

COD025 - Clavier à code Anti-Vandale

DIGIPASS

Clavier en aluminium anodisé avec électronique incorporée, 2 relais, 120 codes



Caractéristiques techniques

- Étanchéité: **IP 65**
- **120** codes programmables directement au clavier (1 à 8 digits par code)
- Contacts des 2 relais: **28 V max 10 A**, charge résistive; ne donner pas aux relais des tensions supérieures à 30V cc ou 24 V ca. Autrement interposer un relais extérieur.
- Fonction des relais: **contact maintenu ou impulsion** (1 à 99 sec.)
- **Effacement par adresse**
- Blocage temporisé du système après 4 faux codes
- 1 témoin LED rouge pour la programmation
- 1 témoin LED à deux couleurs libre pour l'utilisateur
- Connexion pour un **remote bouton poussoir** pour activer le relais A.
- Alimentation: 12 – 24 V **cc/ca**
- Dimension: 132,6 x 42,5 x 24 mm

PROGRAMMATION ET MEMORISATION DES CODES

Les codes suivants sont déjà programmés d'usine pour faciliter les essais avant la mise en service:

12A-B; 34A-B; 56A-B; 78A-B; 90A-B; 00A **code Maitre (n'actionne pas le relais)**.

- 1 - Entrez le code Maitre 00, pressez et tenez la touche A enfoncée jusqu'à ce que la LED rouge commence à clignoter pour indiquer que la programmation a commencée.
- 2 - Formez 000 000 0000 + A et tenez la touche enfoncée pendant 6 sec. après lesquelles la LED rouge émettra un bref éclair pour indiquer que la mémoire a été effacée; enfin la LED clignote normalement.
- 3 - Composez Votre nouveau code Maitre + A.
- 4 - Composez Votre 1er code + A ou B ou les deux (selon le relais d'activer), ainsi que les autres.
- 5 - **Il est important de terminer chaque code programmé par la touche A ou par la touche B.**
- 6 - Pour quitter la programmation, composez un des **codes mémorisés**.
- 7 - La LED de programmation s'éteindra à la fin de l'opération (6).

A tout instant, il est possible d'ajouter en mémoire des codes supplémentaires par le code Maitre:

- 1 - Entrez le code Maitre, pressez et tenez la touche A enfoncée jusqu'à ce que la LED rouge commence à clignoter pour indiquer que la programmation a commencée.
- 2 - Composez Votre nouveau code + A ou + B (selon le relais d'activer).
- 3 - Pour quitter la programmation, composez un des codes mémorisés.

ATTENTION: Chaque nouveau code mémorisé va occuper la 1ère place de libre dans la mémoire, c'est pourquoi il est important de *noter l'ordre dans lequel les codes ont été mémorisés pour d'éventuelles interventions.*

PROGRAMMATION DE LA TEMPORISATION DU RELAIS "A"

Le relais peut fonctionner avec un contact maintenu ou temporisé de 1 à 99 sec.

- 1 - Composez Votre nouveau **code Maitre** + A et maintenez la touche enfoncée jusqu'à ce que la LED rouge commence à clignoter pour indiquer que la programmation a commencée.
- 2 - Formez 999 999 9999 + A.
- 3 - La LED rouge reste fixe pour indiquer que la précédente temporisation a été effacée.
- 4 - Composez la temporisation désirée suivant l'exemple ci-dessous:
00 + A = contact permanent
05 + A = temporisé à 5 sec.
30 + A = temporisé à 30 sec.
Ainsi de suite ...

ATTENTION: Si on oublie la 2e chiffre, ça signifiera zéro: par ex.: 9 + A = 90 sec. !!

PROGRAMMATION DE LA TEMPORISATION DU RELAIS "B"

Le relais peut fonctionner avec un contact maintenu ou temporisé de 1 à 99 sec.

- 1 - Composez votre nouveau **code Maitre** + A et maintenez la touche enfoncée jusqu'à ce que la LED rouge commence à clignoter pour indiquer que la programmation a commencée.
- 2 - Formez 888 888 8888 + A.
- 3 - La LED rouge reste fixe pour indiquer que la précédente temporisation a été effacée.
- 4 - Composez la temporisation désirée suivant l'exemple ci-dessous :

00 + A = contact permanent
05 + A = temporisé à 5 sec.
Ainsi de suite....

ATTENTION : Si on oublie la 2e chiffre, ça signifiera zéro : par ex : 9+A = 90 sec !

PROGRAMMATION DE LA TEMPORISATION EN CAS DE FAUX CODE

Lorsque 4 faux codes sont formés d'une manière consécutive, le clavier se bloque suivant le mode de programmation défini de la manière suivante:

- 1 - Composez le code Maitre + A et maintenez la touche enfoncée jusqu'à ce que la LED rouge commence à clignoter pour indiquer que la programmation a commencée.
- 2 - Formez 777 777 7777 + A.
- 3 - La LED rouge reste fixe pour indiquer que la précédente temporisation a été effacée.
- 4 - Entrez la nouvelle temporisation de blocage du clavier de la manière suivante:
00 + A = pas de pénalisation
09 + A = clavier bloqué durant 9 sec.

20 + A = clavier bloqué durant 30 sec.

Ainsi de suite ...

ATTENTION: Si on oublie la 2e chiffre, ça signifiera zéro: ex.: 4 + A = 40 sec. !!

EFFACEMENT PAR ADRESSE **(place occupée dans la mémoire)**

- 1 - Formez le **code Maître + A** et maintenez la touche enfoncée jusqu'à ce que la LED rouge commence à clignoter pour indiquer que la programmation a commencée.
- 2 - Entrez cinq zéros suivis du numéro d'ordre et de la lettre A (n° d'ordre du code à effacer).

Exemple: pour effacer le 4ème code mémorisé, entrez 000004 + A
le 27ème code mémorisé, entrez 0000027 + A

ATTENTION: Vous ne pouvez supprimer qu'un seul code à la fois.

CHOIX DU CONTACT AU REPOS DU RELAIS

Il est possible choisir **entre le contact N.O. ou N.F.** au repos pour les deux relais.

- 1 - Composez votre nouveau **code Maître + A** et maintenez la touche enfoncée jusqu'à ce que la LED rouge commence à clignoter pour indiquer que la programmation a commencée.
- 2 - Formez 999 999 9999 + A (pour changer le contact du relais A)
- 3 - Formez : temps du contact + B (pour choisir N.F.)
par ex : 03 + B = temporisé à 3 sec.
Ou : temps du contact + A (pour choisir N.O.)
- 4 - Formez 888 888 8888 + A (pour changer le contact du relais B)
- 5 - Formez : temps du contact + B (pour choisir N.F.)
Ou : temps du contact + A (pour choisir N.O.)

SIGNALISATIONS OPTIQUES

On peut utiliser la **LED a deux couleurs libre** qui a 2 fils que sortent de la résine.
L'utilisateur peut connecter les 2 fils pour avoir l'indication du contact des deux relais.

fil noir: connecter au +12/24 V cc pour lumière verte

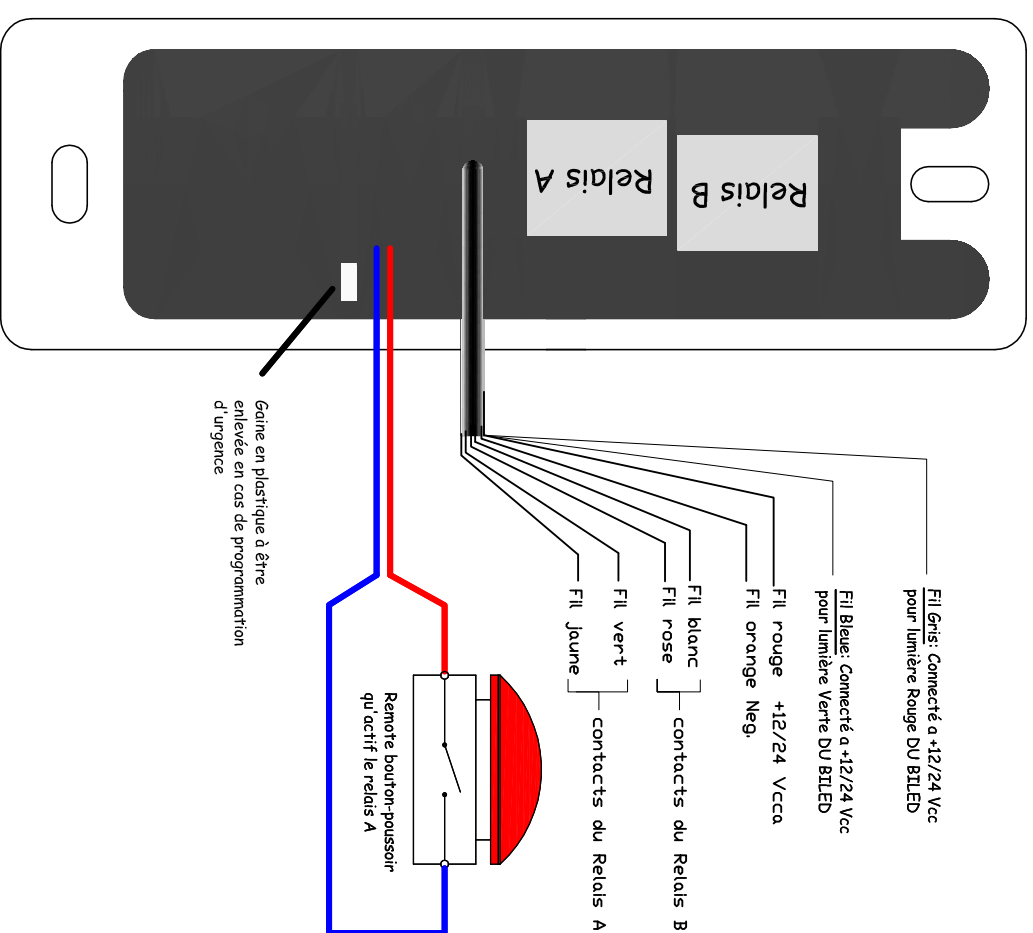
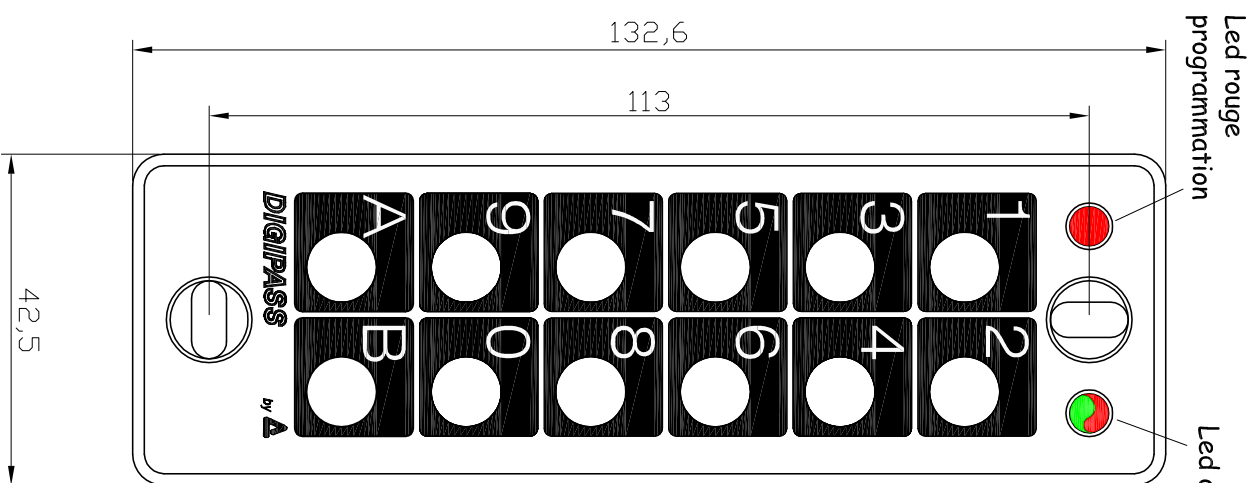
fil vert: connecter à +12 /24 V cc pour lumière rouge

PROCEDURE D'URGENCE

Procédure d'urgence dans le cas où vous oubliez le code Maître:

- 1 - Détacher du mur le clavier DIGIPASS sans couper la courant.
- 2 - Enlevez la petite gaine blanc isolant qui couvre les deux pointes dorées.
- 3 - Formez 000 000 0000 + A.
- 4 - La LED clignote rapidement pour indiquer l'effacement de la mémoire.
- 5 - Dans les 5 sec. faites un court-circuit sur les deux pointes dorées et maintenez le court circuit pendant 5 sec. (la LED reste rouge fixe).
- 6 - Enfin la LED clignote normalement pour indiquer que la programmation a commencée.
- 7 - Mémorisez le **nouveau code Maître** et les autres codes.

Clavier Digipass



Epaisseur 24 mm

11/2010