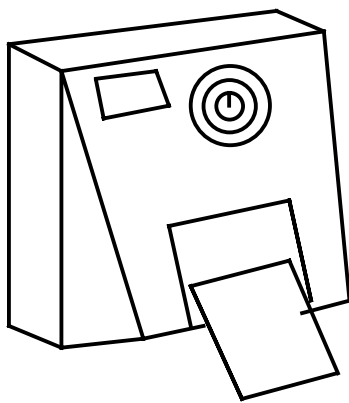




**GEBRUIKERSHANDLEIDING VOOR
COD600 + COD501 / COD502
"TOUCH - CARD"**



Installatie van de kaartlezer COD501 ou COD502
--

1) Bevestiging :

Bevestiging met 4 schroeven in de rugplaat van het toestel waarin 4 gaten ϕ 6,5 mm voorzien zijn (zie maatplan in bijlage).

2) Bekabeling :

Het toestel dient volledig bekabeld met telefoondraad (SYT1), een paar 9/10de (zie schakelingsschema in bijlage).

Verbruik kaartlezer: 300 mA.

OPGELET: De kaartlezer is zowel voor gelijkspanning als wisselspanning geschikt, doch uitsluitend voor $12\text{ V} \pm 5\%$.

3) Inbedrijfstelling batterij :

De in de lezer opgeslagen gegevens (kaartnummers, aantrektijd slot) worden gevrijwaard door een lithiumbatterij. Bij de installatie moet deze batterij in bedrijf gesteld worden.

Open de kaartlezer met behulp van een sleutel en verschuif de kleine rode schakelaar (boven de batterij en links van de elektronische kaart) naar links.

PROGRAMMATIE VAN DE KAARTLEZER COD501 of COD502

Om de kaartlezer te programmeren beschikt u over:

- een set inleeskaarten
- een afzonderlijke gebruikerskaart. Deze kaart is uniek voor elke installatie. En dient als toegangkaart voor de gebruiker.

1) Kaart activeren

Om een kaart te activeren, dient de kaartlezer op de volgende wijze geprogrammeerd:

- Leg de gebruikerskaart **OP** op de lezer (U hoort 2 korte bieptonen)
- Leg de validatiekaart (activatiekaart) **V** op de lezer (U hoort 2 korte bieptonen).
- Leg de verschillende digitale kaarten voor (van één tot vier) die het nummer van de te valideren kaart vormen (telkens wanneer u een kaart oplegt, dient u 2 korte bieptonen te horen).
- Leg tenslotte kaart **F** op de lezer (einde programmering) (3 korte bieptonen).

Voorbeeld : activatie van de gebruikerskaart met nr 205

Kaart	OP (gebruiker, afzonderlijk)
Kaart	V (bekrachtiging kaart)
Kaart	2
Kaart	0
Kaart	5
Kaart	F (einde programmering)

Opmerking : FOUTMELDINGEN**De kaartlezer onderscheidt twee soorten fouten:**

- * verkeerde voorlegging van de kaart : foutmelding door twee lange bieptonen. De kaart kan opnieuw voorgelegd worden zonder de procedure van nul te moeten herbeginnen.
- * voorlegging van een ongeldige kaart: foutmelding door één lange biepton.

2) Activeren van een groep kaarten :

Men kan meerdere kaarten gelijktijdig activeren en aldus de programmeringstijd van de kaartlezer aanzienlijk beperken.

Ga als volgt te werk:

- * Leg de gebruikerskaart **OP** op (2 korte bieptonen)
- * Leg de validatiekaart **V** op (2 korte bieptonen).
- * Leg de kaart **VG** op voor gegroepeerde validatie (2 korte bieptonen)
- te * Leg de verschillende digitale kaarten op (van één tot vier) die het nummer van de eerst valideren kaart vormen (telkens wanneer u een kaart oplegt, dient u 2 korte bieptonen te horen).
- * Leg de kaart **F** op (einde programmering) (3 korte bieptonen).
- te * Leg de verschillende digitale kaarten op (van één tot vier) die het nummer van de laatst valideren kaart vormen (telkens wanneer u een kaart oplegt, dient u 2 korte bieptonen te horen).
- * Leg de kaart **F** op (einde programmering) (3 korte bieptonen).

Voorbeeld : validatie van de gebruikerskaarten van nr 1 t/m 58

Kaart	OP (gebruiker, afzonderlijk)
Kaart	V (bekrachtiging kaart)
Kaart	VG (gegroepeerde bekrachtiging)
Kaart	1
Kaart	F (einde programmering)
Kaart	5
Kaart	8
Kaart	F (einde programmering)

3) Wissen van een kaart

Om een bekrachtigde kaart ongeldig te maken, dient de kaartlezer op de volgende wijze geprogrammeerd:

- * Leg de gebruikerskaart OP op (2 korte bieptonen)
- * Leg de invalidatiekaart I op (2 korte bieptonen).
- * Leg de verschillende digitale kaarten op (van één tot vier) die het nummer van de ongeldig te maken kaart vormen (telkens wanneer u een kaart oplegt, dient u 2 korte bieptonen te horen).
- * Leg tenslotte kaart F op (einde programmering) (3 korte bieptonen).

Voorbeeld : wissen van de gebruikerskaart nr 300

Kaart	OP (gebruiker, afzonderlijk)
Kaart	I (bekrachtiging kaart)
Kaart	3
Kaart	0
Kaart	0
Kaart	F (einde programmering)

4) VALIDATIE VAN EEN GROEP KAARTEN :

Men kan meerdere kaarten gelijktijdig ongeldig maken.

Ga als volgt tewerk:

- * Leg de gebruikerskaart **OP** op (2 korte bieptonen)
- * Leg de invalidatiekaart **I** op (2 korte bieptonen).
- * Leg de kaart **VG** op voor gegroepeerde validatie (2 korte bieptonen)
- * Leg de verschillende digitale kaarten op (van één tot vier) die het nummer van de eerst te wissen kaart vormen (telkens wanneer u een kaart oplegt, dient u 2 korte bieptonen te horen).
- * Leg de kaart **F** op (einde programmering) (3 korte bieptonen).
- * Leg de verschillende digitale kaarten op (van één tot vier) die het nummer van de laatst te wissen kaart vormen (telkens wanneer u een kaart oplegt, dient u 2 korte bieptonen te horen).
- * Leg de kaart **F** op (einde programmering) (3 korte bieptonen).

Voorbeeld : invalidatie van de gebruikerskaarten van nr 9 t/m 18

Kaart	OP (gebruiker, afzonderlijk)
Kaart	I (bekrachtiging kaart)
Kaart	VG (gegroepeerde bekrachtiging)
Kaart	9
Kaart	F (einde programmering)
Kaart	1
Kaart	8
Kaart	F (einde programmering)

5) Instelling van de aantrektijd van het uitgangsrelais :

De aantrektijd van het slot kan van 1 tot 15 seconden ingesteld worden. Om deze tijd te programmeren, ga als volgt tewerk:

- * Leg de gebruikerskaart **OP** op (2 korte bieptonen)
- * Leg de kaart **T** (aantrektijd slot) op (2 korte bieptonen).
- * Leg de verschillende digitale kaarten op (van één tot vier) die het nummer van deze kaart vormen
(telkens wanneer u een kaart oplegt, dient u 2 korte bieptonen te horen).
- * Leg de kaart **F** op (einde programmering) (3 korte bieptonen).

Voorbeeld : instelling van de aantrektijd op 5 seconden

Kaart	OP (gebruiker, afzonderlijk)
Kaart	T (aantrektijd)
Kaart	5
Kaart	F (einde programmering)

6) Anti-passback optie

Er zijn twee anti-passback modes:

- * de voetgangersmode is standaard geprogrammeerd
- * de voertuigenmode : kan geselecteerd worden door de (optionele) anti-passback kaart voor voertuigen op te leggen.

a) De voetgangersmode :

Als men kiest voor de voetgangersmode dienen de gebruikers de volgorde ingang/uitgang te respecteren. De anti-passback functie zorgt ervoor dat men nooit twee keer na elkaar naar binnen of naar buiten kan lopen.

Om de anti-passback functie te activeren:

- * Leg de gebruikerskaart OP op (2 korte bieptonen)
- * Leg de anti-passback kaart op (3 korte bieptonen)

b) De voertuigenmode :

In dit geval is de hoofdlezer die bij de ingang opgesteld is verbonden met een voertuigendetector (ondergrondse lus). De toegangskontrolle zal enkel reageren op de aanwezigheid van een voertuig.

Om deze mode te selekteren:

- * Leg de gebruikerskaart **OP** op (2 korte bieptonen)
- * Leg de anti-passback kaart voor voertuigen op (2 korte bieptonen)

Ga op dezelfde manier tewerk als voor de voetgangersmode om de anti-passback voor voertuigen in bedrijf te stellen.

7) Dag/nacht optie :

Om deze mode te selekteren:

- * Leg de gebruikerskaart OP op (2 korte bieptonen)
- * Leg de Dag/Nacht kaart op (2 korte bieptonen)

Met deze mode kan men - mits aansluiting van een klok op klemmen 1 en 2 van de kaartlezer - een onderscheid maken tussen twee soorten gebruikers:

- * De kaarten met nummers tussen 2000 en 2900 : toegang 24 uur op 24
- * De kaarten 1 t/m 1999: beperkte toegankelijkheid

Deze functie wordt bepaald door het contact van de klok :

- indien het contact gesloten is, krijgen alle kaarten toegang
- indien het contact open is, krijgen enkel de kaarten "24 uur op 24" toegang.

8. REEKSSCHAKELING

Alle toestellen zijn standaard voorzien van een reeksschakeling RS 485 (klemmen 9 en 10).

Deze wordt door het toestel gebruikt om, bij voorlegging van een gebruikerskaart, het volgende bericht te geven:

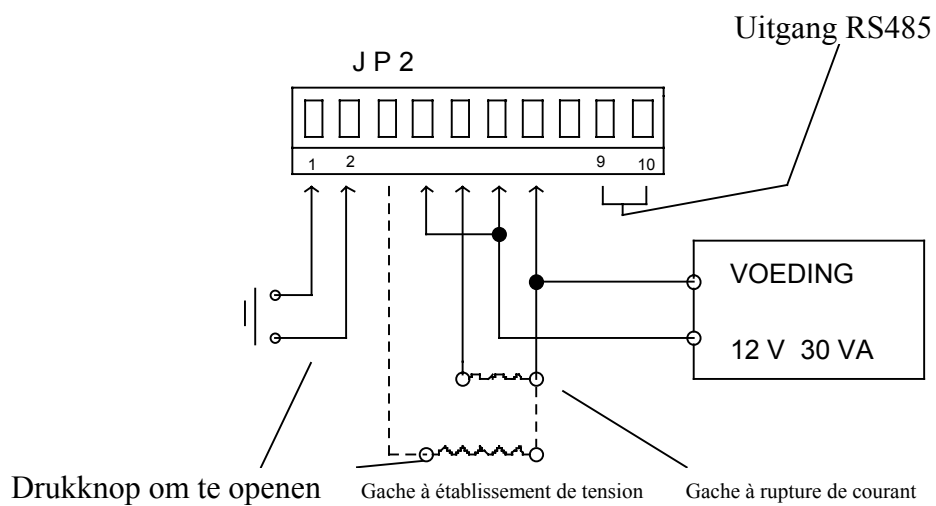
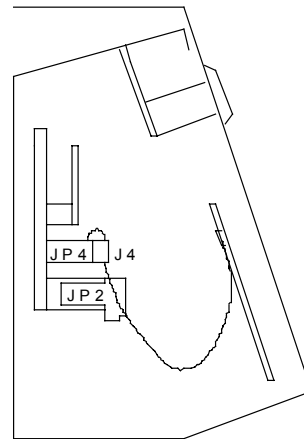
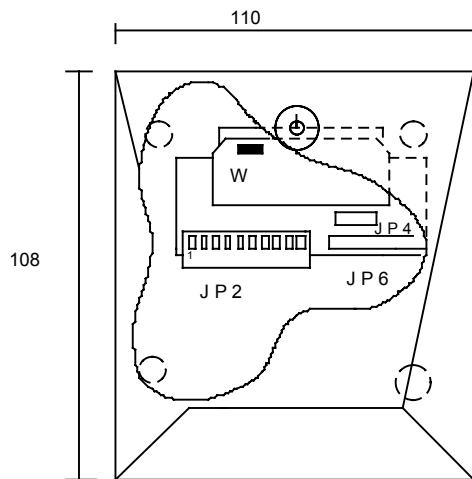
KAART : 0000 PLAATS : 00000 LEZER : 0 AANVAARD

Dit bericht omvat :

- het persoonlijke nummer
- het nummer van de plaats
- het nummer van de kaartlezer 0: hoofdleeskop 1: hulpleeskop
- De status: aanvaard of geweigerd

Verzendingsformaat: 8 bits, 1 stopbit, zonder pariteit

Snelheid: 9600 baud



Om in werking te zetten, druk W2 naar links