

NL

De montage, aansluitingen en het onderhoud mogen alleen door geschoolde vakmannen worden uitgevoerd. De eindverwerker van dit produkt dient erop toe te zien dat de EMV-voorschriften worden nageleefd.
Installatie volgens de geldende normen van de NEN 1010 uit te voeren.

Cody 2 Universeel



Beschrijving van het apparaat



De CODY 2 Universeel bestaat uit een besturingseenheid en een toetsenbord. Beide worden met elkaar verbonden door een eenvoudige 2-aderige kabel, een stekker is niet nodig.

De programmering van de CODY 2 Universeel gebeurt door middel van het toetsenbord met behulp van de mastercode. Met de Cody 2 Universeel kunt u na ingave van de juiste code m.b.v. de pijltoetsjes OMHOOG en OMLAAG de aandrijving omhoog respectievelijk omlaag sturen.

Masterkode:

De mastercode bestaat uit een 8-cijferige code die men nodig heeft voor het uitvoeren van alle programmeerhandelingen. Pas na ingave van deze code kunt u het apparaat volgens uw eigen voorkeuren programmeren. Van fabriekswege is de CODY 2 Universeel standaard met de mastercode 12345678 voorgeprogrammeerd.

Passeerkode:

De passeerkode is naar eigen keuze een 4 of 5-cijferige code waarmee u de deuraandrijving kunt bedienen. U heeft de mogelijkheid om 50 verschillende passeerkodes in het geheugen op te slaan, dat betekent dat 50 verschillende personen de deuraandrijving kunnen bedienen en zodoende de deur kunnen openen of sluiten. Bent u bij de ingave van uw passeerkode niet alleen, dan kunt u een willekeurig aantal andere toetsen indrukken voordat u uw eigen passeerkode ingeeft. U voorkomt hiermee dat iemand zich uw passeerkode kan herinneren, de CODY 2 Universeel herkent toch uw passeerkode als correct na het indrukken van de diverse andere toetsen. Van fabriekswege is de CODY 2 Universeel standaard met de passeerkode 1234 op geheugen- plaats 01 voorgeprogrammeerd.



ATTENTIE : op aanvraag

Cody Universeel service display

Met dit apparaat kunt u gemakkelijk programma veranderingen uitvoeren. De verschillenden stappen kunt u gemakkelijk aflezen op de LCD display. U kunt hiermee ook gemakkelijk koden, handzenders en transponder sleutels wissen uit het geheugen.

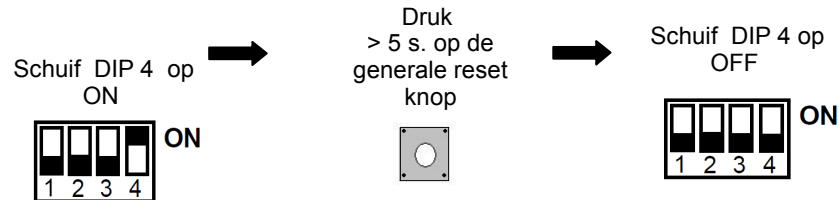
De koden, transponder sleutel of handzender die wordt gebruikt voor de bediening is zichtbaar op de display.

Artikelnr. 500.STU0.00





Generale Reset



De fabrieksmatig voorgeprogrammeerde toestand is weer hersteld !!

Voorgeprogrammeerde waarden :

- Alle geheugenplaatsen leeg behalve 00
- Masterkode 1-2-3-4-5-6-7-8
- Passeerkode 1-2-3-4 op geheugenplaats 00 en relais 1
- Functie = Tiptomatic
- Tijdsbestek van de Tiptomatic = 60 sek.
- Schakeltijd = 1 sek.
- Blokkeertijd van het toetsenbord = 20 sek.



ATTENTIE !!!

Nadat u met de functies van het apparaat vertrouwt bent geraakt programmeer dan in ieder geval uw persoonlijke masterkode en uw persoonlijke passeerkode op geheugenplaats 01 in. Alleen zo is uw CODY 2 Universeel niet meer te manipuleren.

TIPTOMATIC:

De CODY 2 Universeel bezit twee potentiaalvrije relaisuitgangen die een directe aansturing van een buismotor of vergelijkbaar apparaat mogelijk maakt. Na ingave van een geldige passeerkode en het indrukken van de sleutel toets kan men binnen een tijdsduur van 60 seconden door middel van de pijlen omhoog en omlaag de aandrijving in de z.g. Dodemansbediening besturen. De beiden relais zijn ten opzichte van elkaar vergrendeld en tussentijds kan men het toetsenbord weer blokkeren met de sleuteltoets. Na 60 seconden blokkeert de CODY 2 UNIVERSEEL zich weer deze schakeltijd is vrij programmeerbaar.

Blokkeerfunctie:

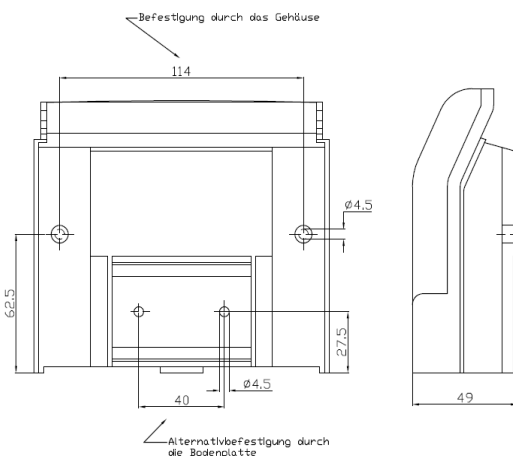
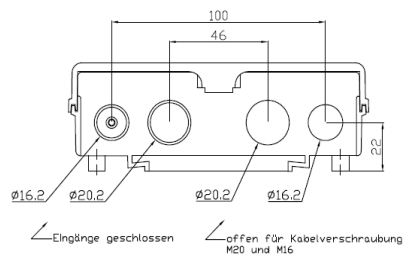
Als de blokkeerfunctie is geactiveerd wordt de CODY 2 Universeel na foutieve ingave van een master- of passeerkode voor 10 seconden geblokkeerd. U kunt dit herkennen aan een driedubbele pieptoon. U kunt er in de programmering voor kiezen dat na iedere foutieve ingave de blokkeertijd wordt verdubbeld totdat de juiste master- of passeerkode wordt ingegeven. Het einde van de blokkeertijd wordt door een lange pieptoon aangegeven.

Montage handleiding



Montage van de besturingseenheid (altijd binnenmontage):

1. Plaats een schroevendraaier in de gleuf die zich in het deksel bevindt, beweeg het heft van de schroevendraaier voorzichtig omhoog totdat het deksel openspringt.
2. Verwijder de besturingsprint, deze is slechts vast geklikt.
3. Monteer de meegeleverde kabel-wartels en de afdichtnippel in de behuizing. Steek de besturingsprint weer op zijn plaats, let hierbij op dat deze weer vastklikt.
4. Boor nu de bevestigingsgaten en bevestig de bevestigingsbeugel op de muur.
5. De kabel voor het toetsenbord voert u nu door de linker kabel-ingang (afdichtnippel), de kabel voor het relaiscontact door de kabel-ingang in het midden en de kabel van de netvoeding door de rechter kabel-ingang. Let er vooral op dat de kabel-wartels goed zijn aangedraaid anders is een goede bescherming van het apparaat niet gegarandeerd.
6. Sluit de kabels aan op de daarvoor bestemde aansluitklemmen, e.e.a. zoals in het aansluitschema is weergegeven.



Geba gmbh wordt van iedere garantie verplichting en produktaansprakelijkheid ontslagen als zonder haar schriftelijke toestemming wijzigingen aan het produkt worden aangebracht en de installatie en montage in strijd is met hetgeen geba gmbh heeft aangegeven als richtlijnen. De eindverwerker van dit produkt dient erop toe te zien dat de EMV-voorschriften worden nageleefd. Installatie volgens de geldende normen van de NEN 1010 uit te voeren.

Transponder

Programme 2 Wissen van transponder sleutels

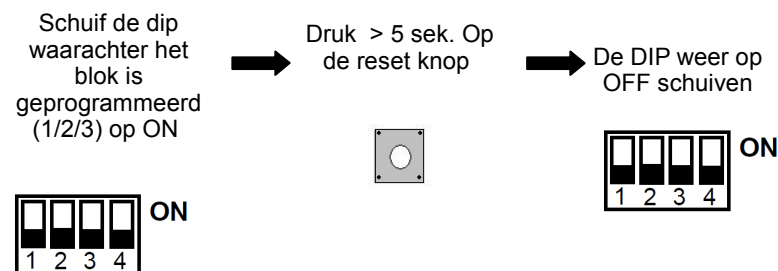


Sleutels een voor een wissen:



U heeft een sleutel gewist !

Alle sleutels wissen of het hele blok :



Alle sleutels of het hele blok zijn nu gewist.

Programma 1 Inlezen van sleutels

Schuif de DIP
Van het Relais
of blok* (1/2/3)
op ON



LED
knippert 1 x



Schuif de DIP
op OFF



De sleutel is nu ingelezen in het relais of het uitgekozen blok!

attention :

Cody Universeel 2

De sleutels kunnen worden ingelezen in 3 groepen van 255 sleutels met dezelfde kleur.
Programmeer achter elke switch (1-3) maximale 255 sleutels met dezelfde kleur.

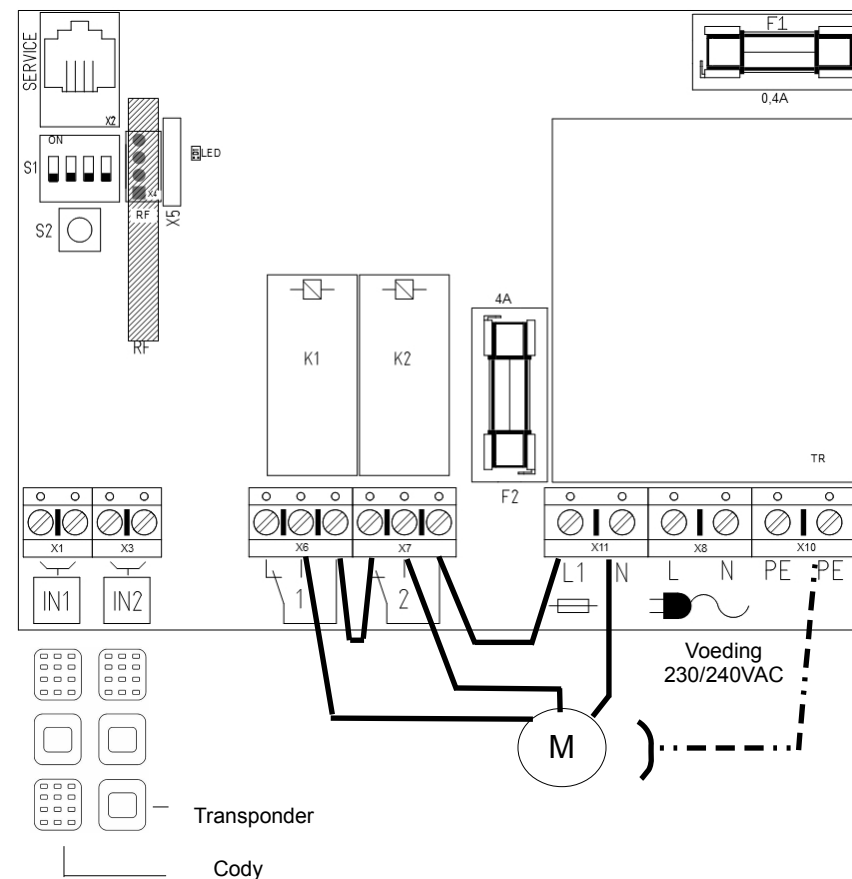
Technische gegevens

Voedingsspanning 230 V AC 50 Hz

Uitgang 2x UM Omschakelkontakt, potentiaalvrij, 8 A 250 V

Aansluitingen 1.5 mm² max.

Omgevings- temperatuur -20 °C tot +60 °C



Dit product komt overeen met de normen en richtlijnen CE :
EN 61000-6-1 08/2002
EN 61000-6-3 08/2002
En de zwakstroomregeling 2006/42/CE

PROGRAMMEER INSTRUCTIES

s.v.p. eerst lezen - dan pas programmeren!!!!!!

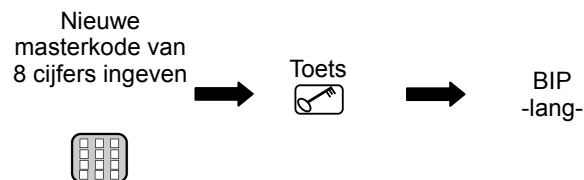
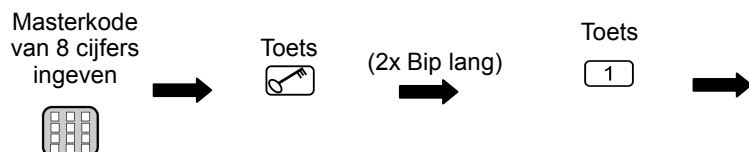
Voordat u uw CODY 2 Universeel met uw persoonlijke kodes programmeert controleer met behulp van de door de fabriek voorgeprogrammeerde passeercode 1234 en de sleuteltoets of het apparaat foutloos werkt.

Normaal gesproken wordt iedere programmering met behulp van uw persoonlijke mastercode uitgevoerd. Om zich de wijze van programmeren eigen te maken begint u allereerst met de ingave van een nieuwe passeercode die de door de fabriek voorgeprogrammeerde passeercode overschrijft. Dit vindt u onder programmapunt 2 beschreven. Daarna wijzigt u de mastercode in de door u gewenste cijfercombinatie.

In het geval dat u bij de programmering een fout heeft gemaakt kunt u, na het drukken van de sleuteltoets, opnieuw met de programmering beginnen.

Programma 1 Ingave van een nieuwe mastercode

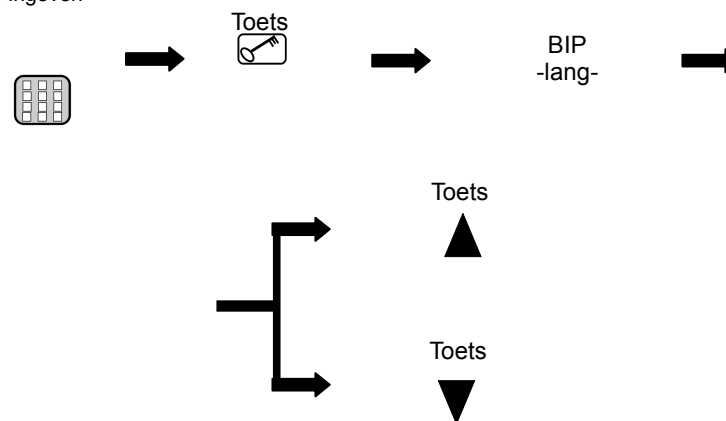
Voor geprogrammeerd = 1-8



De nieuwe mastercode is nu in het geheugen opgeslagen !!

Programma 8 Een passeercode gebruiken

Passeercode van 4 of 5 cijfers ingeven

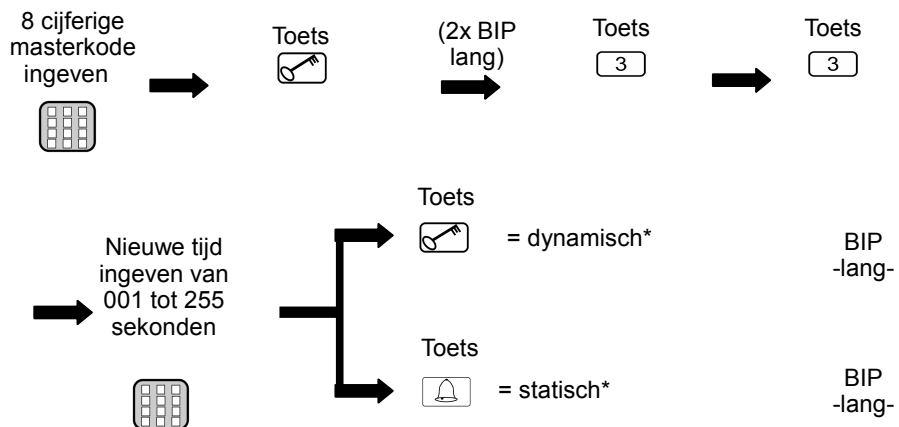


Een korrekt ingegeven passeercode is herkenbaar aan een lange pieptoon en het relais geeft een puls !

Bent u bij de ingave van uw passeercode niet alleen, dan kunt u een willekeurig aantal andere toetsen indrukken voordat u uw eigen passeercode ingeeft. U voorkomt hiermee dat iemand zich uw passeercode kan herinneren, de CODY 2 Universeel herkent toch uw passeercode als korrekt na het indrukken van de diverse andere toetsen. Na een foutieve code is Uw cody Universeel voor 20 seconden geblokkeert (herkenbaar door een drie dubbele pieptoon kort). Het einde van de blokkeertijd wordt door een lange pieptoon aangegeven.



Programme 6 Blokkeerfunctie veranderen



*Blokkeerfunctie :

dynamisch = na elke verkeerde code wordt de blokkeertijd met 10 seconden verlengt tot maximale 255.sec.

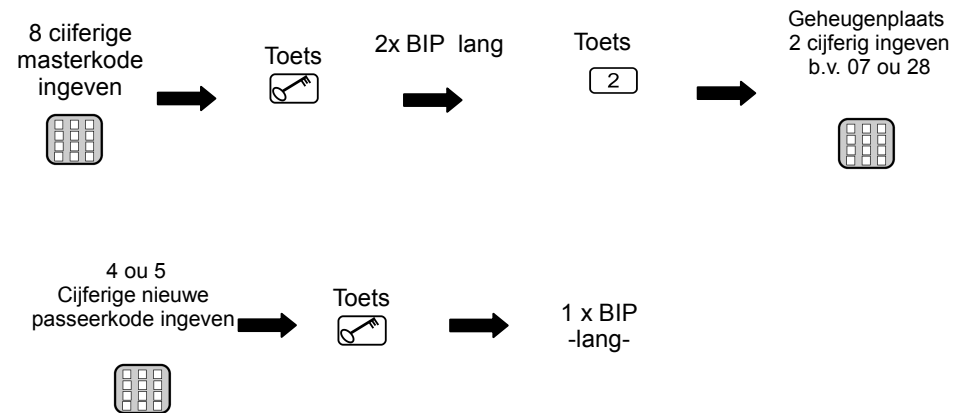
statique = na elke verkeerde code blokkeert het toetsenbord voor de geprogrammeerde tijd (met de tijd op 000 = geen blokkeerfunctie)

De nieuwe blokkeerfunctie en tijd zijn nu opgeslagen



Programma 2 Ingave van een passeercode

Fabriek passeercode = 1-4

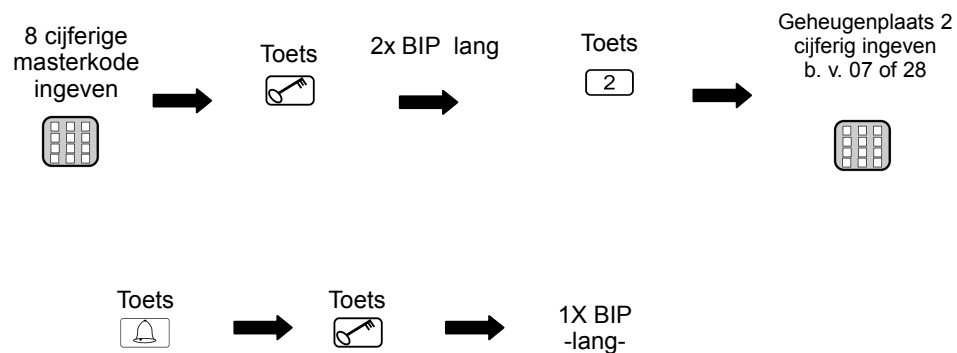


De ingegeven passeercode is nu op de gekozen geheugenplaats opgeslagen !.

Er kunnen in totaal 50 verschillende passeerkodes op de geheugenplaatsen 00 t/m 49 worden opgeslagen !



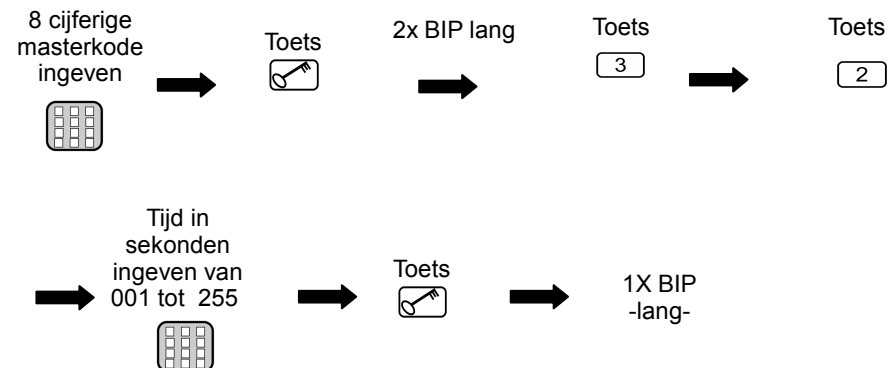
Programma 3 Wissen van een passeercode



De kode van de ingegeven geheugenplaats is nu gewist



Programma 5 Tiptomatic tijd veranderen



De nieuwe tiptomatictijd is nu opgeslagen !

Deze tijd is voor alle relais gelijk