement après l'introduction de ce code que vous pouvez programmer l'appareil selon vos besoins personnels. A l'usine tous les appareils sont programmés avec le code maître 12345678.

Code utilisateur :

Le code utilisateur est un code numérique à quatre ou cinq chiffres. Votre Cody universel dispose de 50 codes-utilisateurs différents, ce qui signifie que 50 personnes différentes peuvent ouvrir la porte chacune avec son code personnel. Si une personne vous accompagne quand vous utilisez le code utilisateur, tapez un certain nombre de chiffres, n'importe lesquels, **AVANT** votre code. Le décodeur reconnaît votre code dans la suite des chiffres tapés. Tous les TCS - Cody sont livrés avec le code utilisateur 1234 sur l'adresse de mémoire 00 et à sortie de relais 1. La confirmation du code est effectuée en appuyant sur touche 



ATTENTION : en option

Outil Cody service universel

Avec l'outil de service, vous pouvez facilement faire des changements de programmation. Toutes les actions sont confortablement affichées sur un écran LCD. Vous avez également la possibilité de supprimer un à un des émetteurs ou clés transpondeurs en entrant son numéro de mémoire.

Les clés transpondeurs, les émetteurs ou codes utilisateurs validés s'affichent sur votre écran.

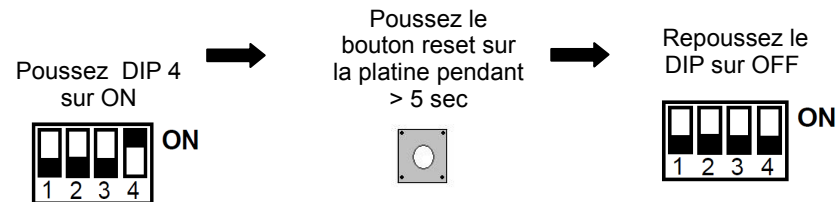
Code article 500.STU0.00



Reset-complète



Reset-complète



Les réglages d'usine sont restaurés avec le reset-complète !!

Réglages d'usine par défaut :

- Tous les emplacements de mémoires effacés (sauf 00)
- Code maître d'usine 1-2-3-4-5-6-7-8
- Code utilisateur d'usine 1-2-3-4 sur emplacement de mémoire 00 et relais 1
- Fonctionnement = Tiptomatic
- Temps de Tiptomatic = 60 sec.
- Temps des impulsion = 1 sec.
- Temps de blocage de clavier = 20 sec.



ATTENTION!!!

Pour des raisons de sécurité, il est recommandé de programmer votre code maître et un code utilisateur (sur l'adresse de mémoire 00) afin d'effacer les codes programmés en usine.

TIPTOMATIC :

Le Cody universel 2 est spécialement équipé avec la fonction TIPTOMATIQUE. Après l'introduction d'un code utilisateur correct deux touches sur votre clavier sont devenues des touches à impulsion pour ▲ la montée et ▼ la descente pendant 60 secondes. Avec la touche STOP vous terminez cette fonction. Les deux relais de sorties sont protégés contre les erreurs de manipulation. Vous ne pouvez pas faire fonctionner les deux relais au même temps.

Fonction de verrouillage :

Si la fonction de verrouillage est activée, le Cody universel sera automatiquement verrouillé après l'introduction d'un faux code utilisateur pour 20 secondes (reconnaissable par un triple bip court). Le temps de verrouillage est programmable en statique ou en dynamique. En verrouillage dynamique, le temps de celui-ci se double après chaque mauvais code. La fin du temps de verrouillage sera indiqué par un bip long.

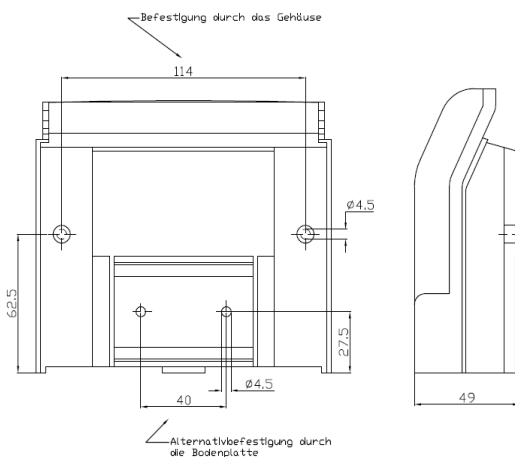
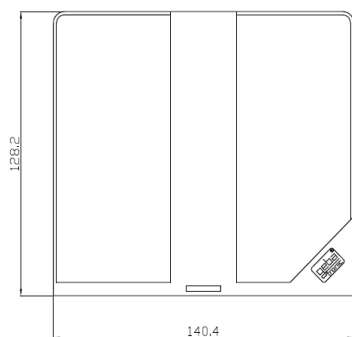
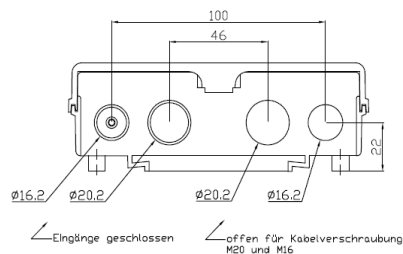
Instructions de montage



Montage de la partie logique (intérieure) :

1. Glissez un tournevis dans la fente du couvercle et faites basculer le tournevis vers le haut
2. Enlevez la platine.
3. Montez les presses-étoupes dans le boîtier et remontez la platine correctement avec les bornes en face des presses-étoupes..
4. Forez les trous de fixation et fixez l'étrier sur le mur.
5. Les câbles pour le clavier sont introduits dans le presse-étoupe à gauche, les câbles pour les relais dans le presse-étoupe du milieu et les câbles pour l'alimentation dans le presse-étoupe de droite.
6. Serrez correctement les presses-étoupes afin de garantir l'étanchéité de votre branchement.

POUR DES RAISONS DE SECURITE, IL EST RECOMMANDE D'INSTALLER LE CLAVIER A L'EXTERIEUR ET LA PARTIE LOGIQUE A L'INTERIEUR DU LOCAL A PROTEGER.



La Sté. **geba GmbH** sera libérée des obligations de garantie et de la responsabilité du produit si des modifications constructives sont faites sans notre autorisation au préalable ou que l'installation soit faite non conformément à nos instructions de montage. L'installateur doit faire **attention** à ce que la norme NFP 25362 soit respectée.

Transpondeur

Programme 2 Annulation des Clés Transpondeurs



Annulation des clés un à un:

Poussez le DIP ou vous avez mémoriser la clé sur ON

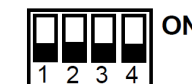


Placez la clé sur le lecteur



LED clignote 2 x long

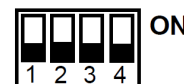
Repoussez le DIP sur OFF



Vous avez annulé une seule clé !

Annulation de toutes les clés ou un groupe de mémoire :

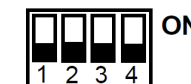
Poussez le DIP du relais au Groupe (1/2/3) sur ON



Poussez sur le bouton du Reset pendant > 5 sec.



Repoussez le DIP sur OFF

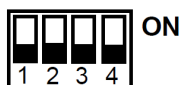


Les clés ou le groupe mémoire entier ont été annulées



Programme 1 Programmation des clés

Poussez le DIP
du Relais
au groupe* (1/2/3)
sur ON



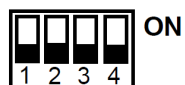
Présentez la
clé à environ
2 cm du lecteur



LED
clignotte 1 x



Repoussez le
DIP sur OFF



La clé est mémorisée sur le relais ou groupe sélectionné !

attention :

Cody Universel 2

Les clés peuvent être mémorisées dans 3 groupes de 255 clés de la même couleur. Un groupe de 255 clés à couleur identique derrière chaque Dip-switch (1-3)



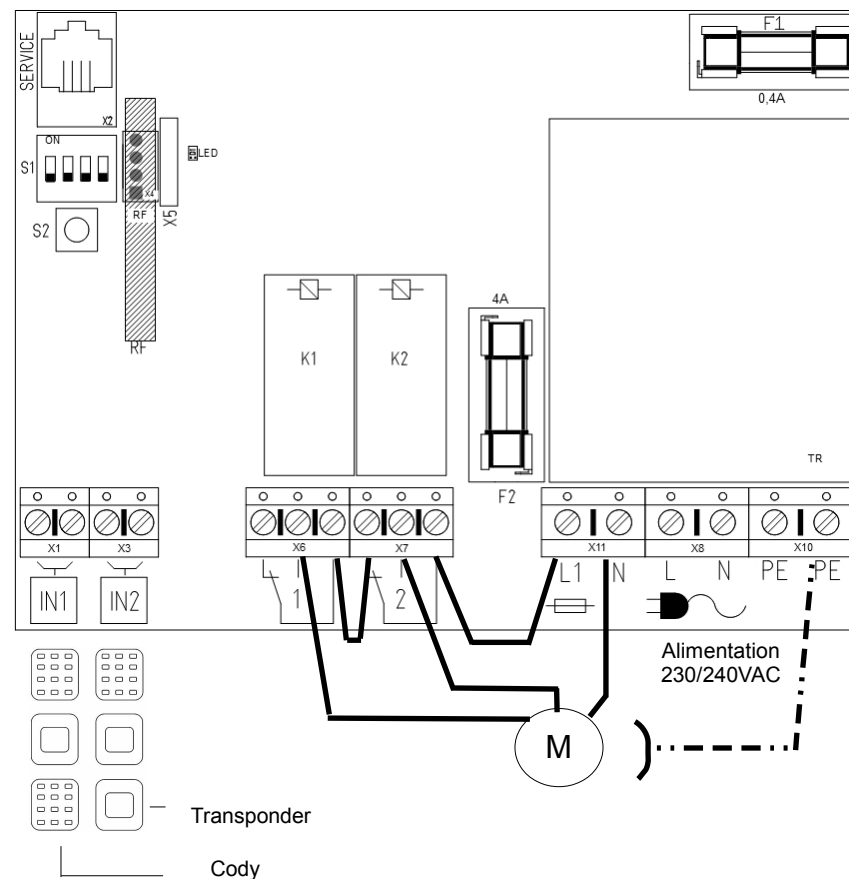
Données Techniques

Alimentation: 20-28V AC/DC, 230-240 V AC

Contact sortie relais: 250V AC 5A

Diam. câbles: 1.5 mm² max.

Température de service: -20 °C bis +60 °C



Ce produit est conforme :
aux directives CE de la compatibilité
électromagnétique
EN 61000-6-1 08/2002
EN 61000-6-3 08/2002
Et la Directive Basse Tension 2006/42/CE



INSTRUCTIONS DE PROGRAMMATION

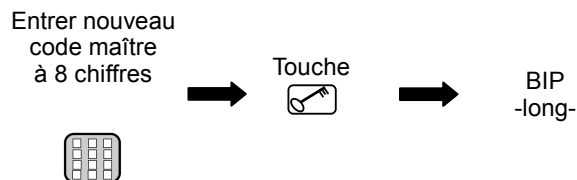
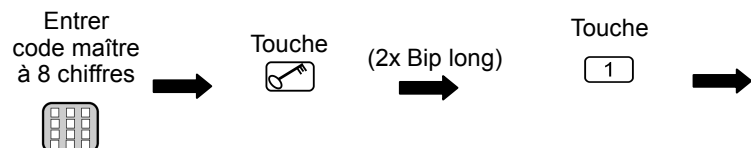
C'est pourquoi, avant de commencer à programmer, nous vous conseillons de lire soigneusement notre mode d'emploi!!!!!!

Avant de programmer votre Cody Universel avec vos codes personnels, contrôlez à l'aide du code utilisateur 1234 programmé usine et de la touche clé, le bon fonctionnement de votre installation. Normalement chaque programmation se fait à l'aide de votre code maître personnel. Afin de vous familiariser avec la programmation de votre Cody Universel, commencez avec l'entrée d'un code utilisateur qui effacera le code utilisateur 1234 programmé en usine à son emplacement de mémoire 00. Vous trouverez la description sous Programme 2. Ensuite modifiez le code maître 12345678 programmé en usine (programme 1)..

Au cas où vous voulez terminer la programmation, appuyez sur la touche clé et recommencez.

Programme 1 ENTREE D'UN NOUVEAU CODE MAÎTRE

Programmation en usine = 1-8

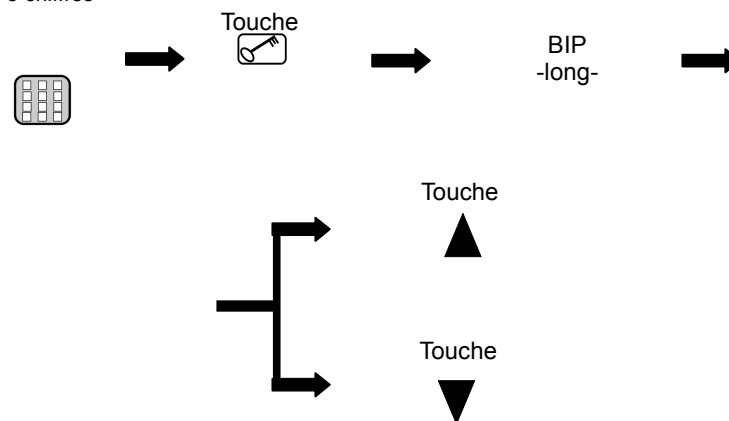


Maintenant le nouveau code maître a été mémorisé !!



Programme 8 Utilisation d'un code utilisateur

Entrer code utilisateur à 4 ou 5 chiffres

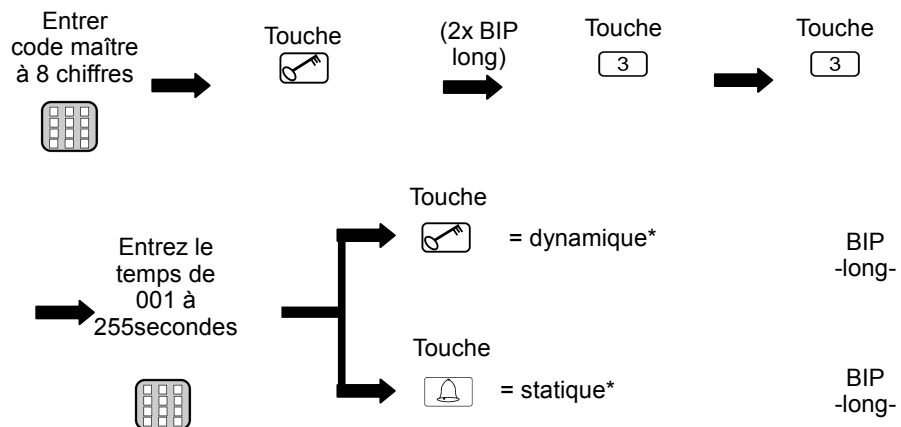


Un code utilisateur correct est reconnu au signal acoustique long et la sortie relais activée quand vous appuyez sur la touche!

Si une personne vous accompagne quand vous utilisez votre code utilisateur, tapez un certain nombre de chiffres, n'importe lesquels, **AVANT** votre code. Le décodeur reconnaît votre code dans la suite des chiffres tapés. Après l'introduction d'un faux code utilisateur votre Cody Universel se bloque pendant 20 secondes (reconnaisable par un triple bip court). Un bip long annonce la fin du temps de verrouillage.



Programme 6 Changements des fonctions de blocage du clavier



*Temps de blocage :

dynamique = après chaque code utilisateur incorrect le temps de blocage se rallonge de 10 secondes (max. 255.sec.),

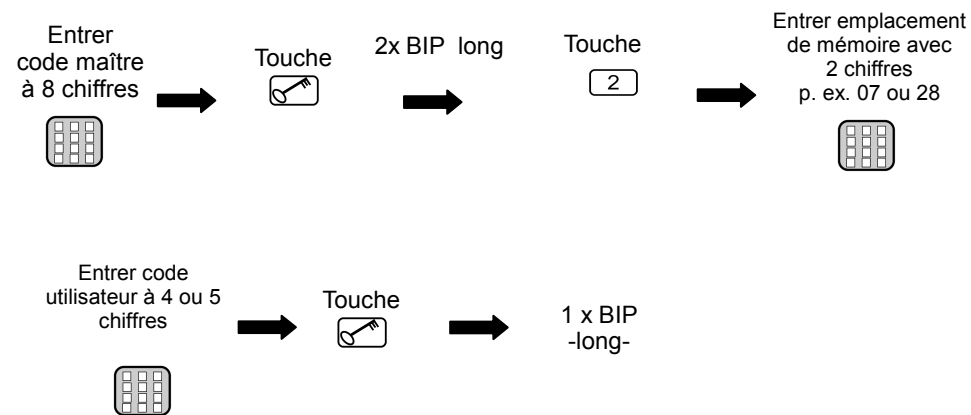
statique = après chaque code utilisateur incorrect le clavier se bloque pour le temps programmé (avec le temps sur 000 = pas de blocage),

Le nouveau temps de blocage est mémorisé



Programme 2 Entrée d'un nouveau code utilisateur

Programmation d'usine = 1-4



Le nouveau code utilisateur entré a été mémorisé

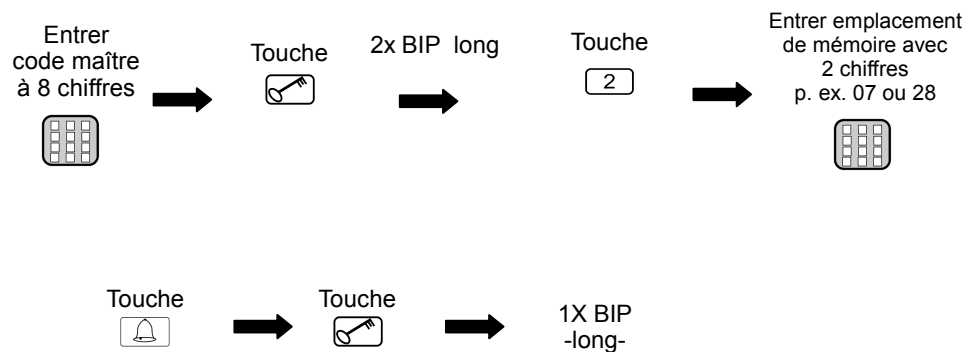
Un code utilisateur sera effacé par la programmation de son emplacement de mémoire (00 - 49) correspondant.

Vous pouvez mémoriser 50 codes utilisateurs différents sur les emplacements de mémoire 00-49 !

Clavier à codes



Programme 3 Effacement d'un code utilisateur

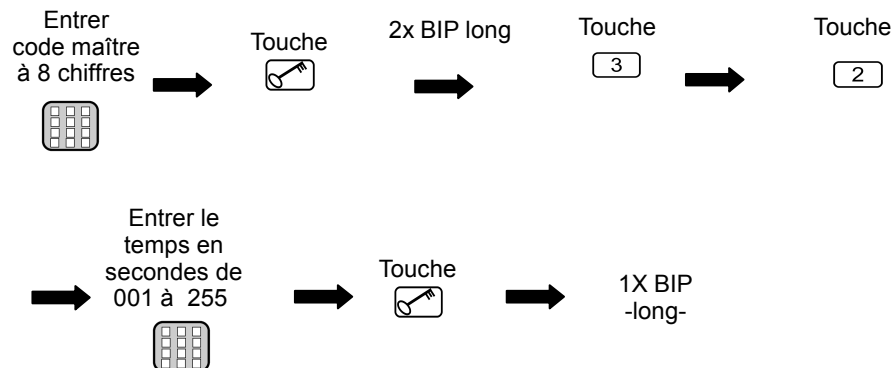


**L'emplacement de mémoire choisi a été vidé
de son code utilisateur**

Clavier à codes



Programme 5 modification de la durée du Tiptomatic



Le nouveau temps du tiptomatic est mémorisé !

Ce temps est identique pour tous les Relais (60 sec.)